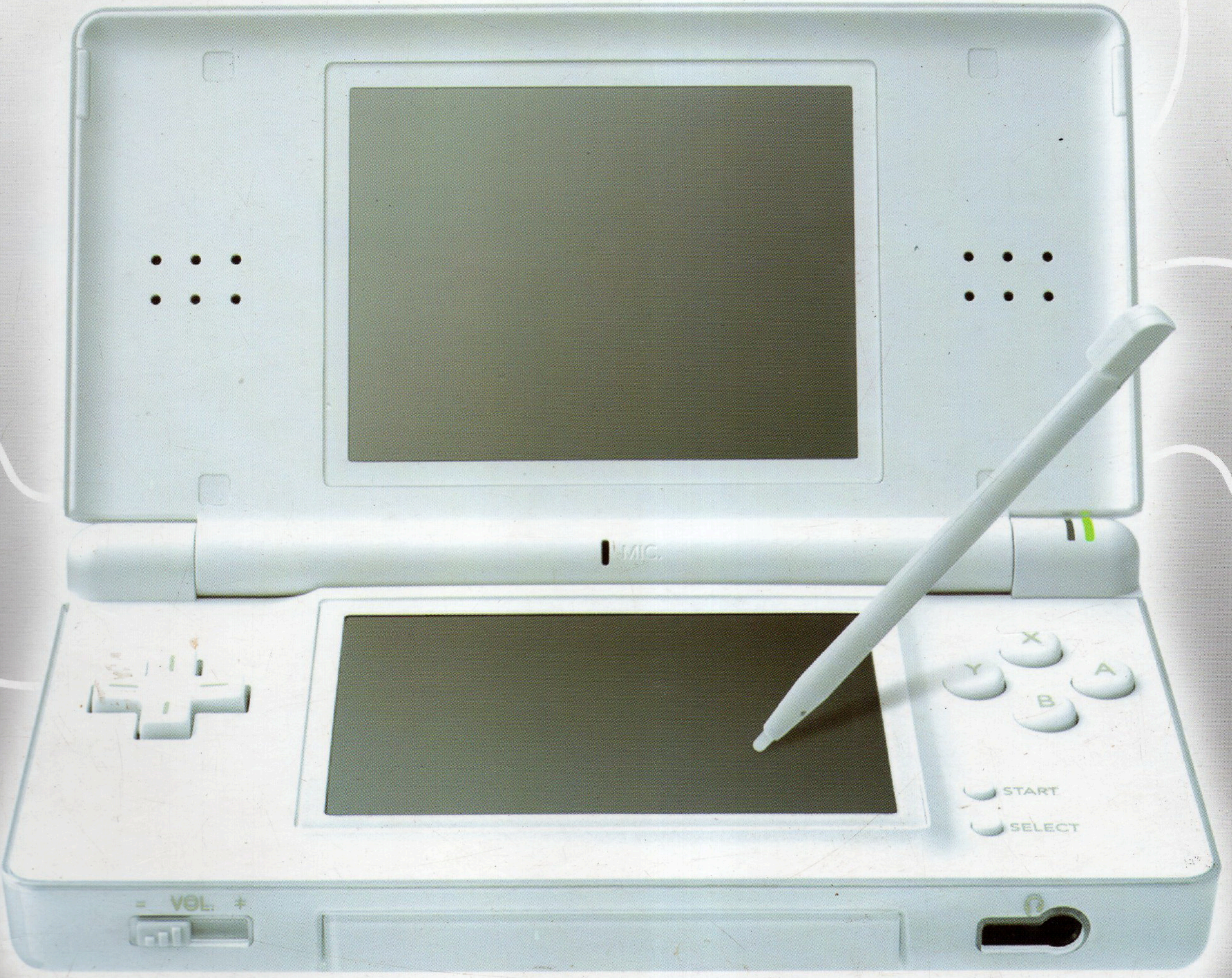
NDS 宝典

NDS Bible



NDS/NDSL 玩家必备工具书

所有实用技巧集结于此！

感谢Aogu提供书籍
梦回三国扫描

DVD
ROM
全部软件随盘附赠



各位热爱NDSL的玩友们，注意啦！我们“米饼教室”再次出击，这次为大家献上的是一本能够为你解答NDSL使用过程中各种问题的“红宝书”！NDS自诞生就受到全球玩家的追捧，虽然没有PSP亮丽的外形和诱人的宽屏幕，但还是凭借双屏幕、触控操作的优势成为全球最为流行的掌机！而有了这么好的群众基础，自然就会涌现出不少爱好者为我们掌中的NDS、NDSL开发各式各样功能丰富的软件，什么看片的，看书的，听歌的，上网的……小小掌机能做的事情却不少。不过对于一个刚刚接触掌机的玩友，想要一下子掌握这么多的内容确实有些困难，而这本《NDS宝典》正是以此为目标制作的。在制作这本书的过程中，我们也吸取了许多同类书籍的优点，在做到简明易懂的同时，尽量为大家更深入地介绍软件的高级功能。《NDS宝典》的口号是——“玩转NDS，就这么简单！”

米格
敬上



NDS 宝典

NDS Bible

感谢Aogu提供书籍
梦回三国扫描

目录

第一章 主机介绍 **4**

NDS/NDSL 主机上手指南 4

中国年，中国龙 iDSL 14

第二章 购机指南 **16**

玩转购机——NDSL 完全购机指南 16

购机必备检测软件——DiagnoSe 使用教程 20

玩转购机——烧录卡选购指南 23

烧录卡的最佳拍档——microSD 卡购买指南 25

玩转贴膜——NDSL 液晶贴膜完全宝典 28

玩转购机——NDSL 贴心保护周边荟萃 30

玩转购机——耳机选购指南 32

第三章 烧录卡篇 **34**

R4/M3DS Simply 34

SuperCard DS One 38

M3DS Real 43

DSTT 48

EZFlash V 52

AceKard R.P.G 57

N-Card/DSFireCard/DSLinker 60

F-CARD 63

DSLink 65

M3/G6 68

SuperCard 72

CONTENTS

EZFlash IV 74
EWin2 77
MK6 Motion 80
DummyCard 80
PassCard3 80
EZ 3in1 81
解决自制软件与烧录卡兼容性问题——玩转 DLDIrc 83

第四章 自制软件 85

影音播放利器——玩转 MoonShell 85
NDS 视频浅析与简单转换教程 91
让 NDS 变成 MP3 播放器——玩转 MP3Play 93
把 NDS 变成功能强大的 PDA——玩转 DSOrganize 95
老牌多功能电子书软件——玩转 Red Boy 100
边看书边听歌——玩转 ReadBook 104
让 NDS 摇身变成书！——玩转 Dolphin Reader 106
漫画浏览好手——玩转 Comic BookDS 108
极速图片浏览——玩转 Image Viewer 110
NDS 也当文曲星！——玩转 NewDict 113
网上傲游——玩转 DSHobro 116
记事本与涂鸦本——玩转 Reno Studio 118
把 NDS 变成随身绘图板——玩转 Colors！ 121

第五章 辅助软件 124

ROM 大改造——玩转 Romer 124
玩转游戏存档转换——DSSaveTools 使用教程 126
玩转 ROM 管理——OfflineList 使用教程 128
ROM 管理更方便——Swift.ROM 使用指南 130
ROM 管理、剪裁双双搞定——玩转 Rominator 132

第六章 模拟大全 134

Amstrad CPC 模拟器——玩转 CrocoDS 134
GBC 模拟器——玩转 LameBoy 136
GB 模拟器——玩转 DSBoy 138
SMS/GG 模拟器——玩转 DSMasterPlus 140
FC 模拟器——玩转 NesterDS 143
FC 模拟器——玩转 NesDS 146
SFC 模拟器——玩转 SNEmulDS 148
MD 模拟器——玩转 PicoDrive 151
重温经典 PC 游戏——玩转 ScummVM DS 模拟器 154

第七章 网络应用 156

让 NDS 畅游网络世界——NDS 上网全图解 156
经典 WFC 联网游戏点评 161
用 NDS 拨打网络电话——SvSIP 使用教程 163

第八章 NDS 模拟 166

玩转 NDS 模拟器——No$GBA 使用大全 166
玩转 NDS 模拟器——iDeaS 使用指南 179
玩转 NDS 模拟器——DeSmuME 使用指南 182
游戏金手指自己做——EmuCheat 修改器使用教程 185

第九章 趣味周边 191

NDSL 趣味周边赏 191

NDS/NDSL主机上手指南

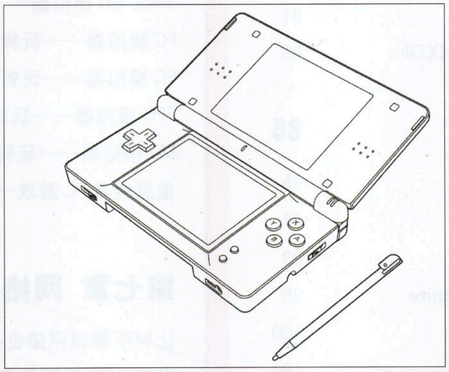
NDS是什么？你了解NDS的使用方法吗？任天堂于2004年发布的NDS已经成为全球最流行的掌机。在这里，你将和NDS进行一次近距离的接触，对NDS做一次最全面的了解。

PART 1 了解你的主机

DS™ Lite

GBA的发售，让任天堂继续保住了掌机霸主的地位。但GBA仍旧是16 Bit机种，游戏以2D为主。在2003年，有关于任天堂新掌机GBE的传言越演越烈。正当玩家们猜测GBE的机能可能会有多么强悍时，任天堂却发布了Nintendo Dual Screen（NDS）的开发计划。仅仅从名称上看，就知道NDS并非是GBA的后继机种。与传统掌机的单屏幕不同，NDS采用了双屏设计。NDS的上、下屏均采用3英寸的半透射TFT彩色液晶显示器，分辨率是256 × 192像素，最大发色数为26万色。比起GBA的屏幕来，NDS的屏幕效果要好上很多。屏幕尺寸、分辨率以及发色数都有大的提升。但双屏的设计却让不少人产生了疑惑。玩家的视线不可能同时盯住两个屏幕，这样是否会造成画面上的浪费？

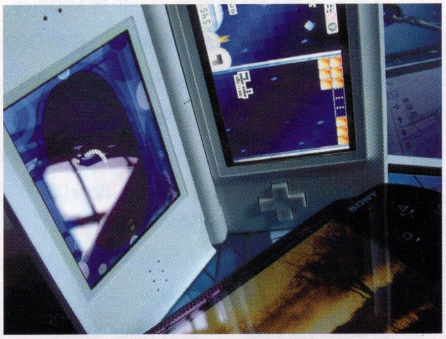
任天堂显然想到了这一点，于是为NDS的下屏加入了触摸功能。类似于掌上电脑的触摸技术，玩家们可以通过触摸来控制游戏的菜单，这还不是最新鲜的，更重要的是可以用触摸来控制游戏。在2004年E3大展上，任天堂展出的《瓦里奥制造 摸摸乐》引起了轰动。玩家们可以利用触摸屏控制物体的运动。如此新鲜的操作方法可谓前未有之。



在2004年11月份，NDS在日本正式发售。比起12月份发售的PSP，NDS简直像一个丑小鸭。NDS的机能，则远远低于玩家们的预期。NDS采用了CPU主频仅为67MHz的ARM9 CPU，3D处理能力接近于N64，大大落后于PSP。在发售的《山脊赛车》的NDS版和PSP版上，大家很快发现了这种差距。PSP版的效果接近于PS2，而NDS版的效果则差强人意。但任天堂显然是有备而来，NDS的卖点不是机能，而是新鲜的操作方法。此后，充分利用NDS触摸屏的游戏大量上市，玩家们一下就被这种全新的操作方式吸引过去。原来游戏还可以这样玩，任天堂这次带来的不仅是全新的掌机，而是游戏市场的一场革命。



任天堂没有采用光碟作为存储媒体，仍固执地采用了卡带。NDS的卡带趋于小型化，目前最大游戏容量已经到了2Gb（电脑容量256MB），基本能满足厂商对于数据的要求。NDS采用了双卡槽设计，顶部的SLOT-1槽是专为NDS卡带准备。



鉴于GBA的巨大成功，NDS效法了GBA的做法，加入了独立的SLOT-2槽，玩家可以插入GBA卡带，玩GBA游戏。NDS对GBA游戏的兼容效果非常好，玩家可以选择上屏或者下屏显示画面。加上NDS显示屏的素质，使得GBA玩家更乐意用NDS来玩GBA游戏。另外，SLOT-2槽的出现还为附属配件的推出准备了先决条件。任天堂推出的上网浏览器、电视接收器等设备，都是基于SLOT-2槽的配件。

GB的制胜法宝之一就是联机。任天堂当然

没忘记这点。NDS 内置了 Wi–Fi 模块，可以通过无线网络进行多人游戏。不少NDS游戏还支持单卡多人游戏，即使对方没有相同的游戏卡带，也可以通过无线网络将关卡数据下载到本机NDS，然后再进行双人游戏。另外，任天堂还组建了WFC 无线网络游戏平台。在有无线热点的地方，玩家可以通过NDS上网连接到WFC，与全球各地的朋友进行对战。

初代版本的NDS体形比较庞大，任天堂在时隔 1 年后又发售了Nintendo Dual Screen Lite（NDSL）。NDSL 的硬件构造和NDS 保持一致，但体形大幅度缩小，更为精致。另外，NDSL 加入了四级屏幕亮度调节，显示效果也更好。NDSL上市后，迅速取代了NDS。目前NDSL已经在日本、美国、英国、韩国等众多国家正式发售。在国内，NDSL 也有行货销售，不过名称变更为 iQue Dual Screen Lite（iDSL）。NDSL在日本地区的建议售价为 16800 日元（含税），国内 iDSL 的建议售价为人民币 1198 元。

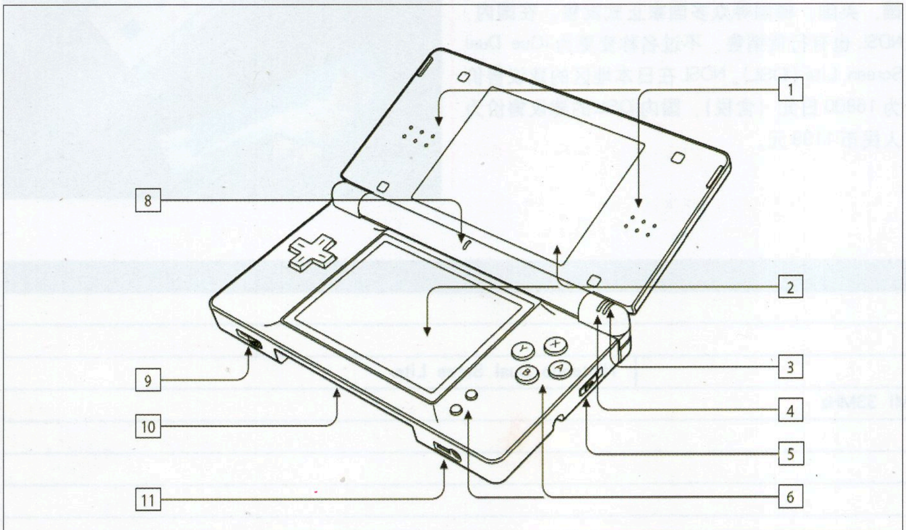


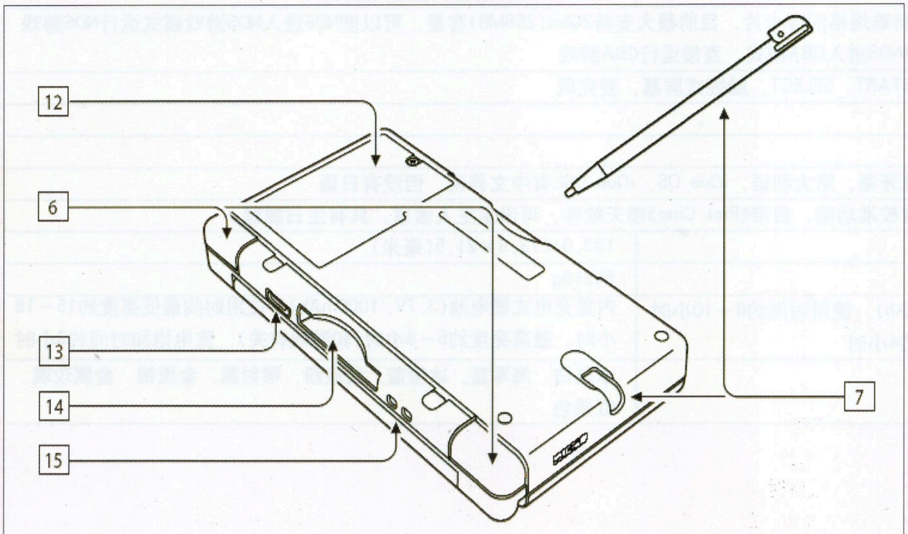
主机硬件规格

Console Hardware Spec.

技术规格		
主机全名	Nintendo Dual Screen	Nintendo Dual Scree Lite
CPU	ARM946E–S 67MHz ＋ ARM7TDMI 33MHz	
内存	4MB	
VRAM	656KB	
3D性能	每秒120000个多边形	
2D性能	每秒30000000点	
屏幕	上屏：3英寸附有背光的半透射TFT彩色液晶显示器，分辨率256×192像素，最大发色数为26万色，点距0.24毫米 下屏：3英寸附有背光的半透射TFT彩色液晶显示器，分辨率256×192像素，最大发色数为26万色，点距0.24毫米，附带高强度透明模拟触摸屏	上屏：3英寸附有背光的全透射TFT彩色液晶显示器，4级可调节亮度，分辨率256×192像素，最大发色数为26万色，点距0.24毫米 下屏：3英寸附有背光的全透射TFT彩色液晶显示器，4级可调节亮度，分辨率256×192像素，最大发色数为26万色，点距0.24毫米，附带高强度透明模拟触摸屏
游戏载体	SLOT–1端：日本MegaChips研发的特殊规格闪存卡片，目前最大支持2Gbit(256MB)容量，可以使NDS进入NDS游戏模式运行NDS游戏 SLOT–2端：支持GBA卡带，可以使NDS进入GBA模式，直接运行GBA游戏	
输入	十字键，A，B，L，R，X，Y，START，SELECT，触控式屏幕，麦克风	
网络功能	IEEE802.11b(Wi–Fi)	
声音	立体声喇叭	
系统语言	日语、英语、德语、法语、西班牙语、意大利语，iQue DS、iQue DSL有中文界面，但没有日语	
其他机能	日期、时间、闹钟功能，触摸屏校准功能，自带《Pict Chat》聊天软件，可设定主人信息，具有生日提醒。	
大小(折叠时)	148.7×84.7×28.99(毫米)	133.0×73.9×21.5(毫米)
重量	约275g	约218g
电池	内置充电式锂电池(3.7V/850mAh)，使用时间约6～10小时(和游戏有关)，充电饱和时间约4小时	内置充电式锂电池(3.7V/1000mAh)，使用时间最低亮度约15～19小时，最高亮度约5～8小时(和游戏有关)，充电饱和时间约3小时
主机颜色	银、黑、白、海蓝、粉红、红	水晶白、海军蓝、冰莹蓝、贵族粉、喷射黑、金属银、金属玫瑰、红黑色

PART 2 主机各部分说明





1.双扬声器，有立体声效果，游戏发声用。

2.彩色液晶显示屏。两屏幕规格一样，其中下屏为可触摸式。

3.电源指示灯。

・快速闪烁表示正在进行无线通讯。

・慢速闪烁表示正处于休眠状态。

・当指示灯由绿变红时表明电池电量不足，应当立即充电。

4.充电指示灯。

・橙色表示正在充电。

・熄灭表示充电完毕。

5．电源键，用于打开或者关闭NDSL。

・按住电源键一小会才能关闭NDS主机。

6.控制键，用于游戏中操控。

7.触控笔和笔槽。

・为防止触控笔丢失，请用完后将触控笔插入笔槽内。

8.麦克风，用于可以使用麦克风的游戏。

9.音量调节条，向右滑动可以调高音量，向左滑动可以降低音量。

10.SLOT-2槽，可用于插入GBA卡带以及其他扩展设备。

11.耳机、麦克风插口，这些配件是另外单独销售的。

12.电池仓后盖，打开后可以更换电池。

13.扩展外设接口，用于连接电源适配器充电。

14.SLOT-1槽，用于插入NDS游戏卡带进行游戏。

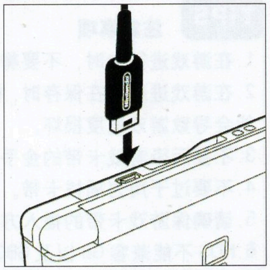
15．腕带口，用于安装腕带，防止NDS掉落。

PART 3

充电方法

充电步骤

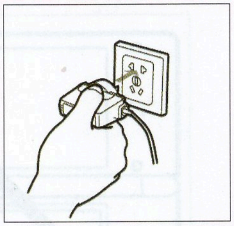
1



将电源适配器DC插口插入NDSL后侧的扩展外设连接口。

TIPS 注意DC插口的插入方向。

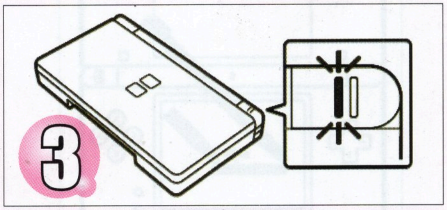
2



将电源适配器插口接到插座，并保证完全插入插座中。

TIPS 注意，国内电压伏特为220V。如果是日版、美版、欧版机器，因为电源适配器标称的是110V，还需要通过110V转220V的转换器，否则NDS会发生烧毁现象。如果是港版NDSL或者iDSL，则可以直接在国内使用。

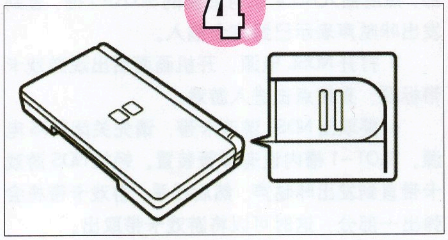
3



充电指示灯会显示橙色，表示正在充电。

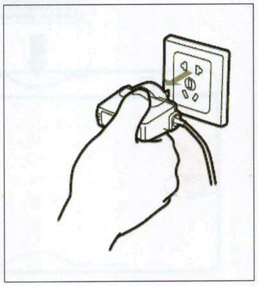
TIPS 正常使用过程中，NDSL的电源指示灯会显示绿色。如果电源指示灯显示红色，则表明电池电量即将用完，请立即对NDSL充电。

4



充电完毕后，充电指示灯会熄灭。

5



充电结束后，请将电源适配器从插座上完全拔下。

TIPS 注意不要去拉扯电线。

内置电池使用注意事项

1.不要让电池剧烈震动。

2.不要火烧电池。

3.不要让电池充电太长时间。

4.电池电量不足时要即时充电。

5.如果NDSL要长期不用，请先将电池充满电。

6.充电未满前，不要将NDSL电源适配器拔下，中止充电。

7.不要触碰电池的金手指部分。

8.不要对电池进行拆卸等操作。

9.不要将电池投入到水中。

10.不要将电池的两极短路。

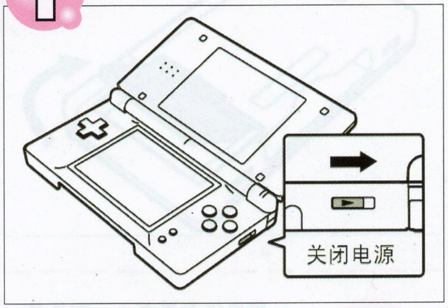
11.请确保周围环境温度在10度以上。过低的温度可能会影响电池的正常使用。

12.随着时间的推迟，电池的容量会逐渐减少。反复充电、放电次数达到500次以上时，电池容量则会减少到最初开始的70%。

电池更换方法

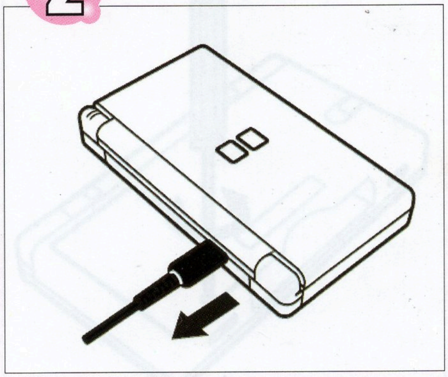
1

将电源适配器DC插口拔除。



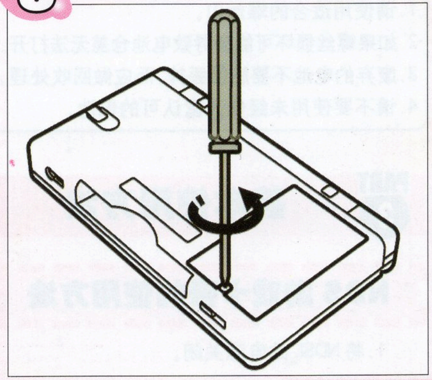
2

关闭NDSL电源。

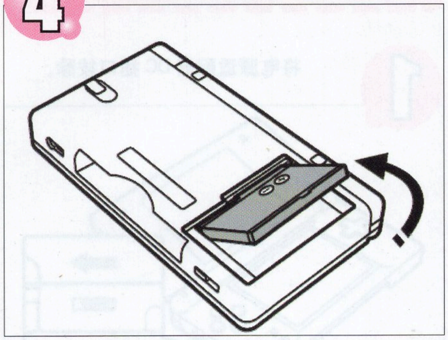


3

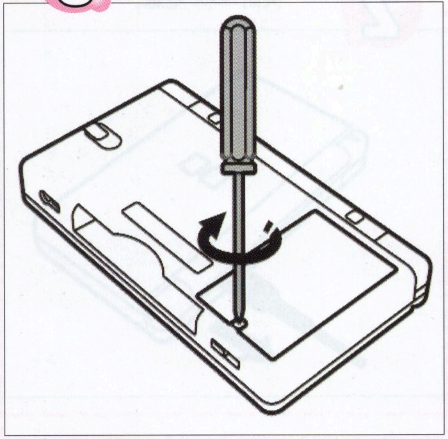
用螺丝刀将背部电池仓盖上的螺丝拧开。



4 将电池取出，并换入新电池。



5 将电池仓盖盖上，重新将螺丝拧紧。



TIPS 注意事项

1. 请使用适合的螺丝刀。
2. 如果螺丝损坏可能会导致电池仓盖无法打开。
3. 废弃的电池不要随便丢掉，而应做回收处理。
4. 请不要使用未经任天堂认可的电池。

PART 3 基本使用方法

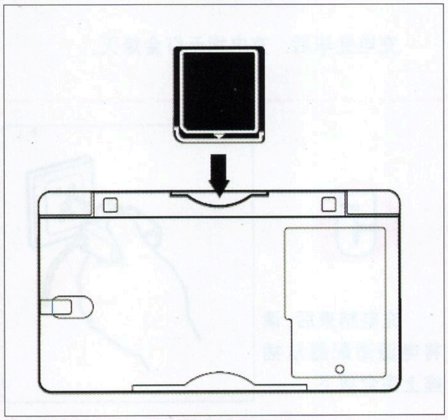
NDS 游戏卡带的使用方法

1. 将 NDSL 的电源关闭。

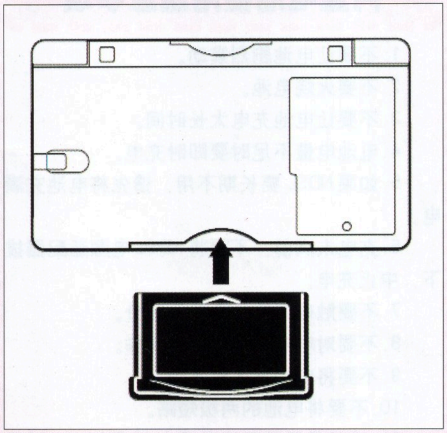
2. 将 NDS 游戏卡带标签面向 NDSL 机体的底部，然后插入NDSL 机身后侧的 SLOT—1 槽，直到发出咔哒声表示已经完全插入。

3. 打开 NDSL 电源，开机画面后出现游戏卡带标题，直接点击进入游戏。

4. 要取出 NDSL 游戏卡带，请先关闭 NDS 电源。SLOT—1 槽内设有弹簧装置。轻推 NDS 游戏卡带直到发出咔哒声，然后松手，游戏卡带将会弹出一部分，这时可以将游戏卡带取出。



GBA 游戏卡带的使用方法



1. 将 NDSL 电源关闭。

2. 将GBA 游戏卡带标签面向NDSL机体底部，然后插入 NDSL 机身前侧的 SLOT—2 槽。请确保卡带是完全插入。

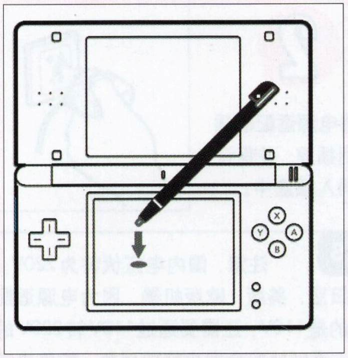
3. 打开 NDSL 电源，开机画面后出现游戏卡带标题，直接点击进入游戏。

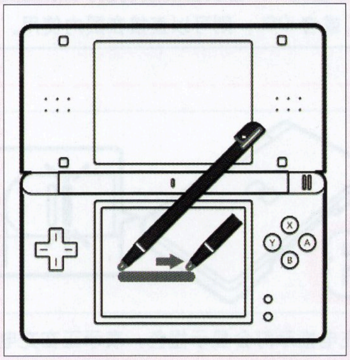
4. 要取出 GBA 游戏卡带，请先关闭NDSL 电源。SLOT—2 槽内没有设弹簧装置。我们需稍微用力将 GBA 游戏卡带拔出。

TIPS 注意事项

1. 在游戏进行中时，不要将游戏卡带拔出。
2. 在游戏进度正在保存时，将游戏卡带拔出可能会导致游戏进度损坏。
3. 不要污染游戏卡带的金手指部分。
4. 不要过于用力插拔卡带。
5. 请确保游戏卡带的插入方向正确。
6. NDS 不能兼容 GB 以及 GBC 游戏卡带。

触摸屏使用方法





1. 将触控笔从笔槽中拔出。

2. 用笔尖轻轻点击触摸屏或者在触摸屏上滑动。

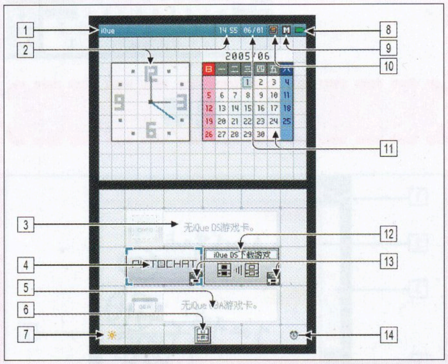
TIPS 注意事项

1. 不要用尖锐的东西点击触摸屏。
2. 不要用力点击触摸屏。
3. 仅在下屏采用触摸功能。
4. 为防止屏幕划伤，建议在触摸屏上贴保护膜。
5. 如果触摸屏定位有偏差，请使用系统设置中的功能对触摸屏进行校准。
6. 在某些情况下，可以用手指或者拇指套代替触控笔。
7. 请按照游戏中的提示对触摸屏进行触控操作。
8. 合上NDSL时，请不要在触摸屏上覆盖任何东西，以免挤压屏幕。

PART 5 系统菜单

菜单界面

当初次使用NDSL时，系统会进入初始设置，按照系统提示，您可以分别设置时间、姓名、生日等信息。初始设置以后，再次打开NDS则会进入菜单界面。



1. 用户名。
2. 当前时间。
3. NDSL游戏选择选项，在SLOT—1槽中插入NDS卡带后会显示游戏标题。
4. 《PictoChat》涂鸦聊天选项，点击进入涂鸦聊天功能。
5. GBA游戏选择选项，在SLOT—2槽中插入GBA卡带后会显示游戏标题。
6. 设定菜单选项，进入后可以修改时间等设置。
7. 背光灯调节选项，每点击一次可以调节一级的背光灯亮度，共有四级亮度供调节，该功能只适合NDSL，NDS没有此功能。
8. 电量指示图标。电脑充足正常时为绿色，电量不足时变为红色。
9. 启动模式图标。M为手动模式，打开NDSL电源后进入先进入系统菜单，用户需要点击游戏图标进入游戏；A为自动模式，打开NDS电源后直接进入游戏。
10. GBA游戏显示屏图标，表示在上屏或者下屏显示GBA游戏。
11. 当前日期显示，会显示当前的月历表。
12. NDSL单卡游戏下载选项，可以实现单卡联机游戏功能。
13. 无线通讯图标，选择有该图标的选项后NDSL会启动无线通讯功能。
14. 闹钟开关，可以打开或关闭闹钟。

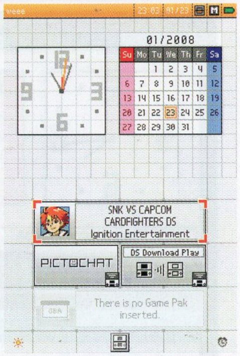
PART 6 无线游戏

NDS支持通过无线网络与别人进行游戏，分为单卡下载游戏和多卡游戏两种模式。NDS和NDSL之间也能进行无线联机游戏。

多卡游戏



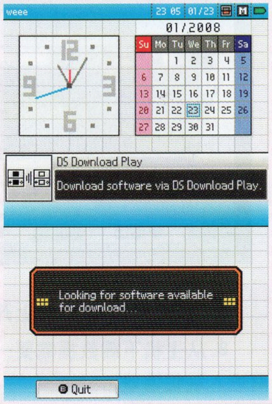
1. 确保NDS游戏卡带上有多卡游戏标志。
2. 每一台NDS都需要配有一张相同的NDS游戏卡带。比如有3台NDS，则需要有3张相同的卡带。
3. 将所有NDS电源关闭，在每一台NDS都插入NDS游戏卡带，然后再打开每一台NDS的电源。
4. 在系统菜单选择游戏卡带标题进入游戏，然后按游戏说明进行多人联机游戏。



单卡下载游戏

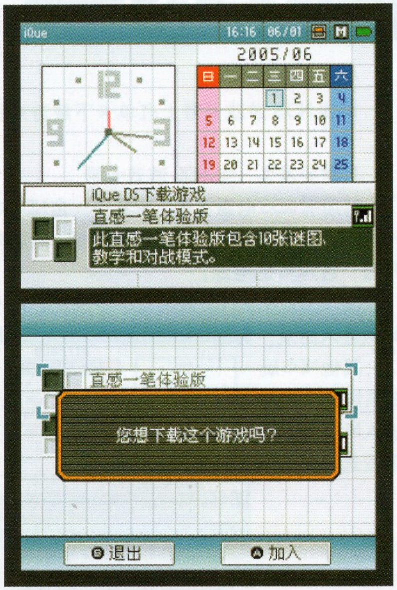


1. 确保NDS游戏卡带上有单卡下载游戏标志。
2. 只需要准备一张NDS游戏卡带。
3. 将所有NDS电源关闭，在其中一台NDS内插入NDS游戏卡带，该台NDS作为主机，然后再打开每一台NDS的电源。
4. 在作为主机的NDS系统菜单中点击游戏卡带标题进入游戏。
5. 其他NDS玩家在系统菜单中点击进入NDS单卡游戏下载选项。





6. 点击选择需要下载的游戏标题。

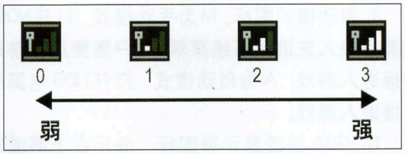


7. 点击“是”从主机上开始下载游戏。

8. 从主机下载数据需要一段时间，下载完毕后进入联机游戏。

TIPS 注意事项

1. 无线联机游戏中，各台NDS的距离不要过远，最好能控制在10米以内，最大不要超过20米，否则可能无法传送数据。
2. 避免各台NDS之间有障碍物。
3. 避免来自其他通讯设备的干扰。
4. 可以通过无线信号强度图标来查看无线信号强度。



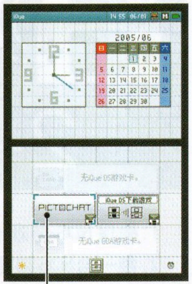
5. 使用无线功能时要距离心脏启博器至少23厘米。
6. 在禁止使用无线通讯的地方比（如飞机坐舱等）请不要开启NDS该功能。
7. 请看清游戏是否支持无线游戏。
8. 请认真阅读游戏说明书，以便正确使用游戏的无线联机模式。
9. 多人游戏只支持NDS游戏，不支持GBA游戏。
10. 无线联机会消耗更多电力，请确保NDS电量充足。

PART 7 涂鸦聊天

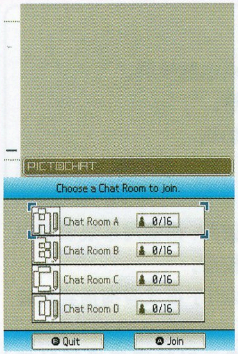
NDS内置了名为《PictoChat》的涂鸦聊天软件，让我们可以通过无线网络与附近其他NDS用户传送文字和图片。

使用方法

1. 打开NDS电源，在系统菜单中选择《PictoChat》图标进入。



PictoChat
（涂鸦聊天）面板



2. 接着出现聊天室选择画面。一共有四个聊天室可以选择。每个聊天室最多能容纳16个人。

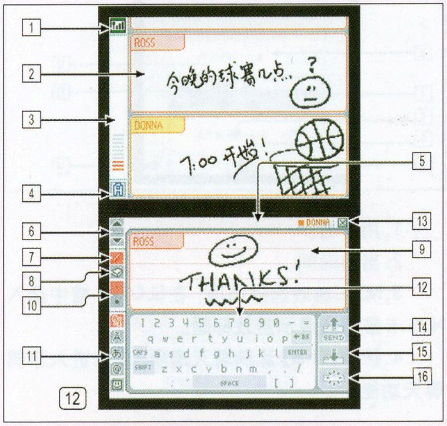
聊天室右边的数字表示在线人数，如果为3/16则表示3人在聊天室中，如果为16/16则表示聊天室已经满员。

聊天室右边的图标表示无线信号的强弱。

选择聊天室后，进入《PictoChat》，在这里可以输入文字以及绘制图形发送给他人。

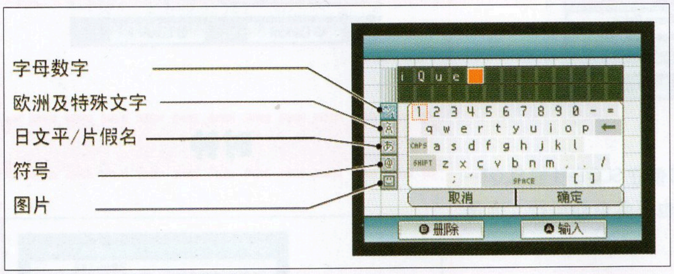


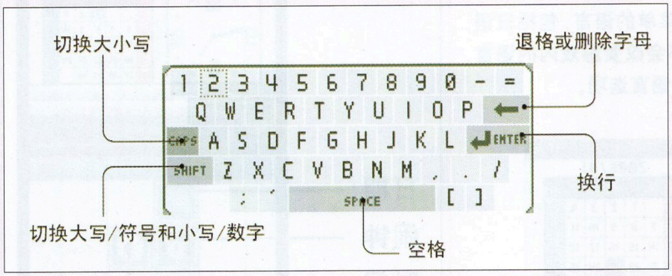
功能说明



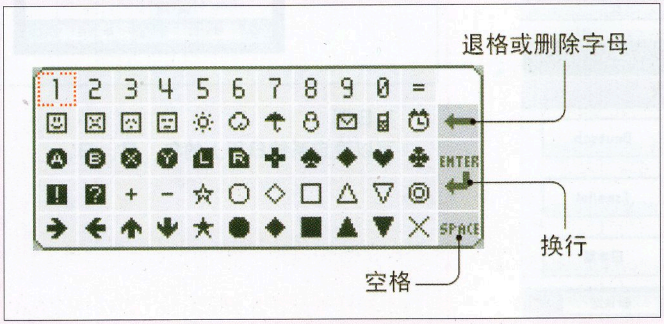
1.信号强度，所在聊天室的无线信号强弱。
2.信息显示，显示收到或者发出的信息。
3.滚动条，每一短横线表示一条消息。
·横线颜色由信息发送方定义。
4.聊天室编号，所在聊天室的编号。
5.聊天室成员栏，当前正在聊天室的成员昵称。
·点击昵称可以查看成员的信息。
6.滚动按钮，显示上一条或者下一条信息。
·按L或R钮同样有此功能。
7.铅笔工具，用于在触摸屏上绘图。
8.橡皮工具，用于擦除已经绘制的图形。
9.输入板，绘制图形以及输入文字的地方。
10.线条粗细，可以选择绘制线条的粗细。
11.键盘类型，可以选择英文或者日文、符号键盘。
12.键盘面板，点击输入文字。
13.退出按钮，点击后退出聊天室。
14.发送按钮，点击后将图形或文字发送出去。
15.复制按钮，点击后复制上屏显示的最后一条信息。
16.清除按钮，点击后清楚输入板上的所有信息。

键盘输入



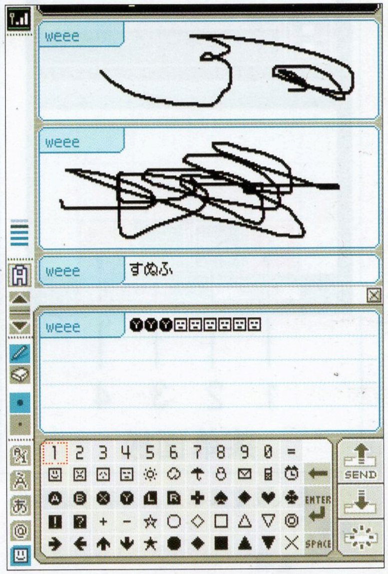


我们可以在虚拟键盘上直接点击字母或字符输入，或者用十字键移动光标，按A键输入。NDS内置的虚拟键盘提供了英文、日文、符号等多种类型的键盘。



TIPS 注意事项

1.当聊天室人数达到16人时，就无法加入新成员。
2.请不要与陌生人进行聊天。
3.即使在iDS上也无法输入中文汉字。



PART 8 系统设置

基本说明



设定面板

点击系统菜单下方的设定图标，可以进入系统设置选项，对NDS的各项功能进行设置。



菜单面板

进入设定菜单后，有四个选项供选择。

1. 选项

・启动模式、GBA 模式、系统语言

2. 时钟

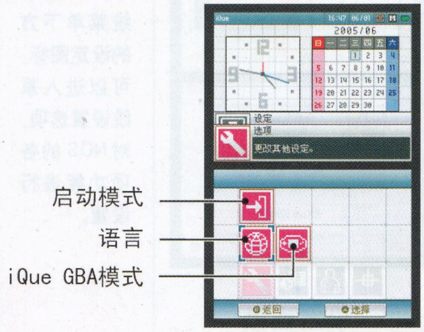
・日期、闹钟、时间

3. 用户

・颜色、生日、用户名、信息

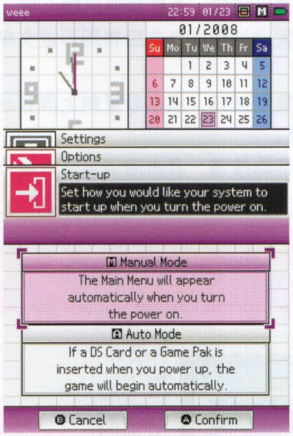
4. 触摸屏

选项



1. 启动模式

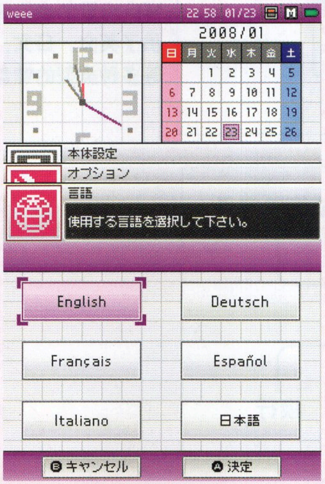
・在自动模式下，如果在 SLOT—1 或 SLOT—2 槽中有游戏卡带，则 NDS 会自动进入游戏。



・在手动模式下，即使在 SLOT—1 或 SLOT—2 槽中有游戏卡带，NDS 也不会自动运行，而是会进入系统菜单。

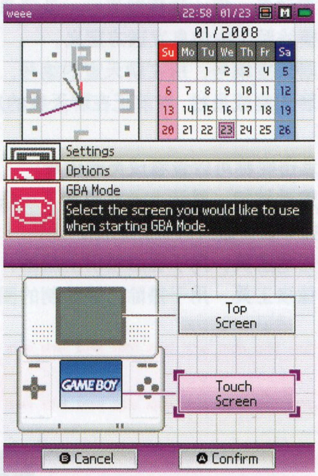
2. 语言

・可以设定NDS系统菜单的语言，包括日语、英语等。注意，此选项不会改变游戏内的语言，另外只有 iDS 中才有中文语言选项。

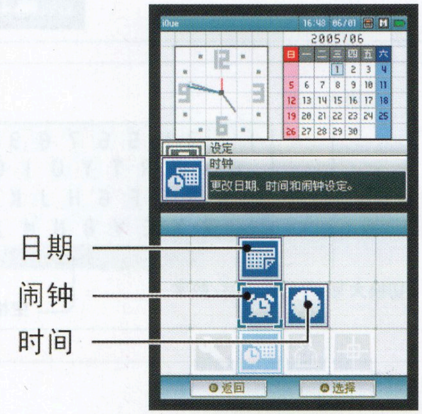


3. GBA 模式

・可以选择在上屏或者下屏显示 GBA 游戏画面。



时钟

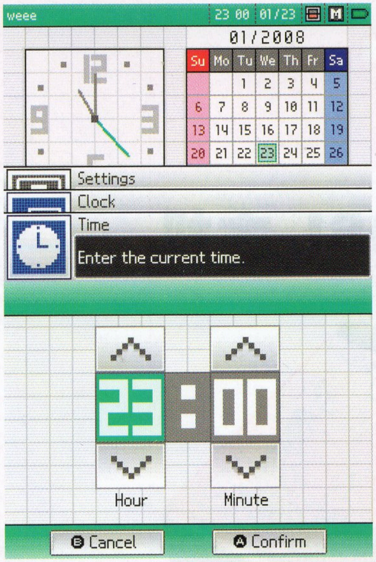


1. 日期

可以设定系统日历上的年、月、日。

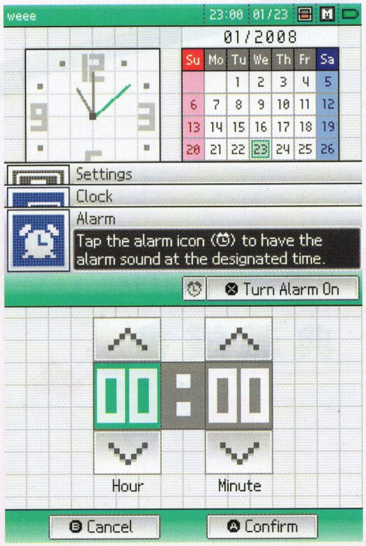
2.闹钟

・可以设定闹铃时间。当闹钟打开时，不能使用NDS的其他功能。可以通过触动任何按钮或者触摸屏来关闭闹钟。

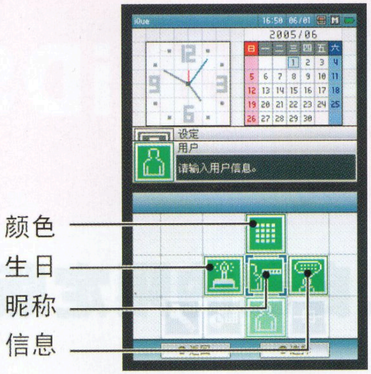


3.时间

・可以调整系统时间。

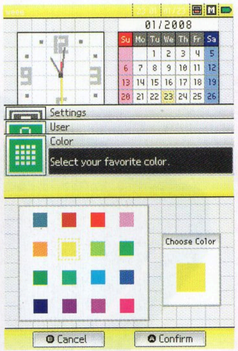


用户



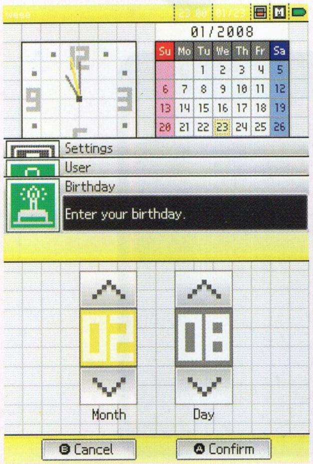
1.颜色

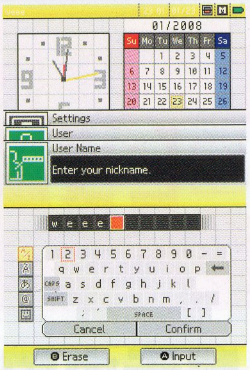
・可以依照自己的喜好来设定菜单背景色。



2.生日

・可以设定自己的生日。



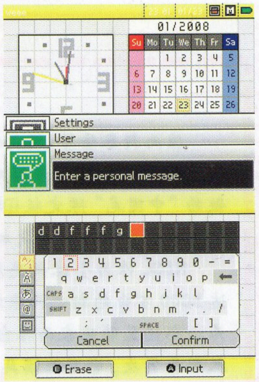


3.用户名

・可以输入自己的昵称。该昵称会显示在涂鸦聊天中或者部分游戏中。

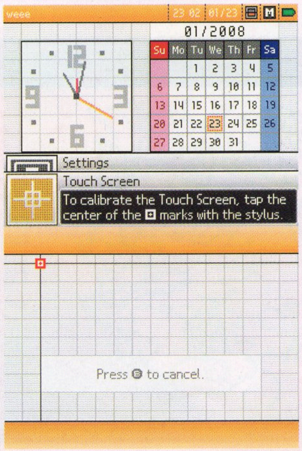
4.信息

・可以输入用户个人信息。涂鸦聊天时其他用户可以查询到此信息。



触摸屏

可以用来校准触摸屏。根据屏幕提示，点击方块，可以达到触摸屏校准的目的。



中国年，中国龙 iDSL

属于中国人自己的限定版 iDSL 主机

值此新春佳节，iQue神游科技为我们带来了这款专门为国内玩家度身定做的“中国龙”限定版iDSL主机，以祝愿鼠年里我们的国家更加繁荣昌盛。

NDSL 作为全球最受欢迎、销量高达5000万台的新一代掌机，这次专门为一个地区的玩家而推出“独占”限定版尚属首次。它不仅颇具收藏价值，更代表着任天堂以及神游官方对大陆市场的重视。







●红与黑的经典配色

中国龙版iDSL将“紫禁红”和“玛瑙黑”这两种颜色有机结合在了一起，看上去庄重典雅，而这种顶盖与内壳两种色彩的设计也让中国龙版主机看上去更加别致，更吸引玩家的眼球。

●龙图腾更显中国风

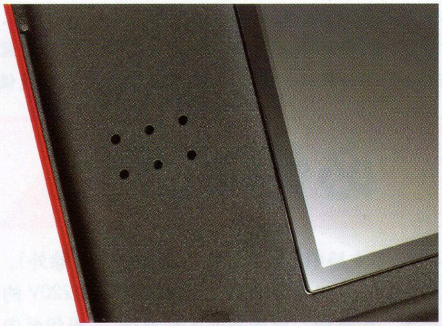
龙，是中华民族的图腾，龙文化更是深深植根于中华民族社会生活之中。而在这台中国龙的iDSL在主机上屏面盖上绣上了一条盘龙，更加彰显中国龙富贵吉祥之寓意。主机机身上屏外壳采用最新的炫晶涂层工艺，并用水墨手法勾勒出一幅“盛世云龙”，这款主机的点睛之笔则是一方隶书撰写的“中国龙”印章，将整个主题典雅尊贵的气质渲染得一览无余。

●磨砂底面手感加倍

除了机身表面材质有所改变，中国龙iDSL的机身底部也大胆的采用与以往主机光滑的表面所不同摩砂亚光材质（SLOT−2端口的防尘卡也采用了同样的处理）。不仅手感细腻，并且不再如之前的黑色主机的高光表面一般容易留下指纹，带给玩家更多更新的体验。











玩转购机
——NDSL 完全购机指南

NDSL成为一台不分男女、不分老幼都能轻易找到乐趣的主机。在世界各国，NDSL都是市场上最为热销的主机之一。而在国内市场，NDSL绝对也是玩家购买的主力机型之一。不仅是因为NDSL主机造型小巧时尚，便于携带，更是由于NDS平台上游戏种类丰富、花样繁多，其中既有老玩家们所喜爱"《马里奥》系列"以及"《最终幻想》系列"这样的不朽经典；也有诸如《任天狗》、《料理妈妈》等老少咸宜的佳作。在前面已经详细介绍了NDSL的各项技术指标，在这里将着重为大家解答在购机时可能会遇到的一些问题，让玩家真正做到心中有数、有备无患。同时还为玩家们推荐了一些值得购买的周边以便购机时选购。在此特别感谢"Wiioh.com 威奥数码娱乐"对本章内容所提供的支持。

必修功课

什么是 iDSL 什么是 NDSL？它们有什么区别？

iQue DS™

iDSL 是由任天堂授权其参股企业神游科技（iQue）在大陆正式发行的行货版DS Lite主机，其全称为 iQue DS Lite，简称 iDSL，而在我国大陆以外地区发售的版本都是由任天堂各国分部直接发行，因此称为 NDSL（N 代表 Nintendo，任天堂公司的英文名称）。从主机质量上来说，iDSL 与 NDSL 为同一生产线装配而成，品质没有任何差异。所以主机的整体质量是没有区别的，不存在所谓的日版主机比美版更好，美版比大陆版好这样"崇洋"的说法。而从某些角度上来说，iDSL 要略"强"于 NDSL 主机。

iDSL 的固件芯片大小为 512KB；而 NDSL 则仅为 256KB。

iDSL的系统语言为默认为中文，支持英、法、德、西班牙、意大利语言；而NDSL 则没有中文，只有日、英、法、德、西班牙、意大利语。

iDSL 不仅能够运行日语、英语等外语游戏，还可以运行神游在国内发行的中文正版游戏；而NDSL 不支持中文正版游戏（使用烧录卡除外）。

iDSL 主机包装内附带符合我国标准 220V 的电源，而美版、日版等地区的 NDSL 主机包装内的电源为 110V，无法在国内直接使用。

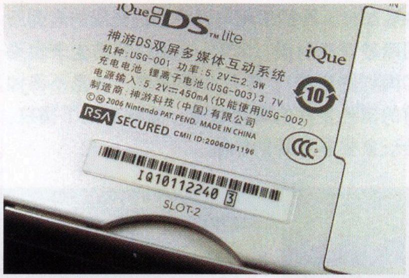
除此以外，因为iDSL是正式授权发行的行货主机，享受有全国联保等贴心的质保服务，而NDSL在国内属于水货，只有店家自行保修，无论是工艺水准还是替换的零件都没有切实保障。最让人心动的是，目前 iDSL 的平均价格在 1100 元左右，与 NDSL 基本持平。相比之下，iDSL 在各方面明显占有优势。

NDSL 共有几种地区版本？

除上面介绍过的大陆版行货iDSL之外，NDSL 主要分为日版、美版以及欧版三个版本，而香港地区所发售的实质为美版，而台湾地区则为日版。区分方法是根据主机背部的序列号标识的前两位字母：

UJ ——日版
US ——美版
UE ——欧版
IQ ——大陆版（iDSL 专用）

前文已经介绍过，各本版主机在硬件做工上



没有差异，但日本较其他版本主机多一条腕带，而大陆版 iDSL 及欧版所配置的电源转换器是220V 的。所以从总体上来看，行货显然更加适合大陆玩家使用，至少不用再另外购买质量低劣的组装电源，以免因电源不良而引起烧机。

NDSL 共有几种颜色？

海军蓝/搪瓷蓝(I)

















NDSL到目前为止发售有八种颜色：水晶白(Crystal White)、海军蓝 (Enamel Navy)、冰莹蓝 (Ice Blue)、贵族粉 (Noble Pink)、喷射黑 (Jet Black)、金属银(Gloss Sliver)、金属玫瑰 (Metalic Rose)、红黑色 (Crimson/Black)。其中行货较其他版本少了冰莹蓝和金属玫瑰两款颜色，而红黑色iDSL将以中国龙限定性版的形式进行发售，并在主机表面绘制特殊龙形图案。



iDSL包装内一共包含哪些东西?

行货版iDSL主机的包装内共有：

· iQue DS Lite 主机1台；

· 触控笔2支（机身内置触控笔1支，包装内另有1支）

· 专用220V电源适配器1个

· 产品说明书1份

· 产品保修卡1份

· 产品认证单1份

· 影音游戏娱乐软件光盘1张

实战购机

挑选完美屏幕

什么是液晶坏点?

对于购买带有液晶屏幕的设备，总是难免要牵扯到“坏点”这个问题上来。谁也不希望自己购买到的机器的屏幕上出现或黑或绿或者其他怪异颜色的小点。那么究竟什么是坏点，坏点又是如何形成的呢？

我们知道液晶每个像素都是由红、绿、蓝三个像素单元组成，可以抽象的把液晶看作是一个由许多电视拼成的电视墙，只不过每个电视只会显示单一颜色而已。

NDSL的每块屏幕的像素单元是为256×192×3＝147456。而每个像素单元都对应有自己的驱动管，而在大工业生产中，以现有工艺技术水平，不可避免的将出现或多或少的损坏驱动管。那么很可能相应的像素就会缺少一个甚至多个色彩单元，这样在显示的时候就出现了亮点或者暗点，这些都属于液晶的坏点。

亮点也俗称为彩点，以绿色和白色居多，他们不会随屏幕上图像一同变化，而固定的显示为某种颜色，在某些色彩下不容易将其区分出来，例如白色亮点只会在全黑的环境下出现，而其他颜色亮点在相近颜色的图像中也不容易被辨认出来。

暗点是指无论屏幕如何变化，均显示为黑色，这只有在三个驱动管全部损坏情况下才会出

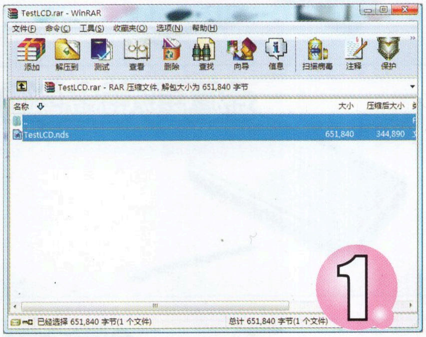
现，十分少见。许多时候商家口中的“坏点”则专门指代这种暗点，例如有商家承诺“包无坏点”但其实是仅仅只保证液晶没有暗点（潜台词则是：“亮点不包……”）。

如何检查坏点？

检查液晶坏点通常的办法是使用纯色图片，令出现坏点的像素从其他正常像素点中暴露出来。而NDSL内部菜单中并没有以便检测屏幕的纯色画面，单靠主机菜单画面判断坏点的难度较大。这里推荐一种检测方法，就是使用烧录卡来运行专门用来检测屏幕的程序。如果你身边有志同道合的朋友已经抢先入手了NDSL，并拥有合适的烧录卡，那就先借来一用吧。就算实在找不到，也可以带个U盘，拷贝上检测程序，要求店家提供烧录卡来拷贝检测程序在NDSL上执行。下面我们就来以使用DSTT烧录卡为例来介绍如何使用检测程序，使用其他品牌烧录卡过程与之相仿。

1

进入光盘“购机指南”目录，找到名为TestLCD.rar的文件包，将压缩包内名为“TestLCD.nds”的文件解压至microSD卡任意目录下，并将其插于NDS烧录卡的microSD卡槽内。



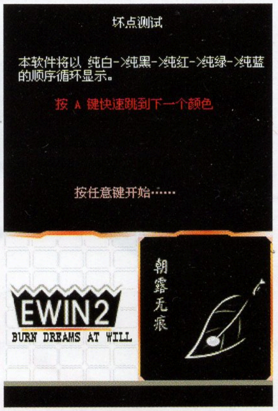
2



将烧录卡插于NDS主机内，并启动主机。在游戏列表中找到名为“TestLCD.nds”的程序文件，按A键启动。

3

进入程序后，按任意键开始进行纯洁画面的切换，程序为自动切换，无须人工干涉，而按A键则可无须等待立即跳至下一画面。检查时，不要漫无目的地查看，一般是采取先周围后中间的方法来进行，因为一般情况下坏点主要出现在屏幕的边缘，而边缘恰恰又是容易被忽视的部位，所以必须重点对待。



其他注意事项

与PSP不同，NDSL由于使用了触摸屏设计，在屏幕构造上更为复杂所以除了液晶常见的坏点问题之外，我们还应当检查屏幕是否存在变色的区域、屏幕边沿是否存在漏光、倾斜和塌陷等问题。由于运输、装配等因素的影响，很有可能压到屏幕导致这些不良现象。漏光和倾斜的鉴定比较简单，只要开机之后将主机倾斜地拿着，顺着角度观察屏幕画面的四周是否有强光射出即可轻易检查出有无漏光现象。而倾斜则会体现在游戏画面上，如果液晶屏幕在安装的时候便已经安装倾斜了，那么游戏画面中的横线、竖线也就不会和屏幕四周的塑料外圈保持平行，只要对比游戏画面和塑料外圈是否齐平即可检查出有无倾斜现象。由于NDSL下屏背面加了一层很薄的海绵垫，因此如果受压可能出现塌陷现象。

如果以上通过检测均无发现问题，恭喜你，这块屏幕可以算是完美屏了。不过不要高兴得太早，而忘了对下屏“触控”功能进行检测。NDS主机的最大魅力莫过于可以用触控笔点击屏幕来


漏光


塌陷

进行游戏。所以如果触控功能出现问题，或是存在偏差和不灵敏的现象，那购买的NDSL就无法正常使用了。检查一下NDSL下屏触控精准性的方法很简单，NDSL系统整合了一个PICTOCHAT的绘图聊天软件。在系统菜单中点击下屏左侧的图标便可进入。之后便可以在屏幕上随意涂鸦，看看触摸屏是否灵敏、准确。如果发现和你的操作存在偏差，这时请勿着急，这并不一定就是主机存在缺陷，也有可能是系统没有完成屏幕的校准。这时先返回系统菜单，点最下方中间的齿轮状小图标进入系统设置，再选择最右侧的十字图标进入触摸屏校准程序，按照提示依次准确点击屏幕左上、右下和中间的三个点，完成后按A键确认。重启机器后，再度测试触控功能，如果这时还存在问题，那就是真的存在缺陷了，赶快让老板换上一台重新检测吧。

严防二手及翻新主机

NDSL由于外壳工艺较高，难以仿造生产，尽管市场上有少量从工厂中流出的原厂外壳，但因翻新成本过高、过程复杂而很少有JS去做。所以NDSL目前还是以二手主机居多，因为不乏有一些传统玩家难于接受NDS游戏的新颖玩法而在入手后没多久就将几乎全新的主机低价处理给店家，所以大家挑选时就要谨防这种情况，仔细检查机器的细节之处。

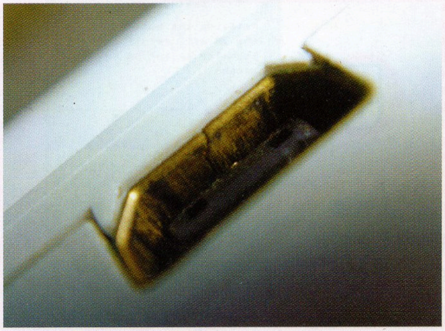
三码合一，产品认证

如果是行货主机，检测的方法则要简单许多，只要检查主机背部的条码与保修卡（主卡及副卡）上的编号是否一致，同时检查包装内的神游产品认证单是否完好没有拆封。这些东西都没问题，那么基本就可以认为这台主机是全新的行货正品了。


■产品认证单以及保修卡。

卡槽与接口

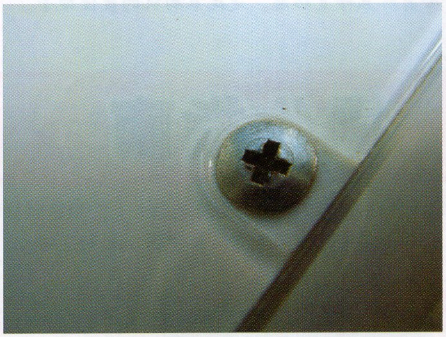
无论是SLOT−1、SLOT−2卡槽还是主机的电源接口，由于需要经常插拔而容易留下划痕，而且其构造也特别容易藏污纳垢积蓄灰尘，难以进



行清理。这无疑是为我们辨别翻新二手留下了珍贵的线索。对于一台新机器来说，接口处的金属势必将光滑铿亮而没有划痕，接口孔隙内也不会留有灰尘与污垢。如果发现这些地方存在异常，那么这台主机就有很大的可能性是翻新或者二手主机。

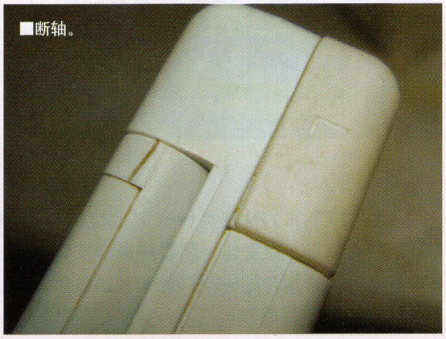
螺丝表面

工厂装配一台主机，一枚全新的螺丝仅会被拧过一次，而拆装过的翻新主机，或多或少的在螺丝表面留下痕迹。如果发现一台主机的螺丝存在豁口或者划痕，那么必为翻新二手。试问店家，没事又何必拆装新机？但螺丝表面干净而光滑，却也并非绝对的新机标志，有可能不法店家手工较好或者更换了新的螺丝。

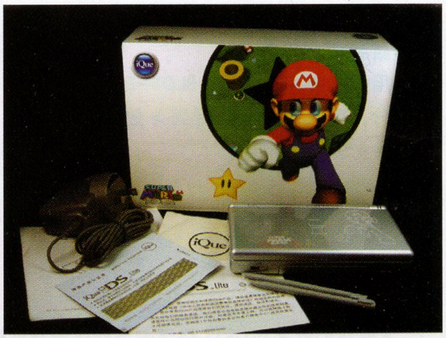


LR键与转轴

与主机表面材质所不同，NDSL的LR键采用磨砂处理，并且由于处于转角处，稍有不慎容易沾染污浊物而留下痕迹（变色），并且也较难清除。而NDSL的转轴边沿部分也是整台主机最为


■断轴。

薄弱的部分，容易产生裂痕，所以也是应当着重检查的部分。对于翻新二手来说，这些部分都是较难处理的棘手问题，稍加留意便可加以区分。翻新二手漏洞百出，可供辨识的方法还有很多，以上仅仅列出几种较具有代表性的方法，但玩家们在挑选机器时大可不必拘泥其中，只要能够细心观察每一处细节，不放过任何一处可疑的地方，任何翻新二手终究都会被彻底揭穿。而关于如何选购贴膜、烧录卡与microSD卡以及其他周边，本章相关文章将会有详细介绍，大家就接着往下看吧。



附录1：国内NDSL主机行情

iDSL（水晶白）	1120元
iDSL（珠光粉）	1120元
iDSL（喷射黑）	1120元
iDSL（搪瓷蓝）	1120元
iDSL（铂金色）	1120元
iDSL（中国龙）	1260元
NDSL（水晶白）	1150元
NDSL（贵族粉）	1150元
NDSL（喷射黑）	1150元
NDSL（海军蓝）	1150元
NDSL（冰莹蓝）	1220元
NDSL（金属银）	1180元
NDSL（金属玫瑰）	1200元
NDSL（红黑色）	1200元

＊价格为2008年1月18日当天报价，国内市场特殊，受诸多因素影响，以上价格仅供参考。

购机必备检测软件——DiagnoSe使用教程

软件名称：DiagnoSe
最新版本：V1.0
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能4 操作4 界面3 速度4
总分：★★★★☆

在购机时，除了对NDSL以及iDSL进行外观上的检测之外，对于主机各项功能的检测同样十分重要。相信各位玩家不会希望高高兴兴将主机拿回家之后才发现机器的麦克风工作不正常或者某个按键失灵吧。现在向大家介绍的这款软件，便是一款专业的NDS/NDSL主机功能检测软件——DiagnoSe，它能灵活直观地对主机的按键、触摸屏、麦克风、Wi-Fi网卡等各方面进行测试，同时还带有坏点修复功能，是玩家购机的最佳帮手。

操作指南

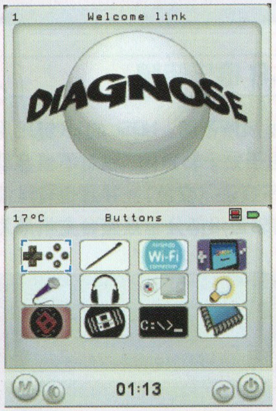
下面我们就来以DSTT烧录卡为例讲解操作过程，当然也可以在其他品牌烧录卡上应用这款软件，但因各品牌烧录卡性能及使用方法不尽相同，部分烧录卡需要手工对文件进行DIDL补丁操作，故无法再次一一介绍，详情请参阅本书相关章节。



1 进入光盘“购机指南”目录，找到名为DiagnoSe.rar的文件包，将压缩包内名为DiagnoSe.nds的文件解压至microSD卡任意目录下，并将其插于NDS烧录卡的microSD卡槽内。



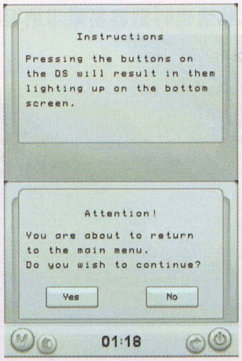
2 将烧录卡插于NDS主机内，并启动主机。在游戏列表中找到名为“DiagnoSe.nds”的程序文件，按A键启动。



3 点击下屏，在跳过两个广告之后，便进入了DiagnoSe的主界面。

在下屏下方的快捷操作栏，从左往右依次是：返回主菜单、背光亮度设置、软复位（需要烧录卡支持）、关机这四个按钮。下面我们来分别介绍一下DiagnoSe的各项功能。点击“YES”返回DiagnoSe主菜单。

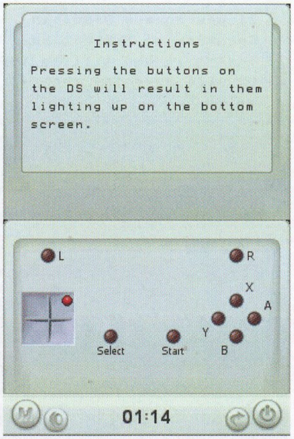
4 4.在下屏上方的状态栏中，左侧将显示主机当前温度，右侧则为GBA游戏启动屏幕状态（可点击设置）与剩余电量等信息。在触摸屏中部我们将看到由十六个图标组成的桌面菜单。它们从左至右，从上到下，依次是按键检测、触摸屏检测、Wi-Fi无线网络测试、GBA（SLOT-2）游戏测试、麦克风测试、左右声道测试、坏点修复、背光调节及测试、轴运动感应卡测试、震动卡测试、DLDI FAT测试、EEPROM测试。



5

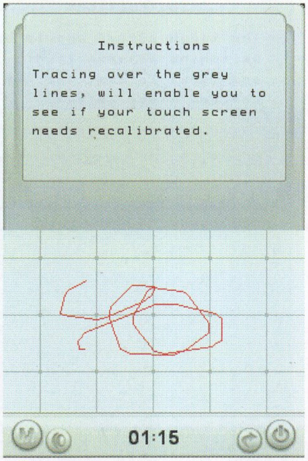
按键测试

NDS除去十字键之外，有A、B、X、Y、L、R、SELECT、START共8个按键。进入按键测试功能之后，分别按下各个按键，如果按键没有出现故障，下屏中相应的小灯就会变红。同时按下十字键上的两个相连的方向，则会出现斜45度角方向的指示。



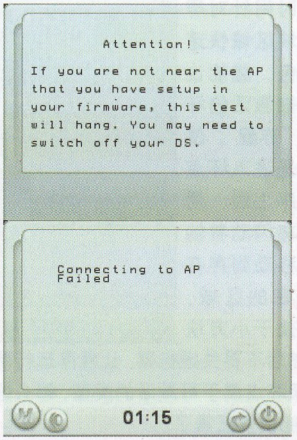
触摸屏测试

NDS最重要的输入设备当然是触摸屏了，所以触摸屏的精准性也需要仔细挑选。使用DiagnoSe测试触摸屏的方法十分简单，只要使用触控笔在下屏上随意涂鸦，看看绘制图象是否准确即可（尽量涂满整个屏幕）。



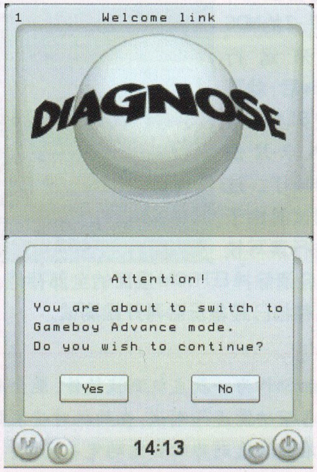
Wi-Fi无线网络测试

这里测试的不仅仅是NDS主机内自带的Wi-Fi无线网卡是否工作正常，而是测试整个网络是否接通以及是否能顺利地接入互联网。这项功能需要有无线网络环境的支持，所以在购机时可能无法进行检测。找到一个有无线网络热点的地方，只要上屏中出现OK字样则代表连接测试通过。



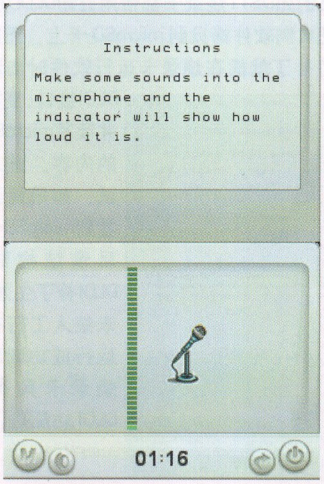
GBA（SLOT-2）游戏测试

这个功能需要用到SLOT-2端口的GBA游戏卡带配合检测，点击进入后选则"YSE"将切换至GBA模式，如果之前设定了GBA模式使用的屏幕，那么这时也可以测试到设置是否有效。



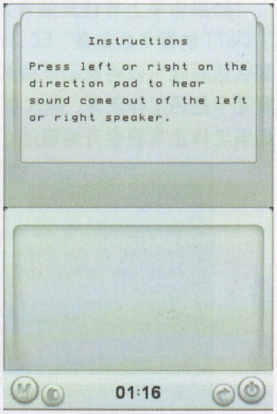
麦克风测试

对准主机机身上的麦克风吹气或是说话即可进行麦克风的测试。如果下屏中央的绿色柱状图标跟随着吹气与说话的力度而发生变化，那么说明麦克风的工作正常。



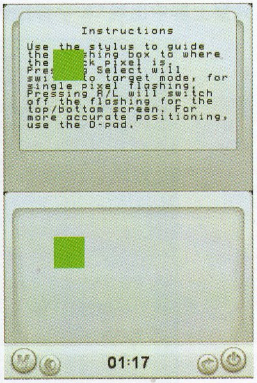
左右声道测试

这个测试其实分为两个部分，一个是主机自带的扬声器的测试，另外就是主机的耳机接口的测试，所以需要自备耳机才能完成。测试的时候分别按下十字键的"←↑→"，这时扬声器或是耳机将分别由左、中（左+右）、右三个声道读出英文"left（左）"、"center（中）"、"right（右）"，仔细听两个喇叭传出的声音，如果声音对应的声道均无错误，那么表示扬声器与耳机输出工作正常。插上耳机的话这项功能还能对耳机进行检测。



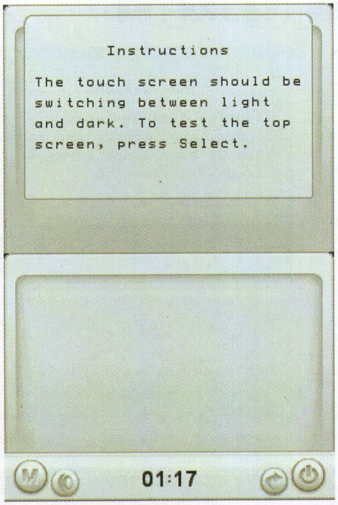
坏点修复

前面我们已经介绍了什么是液晶的坏点以及坏点产生的原理。然而其实有部分的坏点，并非真正的坏点，它们其实是在出厂的时候没有被正确的激活导致显示出现问题，这些坏点通过合理的手段是可以被修复的。而DiagnoSe也提供了这一工具，通过一定时间针对屏幕的某块区域快速切换颜色，就能让这些未被激活的坏点可能“苏醒”。使用方法是进入坏点修复程序之后，用触控笔将闪动着的小方块移动到存在坏点所在的区域，让坏点处于小方块中间，然后不要关闭机器，让程序运行两小时左右，如果坏点属于可激活的类型，那么这时该坏点就可能恢复正常了。



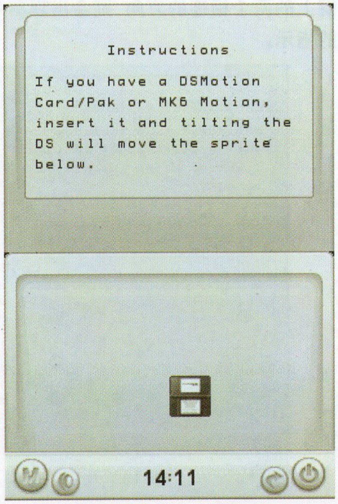
亮度测试

这项功能主要是用来检测液晶屏的背光板是否工作正常。使用时，点击触摸屏，屏幕将由亮到暗进行四级亮度的切换（NDS则只有明暗两种变化）。



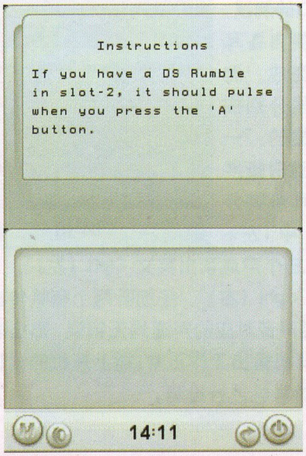
轴运动感应卡测试

如果你手上有轴感应扩展卡或者MK6 Motion烧录卡，那么这个功能就能测试轴运动感应功能是否正常工作，左右晃动你的NDSL主机，下屏的NDS将会跟随你的运动一起移动。



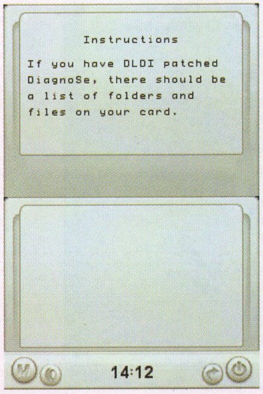
震动卡测试

如果你手上有任天堂官方扩展卡或是购买了DSTT的豪华版套装、EZ 3in1、EWin震动卡，那么这时就可以将震动卡插入SLOT-2插槽测试震动卡是否工作正常。进入后，按下A键震动卡如果工作正常将会开始震动。



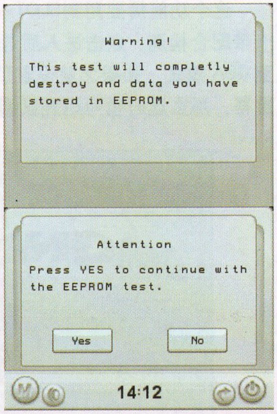
DLDI FAT 测试

这是用来测试烧录卡的DLDI兼容性的一项功能。由于每款烧录卡的FAT读取接口都不相同，如果要经由烧录卡访问microSD卡，就必须为相应的自制软件打上对应烧录卡的DLDI补丁。现在新推出的如DSTT烧录卡都带用自动DLDI功能，只需要把自制软件拷贝到microSD卡上，无须另外手工打补丁就能在烧录卡运行软件时自动修正DLDI接口，直接运行并读写microSD卡中的内容。进入该测试，如果能正确地看到microSD卡上的目录结构则表示DLDI补丁生效（如果未经人工打补丁而运行成功则表示该烧录卡具有自动DLDI功能）。



EEPROM 测试

这项功能可以测试带有EEPROM的SLOT-1卡片中EEPROM工作是否正常，由SLOT-2的NDS烧录来运行DiagnoSe后，就可以检查SLOT-1端插入卡片的EEPROM了。注意，测试时由于需要进行读写校验，将会清除掉EEPROM里面的全部存档，请务必确认存档已经备份后再开始测试。



DiagnoSe作为一款主机测试软件，能全面地对主机的各项功能进行测试，在购机时安装好这款软件保准能挑选到称心如意的完美主机。

玩转购机——烧录卡选购指南

对于国内的NDS玩家来说，烧录卡无疑是一样不可或缺的宝贝。在GBA时代，价格低廉的盗版卡还是玩家们的主流消费品，还只有少部分玩家舍得一次性购入价格接近一台GBA主机的烧录卡，享受烧录所带来的便利。而进入NDS时代后，由于盗版卡带技术的制约以及制作成本的提高，未能在第一时间抢占市场，而烧录卡技术经过GBA时代的长足发展越来越成熟，再加上众多厂商的进入，激烈的竞争使得成本与价格都大大下降，而成为NDS玩家购机的标准配件。下面我们就来为大家点评一下烧录卡相关知识和市场情况吧。

什么是烧录卡

说到烧录卡，就必须从ROM说起。我们知道正版游戏卡带都是由半导体材料所制作而成，在相应的半导体芯片上记录着主机专用的游戏程序（数据）。通过特殊手段，将这些数据导出，成为一个能经由电脑等通用设备传递以及解析，并且能供烧录卡及模拟器使用的文件，他们被称为ROM。NDS游戏的ROM的后缀名为.nds，而大陆专用的iDS中文游戏ROM的后缀名则为.ids。

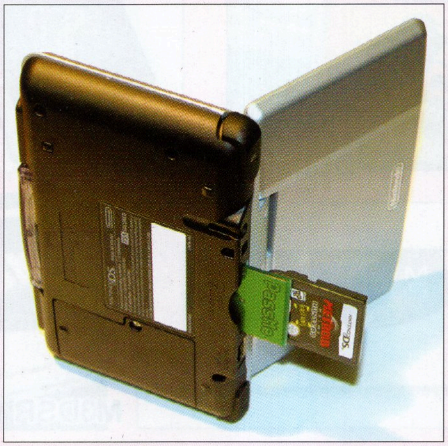
烧录卡则是一种特殊的存储或者转换设备，它的主要功能是将我们得到的ROM文件经由烧录卡插入游戏主机后重新被其识别并运行。之所以将烧录卡定义为“存储”或“转换”设备，这是根据烧录卡的分类而决定。

外存储与内存储烧录卡的区别

烧录卡从卡带设计上分为内置存储芯片以及外置存储卡两大阵营。内置存储型烧录卡自带了一定容量的闪存芯片，可以连接电脑直接往烧录卡上拷贝游戏，在使用的时候有点类似我们平常使用的U盘式MP3，烧录卡本身即可实现游戏的全部功能，其特点是方便简单，不用再购买额外的闪存卡。而外置存储型烧录卡本身却并不带有存储容量，需要另外购买microSD卡之类的通用闪存卡作为存储芯片来使用，在使用的时候需要将游戏拷贝至闪存卡上，然后将闪存卡插入烧录卡，再将烧录卡插入主机，方可使用。比起内置存储型烧录卡，外置烧录卡的使用稍显复杂，但其不会受到容量的制约，一旦觉得当前闪存卡不够使用，仅需更换闪存卡而无须废弃整张烧录卡，无疑更加灵活而实用。当然，这里也有一些特例，去年下半年推出的AceKard R.P.G就是一个例子，它除了自带容量之外，还支持外置存储卡，属于两种主流技术下诞生的混合型烧录卡。

SLOT-1与SLOT-2烧录卡的区别

除了内置与外置的区别之外，NDS烧录卡还分为SLOT—1接口与SLOT—2接口两种。SLOT—1接口的烧录卡便是我们通常所见的NDS卡带大小的那种，已经成为现在市场上的主流；而SLOT—2烧录卡外形则如GBA卡带或NDSL防尘卡，属于早期技术条件不成熟情况下的过渡产品。SLOT—2烧录卡其实是通过软件补丁向“上”兼容NDS游戏的“GBA烧录卡”，在NDS诞生的初期，随着PASSME与FLASHME破解技术的诞生，人们发现NDS主机实际可以通过指令跳转从SLOT—2卡槽上载入ROM数据并运行NDS游戏。换句话说，所有的GBA烧录卡都可摇身一变成为NDS烧录卡。但由于早期的GBA烧录卡在硬件设计上的限制，导致早期GBA烧录卡容量大小无法突破256Mb，而无法满足NDS游戏庞大的容量需要，只有如EZ3以及G6这样在GBA末期推出的、采用Nand闪存芯片的大容量烧录卡才有能力承载NDS游戏，之后便是外置容量的SC与M3大放异彩，受到玩家们的追捧。尽管后来，SLOT—2烧录卡发展到了仅有NDSL防尘卡大小，在外观上已经不再有插在NDSL上突出的缺陷，但却因为SLOT—2烧录卡其核心技术是采用软件破解的方式运行NDS游戏，所以必须刷机或使用引导卡，而且必须使用复杂的软件对NDS游戏ROM打补丁、做转换处理才能运行。这不仅会令行货主机失去质保（刷机），或是导致主机电量消耗提高（使用PASSME会额外消耗SLOT—1接口的电力），而且游戏兼容性较低，许多新游戏都需要升级软件后才能运行，这些都成了SLOT—2烧录卡的致命缺点。到了后来，随着NOPASS技术的诞生，引导卡不再需要使用正版卡配合，进而在这个基础上发展出了SLOT—1烧录卡。SLOT—1烧录卡本身就带有自引导功能，无须刷机便可直接使用，而且只要将NDS游戏的ROM文件直接拷贝无须转换便可运行，这不仅使得烧录卡的使用变得简单，更加提高了游戏的兼容性。当然，这里也有一些特例产品，像是DSLink这款烧录卡，尽



管在外形上为SLOT－1烧录卡，但其运行机制仍然是建立在SLOT－2烧录卡的PASSME及FLASHME的基础上，所以其仍然需要刷机并且对ROM进行转换处理才能玩游戏。

主流烧录卡功能列表

以下为当前主流烧录卡功能横向对比，以供各位玩家参考。如需针对某款烧录卡的详细评测及功能使用指南，请参考本书相应章节。从目前整体情况来开DSTT、EZ5、SCDSO、R4表现都很不错，属于推荐产品。

注： 以下列表内功能以截至至2008年1月22日各烧录卡对应的最新版内核所支持的功能为依据。

其中“闪存卡兼容性”一项评判标准以支持目前实际性价比最好的金士顿日产行货1GB microSD卡为“标准”，使用任意品牌及规格的microSD皆能保证兼容性的卡评价为“优”，使用日产卡便能保证所有游戏不出现拖慢等问题的为“良”，使用日产卡依旧有个别游戏存在拖慢等问题的为“中”，无论何种品牌何种规格microSD卡均存在严重兼容性问题的为“差”。

SDHC是“High Capacity SD Memory Card”的缩写，即“高容量SD存储卡”，是满足采用SD 2.0规范所生产的新一代SD卡（包含miniSD及microSD卡），如若不支持此标准则，最大仅能支持2GB的普通microSD卡。

自动DLDI是指在运行自制软件时，无须在电脑上对自制软件进行补丁，烧录卡内核会在启动自制软件时自动对其进行处理，让需要对存储介质进行读写的自制软件能够正确运行，若不支持此功能，部分自制软件将可能无法直接在该品牌的烧录卡上运行。

自动存档补丁是指烧录卡将根据游戏存档类型的不同自动进行判断及处理，无须针对每个游戏进行设置或下载最新的存档列表支持文件。若不支持该功能，对于最新的游戏可能无法第一时间正确地支持，而需要玩家手工选择存档类型。

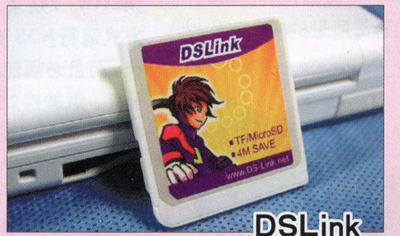
软复位是指在运行游戏时能通过组合热键退出游戏，无需关机重启便可直接回到烧录卡菜单，选择其他游戏运行。若不支持该功能，则必须手动关机后重新开机才可以重新选择游戏。

金手指是指针对游戏加入作弊码，修改游戏数据，实现诸如“无限命”、“无限金钱”等的特殊功能。

GBA游戏是指该品牌烧录卡是否自带GBA游戏解决方案，而对于SLOT－1烧录卡即使为×评定，也都可以通过EZ 3in1获得对GBA游戏的支持。

名称	端口	存储媒介	闪存卡兼容性	刷机	引导	转换	SDHC	自动DLDI	自动存档补丁	软复位	金手指	影音播放	GBA游戏	价格
AceKard R.P.G	SLOT－1	内置+microSD	良	无需	无需	无需	×	√	×	×	×	MS	×	520
DSLink	SLOT－1	microSD	中	需要	需要	需要	×	×	√	√	√	MS	GBALink联动	220
DSTT	SLOT－1	microSD	优	无需	无需	无需	√	√	√	√	√	MS	豪华版包装附带GBA扩展卡	标178/豪238
EZ4LD	SLOT－2	microSD	良	需要	需要	需要	×	×	×	√	×	MS	Delux版自带GBA功能	238
EZ5	SLOT－1	microSD	优	无需	无需	无需	×	×	√	√	√	MS	EZ3in1联动	标180/豪260
M3Lite	SLOT－2	microSD	良	需要	需要	需要	×	×	×	√	√	影音魔力盒	×	380
M3DSR	SLOT－1	microSD	中	无需	无需	无需	√	√	√	×	√	影音魔力盒	豪华版包装附带GBA扩展卡	198/368
M3DSS	SLOT－1	microSD	良	无需	无需	无需	×	×	√	√	√	MS	Ewin扩展卡	190
N－Card	SLOT－1	内置	－	无需	无需	无需	－	×	×	√	×	MS	×	1GB 180/2GB 260
SCDSO	SLOT－1	microSD	优	无需	无需	无需	√	√	√	√	√	MS	SC系列SLOT－2烧录卡	190
SC－microSD	SLOT－2	microSD	中	需要	需要	需要	×	×	×	√	×	MS	√	240
R4	SLOT－1	microSD	良	无需	无需	无需	×	√	√	√	√	MS	Ewin扩展卡	230
F－Card	SLOT－1	内置	－	无需	无需	无需	－	×	×	√	×	MS	×	1GB 200/2GB 280


AceKard R.P.G


DSLink


DSTT


EZ4LD


EZ5


M3Lite

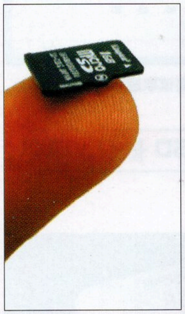

M3DSR

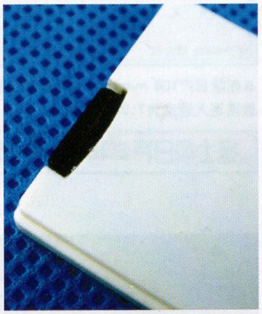

M3DSS

烧录卡的最佳拍档——microSD卡购买指南

了解microSD卡

什么是microSD卡？





microSD卡早先又被称作TF卡，它是一种极其微小的闪存卡，尺寸为1.5cm × 1.1cm × 1.0cm，相当于指甲的大小，是SD卡阵营当中最小的一种型号，也是目前世界上最细小的闪存卡。目前被广泛地使用于各种主流手机以及其他便携式数码设备当中。除此以外microSD卡还能通过包装内附带的SD卡适配器“变型”为标准大小的SD卡，用于如数码相机等大型便携式数码设备当中。目前主流的NDS烧录卡都已经选择使用microSD卡作为容量存储媒介，这样就使得microSD卡的品质与烧录卡能否正常运行游戏息息相关。所以，在选购一款好的烧录卡的同时，也必须选择购买一款优质的microSD卡。

多大容量microSD最合适？

目前市场上所能购买到的最大microSD卡为4GB，而较为常见的还有1GB与2GB两种容量。

我们知道目前最大的NDS游戏为2Gb。这里的2Gb是指半导体卡带的容量大小，当被导出为ROM文件后在电脑上的实际文件大小则只有其1/8，也就是标称为2Gb的游戏，实际文件大小只有256MB。

根据统计结果，到目前为止（ROM编号1964），64Mb（8MB）的有223个，128Mb（16MB）有411个，256Mb（32MB）有590个，512Mb（64MB）有576个，1Gb（128MB）有163个，而2Gb（256MB）的则只有1个。

所以1GB的microSD卡是足够应付日常的游戏需求的，即便都是挑选1Gb的游戏，一张microSD卡也能满满地装下8个游戏。而如果是选择2GB的microSD卡，则显得更加富裕，基本上能将平时爱玩的游戏一股脑儿地全部装下。而4GB的microSD卡则可以享受到只管装不用删的幸福感。

什么是SDHC卡？

SDHC是“High Capacity SD Memory Card”的缩写，即“高容量SD存储卡”。是由在2006年5月SD协会所发布最新版的SD 2.0的系统规范所定义的，符合SD 2.0规范的容量大于2GB并小等于32GB的闪存卡的统称。其中符合SD 2.0规范的microSD卡，则被称作microSDHC卡。SDHC最大的特点就是高容量（2GB～32GB），并且以往SD卡所使用的FAT（即FAT16）文件系统最大仅支持2GB的磁盘大小，无法满足大容量的SDHC卡的要求，SDHC卡统一必须采用FAT32文件系统。

SD 2.0的规范中对于SD卡的性能上分为如下4个等级，不同等级能分别满足不同的应用要求：

Class 0：包括低于Class 2和未标注Speed Class的情况。

Class 2：能满足观看普通MPEG4、MPEG2的电影、SDTV、数码摄像机拍摄。

Class 4：可以流畅播放高清电视（HDTV），数码相机连拍等需求。

Class 6：满足单反相机连拍和专业设备的使用要求。

我们可以在相应的闪存卡的表面找到一个内部写有数字的圆圈形图案（其实是字母C），里面的数字便代表着Class等级，数字越高，速度越快。如果没能在闪存卡表面找到类似图案，而仅写有SDHC字样，那么该闪存卡便是Class 0，严格意义上来说他们并不SD 2.0标准认可，有可能出现设备的兼容性问题。

简单地说，4GB的microSD卡，一定是SDHC卡（microSDHC），而目前仅有部分烧录卡能支持到4GB的容量（详见本书烧录卡导购以及烧录卡评测部分的介绍）。所以在购买和搭配时请务必确认清楚后再购买。

实战导购

与PSP游戏所不同，NDS游戏使用半导体卡带，在编程时没有像PSP游戏那样设置有足够长的光盘读取时间，所以如果使用组装microSD或者原装低速microSD卡将无法保证游戏的正常运行。而目前microSD卡的整体价格已经很便宜，完全没有必要为了近几十块钱的差价而去购买劣质产品。

金士顿新版超高速日产卡（946MB）

对于烧录卡有所了解的玩家一定知道，由东芝代工生产的日产microSD卡的品质（主要体现在读写速度上）是最为优秀的。而此前FAT格式化为982MB的金士顿以及PNY日产卡更是受到玩家们的喜爱。现在所介绍的是在2007年12月底上市的新版946MB新版超高速日产1GB microSD卡，其性能比982MB的旧版产品更为优异。





金士顿新版超高速日产1GB microSD卡，无论是microSD卡本身还是产品的外包装都和此前的旧版982MB日产卡没有任何区别。但如果仔细辨认，将会发现在“microSD”LOGO下方的编码有所不同。据相关内部人士透露，074开头的microSD卡是采用新版芯片所制造，而073以前的均为旧版982MB芯片。

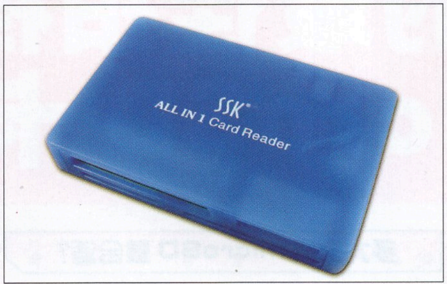
■新版日产（946MB）。



■旧版日产（982MB）。



由于NDS平台上没有专用的闪存卡测试软件，故我们这里使用的是较为传统的ATTO Disk Benchmark磁盘测速软件进行测试。



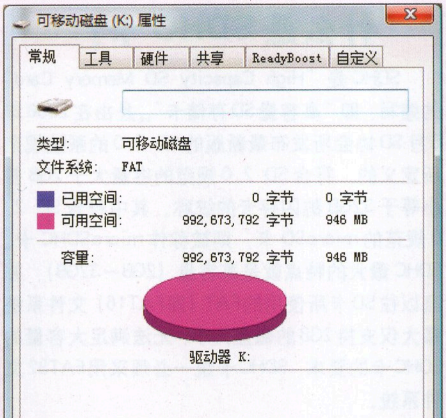
系统：Windows Vista Ultimate

CPU：Intel Core 2 6300 1.86Mhz

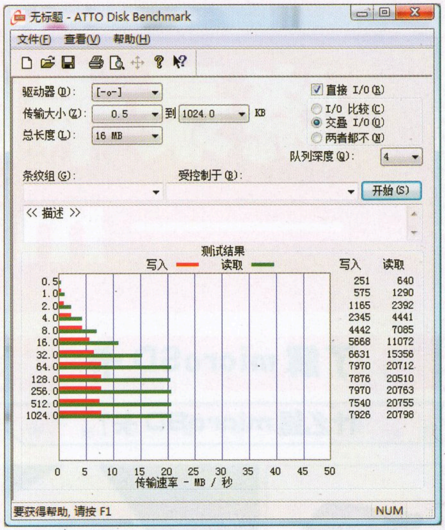
内存：4GB

读卡器：飚王 MINI ALL IN 1（琥珀2.0系列）

从测试结果我们可以看出，新版日产卡（946MB）的速度是相当惊人的，读取速度更是达到了20.80MB的骄人成绩。如果旧版日产卡（982MB）可以保证之前的游戏不会出现拖慢死机等问题，那么新版日产（946MB）卡绝对能保证今后的新游戏也不会出现类似的问题。经过实际测试，部分烧录卡使用旧版日产卡运行《无瑕传说》将会在片头动画播放时死机，而新版日产卡（946MB）则不会。



■旧版日产1GB microSD卡（982MB）最高读取速度为9.83MB/s，最高写入速度为5.04MB/s。



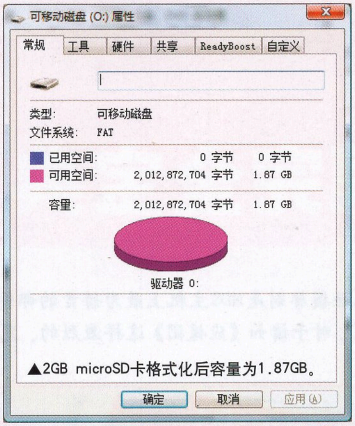
▲新版日产1GB microSD卡（946MB）最高读取速度为20.80MB/s，最高写入速度为7.93MB/s。

金士顿日产2GB microSD卡（1.87GB）

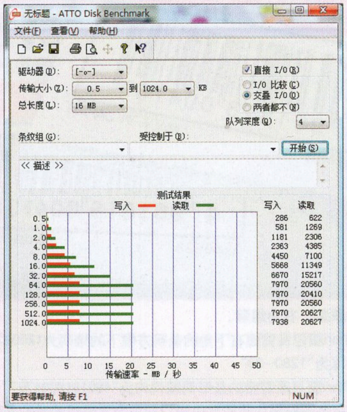




2GB microSD卡目前已经渐渐成为玩家们的首选配置，但外观上除了标注的容量与1GB有所



▲2GB microSD卡格式化后容量为1.87GB。



▲2GB microSD卡(1.87GB)最高读取速度为20.63MB/s，最高写入速度为7.93MB/s。

不同外，其他均完全一致，故本文提供测试数据以供参考。最新出产的日产2GB microSD卡序列号以075打头，FAT格式化后容量为1.87GB。

金士顿日产4GB microSDHC卡（3.74GB）

前面已经介绍过了什么是SDHC卡，下面我们就来一起看看最近的热点产品——金士顿4GB microSDHC卡。

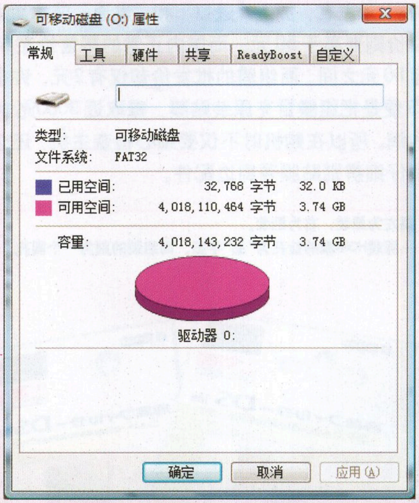




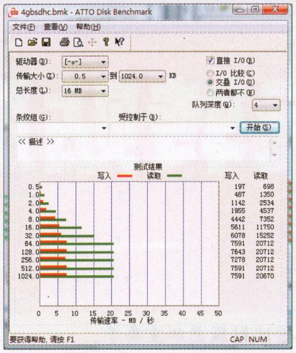
4GB的microSDHC卡与1GB版本的普通microSD卡在包装外观上大致相同，除了容量大小的标注不同外，在4GB microSDHC卡的包装正面中央、右侧竖条以及背部的左上角都标注有"microSDHC"与"Class 4"的字样。在卡盒内，不仅有microSDHC卡，也同样附赠了标准SD卡适配器，可以将microSD卡用于兼容标准大小SDHC卡的其他数码设备上。

打开包装，取出娇小的microSDHC卡，可以看到这张microSDHC卡为标准的黑底白字印刷，在左上角同样印有"microSDHC"字样，而在旁边则有我们向前所提到的内有数字的圆圈形图案（字母C）。由于这张microSDHC卡满足Class 4的等级要求，所以圆圈内的数字为4。在microSDHC卡的中央，除了标有容量大小"4GB"之外，还有其产地"JAPAN"的标识。也就是说，这是一张对于烧录卡来说兼容性最好的日产卡。使用电脑以FAT32文件系统完全格式化之后，这张4GB microSD卡的容量为3.74GB。

经过测试可以发现金士顿4GB microSDHC卡的最高写入速度达到了7.59MB/s，而最高读取速度达到了20.71MB/s。而在同样的条件下测试我们所熟悉的金士顿1GB microSD卡（日产），其最高写入速度为7.93MB/s，最高读取速度为20.80MB/s。两者从性能上几乎一致，兼容性没有任何问题。



▲4GB microSDHC卡格式化后容量为3.74GB。



◀4GB microSDHC卡最高读取速度为20.71MB/s，最高写入速度为7.59MB/s。

如何辨别真伪?

目前金士顿产品因其质优价廉，受到了颇多好评，也是国内用户购买内存或闪存产品的不二选择，所以市面上的



仿冒品也层出不穷。假的真不了，真的假不了，只要认准了microSD卡上的图样便能最为直观的将假冒伪劣辨别出来。除了认清图形之外，我们还可以选择上网查询以及拨打防伪电话。

在包装的背面，我们能找到带有激光防伪标志的蓝色金士顿官方保证卡（贴纸），真品图像清晰，能随着角度的不同而发生颜色变化。将保证卡下方的SN序列号登录金士顿官方网站：www.kingston.com/china/verifyfllah进行查询。



而在适配器的背面，我们还能找到代理商的防伪标记，刮开涂层或者揭开贴纸，将防伪码发送至相应的查询号码即可验明真伪。

附：microSD卡价格参考表

产品	报价
日产金士顿1GB	110
日产金士顿2GB	180
日产金士顿4GB microSDHC	340

玩转贴膜

——NDSL 液晶贴膜完全宝典

没有什么配件比贴膜更加重要了。

NDS最大的特色便是它划时代地应用了触摸屏的设计，将以往复杂抽象的游戏操作变得简单直观。而触摸屏则是NDS主机上最为娇贵的部件，如果说PSP的屏幕只要小心呵护即使没有贴膜也无大碍，而NDS却没有办法不用触控笔在触摸屏上涂涂写写，对于诸如《应援团》这样激烈的、完全依靠触摸屏操作的游戏，其磨损程度可想而知。

保护膜选购

Hori 液晶保护膜

液晶フィルターDS Lite



说到贴膜，自然免不了先要介绍日系老牌周边厂商Hori所出品的Hori膜。

Hori所出品的DSLite专用贴膜上下屏幕采用了不同的材质与结构，充分适应上下屏使用的特点。

上屏幕与PSP贴膜相同，具有广受玩家们好评的三大特性：

防反射，具备独特设计的AR防反射层，可减轻屏幕反光的问题；

防刮伤，具备防刮伤磨损的硬质保护层；

牢固吸附，特殊的矽胶层具有不留胶痕的静电吸附特性；

而下屏幕则将AR防反射层改为了能够提高屏幕"书写感"的，通过增加适度阻力，让触控笔与触摸屏接触时不会因为过于光滑而不易操作。

真假 Hori 贴膜

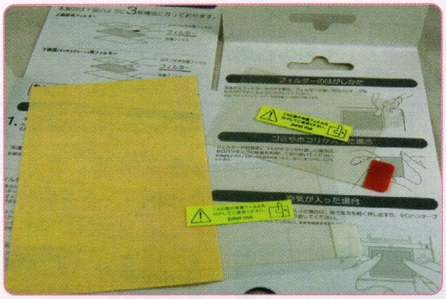
绝不夸张地说，对于许多JS来说，一台主机的单机纯收入还有一张贴膜来得多。由于主机价格透明，并且也是大家关注的重点，往往一台上千元的机器，实际赚得的利润却不到30元。于是购机必备的贴膜变成了JS混水摸鱼的绝好商机。Hori膜在日本的售价为680日元，折合人民币约为45元左右，加上"进口"和"流通"成本，进货价则要高于50元，而国内正常的零售价在60至80元之间。而组膜的批发价却仅有2元。许多JS便是把组膜冒充原装贴膜，赚取近3000%的利润。所以在购机时不仅要细心检查主机，还必须仔细辨别贴膜等周边配件。

■左为原装，右为组装。
·原装HORI膜的挂孔为"品"字型，而组装的则为一个圆孔。





▲左为原装，右为组装。
·原装Hori膜包装背面右下角的条码方框下的编码为1280A23，而组装则写为"1280-23"
·组装Hori膜与原装膜的条形码编码均为"4961818004757"，但如果用带有条码扫描功能的手机进行扫描会发现组装膜的条形码解码后并非"4961818004757"。



·原装Hori膜包装内的配置为，长方形绒面擦镜纸、分别对应上下屏的贴膜各一张；贴膜基质为无色透明，贴膜上有荧光黄色警示标记，其中侧边带有红色标记的对应上屏，白色对应下屏，下屏贴膜底层要大于贴膜边沿。



·组装Hori膜包装内的配置为：正方形绒面擦镜纸（也有布质）、蓝色刮卡一张，分别对应上下屏的贴膜各一张：贴膜基质为绿色透明（也有无色），上下屏贴膜侧边均有红色与蓝色的贴膜顺序标示。

组膜版本其实有许多种，但却多多少少都与原装贴膜有所差异，

如果你发现所购买的贴膜与原装贴膜不符，但却依然与本文介绍的组膜特征也不尽相同，那么这张贴膜也还是组膜。只要发现一处存在差异，那么便可断定这是一张组膜，没有特殊情况。

如果你对自己的辨识技术没有信心，或者在当地根本无法买到真正的原装贴膜，那么这里另外还推荐一款品质可靠的国产品牌贴膜。他们不仅质量有充分保证，而且相对于Hori膜来说价格显得更加适合我国国情。更重要的是，由于利润较低相对较低（组装Hori膜的生产成本不到2元），且不如仿造Hori来的畅销，似乎没有哪个工厂愿意仿造国内的产品，故而不怕买到假货。

黑角DSLite专用屏幕保护膜



编号：BH—DSL09826

建议零售价：32元





相对于Hori，黑角作为国内知名游戏周边厂商，其推出的该款高透光屏幕保护膜采用日本进口材料，同Hori贴膜一样，上屏具备防反射、防刮伤、牢固吸附三大特性，下屏则将AR防反射层专为触摸屏设计的书写改善保护层。同时随贴膜还附赠纳米材质屏幕清洁布与安装用刮卡，方便实用，是一款性价比极高的产品。

完美贴膜指导

我们所购买到的贴膜实际上由三层组成（不是说贴膜本身的材料），但只有中间那层质地较硬的才是贴膜正体，而上下层较软的则是贴膜的保护膜，其作用是保护贴膜在生产和运输过程中，在真正使用前不被划伤或沾上灰尘。

以Hori膜为例，"圆弧透明"的那一面是揭开后要贴于屏幕上的一面，而"红色方块"标记的那一面则是待贴膜贴好后再揭开的一面。

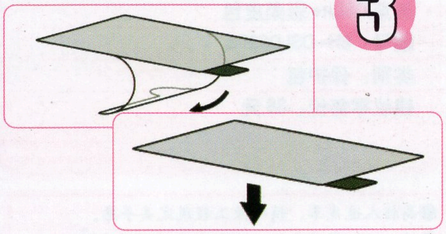
贴膜步骤：

1 首先，请洗净双手，并风干，切勿用毛巾、纸巾等擦干。

2 准备一个相对无尘的环境，浴室与洗手间由于湿度较大，较少有浮尘，是一个较为理想的环境，除此以外还可以用空气加湿器或其他喷雾器在房间内"喷雾"使浮尘与小水珠凝结在一起而后落到地面上。

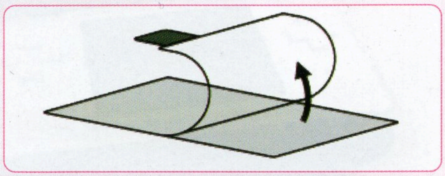
使用贴模附带的擦镜纸箱仔细擦拭屏幕，做到"一尘不染"。因为屏幕上的灰尘将是出现气泡的罪魁祸首。

3



4 揭开"圆弧透明"标记的保护膜，对准屏幕边沿，以最快的速度将贴膜沿着侧边"盖"到屏幕上。如果不是灰尘造成的气泡就不用害怕，因为稍后可以将其"赶"出去。以最快的速度是为了避免滞留时间过长，而混入灰尘。

5 先不急着将贴膜外侧的"红色方块"标记保护膜揭去。因为如果在贴膜的过程中出现了气泡，那么此时可以用类似信用卡一类的小卡片将气泡"刮"出去，而保护膜则可以防止贴膜在此时被刮伤。



6 6.待气泡清除干净之后，便可揭去外层的保护膜。至此，贴膜完成。

玩转购机

——NDSL贴心保护周边荟萃

对于NDSL这样一款掌机来说，除了游戏必备的烧录卡以及屏幕贴膜之外，一款合适的保护周边也是非常重要的。因为一款合适的保护周边不仅能保护NDSL主机光亮的表面材质，让玩家能够放心的将主机携带出门使用，还能够帮助玩家携带一些常用周边，让玩家在外使用更加惬意。

黑角DSLite彩柔皮包

编号：BH—DSL09203

类别：保护包

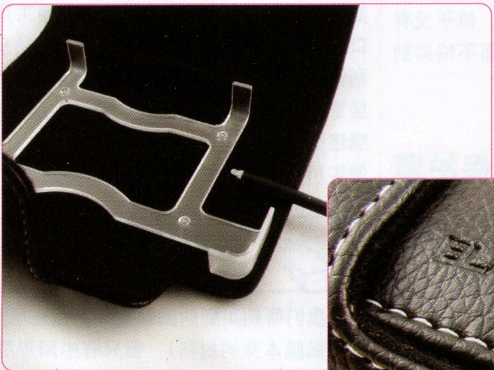
建议零售价：38元

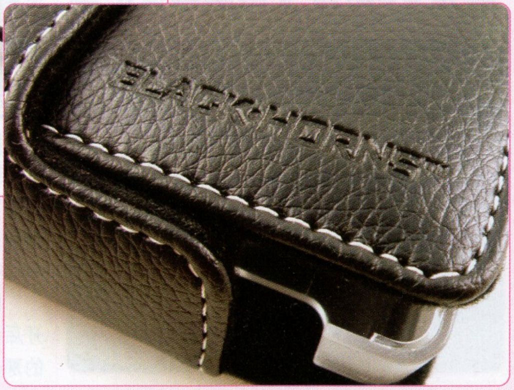
●高档人造皮革，精巧做工程现完美手感。
●精心呵护您的爱机，远离擦伤、刮伤困扰。
●即开即玩，内置固定主机的保护夹，安全省心。
●额外的内置触控笔存放位，带来更多方便。
●附赠触控笔一支。

彩柔皮包是由著名周边厂商黑角（BLACKHORNS）最新推出一款颇具特色的保护皮包。彩柔皮包采用高档人造革为外层面料，色彩靓丽手感优异，同时还具有极好的抗刮、抗冲击、抗油污能力；彩柔皮包内部不仅采用绒布内衬保护主机表面，更是内置了能够固定主机的保护夹，避免主机松脱，同时还能在不取出主机的情况下直接进行游戏，不仅安全而且方便。彩柔皮包不仅附带一支同色触控笔，更是内置了专门用于放置触控笔的位置，带来更多方便。









黑角 DSL 实感套装
编号：BH—DSL09616
类别：水晶壳套装
建议零售价：58 元



NDSL 水晶保护壳
- 安装后不影响任何按键与配件的使用。
- 采用高品质硅胶材料制造，结实耐用。
- 可直接粘贴到主机或者水晶保护壳背面。
- 附赠 1 套 3M 双面胶，方便实用。

橡胶防尘塞
- 采用高质量橡胶制造。
- 保护您的 NDSL 不受灰尘侵扰。

手指笔
- 最新的外形设计，方便实用。
- 采用柔软的硅胶材料制造，对 NDSL 双屏无任何伤害。

手绳
- 让您在游戏的过程中更加随意、放松。
- 软胶擦牌让您的 NDSL 屏幕保持干净亮丽。

黑角NDSL实感套装是专门为NDSL设计搭配的一套全面的周边套装，内含NDSL水晶保护壳、NDSL硅胶握把、橡胶防尘塞、手指笔、手绳等一系列周边，对于新购机的玩家来说，是一款相当实惠的“套餐”。这款套装重点在于突出NDSL的手感，无论是水晶壳、硅胶握把、手指笔还是手绳子都带有强烈的“操作感”。而防尘塞则更加细致的对主机各个接口进行专门的保护，户外使用安全可靠。

黑角 DSL 记忆棉包
编号：BH—DSL09212
类别：保护包
建议零售价：32 元



这款来自黑角的NDSL记忆棉包采用高级记忆海绵制造制造，在受到外部冲击时它能通过自身形变抵消反弹力，从而吸收冲击过程中所释放的能量，保障包内的主机不受损坏。在外观设计上，采用拉链牢固锁合，能防止主机在携带过程中从棉包中滑出，而背部的登山扣更是可以方便地随身携带这款布包出行。在内部，记忆棉包为双层设计，能在全面保护NDSL主机的同时还能带上多张游戏卡或者周边配件，方便玩家外出时携带所需要的各种配件，另外它还内置主机支架，能够牢牢地固定主机以免松脱。

- 采用高级记忆海绵制造，绝对高档的保护方案。
- 容量巨大，全面保护您的 NDSL 的同时还能放入游戏卡带和其他配件。
- 最新的外观设计，时尚大方，展现您的不凡之处。
- 附带的登山扣让您在旅行中更加轻松。
- 内置主机支架，让您的 NDSL 主机受到更细致的保护。

黑角 DSL 蓝调布包
编号：BH—DSL09205
类别：保护包
建议零售价：42 元

这款来自黑角的DSL蓝调布包采用了欧洲时尚风格的蓝色条纹高档面料制作，整体风格简洁。布包的外层为时尚面料的硬质弹性护板，在华丽的外表之下并没有忘却保护主机的本职工作；布包的两侧采用弹力牛筋紧密连接，令主机能被牢牢地固定于包中，以减少在外出携带时主机与布包内部产生摩擦；在布包内侧，时尚布包以绒布加以覆盖，细腻而富有弹性的表面更好地呵护NDSL主机的娇贵表面；布包的开合采用了磁性锁扣，只需轻轻贴近便可牢牢吸附，不仅安全可靠而且十分方便。布包还配备了两支金属笔杆制成的伸缩式触控笔，插入主机笔槽内与原装触控笔的长度别无二致，而取出后便能伸展为原有长度的1.8倍，不仅使用起来更加稳固，并且有效改善了长时间使用原装触控笔易产生腕部劳损的问题。与此同时，套装内还附带了一条白色的手绳，可以防止在游戏中意外的“手滑”而造成主机坠地的惨剧发生。

DSL 蓝调布包
- 采用高档布料，引用欧洲时尚款式，炫出您的 NDSL 主机。
- 布包备有磁性扣，开合方便。

金属伸缩式手写笔
- 可伸缩式设计，伸长为长笔后能让您享受更舒畅的触控游戏体验。
- 金属笔身，更靓丽的外观。

NDSL 手绳
- 方便实用的手绳，还可作为手指笔来使用。



NDS 耳机推荐

所谓"没声音，再好的戏也出不来。"NDS的游戏固然好，可是随机的那两个小喇叭实在是对不起我等广大游戏迷，而任天堂卖NDS给我们的时候又偏偏不搭配耳塞，于是给NDS挑选一款对得起自己耳朵的耳塞就很有必要了。

首先我们来了解一下 NDS 播放音频时的一些特点：

1.使用群体

注重游戏和注重音乐享受的人对耳机的要求是不同的，我们需要按自己的需要选购适合自己的耳机，这样才能"物尽其用"。

2.NDS 的推力小

我们必须为它选购一款易于推动的产品。推力过小所带来的直接问题就是很多优秀的耳塞不能在NDS上完全发挥出实力，这种耳机就像一枚缺少燃料的火箭——虽说火箭本身的素质没有任何问题，但是燃料不足它怎么能飞得很高呢。容易推动的耳机一般具有低阻抗和高灵敏度的特点，例如著名耳机生产厂商AKG出品的K24和K26，阻抗32欧，灵敏度高达125。

3.耐久

NDS是一种很便携的掌机，这就注定了它"漂泊"的命运，那么跟随着NDS的耳塞也不得不一起"流浪"，如果耳塞的做工不够好、用料不够扎实那么它就很有可能会在不断变化的复杂环境中陨落……

4.外观

经过改进的NDSL现在的样子已经很美丽很动人了，要是不给它配一款漂亮的耳塞就有点西装配拖鞋的感觉了……有点不雅。

5.价格

NDS作为播放器音质比杂牌MP3好一些，但是比正牌MP3（例如IPOD）差一些，也比PSP也差一些。所以我们不必刻意去追求高端耳机，因为高端耳机在NDS上并不能发挥出完全的实力。

本文将按照各位玩家的实际需求推荐一些性价比较高的产品。

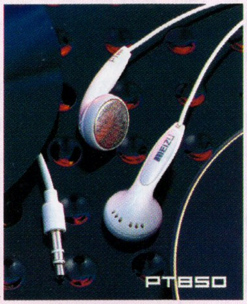
注重游戏的人群

如果你的NDS仅仅是是用来玩游戏的那么笔者推荐低音出众的耳机。限于卡带容量，现在NDS游戏中的音频质量普遍不是很高，所以注重游戏体验的玩家应该把重点放在"营造气氛上"，于是"注重低音"的耳塞就成了这个群体不二之选，宽广有力的低音对于提升游戏的"魄力"具有非常显著的效果。下面为大家推荐几款"平价低音王"。

PT850（魅族）

参考价格：约60–70元
易推性4 舒适度4 耐久度3 外观4 价格4
总分4

PT850是魅族在PT800+的基础上推出的一款加强型产品，它是魅族旗下著名MP3播放器M6的标配耳机。这款耳机的特点是低音厚重，声场较广，基本能够应付各种场面。对于经常玩劲爆游戏的玩友们和低音控来说是个很不错的选择。它的线材非常柔软而且不易打结，惟一的不足之处是白色版PT850不是很耐脏且难于清理，用久了就会从小白变成小灰……



K14P（AKG）

参考价格：170元
易推性5 舒适度4 耐久度4 外观3 价格3
总分4



这款K14P作为AKG在低端耳塞市场中的人气产品也是个不错的选择，这款耳机的特点是解析力非常好，重音量足，惟一的缺憾就是它在低频下潜力有些许欠缺。不过对付NDS的游戏还是够用的。

KOSS The Plug Spark Plug（SP）（KOSS）

参考价格：150元
易推性4 舒适度4 耐久度4 外观4 价格3
总分4



高斯（KOSS）耳机一直以低音方面的独特魅力和超强的性价比享誉世界。也让它和森海塞尔、铁三角、拜亚动力等品牌齐名专业耳机界。这款KOSS The Plug Spark Plug（SP）是KOSS在低端市场推出的一款高性价比入耳式耳塞。它的佩戴方式很特殊，你需要先将其捏变扁后再放入耳内，然后它会慢慢膨胀以适应你的耳型从而带来完美的舒适度。至于低音部分，这是入耳式耳塞的看家本领，大家尽可以放心。

注重音乐享受的人群

虽说NDS并不能提供高质量的音质输出，但是搭配一款好些的耳塞还是能在一定程度上弥补这一不足的。推荐如下：

H180（漫步者）

参考价格：约60–70元

易推性3 舒适度4 耐久度4 外观4 价格4

总分4



这款耳机从重音很足，但是没有PT850那么震撼，适合用来听些安静的音乐，还有个特色是定位准确。总的来说表现略强于PT850。

MX500（森海赛尔）

参考价格：150元

易推性4 舒适度4 耐久度4 外观4 价格4

总分4



在这个价位上森海赛尔的MX500可以说是传奇一般的存在，它的音色略偏冷，整体表现很平衡。在这个价位上它绝对是你的不二之选——只要你不是很在意它丑丑的样子。各位玩家要注意的是一定要在正规的代理商处购买，这款耳机的仿冒产品之多已经和它本身一样成为传奇了……

注重外观的人群

MDR–E10LP （SONY）

参考价格：80元

易推性5 舒适度5 耐久度3 外观5 价格4

总分4

这个耳塞最大的特点是可爱的外观，佩戴上也很舒服。音质上比PSP标配的E808要好一点。优点是容易驱动，NDS推动它完全没有什么问题。它还有个可爱的外号叫"豆芽菜"，对MM的杀伤力非同小可，可以说是耳塞中的少女杀手……是SONY低端产品中不错的选择。



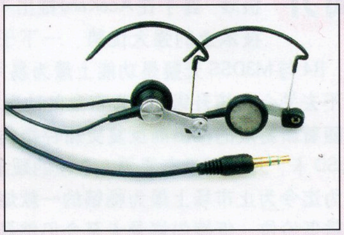
银弧（黑角）

参考价格：60元

易推性4 舒适度2 耐久度3 外观5 价格4

总分3

这款耳机本来是国内著名外设公司黑角为PSP推出的一款耳机，不过NDS用起来也没什么问题。银弧的造型来自于铁三角公司的某款产品，佩戴起来可以说"非常酷"。声音上中规中矩，缺点是舒适度有所欠缺，长期佩戴耳朵会不高兴的……不过不可否认的是，这个造型的耳机实在是可以赚到很多回头率。



以上就是笔者针对不同人群推荐的一些性价比出众的实惠耳塞，祝大家在NDS的世界里玩得更开心

参数表

耳机名称	换能原理	功率	频率响应范围	阻抗	总谐波失真	灵敏度	重量	连线
MX400	动圈，开放	10mv	18Hz–20kHz	32欧	小于等于1%	117db	6g	1.2mOFC无氧铜
PT850	动圈，开放	10mv	20Hz–20kHz	32欧	小于等于1%	113db	8g	1.15mOFC无氧铜
H180	动圈，开放	10mv	20Hz–20kHz	32欧	小于等于1%	100db	7g	1.2mOFC无氧铜
MX500	动圈，开放	10mv	18Hz–22kHz	32欧	小于等于1%	117db	9g	1.2mOFC无氧铜
K14P	动圈，开放	10mv	17Hz–23kHz	17欧	小于等于1%	126db	5g	1.15mOFC无氧铜
MDR–E10LP	动圈，开放	10mv	18Hz–22kHz	16欧	小于等于1%	118db	6g	1.2mOFC无氧铜
银弧	动圈，开放	5mv	20Hz–20000Hz	32欧	小于等于1%	112db	8g	左1.3m、右1.5mOFC无氧铜
KOSS The Plug Spark Plug(SP)	动圈，开放	10mv	10Hz–20kHz	16欧	小于等于1%	112db	9g	1.2MOFC无氧铜

如何煲耳机

为了让耳机尽快进入最佳状态，新买回来的耳机都要进行称为"煲机"的活动。所谓煲耳机就是指让耳机的各个部件磨合至最佳状态的过程。

通常可以分为4步：

1.使用正常听音强度三分之一的音量驱动耳机12小时（用100～1500Hz/5s扫频信号更好），这个阶段适合选取一些舒缓的曲目，诸如ROCK这种低音泛滥的类型和笛音这种高频很多的曲目都是禁止的。

2.用正常听音强度三分之二的音量驱动耳机12小时（用50～1800Hz/3s扫频信号更好），这个阶段的选曲以交响乐为宜。

3.正常听音强度驱动耳机72小时（用20～20000Hz/2s扫频信号更好），除舞曲和ROCK类曲目外都可以。

4.正常听音强度三分之四的音量驱动耳机24小时（用18～2200Hz/1s扫频信号更好），曲目选择同第三步。

R4/M3DS Simply

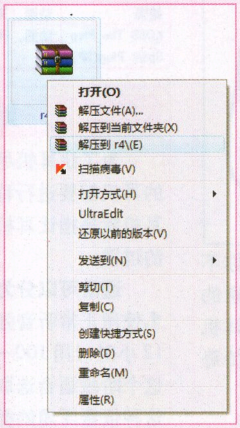
简介 电影卡系列在经过了SLOT-2时代的不断进化，软硬技术方面的突破已经达到极限，终于在AceKard推出不久，发布了电影卡系列的首款SLOT-1烧录卡，并凭借技术上的强大优势，一下子走在了最前面。我们暂且不论它是否真正支持Clean ROM，R4与M3DSS无疑是功能上最为易用的烧录卡，如果不看重其他方面功能的拓展，你甚至可以不去关心内核升级，因为它会自动识别NDS游戏存档芯片的类型并自动为其打补丁，不需要玩家随着新游戏的推出而反复更新存档类型列表。它们无需卡速匹配设置就能兼容市面上大部分microSD卡，几乎都没有黑屏、卡帧的现象。之后加入的金手指更是让其功能进一步强大，使R4其成为迄今为止市场上最为畅销的一款烧录卡。尽管如今功能更为强大的M3DSR已经上市，不过这两款低价位、低端向烧录卡至今仍然具有旺盛的生命力。

生产厂商：广州白云、Gbalpha
官方网站：http://www.r4ds.com/、http://www.gbalpha.com/
插槽类型：SLOT-1
软件内核版本：R4内核1.15版、M3DSS内核1.11版
主要功能：NDS游戏，NDS金手指，引导SLOT-2烧录卡，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
建议售价：198元

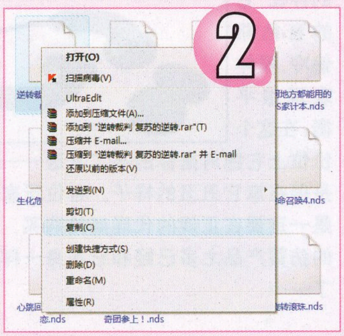
- 同原装卡相同大小、相同厚度。
- 无需刷机，内建引导功能，可以引导SLOT-2端烧录卡。
- 支持标准microSD卡。
- 独特硬件高速传输，支持任意速度microSD卡，游戏无拖慢。
- 直接支持FAT16和FAT32，和电脑、手机、相机、PDA沟通无界限。
- CleanROM支持，无需电脑端软件，直接拷贝即可，游戏装载速度快。
- 支持NDS和iDS游戏，iDS游戏可以在任意主机运行。
- 直接存盘到microSD卡，不需要备份和恢复。
- 自动识别新游戏的存档类型，不需要更新数据库。
- 支持Moonshell读、写，支持自制软件，开放接口。
- 省电设计，根据应用不同自动进入最优模式。
- 双屏图形界面，缩略图和游戏标题显示，全程按键和触摸支持。
- 操作简单明了，单键操作，无需任何设置或调节。
- 支持Wi-Fi游戏、NDS振动包、NDS浏览器。
- 支持更改操作界面的背景。
- 支持在线手动、自动更改操作界面的背景和字体颜色。
- 支持四级亮度调节功能（仅支持NDSL主机）。
- 支持游戏软复位。
- 支持游戏金手指功能。
- Moonshell 1.6支持软复位功能（按START键软复位回到R4菜单）。
- 自动DLDI补丁（DLDI auto-patching）
- 完全的Download Play支持

PART 1 安装内核拷贝游戏

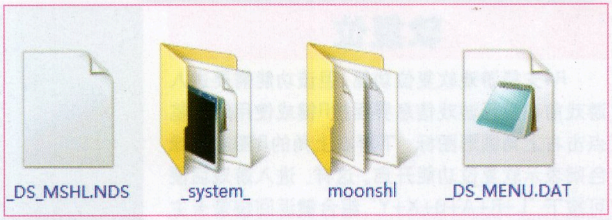
1 在光盘“烧录卡篇”目录下找到r4ds.rar（或m3dss.rar，请根据实际卡带进行选择），解压缩后将“_system_”与“moonshl”文件夹以及“_DS_MENU.DAT”与“_DS_MSHL.NDS”文件复制到microSD卡根目录下。



2 直接将NDS游戏ROM文件“*.nds”从压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下，可以根据需要建立文件夹。



3 如日后需要升级，则将新下载的内核压缩包内的"_system_"与"moonshl"文件夹以及"_DS_MENU.DAT"与"_DS_MSHL.NDS"文件复制到microSD卡根目录下，覆盖原有文件。

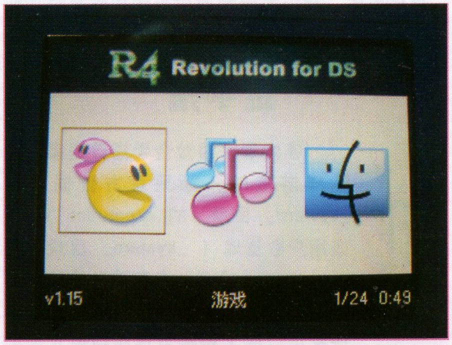


PART 2 运行NDS游戏

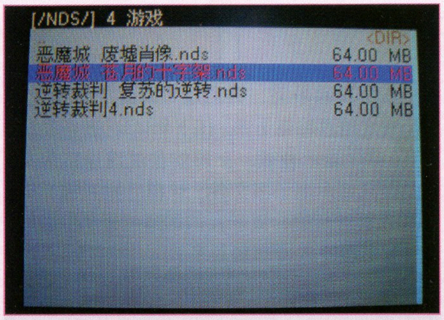
1 将microSD卡金手指向上插入R4后，再将烧录卡插入NDS主机SLOT-1端口。启动NDS，烧录卡将自动引导并进入烧录卡界面。



2 选择"游戏"（左起第一个图标）即可进入文件浏览界面，进入游戏界面后可按START键返回主菜单界面。

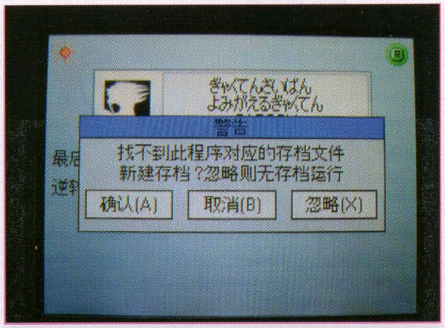


3 在游戏界面可以按SELECT键选择显示模式（"文件显示"、"游戏显示"和"电子书显示"，默认为"游戏显示"），相应的在上屏顶行显示"文件"、"游戏"和"电子书"。

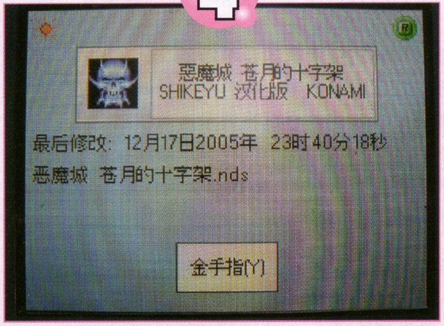


上屏显示当前目录下的文件，上下键可移动光标，左右键用来翻页，屏幕最上方将显示当前目录的路径和总文件数目，最右边的滚动条显示当前屏所在文件的位置。使用十字键将光标移动至需要运行的NDS游戏ROM上，下屏就会显示ROM相关信息，按A确认后开启游戏。如果将游戏ROM名称改为default.nds并放置在microSD卡下就会在开机时自动运行。

5 如果是首次运行游戏，将提示是否建立存档文件，直接按A键或点击"确认"按钮就会创建与游戏ROM名称相同的".sav"存档文件并进入游戏。而按B键或点击"取消"按钮将不执行该操作。按X键或点击"忽略"按钮将不建立存档文件并运行（例如确认无需存档的自制程序）。



4



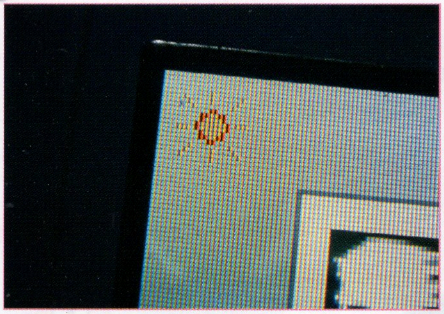
亮度调节

在R4浏览界面还可以调节NDSL主机背光亮度，直接按L键或点击在游戏界面触摸屏的左上角的太阳标志，背光亮度就会按由弱到强循环切换。



软复位

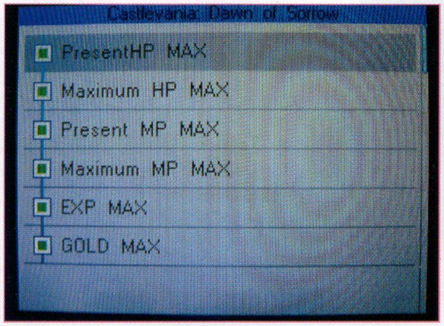
R4支持游戏软复位功能。但该功能需要进入游戏前在显示游戏信息界面按R键或使用触控笔点击右上角圆形图标，下屏右上角的R图表变绿色则表示软复位功能开启。这样，进入游戏后便可按下“L+R+A+B+X+Y”组合键返回烧录卡主界面。不要在存盘的过程中软复位，否则会导致“存档丢失”，建议暂停游戏后再使用软复位功能较为安全。



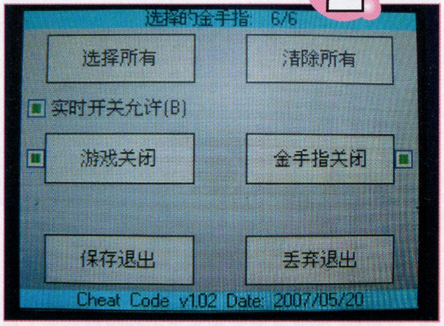
金手指

1

R4 内置了游戏金手指数据库，当选择游戏时，如果官方数据库（_system_ 目录下的 cheat.dat 文件）或用户数据库（_system_ 目录下的 usrcheat.dat 文件）含有该游戏的金手指，下屏将出现“金手指（Y）”按钮，玩家可以按 Y 键或点该按钮进入金手指设置界面。



2



进入金手指选项菜单后，上屏将列出可激活金手指代码，点击“游戏打开”、“金手指打开”两按钮，当左右两个开关为绿色后，就可以通过方向键选择需要开启的金手指项目。

3

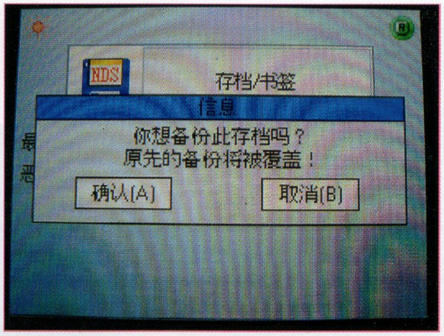
选择完成后点“保存退出”，进入游戏即可享受金手指的乐趣。如果在运行游戏前已打开金手指码，那么进入游戏后，可在游戏中同时按下“L+R+START+↓”组合键暂时关闭金手指功能，也可以再按“L+R+START+↑”恢复金手指。

选择所有	在打开金手指的情况下，按该按钮选择所有的金手指码
清除所有	在打开金手指的情况下，按该按钮清除选择所有的金手指码
游戏打开 / 关闭	该按钮控制本游戏的金手指开关，左边的小框将显示当前状态
金手指打开 / 关闭	该铵钮控制整个金手指功能的开关，右边的小框将显示当前状态
保存退出	按该按钮将保存当前修改并退出，按 START 键也是相同作用
丢弃退出	按该按钮将不保存当前修改并退出，按 SELECT 键同样作用

在打开金手指的情况下，上下键可以逐个选择每个金手指码，按A键打开或关闭该金手指码。如果是金手指码目录的话，按A键将展开或合并该目录。左右键每次可以翻动 10 个金手指码。如果完全不需要金手指功能，可以删除“_system_”目录下的“cheat.dat”文件。

存档管理指

按SELECT键还可以将上屏切换到“存档”显示模式，这时选择.sav存档文件就可以制作.bak备份，需要恢复备份时选择.bak文件按A键即可。

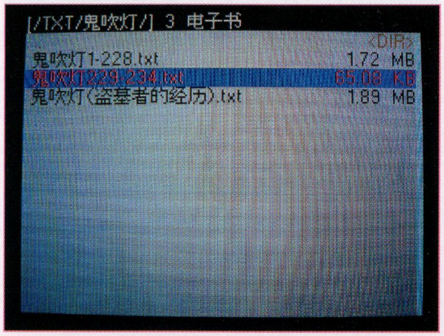


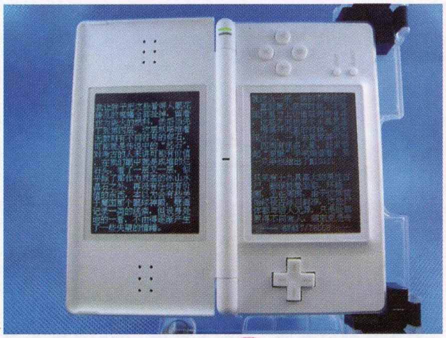
TXT 电子书浏览指

R4 内置了游戏金手指数据库，当选择游戏时，如果官方数据库（_system_ 目录下的 cheat.dat 文件）或用户数据库（_system_ 目录下的 usrcheat.dat 文件）含有该游戏的金手指，下屏将出现“金手指（Y）”按钮，玩家可以按 Y 键或点该按钮进入金手指设置界面。

1

在游戏菜单下，我们还可以直接观看“.txt”格式的攻略电子书，按下SELECT键切换到“电子书”显示模式，上屏就会过滤掉其他文件，而只显示电子书文件，选择后按A键，第一次读取时系统会提示我们创建书签，再次按A键就可以进入阅读模式了。



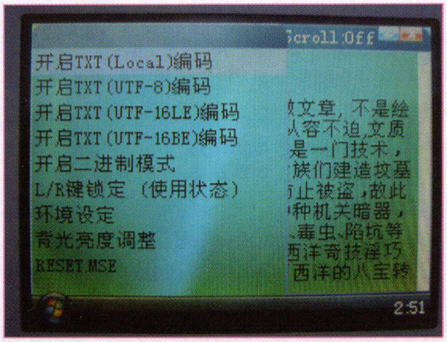


2

在观看电子书模式，可以按START键退出，回到游戏选择界面。按SELECT键可以切换横双屏、竖双屏和竖单屏显示，单屏模式会关闭屏幕的背光，以更省电源。A键为打开或关闭智能分段功能，B键为切换字体（大、中、小三者循环），X键为改变显示字体颜色（共有27种颜色），Y键为改变行间距（从1至8进行距循环）。

3

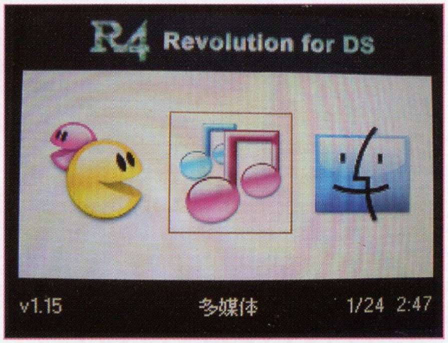
点击主界面下屏左上角"—"图标还能弹出设置菜单。



PART 3 多媒体功能

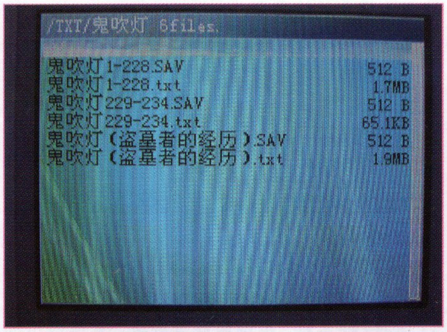
1

在烧录卡主界面，选择"多媒体"（左起第二个按钮），按A键运行就会进入R4专用MoonShell界面。



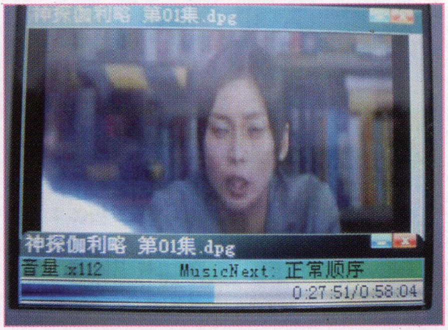
2

MoonShell以列表形式显示存储卡内所有文件，用十字键上、下键移动光标，按A键进入下一层目录，按B键返回上一层目录。



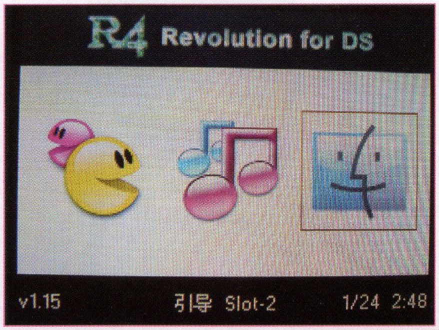
3

选中TXT文本、MP3音乐、JPG等图片以及DPG视频文件后按A键即可打开（Moonshell部分的操作及使用详见本书相关章节介绍）。



PART 3 引导SLOT—2烧录卡

R4还可以作为引导卡，在没有刷机的NDS上启动SLOT—2烧录卡运行NDS游戏。启动这项功能只需要在插好SLOT—2烧录卡后开启NDS，在进入R4主界面后选择"引导 SLOT—2"一项即可。



TIPS R4的国内、海外版本以及与M3DSS的划分

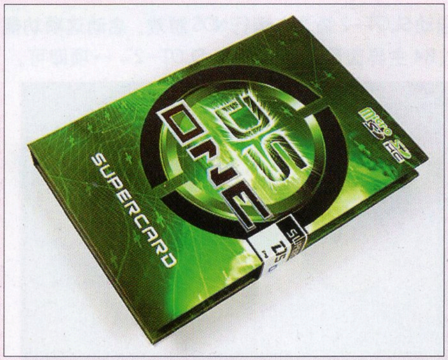
M3系列烧录卡从很早以前就开始划分区域版本，这种做法最大的好处就是可以很好地保护海外市场部分的利润。早期的M3DSS与R4是没有任何硬件差别的，只要更换一下存储在microSD卡上的烧录卡内核，开机后R4烧录卡的界面就会变成M3DSS。不过后来也开始做硬件区分，通过卡上的金手指焊点来决定哪个是M3DSS哪个是R4，只是实质上两卡的硬件结构还是完全相同的。如今市场上M3DSS几乎全面断货，不过R4倒是随处可见，如果你急需M3DSS，不妨弄块R4来自己改成M3DSS用吧。

SuperCard DS One

生产厂商：SuperCard
官方网站：http://www.supercard.cn
插槽类型：SLOT－1
软件内核版本：V3.0 SP1（英文版V3.0 SP2）
主要功能：NDS游戏，NDS金手指，即时存档，即时攻略，引导SLOT－2烧录卡，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
建议售价：218元

简介

提起SuperCard烧录卡，在GBA末期可谓红及大江南北，采用外存储卡的价格优势以及即时存档、金手指等丰富功能，让它占领了烧录卡市场的大半份额。而在进入NDS时代后，虽然SuperCard小组在第一时间推出了SLOT－1接口的SuperCard DS One，但由于当时在软件内核技术上的落后，使其在易用性上远远输于R4。虽然经过了2.0版内核升级，SCDSO也具备了与R4类似的自动打补、无需手工选择NDS游戏存档类型的功能，并加入对金手指的支持，但也只是能算与R4平分秋色。不过随着3.0版内核的发布，这一切都将改变，SCDSO终于实现了一个全新的飞跃，成为目前市场上功能最为强大的烧录卡。



▲最新的SDHC版SCDSO包装非常精美。

· 同原装卡相同大小、相同厚度。
· 无需刷机，内建引导功能，可以引导SLOT－2端烧录卡。
· 支持标准microSD卡以及microSDHC大容量存储卡。
· 独特硬件高速传输，支持任意速度microSD卡，游戏无拖慢。
· 直接支持FAT16和FAT32（SDHC仅支持FAT32），和电脑、手机、相机、PDA沟通无界限。
· CleanROM支持，无需电脑端软件，直接拷贝即可，游戏装载速度快。
· 支持NDS和iDS游戏，iDS游戏可以在任意主机运行。
· 直接存盘到microSD卡，不需要备份和恢复。
· 自动识别新游戏的存档类型，不需要更新数据库。
· 支持Moonshell读、写，支持自制软件，开放接口。
· 双屏图形界面，缩略图和游戏标题显示，全程按键和触摸支持。
· 支持Wi－Fi游戏、NDS震动包、NDS浏览器，配合SC系列SLOT－2烧录卡还可运行GBA游戏。
· 支持四级亮度调节功能（仅支持NDSL主机）。
· 支持游戏软复位。
· 支持游戏金手指功能。
· Moonshell 1.6 支持软复位功能（按START键软复位回到R4菜单）。
· 自动DLDI补丁（DLDI auto－patching）。
· Download Play完美支持。
· 独有的即时存档、即时金手指、即时攻略与多存档系统为玩家提供最大的方便。



▲旧版SCDSO，贴纸颜色根据区域版本略有不同。



在进入正文前，首先要说明一点，所谓SCDSO并不仅仅是一款烧录卡，而是指一个烧录卡系列，它包括了最早的旧版包装以及之后的新版包装，再到最新的SDHC产品。其中前面两款只有包装上的差别，而最后一款为了支持SDHC设备而特别做了改良。我们从SCDSO的卡带贴纸上就能简单地判断出这三款SCDSO。判断完颜色后，还需要判断卡带的区域版本。SCDSO分为英文版、日文版和中文版三种区域版本，只有升级程序的区域版本与卡带版本对应才能完成升级。明白这两点之后，我们就可以根据自己卡带在官方网站选择相应的分站点，再选择对应的内核升级程序。前两款并没有硬件上的变化，因此升级内核时采用了相同的升级程序，而且在升级时还需要对固件进行更新。而后一款升级内核就很简单了，只需将内核复制到microSD卡即可完成升级过程，下面我们就来看看旧版卡的详细升级步骤吧。

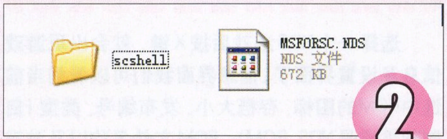
PART 1 安装内核拷贝游戏



首先我们来看看旧版SCDSO内核升级的方法，使用新版SDHC的用户可以跳过此步骤。在光盘“烧录卡篇”的SCDSO\OLD目录下，找到SC_firmware_upgrade_chs_v101.rar压缩包，将其解压获得的文件复制到microSD卡任意目录下。

1

拷贝完内核升级程序，我们还需要将内核程序解压到microSD卡上，才能进入烧录卡界面。在光盘“烧录卡篇”的SCDSO\OLD中找到DSone_V3.0_sp1_chs.rar，将解压获得的MSFORSC.NDS以及scshell文件夹复制到microSD卡根目录下即可完成内核升级过程。



2

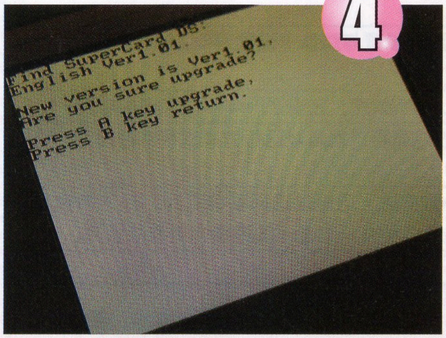
将microSD卡插入SCDSO后，将SCDSO插入NDS/NDSL主机，并开机进入烧录卡主界面，通过十字键移动光标，选择SC_firmware_upgrade_chs.gba.nds的固件升级程序后按下A键进入升级过程。

3



在保证NDS/NDSL电量充足的情况下，按下A键开始升级过程，等待片刻升级过程即可完成，自动返回烧录卡主界面。固件升级补丁主要修正了读FAT32文件系统不够稳定的问题。

4

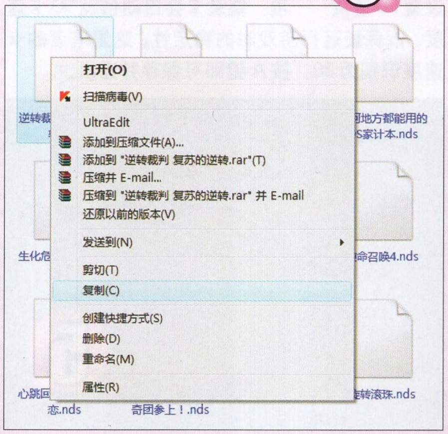


5

上面所说的都是针对旧版SCDSO用户的，新版SDHC用户只需要将光盘“烧录卡篇”中SCDSO\SDHC目录下的DSone_SDHC_V3.0_sp1_chs.rar解压缩，将解压获得的MSFORSC.NDS以及scshell文件夹复制到microSD卡根目录下即可完成内核升级过程。

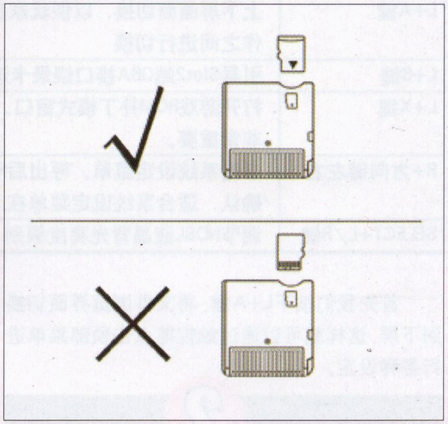
接下来我们来拷贝游戏ROM，直接将NDS游戏ROM文件“*.nds”从压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下即可，可以根据需要建立文件夹。

6



7

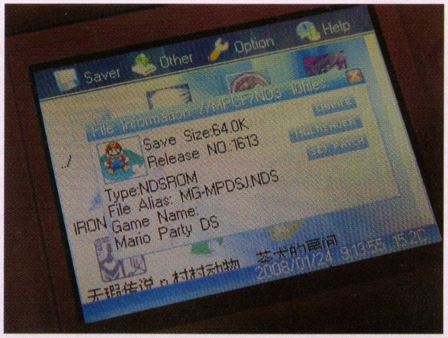
将microSD卡金手指向上插入SCDSO后，再将烧录卡插入NDS主机SLOT-1端口。



PART 2 运行NDS游戏

1

进入主界面后，默认上屏显示文件浏览界面，下屏显示选中文件信息。主界面下支持按键操作以及触控操作双重模式，并且还有许多组合热键操作，内容如下：



按键	功能
十字键	移动光标选择ROM，左右键可快速翻页
A键	启动当前选择的ROM
B键	返回上一级目录
X键	显示ROM设定窗口
Y键	切换图标显示状态
L+A键	上下屏画面切换，以便玩家在游戏设置与烧录卡设置/ROM选择菜单的触控操作之间进行切换
L+B键	引导Slot2端GBA接口烧录卡进入NDS模式，充当了PassMe引导卡的功能
L+X键	打开游戏ROM补丁模式窗口，在这里可以对游戏运行方式进行各种设定，功能非常重要。
R+方向键左右	呼出系统设定菜单，呼出后R+方向键上下可以选择菜单项目，R+方向键右为确认，适合系统设定菜单在上屏显示时无法通过触控操作更改的状态。
SELECT+L/R键	调节NDSL液晶背光亮度级别

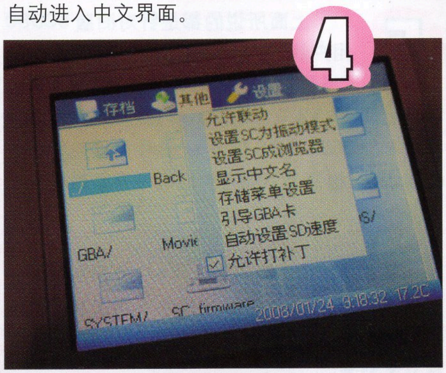
首先我们按下L+A键，将文件浏览界面切换到下屏，这样就可以通过触控笔点击顶部菜单进行各种设定。



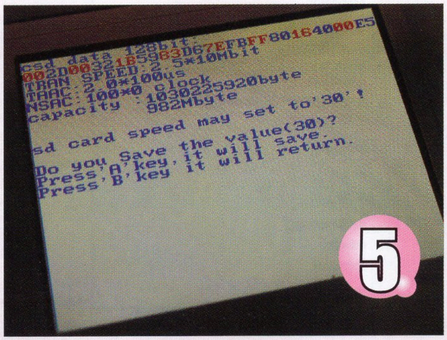
点击顶部的Option一项，其中Language中可以选择Chinese将烧录卡界面变成中文。



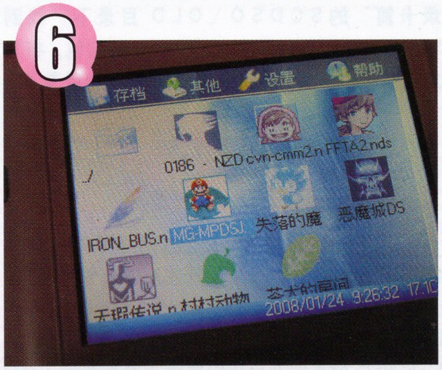
点击顶部"其他"菜单，选择"存储菜单设置"一项即可保存语言设定，下次开启NDS主机自动进入中文界面。



同样点击顶部的"其他"菜单，选择"自动设置SD速度"一项，烧录卡会自动侦测SD卡速度，以保证运行游戏时的稳定性。这里笔者的卡速度识别为30，按A键即可保存并退出。



点击"其他"菜单时还会注意到"自动打补丁"一项默认为勾选状态，这就是SC的内核打补运行游戏的模式，在这种模式下，烧录卡能够自动识别存档类型、为游戏加入软复位、开启金手指、开启即时存档等丰富的功能，我们通过按键或点击屏幕找到ROM文件后，再次按A确认或点击屏幕，稍等片刻即可以打补丁模式进入游戏了。



游戏设置详解

选择一个NDS游戏后按X键，就会出现游戏信息及设置界面了。信息界面我们可以看到当前选中ROM的图标、存档大小、发布编号、类型（自制软件或是NDS ROM）、ROM文件名称以及游戏标准名称。右侧的三个按钮就可以对游戏进行各种设定。第一项CHANGE用来手工修改存档大小，一般无需修改，烧录卡会自动识别到存档类型，一旦遇到游戏无法运行或是不能存档，则需要在这里手工调整；第二项MULTISAVER是多存档系统设定，下面我们会专门介绍；最后一项SET PATCH点击后会进入补丁设定页面，其中的内容



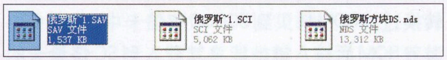
我们也会在下面详细介绍。

多存档系统

点击图标进入后，文件信息窗口中会列出当前已经创建的存档以及存档时间信息，点击下方ADD按钮就可以再创建一个新的存档，不过点击后要等待片刻，因为烧录卡需要向TF存储卡写入新的存档文件。创建存档后点选新的存档文件，按第二个按钮DEFAULT，就能够将其设定为当前游戏使用存档了。选择存档文件后按下DEL就会清空当前选择的存档文件内容，操作时一定要小心，不过当前的默认存档文件是无法删除的。按下COPY则会在当前选择存档文件上创建默认存档的副本。多存档文件会将存档备份在同一个.sav文件中，因此存档文件越多，与ROM同名的.sav文件体积也就越大。



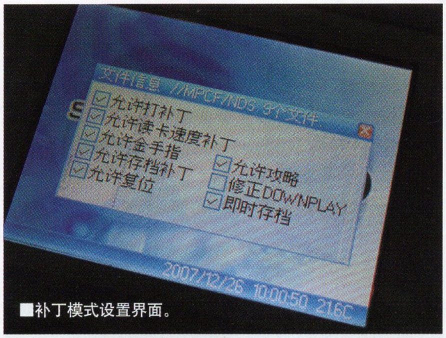
■多存档管理界面。



▲使用多存档后同名存档文件变得更大了。中间5MB左右的.sci文件为即时存档文件。

补丁设定

介绍完了多存档系统，让我们再来看看补丁模式设定窗口。想要使用金手指、即时存档等功能，就必须使用补丁模式，在游戏文件信息窗口点击第三项“SET PATCH”或是直接按下L+X键，就会进入补丁设置界面，首先勾选第一项“允许打补丁”后才能使用下面列出的其他项目。要使用即时金手指则需要勾选第三行的“允许金手指”一项，使用即时攻略需要勾选“允许攻略”一项，使用软复位需要勾选第五行的“允许复位”一项，使用即时存档需要勾选“即时存档”，而第二行的“允许读卡速度补丁”可以让低速卡玩游戏也不出现卡帧现象，第四行的“允许存档补



■补丁模式设置界面。

丁”可以让你在不知道游戏存档类型的情况下也能正常存档，并且是直接存储在TF存储卡上，而“修正DOWNPLAY”则是针对使用单卡联机的游戏功能进行补丁的选项。根据需要完成设定后，点选第一行旁边出现的“SAVE”按钮就能保存当前设定，接着进入游戏就能享受到这些独特的功能了。

游戏呼出方法

完成设置后按A键就可以开启游戏了。首次启动游戏时由于要创建5MB左右的即时存档文件，所以需要等待片刻，游戏启动后，如果有金手指代码，还会先跳入金手指设定界面。选择自己想要激活的金手指后，按下B键就能返回游戏了。

即时存档

首先，我们来测试即时存档功能，按下L+R+START+方向键上后，画面就进入即时存档菜单，选择SAVE后按A键，等待了1分多钟后，存档过程完毕。由于存档需要将NDS主机4MB内存中的数据都备份到TF卡上，因此等待时间显得



■呼出的即时存档界面。

有些长。不过读取速度要好很多，大概10秒钟就能完成即时存档载入过程。笔者测试了10款游戏，都能够正常进行即时存读档，看来3.0版内核的即时存档功能还是非常稳定的。

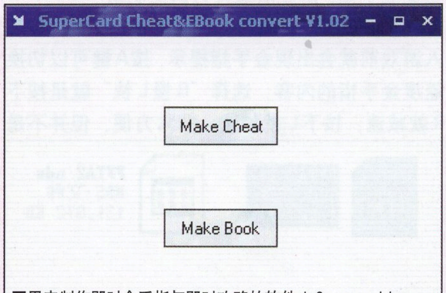
金手指

接下来我们看看即时金手指功能。在游戏中按下L+R+START+方向键上就能呼出金手指菜单，SCDSO内核中已经整合了许多游戏的金手指代码，而且会根据游戏信息自动匹配金手指，进入金手指菜单后，里面就会罗列出各项金手指代码。选择某项后按下A键可以开启或关闭当前选中项（不要按左右十字键），按L、R键翻页，B键返回游戏。如果游戏中想要关闭所有金手指代码，直接按下L+R+START+方向键右即可，想要重新激活已经设定为On的项目，则直接按下L+R+START+方向键左即可快速激活。经笔者测试，SCDSO的即时金手指功能还是非常不错的。快速激活在游戏中非常好用，不过即时金手指菜单在某些游戏中有时会无法开启。



■即时金手指界面。

如果你所玩的游戏没有金手指代码，也可以自己来制作金手指。在网上找到AR或Dipstar格

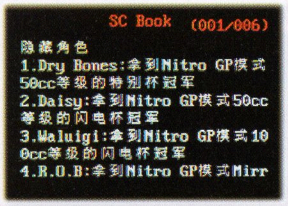


■用来制作即时金手指与即时攻略的软件cht2supercardcheat。

式的金手指代码后，通过相应软件转换为cht格式金手指文件，再通过SC官网提供的cht2supercardcheat将其转换为.scc格式的SCDSO专用金手指，然后将其与ROM命名为相同主文件名后放置在同一文件夹下，就能在游戏中识别到金手指代码了。另外.cht格式金手指代码是EmuCheat专用格式，如果你所玩的游戏网络上没有金手指还可以通过NDS模拟器配合EmuCheat自己搜索代码，非常方便。

即时攻略

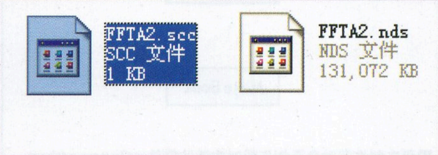
在游戏中按下L+R+START+方向键下就会切入即时攻略显示画面。即时攻略除了要在游戏运行前开启选项外，还需要玩家制作即时攻略文本。制作的方法非常简单，在SC官网找到cht2supercardcheat，运行后选择Make Book，直接打开.txt攻略文本后就能生成.scb格式的即时攻略。与金手指类似，改称与ROM相同的名称后放置在同一个目录下，开启选项后运行游戏，就能在按下热键后显示文本攻略了。



◀按下热键后就可以阅读即时攻略了。

游戏慢放

另外，SCDSO还支持游戏慢放功能，这样动作游戏苦手的玩家也能通过减慢游戏速度慢慢虐待BOSS了。不过SCDSO实现慢放功能实际上是通过制作一个慢放金手指文件来实现的。在光盘“SCDSO”目录下的slowmotion.scc.rar里面就是速度金手指，解压后直接将其复制到microSD卡上，与想要调整速度的ROM同名且同目录，在进入游戏前就会出现金手指提示，按A键可以切换速度金手指的内容，选择“R慢L快”就是按下R就减速，按下L就加速，非常方便，但并不是对每款游戏都能起作用。如果你在使用加减速的同时还想要使用其他修改类金手指，那么我们可以将生成的.scc格式修改类金手指与速度.scc进行合并，合并方法也是非常简单，只要使用光盘“SCDSO”目录下的scc_merge.rar就能轻松将两个金手指文件合二为一。



▲将“速度.scc”改名为FFTA.scc。



▲在启动了补丁模式下的金手指后，就能在进入游戏前的金手指设定页调整加减速热键了。

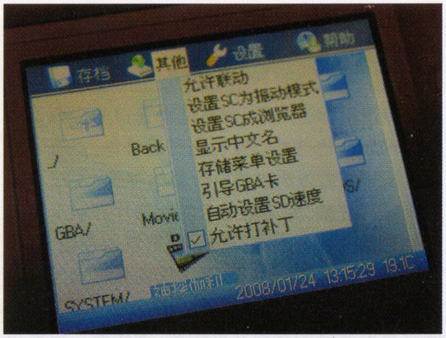
PART 3 多媒体功能

SCDSO的系统同样是基于MoonShell开发的，因此烧录卡内核就能够支持电子书阅读、图片浏览、MP3播放以及DGP影片播放功能，使用起来与MoonShell无二，非常方便。



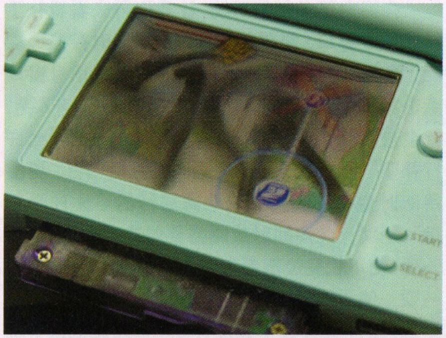
PART 4 引导SLOT-2烧录卡

SCDSO还可以作为引导卡，在没有刷机的NDS上启动SLOT-2烧录卡运行NDS游戏。启动这项功能只需要在插好SLOT-2烧录卡后开启NDS，在进入SCDSO主界面后，点击菜单“其他”一项中的“引导GBA卡”即可。



PART 5 与SLOT-2接口SC系列烧录卡联动

在“其他”菜单中还有几个项目需要配合SC系列GBA烧录卡才能使用。“允许联动”可以通过联动SC系列GBA端烧录卡载入GBA游戏及存档，从而实现GBA联动功能；“设置SC为振动模式”可以将你的SC系列振动卡作为振动包使用，无需打补就能使SC系列振动卡作为官方振动包来使用，只是振动效果上与官方振动卡稍有出入；“设置SC成浏览器”一项还可以将GBA端SC烧录卡作为内存扩展卡，来运行NDS浏览器。当然，我们也可以用SC系列的GBA烧录卡来配合SCDSO运行GBA游戏，只要将SC卡插入SLOT-2端口，卡中无须任何存储卡，将用SC转换程序转换过的ROM拷贝到SCDSO存储卡中，选择GBA游戏ROM后按A键就能将其载入到SC烧录卡的缓存中运行了。没有转换的GBA ROM也可以运行，只是无法进行存档。至于转换方法，我们会在SuperCard介绍文章中详细说明。



▲玩《节拍特工》时可以配合SC震动版开启游戏震动。

M3DS Real

生产厂商：Gbalpha
官方网站：http://www.gbalpha.com/
插槽类型：SLOT—1
软件内核版本：
主要功能：NDS游戏，NDS金手指，引导SLOT—2烧录卡，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
建议售价：经济版 198元
豪华版（附带GBA扩展卡） 368元

简介

M3DS Real是GBALPHA公司所推出的最新产品，该卡支持免刷机运行NDS游戏，支持金手指软复位等扩展功能，其最大特色是强大的多媒体PDA扩展功能。由于采用全新的F—Real Clean ROM游戏引擎，M3DS Real能够更好地支持NDS游戏，兼容性上要比采用补丁的M3DSS更上一层楼。卡带内置了作为Passcard使用的引导内核，可直接作为引导卡使用，而在插入拷贝了系统文件的TF卡后，M3DSR就能发挥它丰富的功能了。NDS游戏、GBA游戏（需要配合M3系列Perfect烧录卡或专用GBA扩展卡）、自制软件、多媒体、PDA……M3DSR充分发挥了Gbalpha小组在软件平台的优势，将M3DSR打造成了一块功能完善、强大的NDS三免烧录卡。另外一款同公司出的G6 Real烧录卡除了采用内存储芯片之外，其余功能和使用方法都与M3DS Real相同，这里就不单独介绍了。

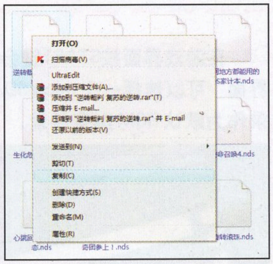


· 虚拟CLEAN ROM驱动F—Real系统（NEURO—FUZZY）
· 全触摸动态图形界面操控
· 内置引导系统和外置多功能双系统
· 整合影音多媒体扩展组件
· 先进的DSM解码再生和水晶引擎III显像引擎
· 可安装TouchPod数字助理系统
· 新Real Link（支持"快速一键通"）
· 支持DIY软件自动DLDI（动态编译设备接口）
· 带即时存档的多功能NDS/GBA金手指
· 具备GBA游戏扩展功能和联动功能
· 自弹式microSD卡插槽
· 全面支持SDHC大容量标准
· 附送GBA扩展卡（可上网）、震动卡和读卡器
· 附带M3DS Real和microSD卡收纳盒
· 简体中文全彩产品用户使用手册
· 可享受影音魔力盒免费下载增值服务

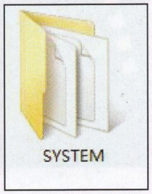
PART 1 安装内核拷贝游戏



1 在光盘"烧录卡篇"目录下找到M3R.rar，解压缩后将"system"文件夹复制到microSD卡根目录下。



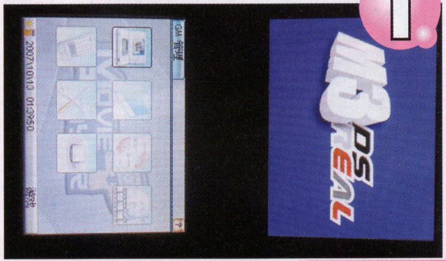
2 直接将NDS游戏ROM文件"*.nds"从压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下，可以根据需要建立文件夹。



3 如日后需要升级，则将新下载的内核压缩包内的"system"文件夹复制到microSD卡根目录下，覆盖原有文件。

PART 2 运行NDS游戏

将microSD卡金手指向上插入R4后，再将烧录卡插入NDS主机SLOT—1端口。启动NDS，烧录卡将自动引导并进入烧录卡界面。



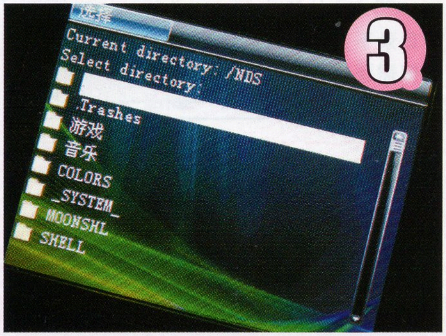
选择"游戏"(左起第一个图标)即可进入游戏ROM浏览界面。默认为浏览microSD卡根目录下的NDS子目录。

2



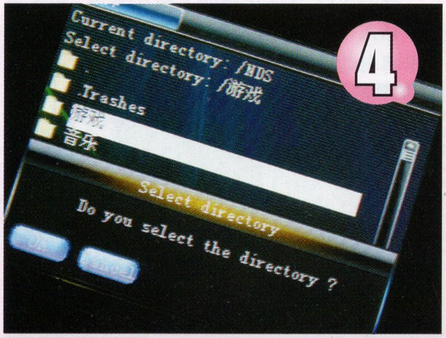
在游戏界面按START键会出现默认目录选择界面,可以选择一个microSD卡根目录下的子目录作为默认ROM浏览目录。

3



使用十字键上下进行选择后按下A键或使用触控笔点击OK按钮确定默认目录。

4



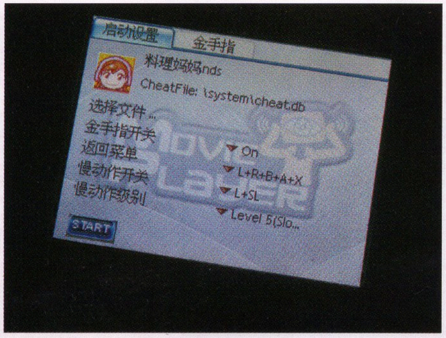
5

使用触控笔点击下屏右上的GM管理按钮可以进入文件名显示方式的设置,共有"文件名称"与"游戏中文名称"两种显示方式。选择"游戏中文名称"后,内核更新前所发布的Clean Room都将会自动识别并以中文显示。



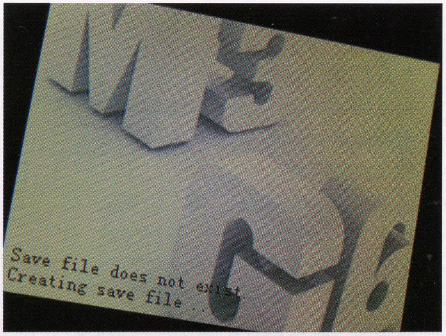
6

按下A键或点击游戏ROM后会进入游戏设置菜单,游戏图标右侧显示的为游戏ROM名称和金手指所在目录,点击Start按钮或是按下A键即可开始游戏。"Y键"为将ROM加载到烧录卡闪存空间内进行启动,对于直接启动无效的游戏可以试一下用这种方式。其他启动设置的具体内容我们将会在下文中讲到。



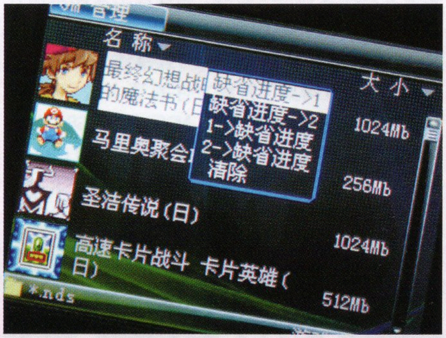
7

如果是首次运行游戏,烧录卡会自动创建一个与游戏ROM名称相同的".0"存档文件并进入游戏。注意".0"存档文件与M3DSS和R4的".Sav"存档格式是通用的,只需给该文件改名即可将其用在M3DSS或R4烧录卡上。



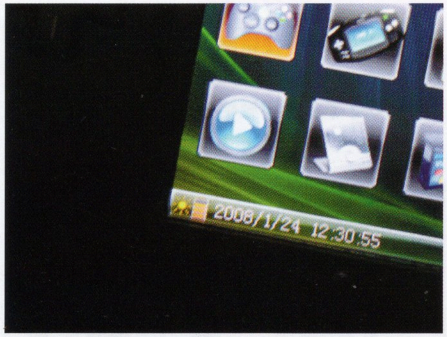
存档备份

在游戏浏览界面选择游戏后按下SELECT键可以进行存档备份操作。分别为"将默认记录拷贝到记录1"、"将默认记录拷贝到记录2"、"将记录1作为默认记录"和"将记录2作为默认记录"。备份完成后将会有提示出现。



亮度调节

在M3DS Real主界面可以调节NDSL主机背光亮度,点击下屏的左下角的太阳标志,背光亮度就会按由弱到强循环切换。旁边的图标显示的是亮度等级,共有1至4级的划分。



▲ 突出右下角的太阳标志。

软复位



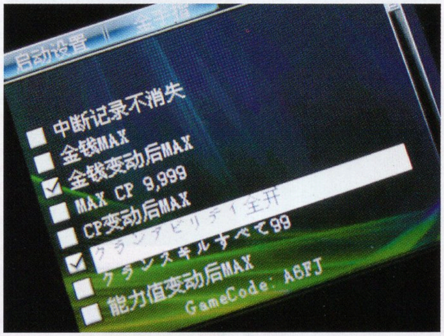
在游戏的启动设置菜单中使用触控笔点击“返回菜单”右侧的三角标记后在弹出的“L+R+B+A+X”和“L+R+B+A+Y”两个快捷键中选择一个即可实现该游戏的软复位功能。注意不要在存档时使用该功能，否则可能会造成存档损坏。

慢动作



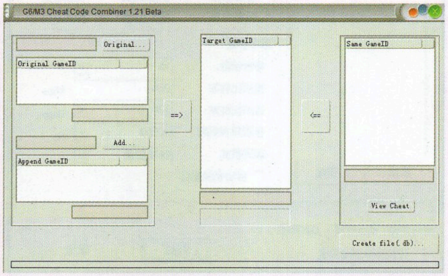
“慢动作开关”的功能比较有趣，在游戏的启动设置菜单中使用触控笔点击“慢动作开关”选则一组热键组合，并设定好“慢动作级别”后在游戏中按下L+SELECT或R+SELECT（根据你所选的热键组合不同）后就能让游戏速度减慢，对于动作苦手的玩家来说可是个福音了。不过部分游戏可能会不支持该功能，即使设置后也无法在游戏中使用。

金手指



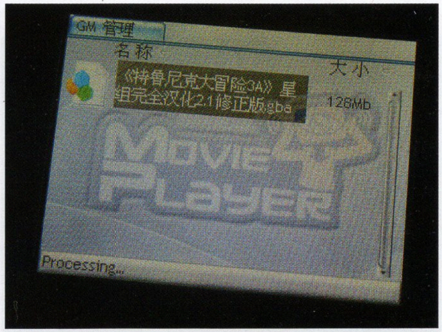
M3DS Real自然也附带了金手指功能，不过它的金手指文件与M3DSS不同，相互之间也不能够直接进行转换。将M3R专用的金手指文件“Cheat.db”或是用户自己设定的“usrcheat.db”文件拷贝到microSD卡的“System”目录下就可以在游戏启动设置菜单中自动识别。按十字键右或点击上方的金手指按钮即可进入金手指选择菜单。在此菜单中点选所需的金手指后返回启动设置，将“金手指开关”选项的状态设置成“Always on”再进入游戏即可实现金手指功能。如果选择“Switch On”则必须在游戏中通过使用组合键“L+R+START+↑”开启。

金手指转换软件



由于无法像R4那样自由添加金手指数据，GBALPHA公司专门提供了一款存档转换软件供玩家们下载。这款软件的名字为“G6&M3 Cheat Code Combiner”最新版本号是V1.21b。将光盘“烧录卡篇”目录的M3R.zip解压后即可找到其安装程序。它能够将标准的AR金手指代码（xml和db）转换到M3DS Real专用的db格式金手指文件，并支持对同一游戏对应的多个重复金手指代码提醒等功能。较为方便实用，使用方法也很简单。

PART 3 GBA功能



M3R同样支持GBA功能，但需要在插入支持GBA功能的M3系列Slot2烧录卡（如G6、M3—SD perfect等），之后进入“GBA”一项就可以像运行NDS游戏一样来玩GBA游戏了。进入启动界面后我们还可以浏览金手指文件、添加金手指功能、即时存档和载入方式补丁，即时存档热键是“L+R+A+B”，在游戏中按下后即可进入菜单选择需要激活的金手指、存储或读取游戏，非常方便，存档还会自动备份到M3DSR插入的microSD卡中。M3小组不久后还会发布支持GBA缓存的扩展卡，想要玩GBA游戏的玩家到时可以购入豪华版M3DSR套装。

PART 4 多媒体功能

在烧录卡主界面选择“多媒体”，按A键运行就会进入M3R专用MoonShell界面。这个版本的MoonShell是Gbalpha经过整合的，其界面和普通版MoonShell有很大的不同。



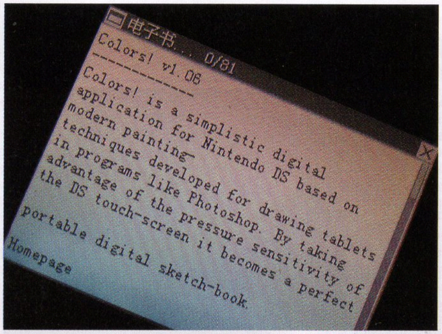
在我的视频下可以选择DGP2或M3R专用的DSM格式影像文件进行播放。DSM的播放效果和功能都优于DGP2格式的视频。



DSM格式的影音文件可以在Gbalpha公司的官方网站上进行下载。下载专页的地址为：http://mbox.gbalpha.cn



多媒体选项中还有音乐、电子书等功能，使用方法与MoonShell基本一致。

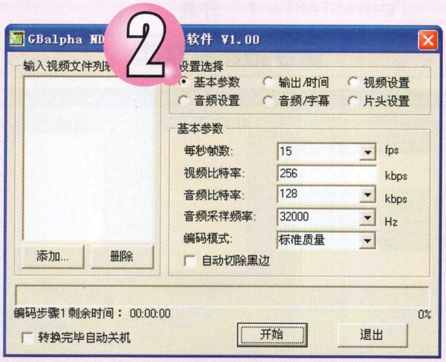


DSM 视频转换软件

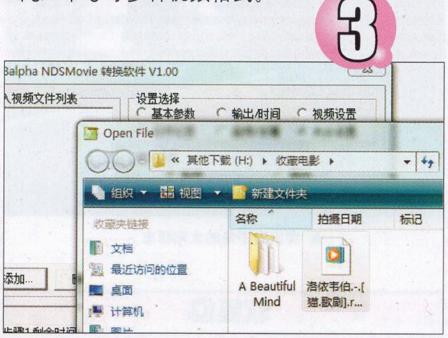


在光盘“烧录卡篇”目录下找到M3R.rar，解压缩后双击“GBalpha NDSMovie GB_V1.00.exe”文件安装。

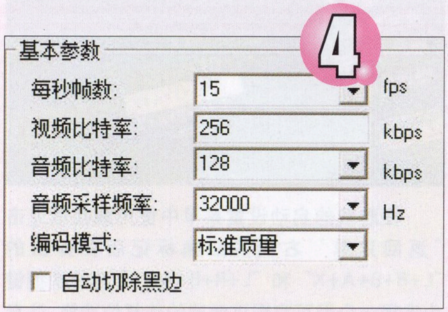
打开安装好的“GBalpha NDSMove 转换软件V1.00”程序，弹出如图程序界面。



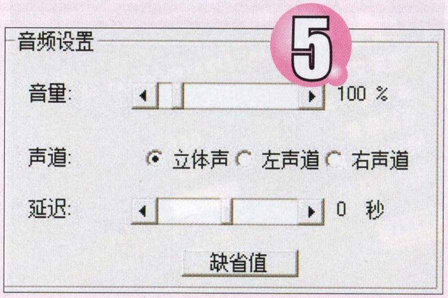
单击“添加”按钮添加需要转换的视频源文件，支持rm/rmvb/vob/avi/mov/wmv/asf/dat/mpg/mpeg等多种视频格式。



点击右上的“基本参数”选项后会出现包括“每秒帧数”在内的多个基本参数设置，这些参数设置得越高，视频效果也就越好。当然，转换后的文件也会越大。

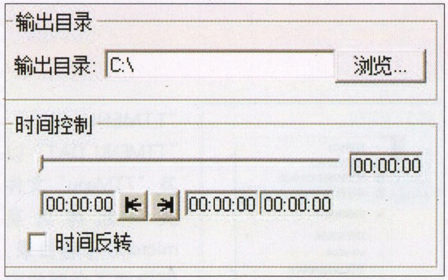


点击“音频设置”选项后会出现“音量”、“左右声道”以及“延迟”三项设置。如果片源声音较小，可以适当将“音量”设置的参数调大一些。



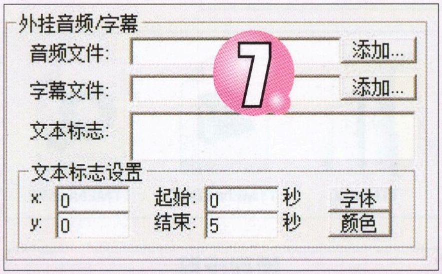
6

“输出／时间”设置可以调整视频的输出目录和起始、结束转换的时间。



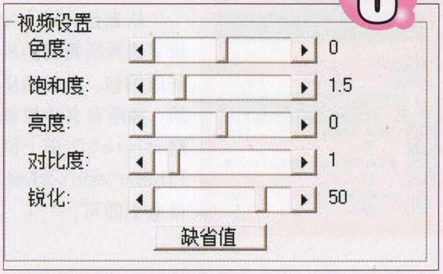
7

“音频／字幕”设置可以给视频添加外挂音频或是字幕，DSM还支持文本标志的添加，可以自由设定文本标志出现的位置、字体和颜色。



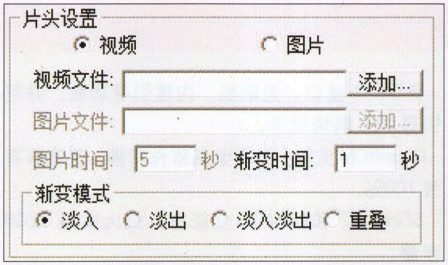
8

“视频设置”选项可以调整视频的亮度、颜色等视频参数，一般来说无须调整，如果片源质量较差可以考虑进行适当的设置。



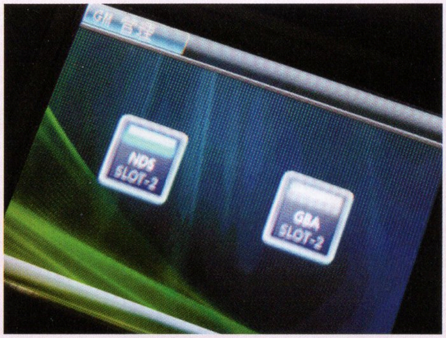
9

最后一个“片头设置”选项非常有趣，它可以让你添加一张图片或视频作为片头，并可以设置出现时间、渐变模式等等，这样发布到网上就不怕别人随便转载啦。



PART 3 引导SLOT—2烧录卡

M3R可以作为引导卡，在没有刷机的NDS上启动SLOT—2端烧录卡运行NDS游戏。插上SLOT—2端烧录卡后打开NDS进入M3R的主界面，选择“启动”一项。根据你SLOT—2端烧录卡类型的不同，选择不同的引导方式即可。除了在这里进行操作外，也可以通过开机时按下热键来进行引导，免去进入M3DSR菜单的麻烦步骤。进入GBA模式的热键是SELECT键，进入NDS模式的热键是B键，开机按住不松就能顺利进入。



PART 6 运行自制程序

在M3R主界面下选择“我的卡带”功能后进入TF卡程序浏览界面。在这里启动自制软件会自动打上DLDI补丁，所以M3DSR的软件兼容性还是非常可靠的，大部分自制软件都能够运行。另外选择GBA游戏后按“Y键”可以实现将ROM载入SLOT—2端烧录卡从而实现双卡联动等一些功能。



PART 7 PDA程序

另外，M3DSR还支持由Gbalpha小组自主开发的“TouchPod”软件，选择“PDA”栏目就能进入。里面有记事本、英中／中英／汉语词典、电话本等丰富的功能，完全可以与电子词典相媲美，虽然NDS没有键盘，但凭借触控操作以及Gbalpha小组开发的拼音输入，使用起来非常方便。



M3DSR相比M3DSS，不但拥有更强大的NDS游戏兼容性，还加入影音魔力盒、TouchPDA以及GBA功能，而价格并没有贵多少，实在是物超所值。Gbalpha小组凭借强大的软件研发能力，另M3DSR所具备的丰富的软件功能也是其他烧录卡无法企及的。

DSTT

生产厂商：DSTT

官方网站：http//www.ndstt.com/

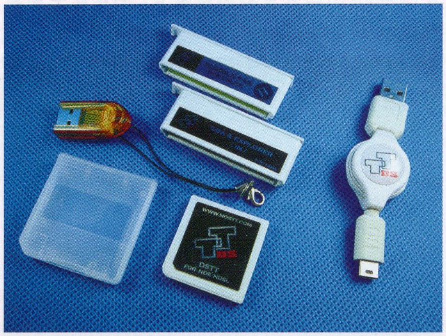
插槽类型：SLOT-1

软件内核版本：1.07

主要功能：NDS游戏，NDS金手指，引导SLOT-2烧录卡，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等

建议售价：标准版：178元（DSTT烧录卡、专用NDS卡盒、迷你microSDHC读卡器）

豪华版：238元（DSTT烧录卡、专用NDS卡盒、迷你microSDHC读卡器、GBA&浏览器扩展卡、震动卡、USB充电线）



简介

简介：DSTT作为一款刚刚上市的新型SLOT-1烧录卡，采用当前被广泛使用的microSD卡作为存储载体，并支持最高容量达32GB的新一代SDHC（SD 2.0）标准，内置了自动存档补丁、自动DLDI补丁、软复位、金手指、GBA游戏支持等较为全面的功能，是一款表现出色的产品。

·SLOT-1接口，免刷机，内建引导功能，并可引导GBA端烧录卡。

·CleanROM支持，毋须电脑软件转换，游戏兼容性100%。

·SDHC TF和标准TF全兼容，最大支援32GB容量。

·硬件SDHC高速传输，支持任意速度TF卡，杜绝拖慢。

·直接存盘到TF卡，无需电池记忆，永不掉档。

·自动识别存档类型，不需要更新存档库。

·全面支持自制软件，自动DLDI，支持Moonshell多媒体。

·直接支持FAT与FAT32文件系统，兼容各版WINDOWS。

·内建ActionReplay金手指，可编辑的金手指代码库。

·微功耗设计的专用主控芯片，有效延长使用时间。

·友好的图形界面、全程按键、触摸操作，支持个性化皮肤。

·支持四键复位。

·支持Wi-Fi、震动包、浏览器。

·支持Download Play。

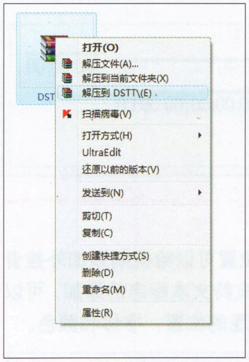
·支持DSL四级亮度调节功能。

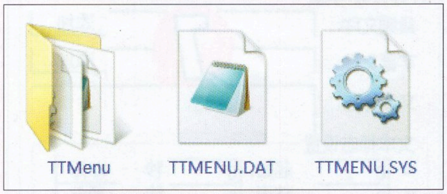
·附增SDHC高速读卡器，极速复制文件。

PART 1 安装内核

与其他SLOT-1烧录卡一样，DSTT烧录卡也需要在microSD卡上放置菜单及系统文件方可正常使用。

在光盘“烧录卡篇”目录下找到DSTT.zip，解压缩后将CHS（简体中文）文件夹内的“TTMENU.SYS”、“TTMENU.DAT”以及“TTMenu”文件夹一起拷贝至microSD卡根目录，便完成了全部的安装工作。





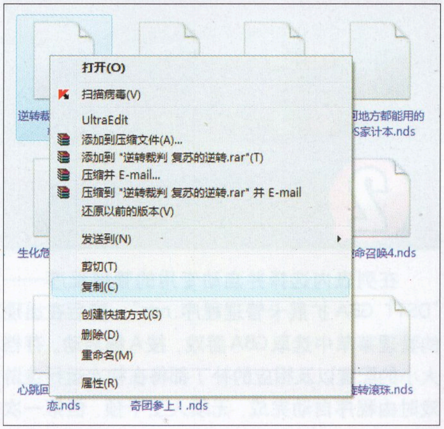
更换皮肤



DSTT支持换肤功能，目前已经有许多的玩家为DSTT设计了精美的皮肤。

从光盘DSTT目录下选择所需要的皮肤压缩包，将其解压后，将所有文件复制到microSD卡上的TTMenu\skin\default目录中即可。

PART 2 拷贝游戏

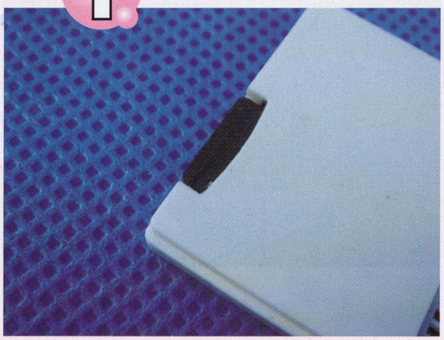


游戏的安装十分简单，直接将NDS游戏ROM文件“＊.nds”从ZIP或RAR压缩包中解压并拷贝至microSD卡上的任意目录下即可。内核将自动扫描microSD卡上的＊.nds文件，无须专门将游戏拷贝至特定的文件夹内。如果是iQue的iDS专用游戏，则需要将＊.ids的后缀名改为＊.nds方可正常载入。

PART 3 运行游戏

将microSD卡带有金手指的一面朝下，插进DSTT的插槽中。然后再将烧录卡插入NDS主机的SLOT—1端口。

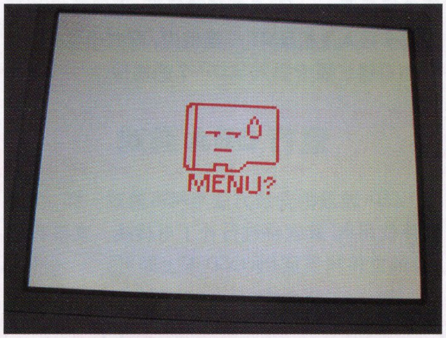
1



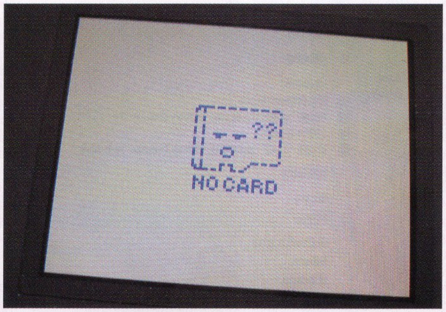
启动NDS，DSTT自动进入游戏菜单。如果先前已经正确的安装了内核文件并拷贝了NDS游戏，那么这时将会在下屏的列表中查看到相应的NDS游戏，而上屏则显示被选中游戏的详细信息，包括文件名称、文件大小、存档日期、厂商代码等。

2





▲如果没有正确安装内核，那么上屏幕将会显示“MENU?”图标。



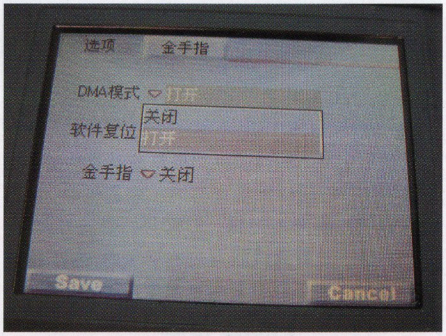
▲如果没能正确地识别到microSD卡，那么上屏幕将会显示“NO CARD”图标。

使用十字键移动光标到所需要启动的游戏上，按A键启动游戏，或直接用触控笔点击列表中的游戏图标启动游戏。

3



扩展功能



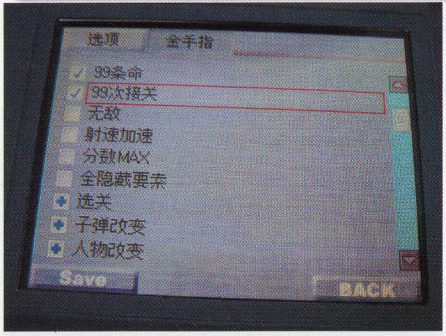
点击游戏列表中相应游戏右侧的十字小图标便可进入游戏的具体设置。选项列表中包含“DMA读卡”、“软件复位”、“金手指”三项，点击相应栏目或按A键便可进行设置（开启或关闭）。设置完成后点击右下角的SAVE按钮进行保存。

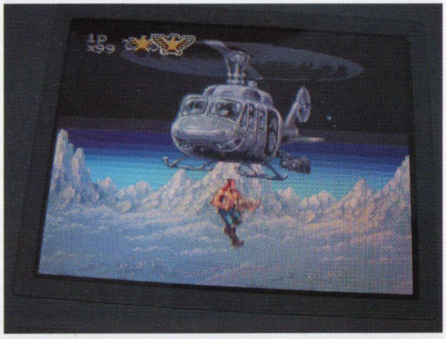
软复位

开启此功能后，如需要游戏中退出，更换游戏时，只须同时按下A、B、X、Y、L、R六个按键，便可跳出游戏返回烧录卡菜单。

金手指

具体的金手指信息需要在“金手指”选项卡中进行选择，可以点击栏头的金手指按钮进入，





也可使用左右方向键快速切换至该游戏的金手指列表，金手指代码被集成与内核安装包中，将自动匹配相应的游戏代码，无需另外查找与设置，十分方便。设置完成后点击右下角的SAVE按钮进行保存，便可在游戏中运用当前设置。

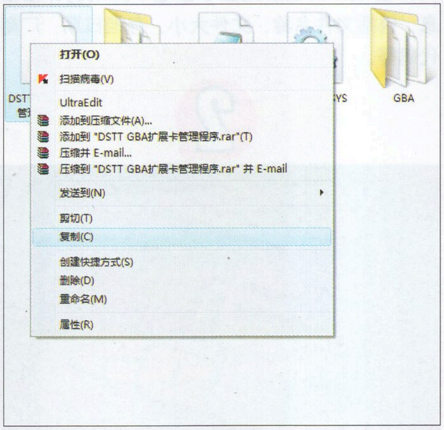
DMA 读卡

microSD卡作为烧录卡的存储介质，其读取速度直接影响到实际游戏时的效果，虽然使用金士顿、PNY以及东芝的日产芯片的高速microSD卡可以避免因读取速度不够而导致的拖慢或死机等问题，但事实上这种芯片的microSD卡并不是那么容易购买到。为了令玩家能有更广泛的选择，并保证游戏时的良好体验，DMA读卡技术便应孕而生，它能令DSTT很好兼容各种型号的microSD卡而不在游戏中出现问题。

PART 4 GBA& 浏览器扩展卡的使用

GBA & 浏览器扩展卡实质上为一块256Mb大小的内存扩展卡，是官方内存扩展容量的4倍，它不仅可以在运行浏览器时用于扩展内存、浏览网页，更可以被用作高速缓存用于从microSD卡上载入GBA ROM并运行。

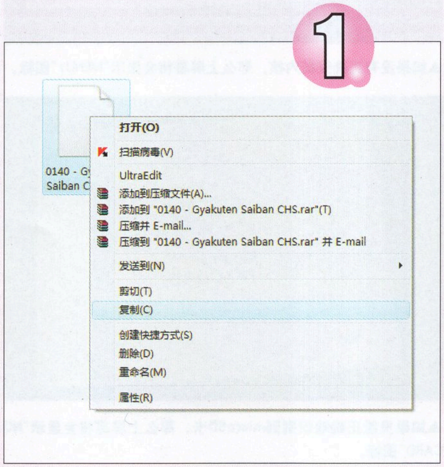
使用方法：



在光盘"烧录卡篇"目录下找到DSTT.rar，将其中的"DSTT GBA扩展卡管理程序.nds"文件解压并拷贝至microSD卡任意路径下。不仅要将DSTT烧录卡插入主机SLOT—1插槽内，同时也要将GBA & 浏览器扩展卡插入SLOT—2的插槽。

运行 GBA 游戏

GBA游戏的安装方法与NDS游戏一样，无需额外使用PC端软件进行补丁与转换，直接将*.gba的文件拷贝至microSD卡上即可。

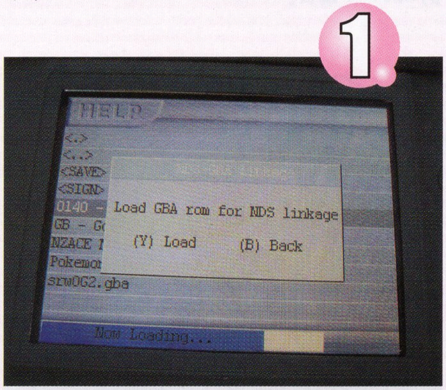


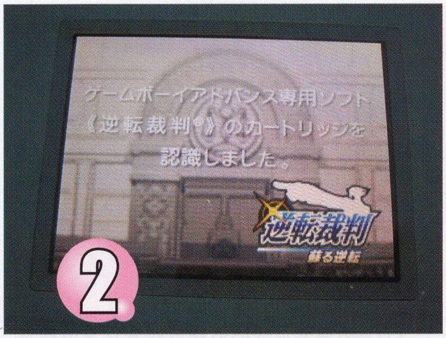


在列表内选择并启动专用的管理程序——"DSTT GBA扩展卡管理程序.nds"。随后在出现的管理菜单中选取GBA游戏，按A键启动。存档大小的配置以及相应的补丁都将在初次运行该游戏时由程序自动完成，无须人工干预，但第一次启动时可能会消耗较多的时间用于载入（正常情况下全过程不会超过20秒），而日后再次启动游戏便几乎可以无须等待。存档文件将被自动保存在microSD卡上，不会出现运行多个游戏时存档互相覆盖而掉档的问题。

NDS 游戏与 GBA 游戏联动

除此之外DSTT还支持NDS游戏与GBA游戏的联动，以实现NDS游戏中的隐藏要素的激活，启动"DSTT GBA扩展卡管理程序.nds"后，在目录内选择需要进行联动的GBA游戏，按Y键读取，将游戏载入缓存之后，程序将自动返回DSTT菜单。



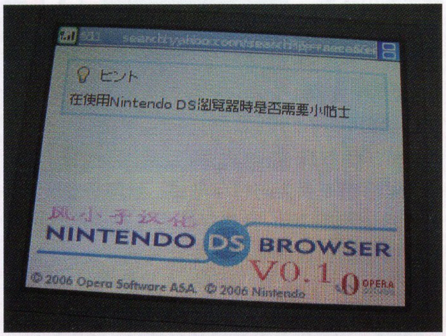


在DSTT菜单中选择运行对应的的联动NDS游戏，便可实现NDS游戏与GBA游戏之间的联动。

轻松支持各版本浏览器

1 先运行管理程序"DSTT GBA扩展卡管理程序.nds"，进入后再任意界面同时按下L+R，便可在主机内存中打入浏览器支持的补丁。

2 在DSTT菜单中选择任天堂官方NDS浏览器，便可无线上网浏览网页。



震动卡的使用

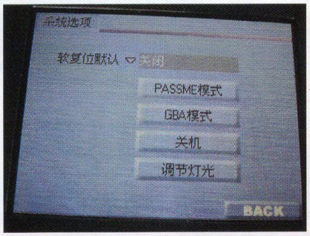
在DSTT的豪华版包装件配有SLOT-2插槽使用的一张震动卡，配合这张卡带可以实现在《应援团2》这样的游戏当中使用震动功能。震动卡的实际使用方法与任天堂官方推出的震动卡相同，无须在系统中进行另外的设置。

系统选项解析

在官方提供的功能列表中有专门标注的"可引导GBA端烧录卡"、"支持DSL四级亮度调节功能"等扩展功能，而这些功能的实现都需要点击下屏游戏列表左上方的"系统选项"按钮，在系统选项菜单内进行操作及使用。

软复位默认开启时所有列表中的游戏都将启用软复位功能，但这有可能导致部分自制软件运行出现错误，所以建议保持关闭状态。

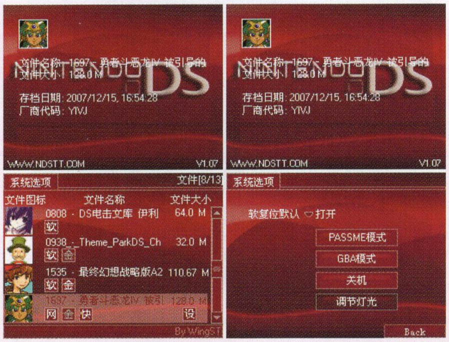
PASSME模式是指将DSTT当作引导卡，引导老一代的SLOT-2的NDS烧录卡（例如SCSD），并用其运行NDS游戏。GBA模式则是直接启动SLOT-2插槽内的GBA烧录卡（例如EZ2），并用其运行GBA游戏，而关机一项点击后将立即切断电源关闭主机。最后一项调节背光，重复点击便可由暗到亮，调整当前屏幕背光的亮度，无需进入NDSL主机菜单进行设置。



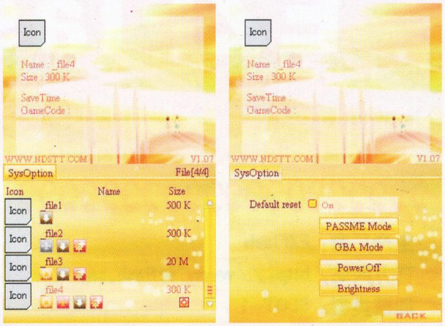
DSTT皮肤鉴赏

现在正在levelup论坛开展DSTT皮肤设计大赛，参赛者更有机会赢得Wii、PSP-2000、NDSL、DSTT豪华套装等诸多奖品。

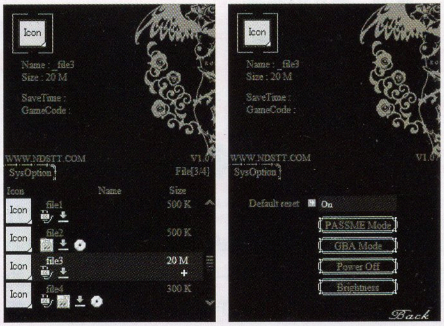
参赛地址：http://bbs.levelup.cn/showforum-208.aspx



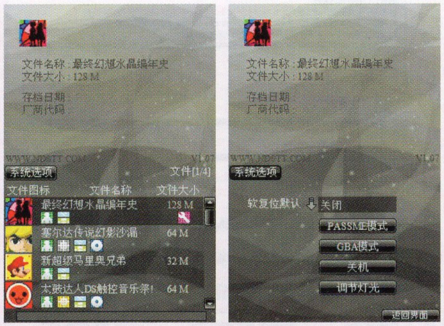
名称：Sunshine
作者：Imac



名称：超酷纯色系列
作者：阿尼



名称：黑色海洋
作者：hinomoto



名称：Rednintendo
作者：wingst

EZFlash V

生产厂商：EZFlash
官方网站：http://www.ezflash.cn/
插槽类型：SLOT-1
软件内核版本：EZ5 内核 1.68 版
主要功能：NDS 游戏，NDS 金手指，引导SLOT-2烧录卡，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
市场售价：180 元

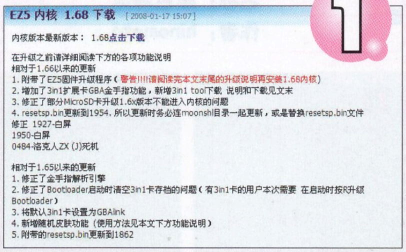


EZFlash 系列从 GBA 时期就颇受玩家的好评，在经历了 EZ4 的低潮后，EZFlash 小组承袭了之前成功的经验再接再厉，推出了功能更为完善的 EZ5，凭借着对 CLEAN ROM 的完美支持，EZ5 又得到了诸多玩家的赞誉，后来随着内核的逐步改进，自动判别存档大小、金手指、软复位等功能也在近日陆续完善，这又使得 EZ5 如虎添翼，并且 EZ5 的本身也有着十分优秀的做工，良好的模具使得卡带在 NDS 上完美无突出，存储卡插槽侧面的设计和超声波封装技术让 EZ5 的外观更为贴近正版卡带。

PART 1 安装内核拷贝游戏

在光盘“烧录卡篇”目录下找到 EZ5 内核升级包，解压缩后将 moonshl 文件夹与 EZ5upldr.bin 和 ez5sys.bin 两个文件一起复制到 microSD 卡的根目录下。也可以在 EZFlash 官方网站下载最新版内核。

1

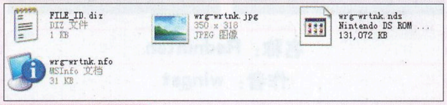

EZ5 内核 1.68 下载 [2008-01-17 15:07]

内核版本最新版本： 1.68点击下载

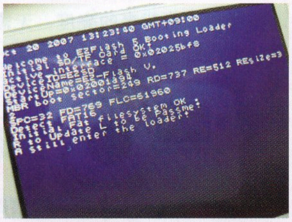
在升级之前请详细阅读下方的各项功能说明
相对于1.66以来的更新
1. 附带了EZ5固件升级程序（警告!!!!请阅读完本文末尾的升级说明再安装1.68内核）
2. 增加了3in1扩展卡GBA金手指功能，新增3in1 tool下载 说明和下载见文末
3. 修正了部分MicroSD卡升级1.6x版本不能进入内核的问题
4. resetsp.bin更新到1954，所以更新时务必连moonshl目录一起更新，或是替换resetsp.bin文件
修正 1927-白屏
1950-白屏
0484-洛克人ZX (J)死机

相对于1.65以来的更新
1. 修正了金手指解析引擎
2. 修正了Bootloader启动时清空3in1卡存档的问题（有3in1卡的用户本次需要 在启动时按R升级Bootloader）
3. 将默认3in1卡设置为GBAlink
4. 新增随机皮肤功能（使用方法见本文下方功能说明）
5. 附带的resetsp.bin更新到1862

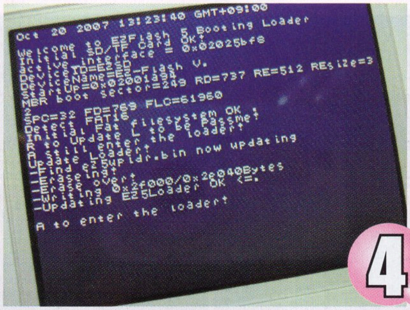
2 将 NDS ROM 解压缩，把里面的 .nds 格式 ROM 文件拷贝到 microSD 卡上，可以根据需要建立文件夹。



开机后按住 R 键不放进入 EZ5 的升级引导菜单。



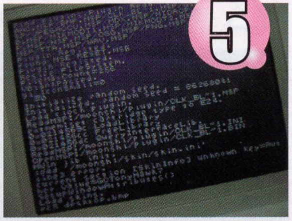
3



4

在升级引导菜单中再次按 R 键对 EZ5 的内核进行升级，直至出现 Updating EZ5Loader OK 的字样确认升级完毕，按 A 键进入内核界面

加载内核过程中会出现第二次升级过程，此次升级过程会持续3至5秒，屏幕上会给出 Don't Power Off 的提示，此时请不要关闭 NDS 电源，否则将会使 EZ5 卡带永远不能启动，升级完毕后系统会正常进入到内核桌面，这时候可以安全关机。



5

TIPS

1. 在安装 1.68 内核之前，请确保你的 EZ5 卡带是通过读取 MicroSD 卡上的 EZ5SYS.bin 来启动内核的，如果你之前曾经使用将 EZ5SYS.bin 改名为 EZ5upldr.bin 升级内核的方法，请使用文件大小 187KB，文件修改日期 2007-12-10 日期的 EZ5UPLDR.bin 通过开机按R键的方法将 EZ5 卡带升级至读取 EZ5SYS.bin 的状态。

2. 第二次升级仅会在首次加载 1.68 版本的内核时出现，此后的开机不再会有升级过程。

PART 2 运行 NDS 游戏

将microSD卡金手指对准插进EZ5的插槽中，再将烧录卡插入NDS主机的SLOT-1端口。



1

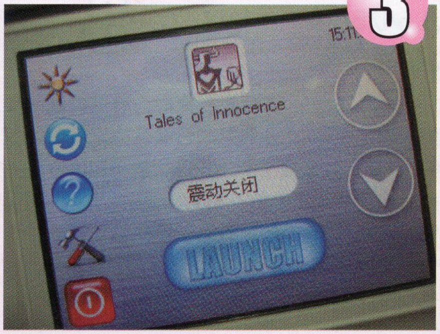
打开NDS开关后，在NDS系统选单下选择NDS卡片即可进入烧录卡的内核界面。

2



在烧录卡的界面中下屏的左侧为功能菜单，从上到下依次为亮度调节、金手指软复位开关、使用帮助、内核设置、软关机。

3



4

首次运行游戏会直接加载ROM，之后再运行其他游戏会先备份游戏存档，游戏存档统一保存在microSD卡中的SAVE文件夹中，文件名称与游戏名称一致。



5

在EZ5的内核界面下我们可以通过点击左侧功能菜单的亮度调节在内核界面中切换亮度。



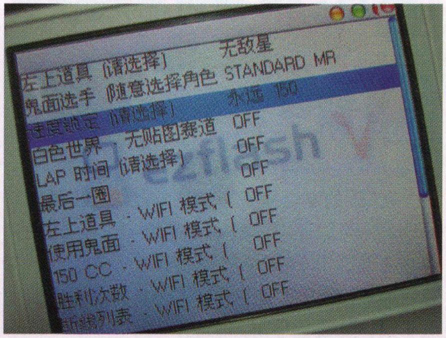
6

EZ5还支持游戏软复位功能，开启的话要在进入游戏前，点击下屏中左侧功能菜单的金手指软复位开关，按键变色后确认功能开启，软复位针对全部的ROM，不用单独对每一个游戏进行开启，软复位在游戏中的热键为L+R+A+B四键组合，软复位后可返回烧录卡的内核界面。

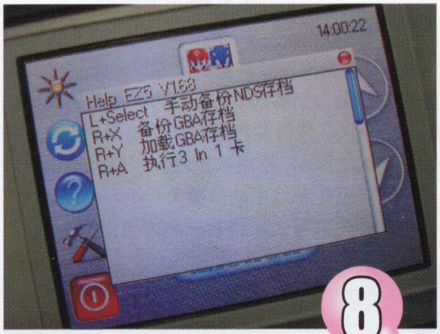


7

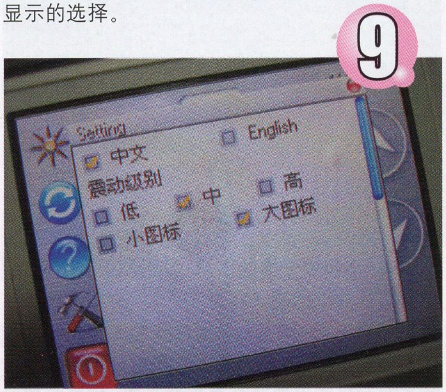
对于EZ5金手指的使用，我们需要在microSD卡的根目录中创建名称为“CHT”的文件夹，然后把后缀为.cht或者.dat的文件放入到此文件夹中，这样我们在开启了金手指软复位的开关后加载游戏会先弹出游戏金手指的选单，如果此游戏没有金手指则会直接加载游戏ROM。



左侧功能选单的使用帮助可以查看当前EZ5的内核版本和一些基础操作的提示。



需要改变EZ5的系统设置可以点击下屏左侧菜单的第四项，在这里可以执行中文和英文的切换、3In1卡带震动级别的调整和上屏幕图标大小显示的选择。



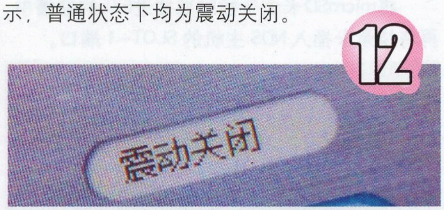
如需要关机可以点击下屏左侧功能菜单的最后一项，选择YES后即可关机，选择NO的话则继续进行游戏操作。

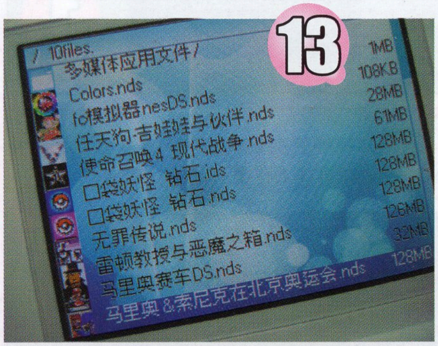




EZ5支持手动备份存档文件，在内核界面中按L+SELECT后会提示是否进行备份存档，点击备份即执行备份操作，点击取消则取消这次备份。进行了手动备份存档后，下次加载不同的游戏ROM则会没有备份上次游戏存档的过程。

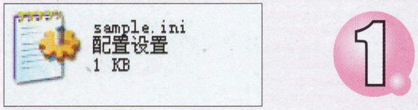
在SLOT-2端口中插入EZ 3In1的话，部分支持震动的游戏下屏中央的震动状态会予以显示，普通状态下均为震动关闭。



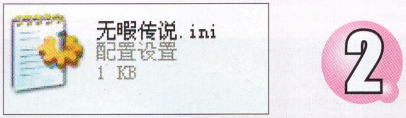


EZ5支持个性的随机界面功能，玩家可以在官方网站下载皮肤包，解压后将文件夹skin0至skin15全部复制到microSD卡的moonshl文件夹下即激活了随机界面的功能，需要屏蔽该功能的话删除moonshl中的skin0至skin15文件夹即可，需要注意的是skin文件夹为默认界面，不可进行删除操作，否则无法进入内核界面。

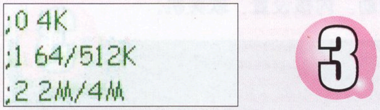
PART 3 CLEAN ROM模式的开启



在EZ5的混合模式下如果游戏发生不能运行的情况，可以使用内核中附带的sample.ini文件开启隐藏的CLEAN ROM运行模式，该模式下对游戏rom的兼容性达到了100%，但是不能使用金手指、软复位等附加功能。



开启隐藏的CLEAN ROM模式需要对sample.ini文件进行一些设置，首先要把ini的文件命名改为和不能运行的游戏命名一致，例如存储卡中不能运行的游戏为"无瑕传说.nds"，那么就要将ini文件命名为"无瑕传说.ini"。



之后双击ini文件对里面的内容进行进一步的修改，在ini文件的第二行默认的设置为";1 64/512K"，我们在了解无法运行的游戏的存档大小后用该游戏正确的存档大小替换"512K"的设置，比如《口袋妖怪 钻石》的正确存档大小为4M，那么将此处更改为";1 64/4M"即可。

4

```
;set 1-12 as old setting
[SPEED]
speed=5
```

最后在 ini 文件的最后一行设置 microSD 卡的卡速，卡速的设置在 1—12 不等，数字越小代表的卡速越快，这里给出部分 microSD 卡的卡速设置：PNY 安定值 =4，快 =3；Kingmax 安定值 =7，最快 =5；Sandisk 安定值 =11，最快 =9；Kingston 安定值 =5，最快 =2。

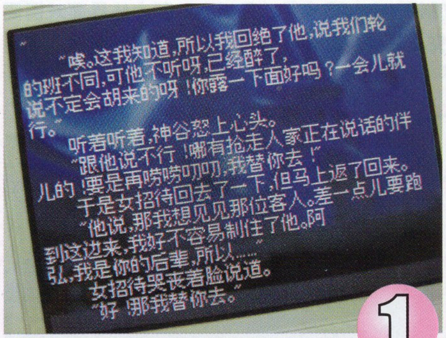


完成 1～4 的步骤后保存 ini 文件退出编辑，将设置好的 ini 文件复制到不能正常运行游戏的同一文件夹下，开启 NDS 运行该游戏即是通过隐藏的 CLEAN ROM 来运行游戏 ROM 了。

5

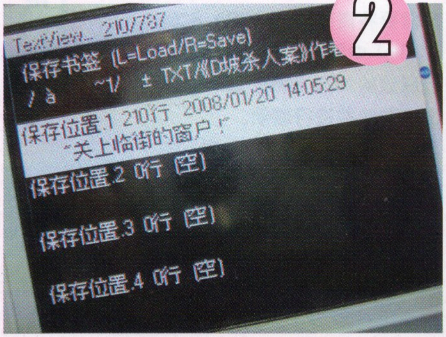
PART 4 CLEAN ROM 模式的开启

EZ5 的内核在 MoonShell 上进行改造，所以不需要下载其他的软件即可支持 TXT 文本、MP3 音乐、JPG 等图片以及 DPG 视频文件。



1

读取 TXT 文本时按 R 键可以进行保存书签的操作，共有 4 个位置可以使用，按 L 键为读取书签，加载保存的书签后可以继续进行上次的阅读。



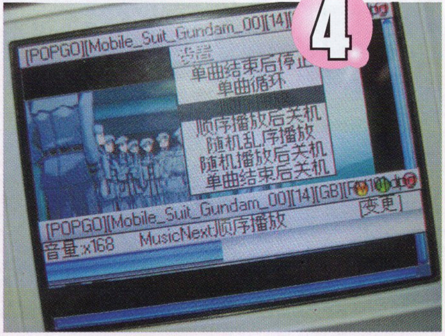
2

播放 MP3 的时候会在下屏出现控制条，可以通过上面的主进度条控制播放进度，点击控制条右上角的“变更”可以对播放进行设置，从上至下分别为单曲结束后停止、单曲循环、顺序播放、顺序播放后关机、随机乱序播放、随机播放后关机、单曲结束后关机。另外在播放过程中按 L 键是进行暂停和恢复播放的操作，R 键则是切换为下一首歌曲。



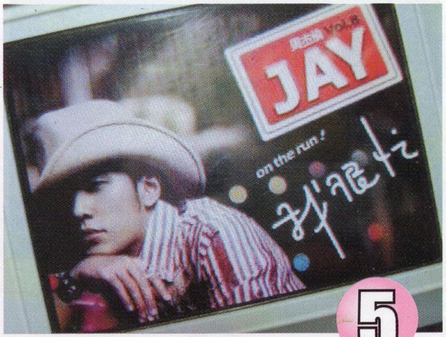
3

观看 DPG 时可以触摸下屏进行来进行设置，DPG 的控制条和控制 MP3 时所显示的控制条相同。



4

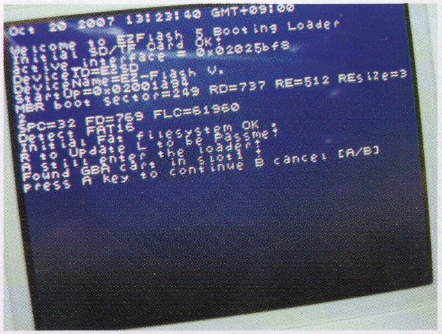
对于 JPG、BMP 等格式的图片可以在内核下直接打开，打开后为原图比例，Y 键为缩小图片比例、X 键为增大图片比例、R 键为切换下一张图片、B 键为退出查看图片。



5

PART 5 PART5 引导 SLOT-2 烧录卡

EZ5 还可以作为引导卡，在没有刷机的 NDS 上启动 SLOT—2 烧录卡运行 NDS 游戏。启动这项功能只需要在插好 SLOT—2 烧录卡后开启 NDS，按住 R 键不放进入 EZ5 的升级引导菜单后再按 L 键即可引导。



PART 6 与EZ 3in1的配合使用

1

EZ5还有一个特点是可以不通过任何的软件使用EZ 3in1的全部功能，比如上网、震动、玩GBA游戏等，而且只有与EZ5配合才能使用GBA游戏金手指功能。



2

对于震动的使用，EZ5的操作十分简单，首先在开机前将EZ 3in1插入到SLOT-2中，之然后在使用触控笔触摸下屏主菜单的联动开启将其切换为震动打开即可，震动的强度可以在左侧的功能菜单中进行选择。



3

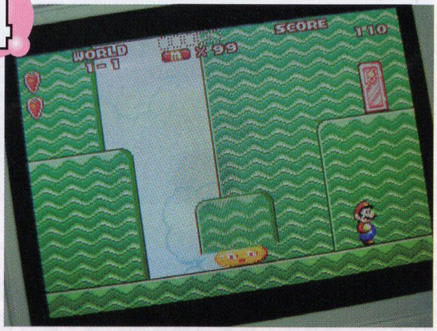
使用EZ 3in1配合EZ5上网的过程也很轻松，首先下载浏览器的NDS ROM，之后将其解压后复制到microSD卡中，开启NDS后运行浏览器ROM即可。



EZ5使用EZ 3in1的重点是运行GBA游戏，先要在光盘中找到3in1tool.zip（或者在EZFlash官网下载），解压后运行里面的3In1Tools.exe，选择想要烧录的GBA ROM后点击发送即可完成对GBA ROM打存档补丁的操作。同时EZ5配合EZ 3in1运行GBA运行还支持金手指功能，只需要在点击“发送”前加载解压获得的cheat文件夹中与游戏相对应的cht文件即可。完成对GBA ROM的存档补丁操作和加载金手指文件后，将该GBA ROM复制到microSD卡中，开机进入到内核界面对需要运行的GBA游戏按A键即可进行烧录操作。烧录完毕后会出现金手指选单，选择后即可进入GBA游戏。在内核界面的一些EZ 3in1的其他操作如下：R+X备份GBA存档；R+Y加载GBA存档；R+A执行3In1卡。



4





5

EZ5也可以和EZ 3in1进行联动，只需要将需要联动的GBA ROM烧入到EZ 3in1中即可，运行与EZ 3in1中可以联动的NDS ROM，EZ5会自动识别出该游戏并进行联动。

TIPS 切换GBA游戏的时候会将GBA存档自动备份到microSD卡根目录的GBASAVE文件夹中。加载运行过的GBA游戏需要将存档写入到EZ 3in1，以便能够读取上次的游戏存档。

AceKard R.P.G

生产厂商：AceKard
官方网站：http://www.acekard.com
插槽类型：SLOT—1
软件内核版本：v4.06
主要功能：NDS 游戏，NDS 金手指，引导 SLOT—2烧录卡，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
建议售价：520 元

在2006年，第一块支持CLEAN ROM的SLOT—1烧录卡诞生了，它就是Acekard。来自北京的AK小组凭借独特的技术让SLOT—1接口运行CLEAN ROM成为可能，虽然作为外存储卡使用的MicroSD卡需要格式化成专用的文件系统令其很快就被R4、SCDSO、EZ5、M3DSS等新一批SLOT—1烧录卡超越，但随后推出的AceKard+很快就赶上了其他品牌的步伐，提供AK到AK+免费更换的服务也为AK小组树立的良好的口碑。而两个月前，AK小组终于发布了他们的新一代产品——Acekard R.P.G。R.P.G三个字母代表Real Play Gear，也就是即时游戏工具。

· 自带miniUSB接口，支持U盘功能。
· NDS Clean Rom 100%支持，完美兼容性。
· 自动DLDI补丁功能，支持自制软件。
· 自带Rip功能的NDS烧录卡，智能缩减Rom无用数据。
· 全触控操作。
· 原版卡大小，即插即用，免刷机、免引导。
· 可充当引导卡，引导 SLOT—2 卡带。
· 采用写平衡技术，存档硬件寿命超过原版卡带。
· 全固态硬件存档，不需要外接供电，永不丢失。
· microSD 文件交换功能。
· 界面多语言切换。
· 皮肤自由换。
· 源代码开放。

PART 1 安装升级内核

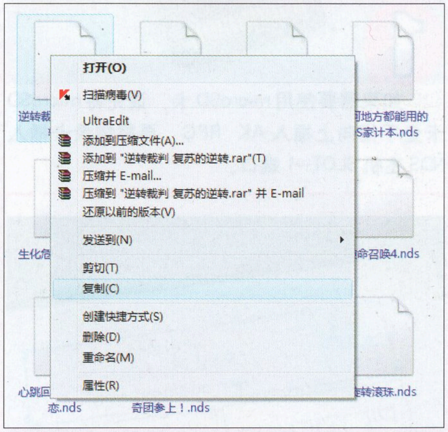


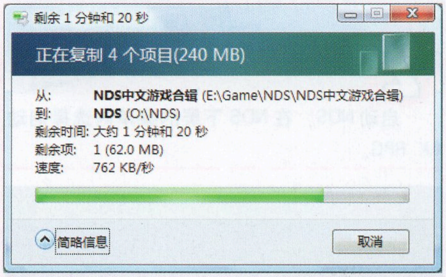
AK RPG采用双存储方式，内置1GB的Nand闪芯片，同时可以插入microSD卡进行容量扩充。然而AK RPG的内核与其它的SLOT—1烧录卡不同，并非安装在microSD卡上，而是需要通过AK RPG卡上的miniUSB接口，将文件拷贝至Nand闪存芯片上。



在光盘"烧录卡篇"目录下，找到AKRPG.rar，解压缩后将"_rpg"文件夹、"_DS_MENU.DAT"以及"akmenu4.nds"文件复制到在电脑上新出现的可移动磁盘的根目录下。

PART 2 安装游戏





AK PRG支持免转换的Clean ROM文件。

直接将NDS游戏ROM文件"*.nds"从平时所下载到的ZIP或RAR压缩包中解压并拷贝至卡带内置的Nand闪存或microSD卡上的任意目录下即可，可以根据需要（方便记忆及管理）建立文件夹。

注意：AK RPG不可经USB接口将microSD卡当作电脑的可移动磁盘使用。所以如果要将游戏拷贝至microSD卡上，必须使用另外配置的

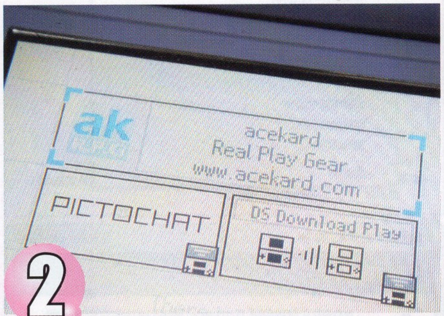
microSD卡读卡器进行拷贝。另外AK RPG不支持SDHC格式，请勿将4GB的microSDHC卡用于AK RPG。

PART 3 系统设置

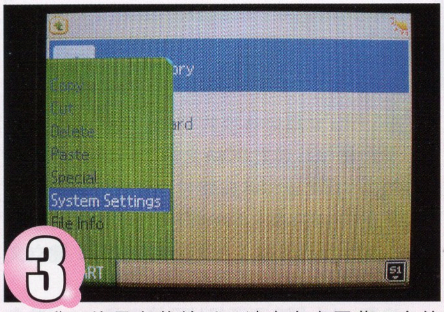
第一次使用，或重新安装内核后，需要对AK RPG进行设置，方可正常运行游戏。



如果需要使用microSD卡，请先将microSD卡金手指向上插入AK RPG，再将烧录卡插入NDS主机SLOT-1端口。



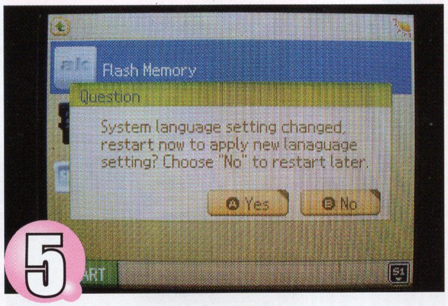
启动NDS，在NDS下屏的菜单内选择启动AK RPG。



进入烧录卡菜单后，请先点击屏幕下方的"START"图标，选择倒数第三项"System Setting"，设置系统。

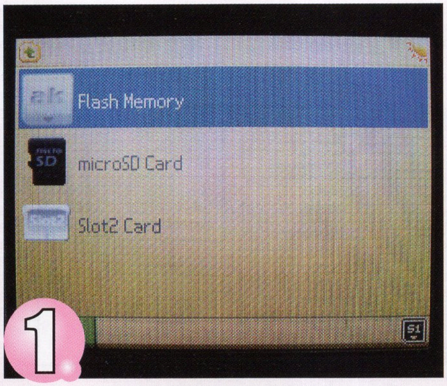


使用十字键，将光标移动至第二项"Language"上，并将右侧的选项切换为"S.Chines"，然后按A键确认保存，将系统语言设置为简体中文。

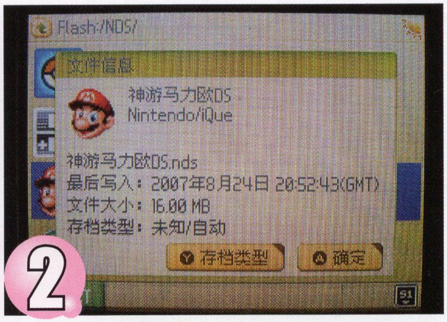


再次按A键确认系统重新启动。

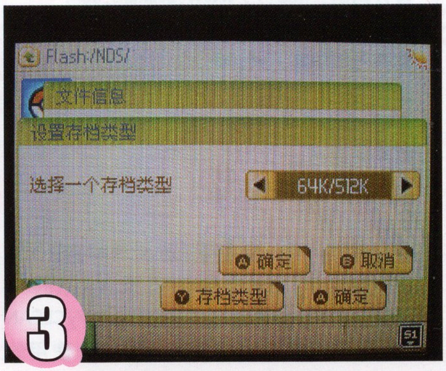
PART 4 运行游戏



在主菜单中可选择进入"Flash Memory"(内置Nand闪存)，或"microSD Card"(microSD卡)，请根据需要运行的NDS游戏所在位置进行选择。



进入相应的文件夹后，在将光标移动至需要运行的NDS游戏上，按Y键或点击屏幕下方的"START"图标，在功能菜单选择"文件信息"。

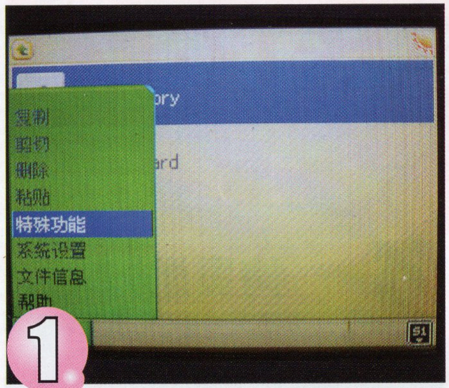


再次按Y键，或点击"存档类型"按钮，使用左右键选择该游戏的存档类型。通常情况下，老游戏可选择"未知/自动"由程序自动判别，若是新游戏(在内核升级版本之后推出)则需要上网查阅游戏对应的存档类型进行设置，否则将可能出现无法正确存档等问题。设置完成后按A键或点击"确认"按钮，保存设置。



存档设置后，返回游戏列表，按A键即可启动游戏。

PART 5 软复位与金手指



1. 在任意目录下，点击屏幕下方的“START”图标，在功能菜单选择“特殊功能”一项。

2 将光标分别移动至第二项“金手指”以及第三项“软复位”上，使用左右键将选项切换为“启用”。

3 软复位功能启用后，可在游戏中在同时按下“L+R+A+B+Down”组合键，跳出游戏回到烧录卡菜单。

4 金手指功能启用后，在游戏中使用“Start+Select+UP”组合键来打开金手指功能。使用“Start+Select+DOWN”组合键来关闭金手指功能。

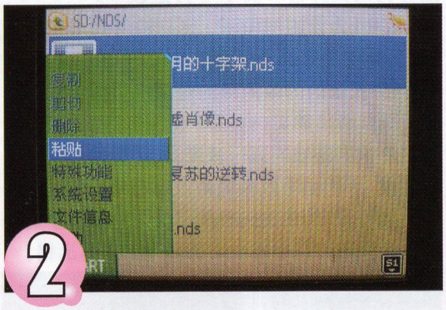
AK RPG不支持金手指代码库，需要在网上搜索相应的后缀名为“.CC”的金手指文件，并将其与ROM采用相同文件名，如WIIOH.NDS与WIIOH.CC。并将金手指文件放于ROM同一目录下。CC文件中拷贝入AR code。在Code说明文字的最开始添加"@"来打开该code，添加"#"来关闭该code。

PART 6 文件操作

AK PRG支持卡带内部文件传输，可在NDS主机上进行操作，将文件由内置Nand闪存拷贝至microSD卡上，也可以由microSD卡上将文件传输至内置Nand闪存上。



1 使用十字键将光标移到需要进行操作的游戏上，点击屏幕下方的“START”图标，开启功能菜单，选择“复制”。



2 进入要拷贝目标目录，点击屏幕左下角的“START”图标，在功能菜单中选择“粘贴”。

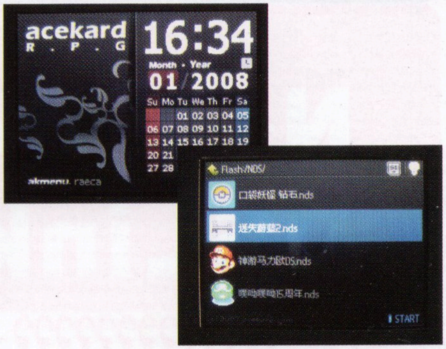


3 在拷贝过程中可按B键取消。

PART 7 其他功能

更换皮肤

AK RPG支持自定义皮肤功能。玩家可以随心所欲DIY皮肤界面，但如果是普通玩家，也可以直接下载皮肤文件，将整个文件夹放入“_RPG\UI\”目录下。然后在NDS上启动AK RPG，点击屏幕下方的“START”图标，选择倒数第三



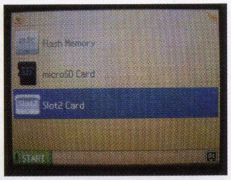
项“System Setting”，进入系统设置。使用左右键切换皮肤（界面风格）

调节亮度



在菜单中按下R键可调节屏幕亮度，但不会保存在配置文件中。需要点击屏幕上方的太阳图标或点击屏幕下方的“START”图标，选择倒数第三项“System Setting”，进入系统设置，通过调节第三项的“屏幕亮度”等级（数字越大，屏幕越亮）并保存后方可生效。

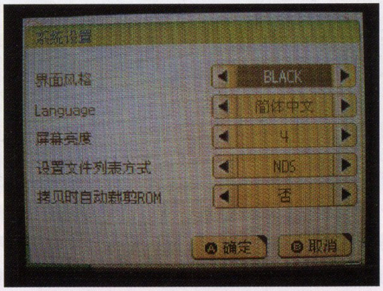
引导SLOT-2烧录卡



在主菜单中可选择第三项“Slot2 Card”，可引导SLOT-2插槽上的GBA烧录卡或NDS烧录卡。

ROM减肥

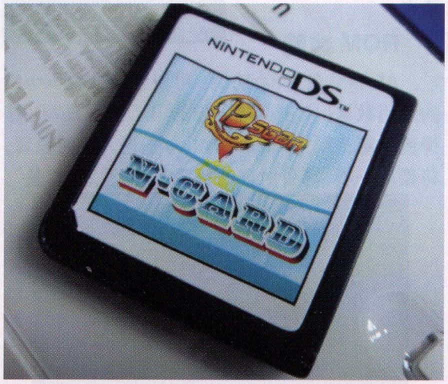
AK RPG自带Rip功能，可以智能缩减Rom中的无用数据。点击屏幕下方的“START”图标，选择倒数第三项“System Setting”，进入系统设置。将最后一项“拷贝时自动裁剪ROM”设置为“是”。



N-Card/DSFireCard/DSLinker

生产厂商：DSGBA/DSFireLink/DSLinker
官方网站：http://www.superdslink.com
http://www.dsfirelink.com
http://www.dslinker.com
插槽类型：SLOT-1
软件内核版本：V1.45
主要功能：NDS游戏，音乐、视频播放，电子书，图片浏览，游戏手柄，模拟鼠标等
市场售价：160元~268元

· 免刷机、免引导、免转换、免驱动，真正即插即用。
· 内置NAND芯片，更高速稳定。
· FAT格式存储，游戏无需转换。
· 游戏存档自动备份功能。
· 原卡大小尺寸，全系列DS主机兼容。
· 超长的续航时间。
· 支持专用授权版MoonShell。



在2006年夏季以后，NDS烧录卡市场逐渐过渡到SLOT-1槽时代。众多厂商纷纷推出SLOT-1槽的产品。SLOT-1槽的烧录卡同NDS原卡一般大小，所以不会影响NDS的外观。但所有的SLOT-1槽的产品都不再有GBA游戏功能。SLOT-1槽的产品分为两大阵营，其中一方是以Gbalpha、SuperCard为首的M3DSS、SCDSO等插卡式烧录卡，需要使用存储卡存储游戏。另一方则是以N-Card为代表的内置闪存的烧录卡。插卡式烧录卡，玩家必须购买microSD卡，但卡片的速度会直接影响到游戏的运行速度。如果选购的卡片速度过慢，可能会导致某些游戏运行死机甚至无法运行的情况。而内置闪存的烧录卡则解决了这个问题，游戏运行中不会因为闪存问题而出错。



N-Card、DSFireCard、DSLinker三款产品虽然包装不同，但实际是同一厂商的贴牌产品。这三款产品有着同样的性能，以及一样的使用方法。N-Card、DSFireCard、DSLinker都是真正的三免烧录卡，内置引导功能，无需刷机也能正常游戏。另外，对NDS游戏的兼容性非常好，而且无需烧录软件就可以直接将游戏ROM拷贝到内存中。比较遗憾的是三款烧录卡的烧录方式，没有摆脱附属配件。在烧录游戏时，必须将附属的SLOT-2槽设备插入NDS才能完成烧录，让人颇感不便。

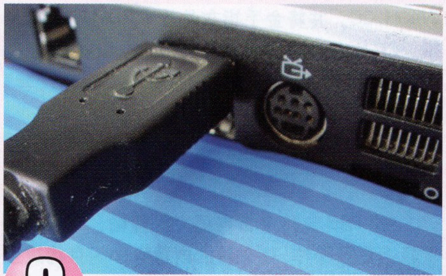
PART 1 拷贝游戏



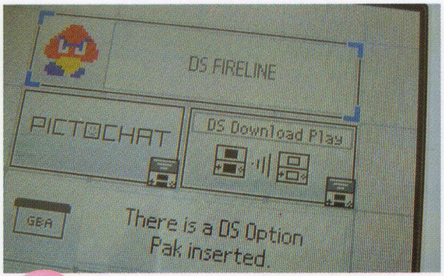
1 将N-Card插入NDS的SLOT-2槽。



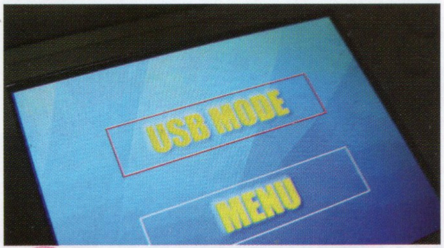
2 将火线烧录器插入NDS的SLOT-2槽。



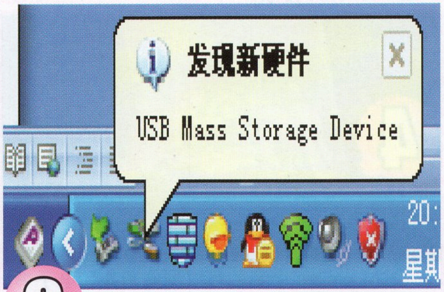
3 用附赠的USB线，将火线烧录器通同电脑USB接口连接起来。



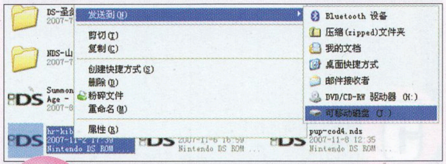
4 打开NDS，进入系统界面，点击DSFireLine图标。



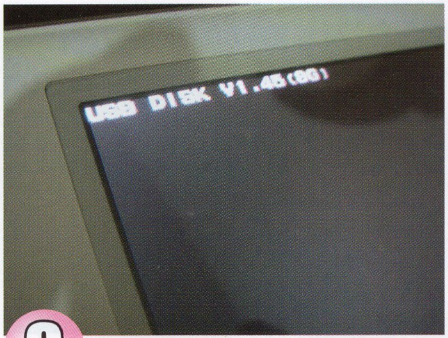
5 NDS界面会出现两个选项，USB Mode是进入USB模式传输ROM，Menu则是直接进入主菜单。



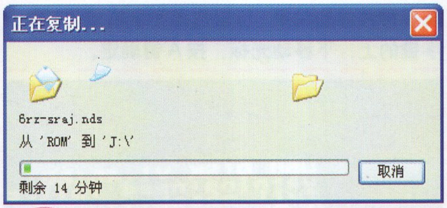
6 N—Card被电脑识别为移动存储，这里被识别为J盘。



7 找到需要烧录的NDS ROM文件，在文件上单击鼠标右键，选择发送到可移动磁盘J。或者直接拖拽多个文件到J盘。



8 ROM拷贝开始，NDS屏幕在白色、红色、蓝色之间跳动。



9 电脑端会显示复制进度对话框以及剩余时间。

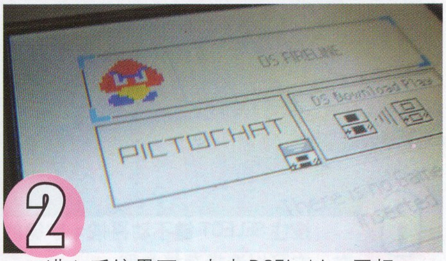


10 拷贝完毕，点击电脑桌面右下角的安全删除以断开连接，然后关闭NDS、拔出连线。

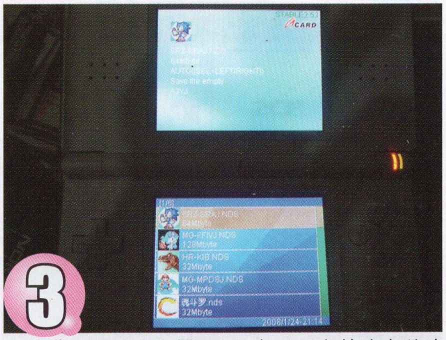
PART 2 运行NDS游戏



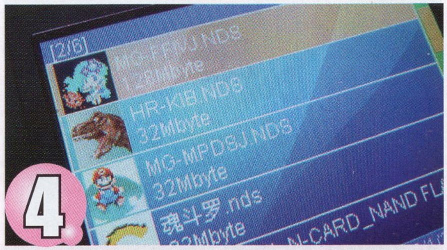
1 将N—Card插入NDS的SLOT—2槽，打开NDS。



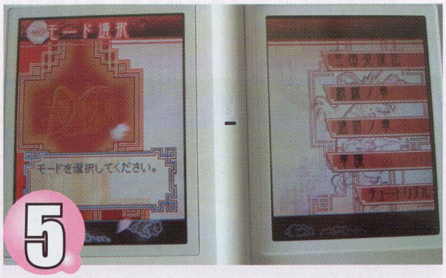
2 进入系统界面，点击DSFireLine图标。



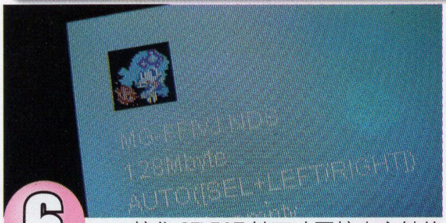
3 进入N—card主界面。上方显示当前选中游戏的详细信息，下方则是游戏列表。



4 游戏以竖排方式显示，用十字键移动光标。如果游戏太多，一页显示不下，可以按R键翻到下一页，按L键回到上一页。或者按十字键的左、右。



5 选中游戏后，按A键游戏开始运行。或者直接点击游戏图标也能运行游戏。



6 按住 SELECT 键不动再按十字键的左、右可以选择存档类型。

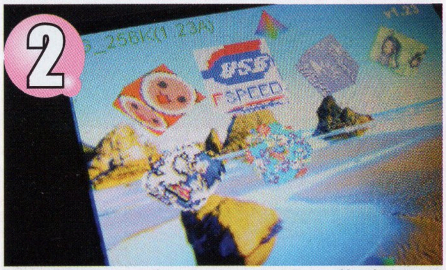
PART 3 内核升级

1



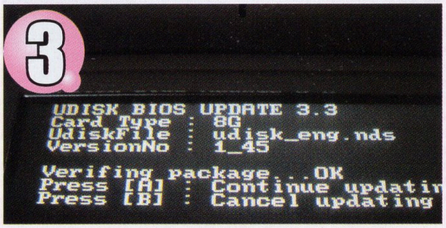
将光盘“烧录卡篇”目录中的内核升级文件拷贝到 N–Card 内存中。

2



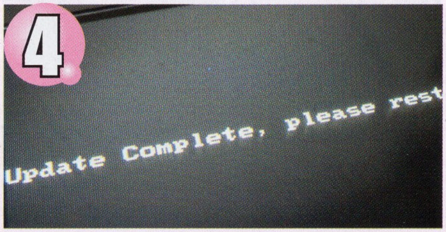
打开NDS，进入N–Card主界面。找到升级程序并运行。

3



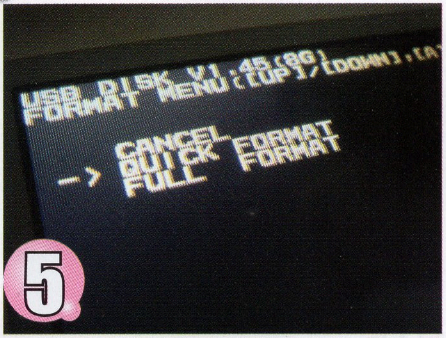
升级程序会检测烧录卡的类型，按A键开始升级，按B键取消。

4



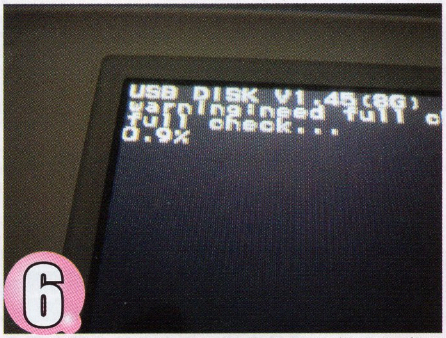
稍等片刻，升级完毕，将NDS电源关闭。

5



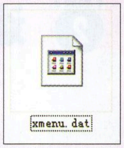
重新打开NDS电源，进入N–Card主界面，程序会提示是否格式化。其中Quick Format是快速格式化，Full Format是完全格式化。如果卡带出现各种怪异的现象，可以选择完全格式化。用十字键的上、下移动光标，按A键确定。

6



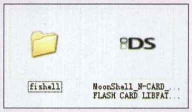
快速格式化很快会完成，如果选择完全格式化，因为程序要进行写入测试，所以非常缓慢，需要十分钟以上。

7 格式化完毕后，将xmenu.dat复制到卡带内存中完成升级。



PART 4 多媒体功能

1



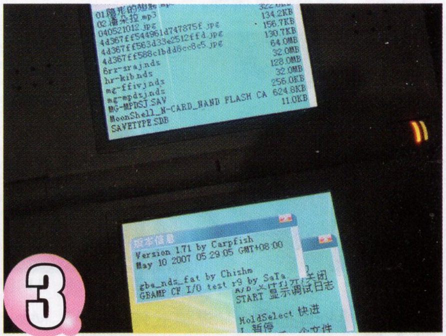
将光盘“烧录卡篇”目录中的N–Card专用MoonShell拷贝到N–Card内存中。

2



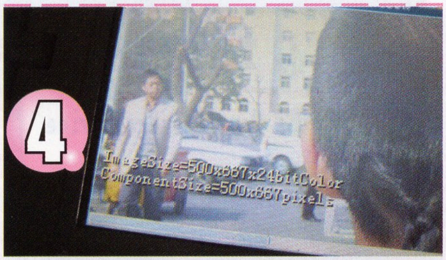
打开NDS，进入N–Card主界面。找到MoonShell程序并运行。

3



厂商提供的MoonShell采用了漂亮的仿Windows Vista皮肤。

4



在MoonShell中我们可以浏览图片和电子书。

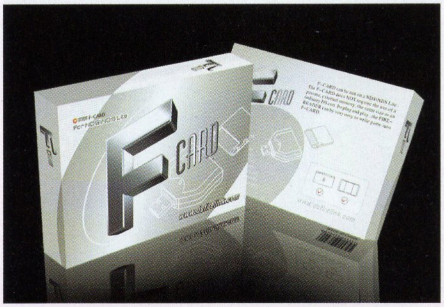
5



另外，也可以播放MP3音乐或者视频。

F-Card

生产厂商：DSFireCard
官方网站：http://www.dsfirelink.com
插槽类型：SLOT-1
软件内核版本：U盘版本 V1.45，菜单版本 V2.52
主要功能：NDS游戏，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
建议售价：1GB版280元，2GB版350元





简介

前面也为大家介绍了DSFireCard（也就是N-Card），不知道大家是不是觉得每次都要用SLOT-2端火线烧录器有些麻烦，不但要插上GBA端口的火线烧录设备、连接USB线，还要在NDS/NDSL处于开机状态进行烧录，这些操作步骤可比拔下一块microSD卡要繁琐太多了。开发小组当然也意识到这个问题，于是，通过USB读卡器直接对烧录卡进行读写的构想被提出。而下面要为大家介绍的F-Card，正是这款拥有革命性技术的新产品。

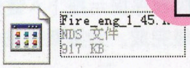
F-Card也是一款采用内存储芯片的SLOT-1三免烧录卡，无需刷机、无需引导、无需ROM转换就能够轻松使用，F-Card本身采用了与电脑相同的FAT文件系统，由于配备了全新的NDS读卡器，因此也无须驱动，通过读卡器插入电脑就能够像使用可移动磁盘一样进行文件操作。F-Card本身在烧录卡硬件上继承了DS FireCard的设计，内置NANDFlash存储芯片，在NDSL上读取速度不亚于正版卡，不会出现任何拖慢现象。卡带内置存档芯片，可以支持各类存档的NDS游戏，在游戏后第二次开机会自动将存档备份到存储卡上，并自动载入下一个运行的游戏的存档。总体来说，F-Card不但使用方便，而且功能强大，拥有媲美正版卡的读取速度和续航时间，价格也比采用外存储设备的烧录卡更具优势。不过与R4、DSTT等烧录卡相比，没有软复位、金手指等附加功能显得技术上有些落后。

· 同原装卡相同大小、相同厚度。
· 无需刷机，通过引导程序，可以引导SLOT-2端烧录卡。
· 独特的硬件高速芯片，游戏无拖慢。
· CleanROM支持，无需电脑端软件，直接拷贝即可，游戏装载速度快。
· 支持NDS和iDS游戏，iDS游戏可以在任意主机运行。
· 自动识别新游戏的存档类型。
· 支持Moonshell 读、写，支持自制软件，开放接口。
· 双屏图形界面，缩略图和游戏标题显示，全程按键和触摸支持。
· 支持 Wi-Fi 游戏、NDS 震动包、NDS 浏览器。
· 自动 DLDI 补丁（DLDI auto-patching）。
· Download Play 完美支持。

PART 1 升级内核

1

在光盘“烧录卡篇”的F-Card目录下，解压1.45.rar，将F-Card接上读卡器插入电脑识别为可移动磁盘，把解压获得的Fire_eng_1_45.nds复制到根目录下，并且将F-Card中所有有用的文件复制到硬盘上备份（因为升级内核需要格式化卡带）。



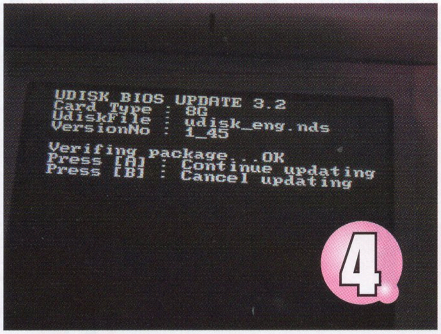
2

将F-Card插入NDS主机，打开主机后选择SLOT-1端的F-Card启动。

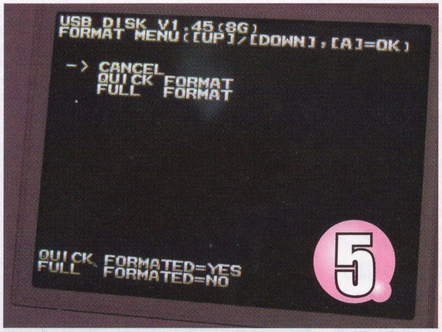


进入F–Card烧录卡主界面后选择刚刚拷入的Fire_eng_1_45.nds，按A键启动。





升级程序提示按下A键开始升级过程，稍等片刻升级完成。请重新启动NDS。



重启时按住START+SELECT键，进入烧录卡的格式化菜单，选择第二项“QUICK FORMAT”后按下A键。

稍等片刻后，格式化完成，关闭NDS主机，取出F–Card卡带，并将其插入电脑，将刚刚解压升级包获得的xmenu.dat文件复制到F–Card根目录下。

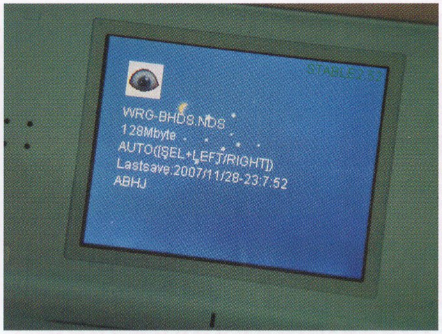


插入F–Card后打开NDS主机，程序会自动重新创建系统文件，至此，升级过程完成。



PART 3 运行NDS游戏

在进入系统界面后下屏，会自动罗列出烧录卡中存储的所有.nds格式的ROM、程序文件，上屏则显示当前选中的文件的文件名称、容量、存档类型、最后存档时间以及游戏ROM内部名称。这些信息中对玩家最为有用的就是存档类型一项了（第三行），默认为AUTO自动识别即可，如果运行游戏后发现无法正常存档，玩家可以按下SELECT+方向键左/右进行手工调整，不过F–Card的存档识别能力非常强，即使是许多新出的ROM，采用自动识别也都能正常存档。在上屏的右上方，还显示着当前烧录卡系统的版本，F–Card出厂内部已经刷写了目前最新的2.52版。下屏的ROM列表可以通过按下L/R键进行翻页，通过方向键上/下选择想要运行ROM后按A键确定或直接点击屏幕即可开始游戏。F–Card并不支持金手指等高级功能，但在游戏兼容性上却非常的优秀，尤其是一些新游戏，无须升级内核即可完美运行。对于自制软件，F–Card兼容性也非常不错，由于内核加入了自动打DLDI补丁的功能，因此对于需要浏览存储空间的自制软件都能很好地兼容，MoonShell、DSOrgenize、SNEmulDS超任模拟器等软件均能完美运行。





PART 4 引导SLOT–2烧录卡

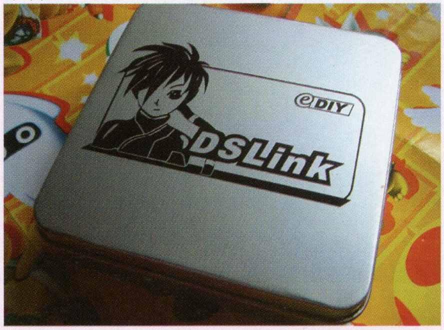


在光盘“烧录卡篇”的F–Card目录下有个PASSME.zip的压缩包，这里就是F–Card的SLOT–2引导启动软件，将解压获得的PASSME.nds文件复制到F–Card中，打开NDS主机，启动这款软件，就能直接引导插在SLOT–2端口的烧录卡了。

DSLink

生产厂商：EDIY
官方网站：http://www.ds-link.net
插槽类型：SLOT-1
软件内核版本：V2.31
主要功能：NDS游戏，GBA游戏，NDS金手指，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
市场售价：130元

- DS原卡大小，完美方便
- 支持TF(MicroSD)卡无限扩展容量
- 支持各种DS主机，即插即用
- 支持GBA游戏联动
- 支持GBA插槽的扩展卡
- 采用原装4M FLASH存档系统
- 无需电池，存档永不丢失
- 内置可升级的操作系统存储空间
- 内置数据的高速缓冲，运行游戏无拖慢
- 支持GBALink ZIP系列卡带联动
- 支持电影、电子书、漫画书、图片查看、音乐播放等功能
- 操作界面DIY，支持自由更换界面风格、效果音



在2006年的夏天，NDS烧录卡还处于SLOT-2槽时代。以M3为代表的众多SLOT-2槽的烧录卡正展开激烈的竞争。EDIY突然发布的DSLink给烧录卡业界带来了不小的震撼。DSLink完全抛弃了SLOT-2槽，是纯粹的SLOT-1槽产品。之前，曾有SLOT-1槽产品DSGBA出炉，但并没有大规模量产。DSLink可谓开了SLOT-1槽烧录卡的先河。



DS-Link支持microSD卡扩展，最近升级的内核更支持SDHC标准的microSD卡，容量最大到32GB，完全满足用户对游戏容量的需求。最让人激动的还是DSLink的外观。DSLink的外形和NDS游戏卡一样大小，这就意味着无论是插入NDS还是NDSL都完美不突出，一举解决了SLOT-2槽烧录卡头疼的外形问题。

由于是初代的SLOT-1烧录卡，所以DSLink在硬件功能上并不突出。比如没有引导功能，用户必须使用SLOT-2槽的引导卡或者将NDS刷机才能使用。当然，也不支持CleanROM的直接拷贝，用户必须通过烧录软件拷贝游戏。不过，DSLink的软件功能还是比较丰富的。支持MoonShell，可以实现影音播放功能。还支持金手指，玩家可以在游戏中使用金手指代码，让游戏更轻松。DSLink的另一个杀手锏是对GBA游戏的



支持。先前EDIY推出的GBA烧录卡GBALink有着不错的销量。如果你手中有GBALink，可以配合DS-Link在NDS上实现GBA游戏的功能。用户可以直接运行DSLink的microSD卡中的GBA ROM，此时的GBALink充当了GBA内存扩展卡的角色。

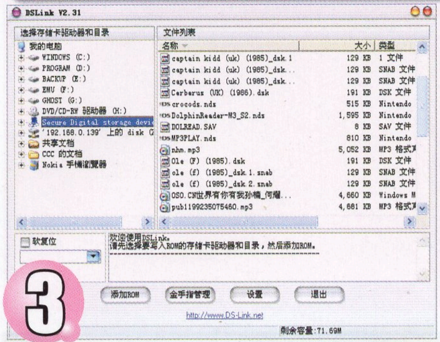
PART 1 拷贝游戏

1 在光盘目录“烧录卡篇”中找到DSLink的烧录程序，解压后在电脑端安装。



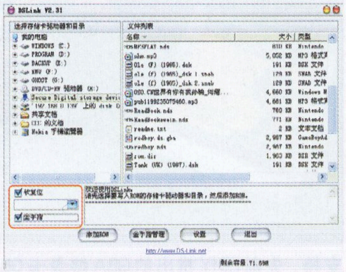
2 将microSD卡插入到附带的卡套中，再将卡套插入到读卡器，最后将读卡器同电脑USB接口连起来。





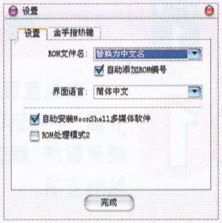
3

在电脑上运行DSLink烧录程序，在左侧目录框中将路径选择为存储卡所在盘符。



4

将程序左下角的软复位和金手指两个选项勾上，这可以为游戏加入软复位或者金手指功能。注意，可能会使游戏无法运行。如果运行错误，请取消这两个功能。



5

点击设置按钮，我们可以对软件语言、是否自动安装MoonShell等选项进行调节。软件默认会自动将MoonShell多媒体软件装到microSD卡中。另外，还可以选择是否改变ROM名称，如果选择改变，则会自动将ROM名称改为文件库中的游戏名称。



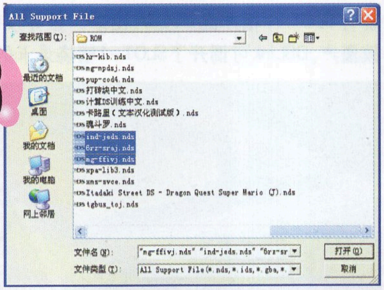
6

设置中，还可以对金手指热键进行设置。默认情况下，游戏中开启金手指是START、L、R键同时按下，关闭金手指是SELECT、L、R键同时按下。



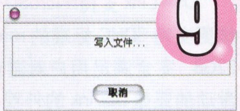
7

点击下方的金手指管理按钮，可以对软件内置的金手指代码进行管理。



8

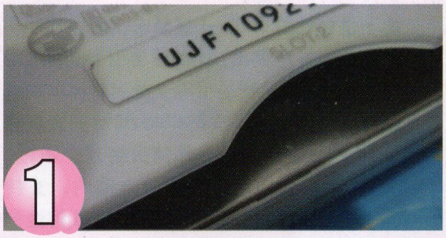
点击下方的添加ROM按钮，在弹出的对话框中选择NDS ROM或者GBA ROM，可以一次性同时选择多个ROM。



9

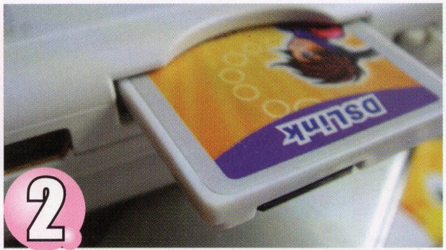
点击打开按钮，程序开始载入ROM，然后会向microSD卡写入ROM文件。

PART 2 运行NDS游戏



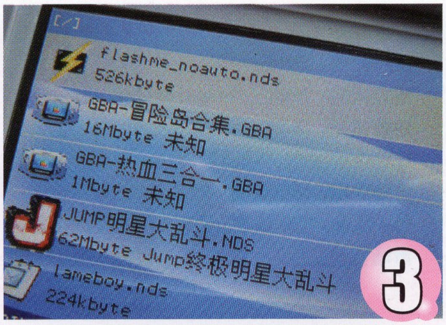
1

将引导卡插入SLOT-2槽，如果你的NDS刷过FlashMe则无需插入引导卡。



2

将microSD卡插入DSLink，再将DSLink插入NDS侧面的SLOT-1槽。



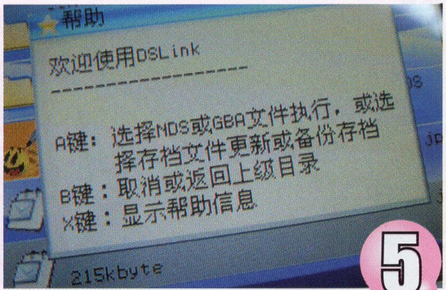
3

打开NDS开关，进入DSLink主界面。



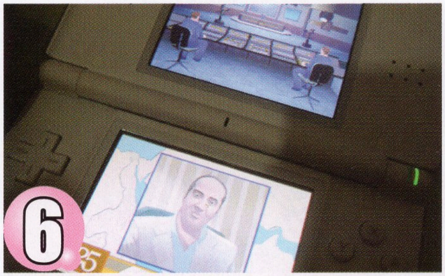
4

DSLink支持NDS ROM的中文游戏名以及图标显示，用方向键移动光标。

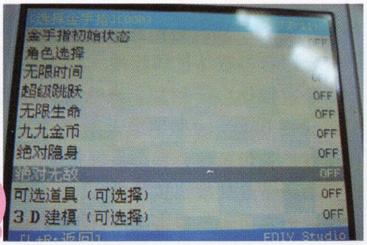


5

按X键显示帮助菜单。

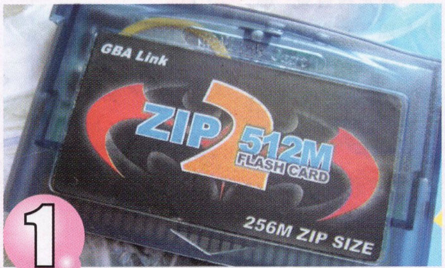


6 选中游戏后，按 A 键，游戏开始运行。

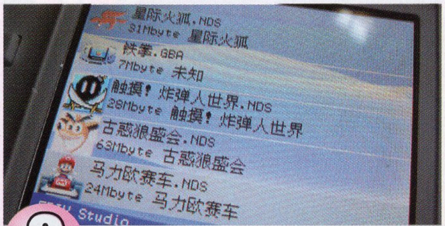


7 如果添加ROM时选择了金手指，则会进入金手指菜单，将OFF改为ON会开启金手指功能，按START 键开始游戏。

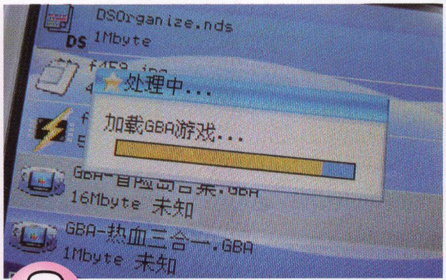
PART 3 运行 GBA 游戏



1 将DSLink 插入 SLOT−2 槽，将 GBALinkZIP2 插入 SLOT−2 槽。



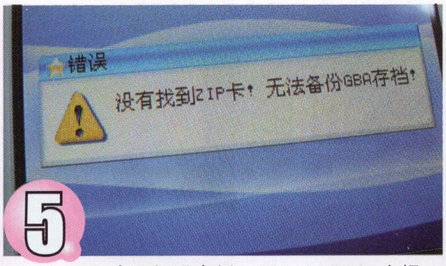
2 开机进入DSLink 主界面，找到GBA ROM 后按 A 键。



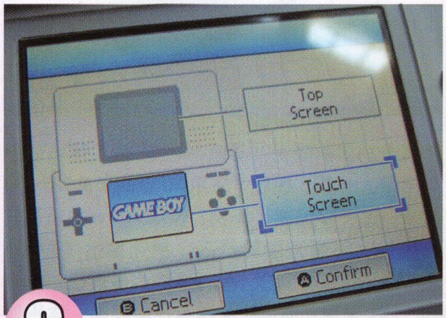
3 程序会将GBA ROM从microSD卡写入到 GBALinkZIP2 的缓存内。



4 稍等片刻 GBA 游戏开始运行。



5 如果下次开机没有插入GBALinkZIP2，会提示找不到 ZIP 卡，则 GBA 游戏进度无法正常备份。



6 我们可以在 NDS 系统设置中选择 GBA 游戏在上屏或者下屏运行。

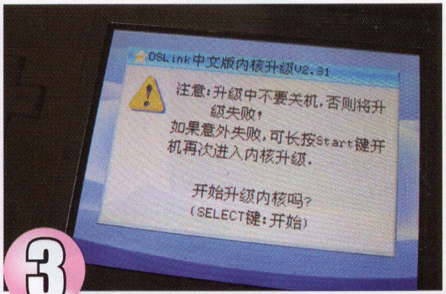
PART 4 内核升级



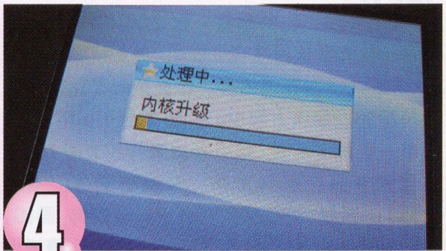
1 将光盘“烧录卡篇”目录中名为“_DSLINK_.nds”的升级文件拷贝到microSD卡根目录。



2 打开 NDS 电源，进入 DSLink 界面执行“_DSLINK_.nds”升级文件。



3 稍后进入内核升级提示界面。也可以长按 START 键开机直接进入本界面。



4 按 SELECT 键开始升级。升级完毕后，关闭 NDS 电源。

M3/G6

生产厂商：GBAlpha

官方网站：http://www.gbalpha.com

插槽类型：SLOT-2

软件内核版本：C35、M3 Game Manager套件V35e/ G6 U-DISK Manager V4.9e

主要功能：NDS、GBA游戏，音乐、视频播放，电子书，图片浏览，电子词典，绘图板，记事本，万年历等

市场售价：238元～498元





简介

GBAlpha的历史可以追溯到GBA时代。凭借着一款让GBA播放音乐的软件，让大家认识了GBAlpha。进入NDS时代以后，GBAlpha则迅速转型，率先推出了比较完美的NDS游戏解决方案M3和G6烧录卡。M3、G6都属于电影卡系列，除了可以进行游戏外，还可以播放音乐、视频文件，阅读电子书，借助TouchPod系统，更能够实现英文单词查询、画图、速记等多种功能。M3和G6均为SLOT-2槽烧录卡，M3是外接闪存式，G6则是内置闪存式。

最先发售的M3是采用CF存储卡的。由于CF存储卡的体积较大，导致M3-CF插入NDS后会露出很大一截。稍后，采用SD存储卡的M3-SD上市，进一步缩减了体积。但GBAlpha并没有就此打住，不断开发新产品。接连推出了M3-MiniSD、M3-Lite以及G6-Lite等众多产品。其中M3-Lite采用microSD卡作为存储媒体，体积缩小到和GBA防尘卡同样大小，插入到NDSL完全不突出。另外，M3-Lite的功能并没有缩水，进



行NDS游戏的同时也能进行GBA游戏。

- 整合影音多媒体扩展组件
- 高兼容性DoFAT引擎，流畅视频游戏
- 可安装TouchPod数字助理系统
- 多存档备份系统，保存数据安全
- 一指通游戏转换拷贝操作
- 全面兼容多种新标准SD存储卡

PART 1 拷贝游戏

1

在光盘目录“烧录卡篇”中找到M3 Game Manager烧录程序，解压后在电脑端安装。



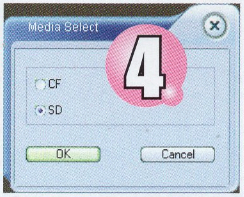
将存储卡插入到读卡器，再将读卡器连接到电脑USB端口。

2

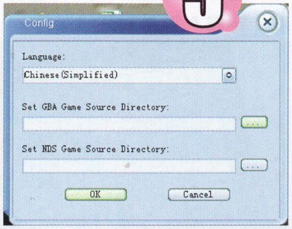




在电脑上运行M3 Game Manager。

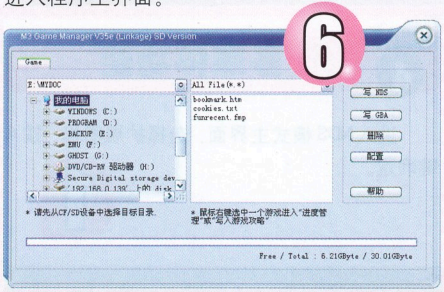


Media Select中根据自己烧录卡所用媒体选择CF卡或者SD卡，点击OK按钮确定。

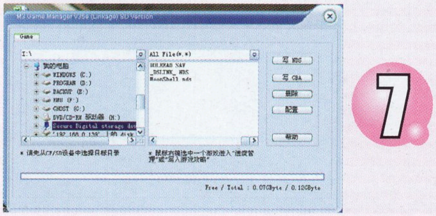


软件运行默认为英文菜单，在Langue中将语言选择为Chinese(Simplified)简体中文，点击OK按钮。

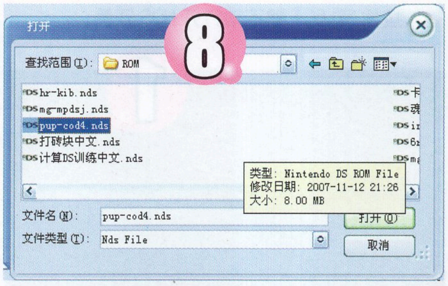
更改语言选项后，软件会自动退出。此时再次运行M3 Game Manager，选择媒体和语言后，进入程序主界面。



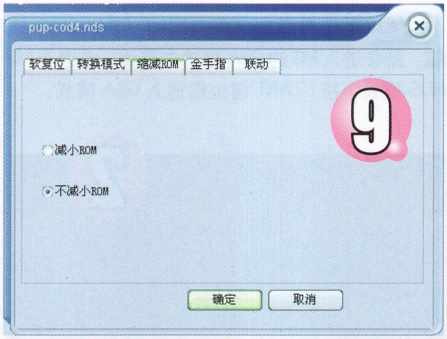
将左边窗口的路径选为存储卡所在盘符。



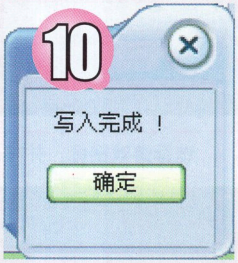
点击写入NDS或者写入GBA按钮，弹出的窗口中选择硬盘中的NDS或者GBA游戏ROM文件。



接着会弹出ROM配置对话框，可以对软复位、缩减ROM、金手指等功能进行调节，建议保持默认。

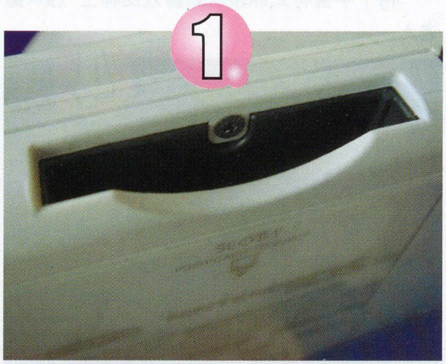


点击确定，ROM会开始进行转换，并自动拷贝到存储卡内，拷贝完毕后弹出写入完成的对话框。



PART 2 运行NDS游戏

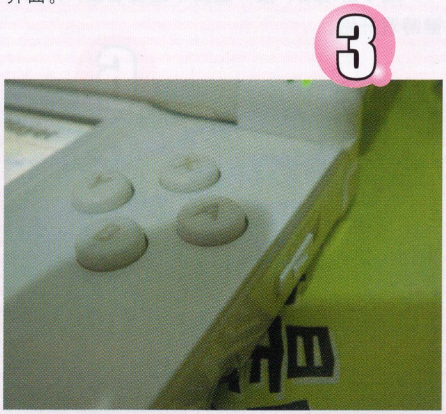
将引导卡插入NDS SLOT-2槽，如果你的NDS没有刷过FlashMe还需要在SLOT-1槽插入引导卡。



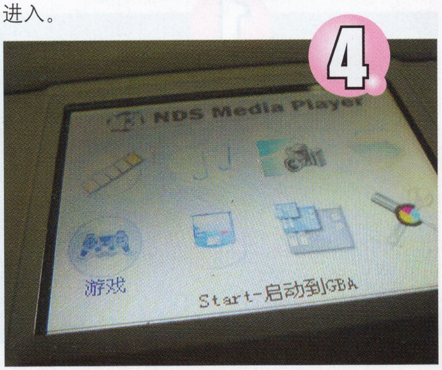
将存储卡插入M3，再将M3插入NDS SLOT-2槽。



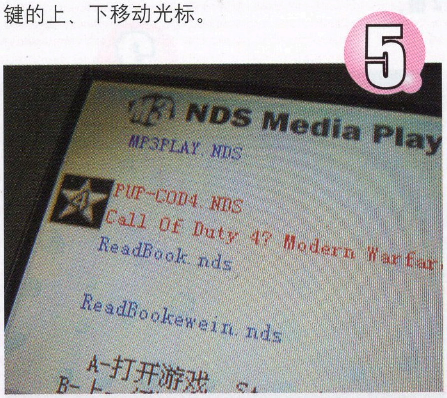
打开NDS开关，直接进入M3的NDS模式主界面。



用十字键将光标移动到游戏图标上，按A键进入。



M3支持中文游戏名以及图标显示，按十字键的上、下移动光标。

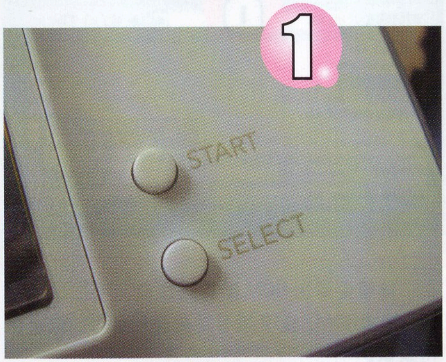


选中游戏后，按A键提示进度装载，再按A键游戏开始。



PART 3 运行GBA游戏

按住SELECT键不动打开NDS开关。



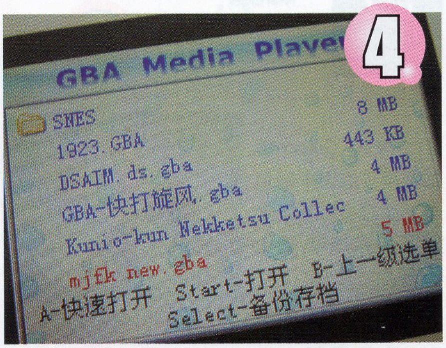
NDS系统界面中，点击Start GBA Game按钮，则会进入M3的GBA模式主界面。或者在M3 NDS模式中按START键也能进入GBA模式。



选择游戏图标，并按A键进入。



用十字键的上、下移动光标。



选择好游戏后，按A键会提示装载游戏进度，再按A键游戏开始运行。

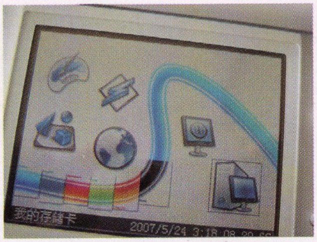


PART 4 多媒体功能

进入NDS模式主界面，选择扩展图标，按A键确定。



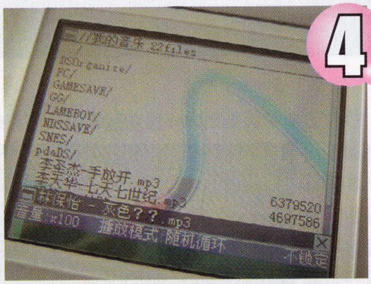
进入扩展模式主界面，用十字键移动光标。



在我的音乐图标上按A键，进入目录浏览界面。



选择要播放的音乐，按A键音乐开始播放。

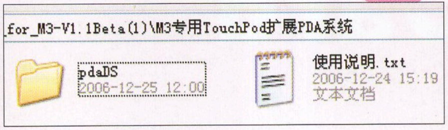


点击右上角的×或按B键退出音乐播放界面，选择我的电子书、我的视频、我的图片功能可以进入不同功能。



PART 5 PDA 功能

将TouchPod安装包拷贝到存储卡根目录。

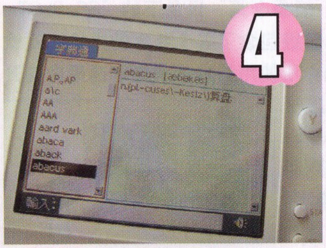


进入NDS模式主界面，选择PDA图标，按A键确定。



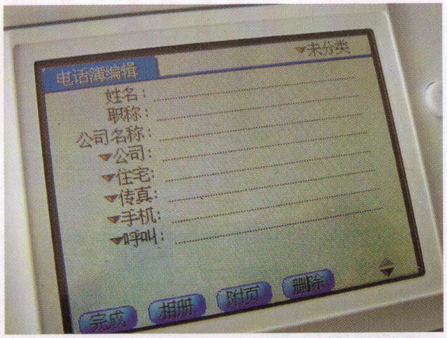
直接点击图标进入相应功能。





字典查询中，如果右下角的喇叭亮起，点击可以播放单词发音。

通过同步功能，可以将在电脑上编辑的电话簿等信息传输到NDS上查阅。

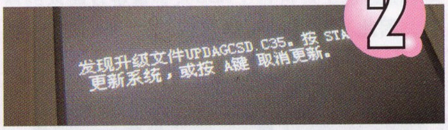


PART 6 内核升级

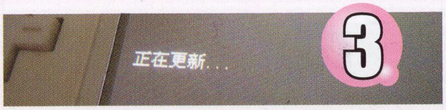
将光盘中提供的updagcsd.c35内核升级文件拷贝到存储卡根目录中。



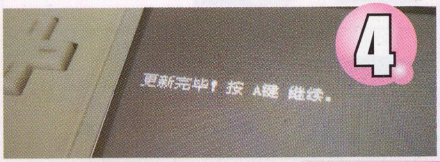
将M3插入NDS，打开NDS电源，会提示发现内核升级程序。



按START键可以升级，按A键则跳过升级。



稍等片刻升级完毕。按A键进入M3主菜单。



SuperCard

生产厂商：SuperCard
官方网站：http://www.supercard.cn
插槽类型：SLOT-2
软件内核版本：内核版本V1.84/转换软件版本V2.65
主要功能：NDS游戏，NDS金手指，NDS即时攻略，GBA游戏，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等
建议售价：260元

简介

自从第一块SC诞生，就掀起了GBA烧录卡的革命，由仿照GBA正版卡采用存储芯片制造的传统烧录卡，到通过转接各种外部存储器的转接烧录卡，不但实现了烧录卡的容量的扩展，也大大减少了大容量烧录卡成本。而这也正好符合了NDS大容量游戏烧录的需要。因此，当NDS ROM可以通过GBA烧录卡载入后，SC就变得更加流行了。而随着NDSL的诞生，对烧录卡体积也提出了新的要求。最初的SC采用CF外存储卡，插在NDS上都要突出一大截，就别说插在NDSL上了。而之后改良的SC-SD版虽然把存储卡保护得更好，但却导致卡带整个突起更加明显。再下来发布的SC-miniSD由于采用了体积更小的miniSD作为外存储卡，体积终于控制到了标准GBA大小，最终直到采用microSD卡作为存储载体的SCL发布，才终于摆脱了突起的问题。除了体积的差异外，SC小组还为烧录卡加入了震动功能，诞生了一个全新的震动版系列烧录卡……

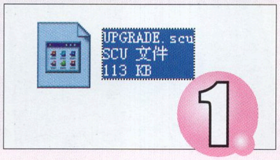


■庞大的SC SLOT-2家族。

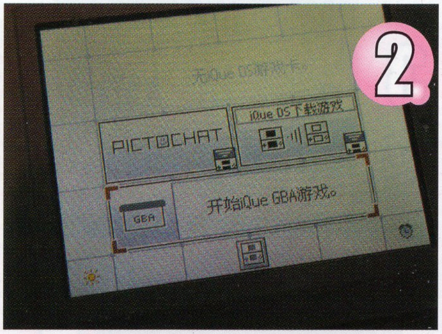
外观再强，不过是表象，SC之所以能受到如此多用户的青睐，还在于它软件功能的强大。作为GBA烧录卡，它支持即时存档、即时金手指、即时攻略，虽然ROM兼容性上有待提高，但使用起来确实很便利。而作为NDS烧录卡，SC小组内核更新频率很高，基本能够保证所有新作、大作都能在1周内放出的新内核上支持，正因为如此，才导致SC成为了当年最为流行的烧录卡，而到现在为止还有不少人使用它玩NDS游戏。由于是一家的产品，再加上同为SLOT-2接口烧录卡，因此SC各版本在功能和使用方法上都基本相同。

PART 1 升级内核

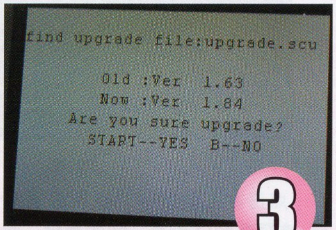
在光盘“烧录卡篇”目录下的“SC SLOT-2”文件夹中已经包含了各个版本的内核以及软件。首先根据你所使用的烧录卡类别选择内核升级包，将解压获得的UPGRADE.scu文件复制到存储卡的根目录下。



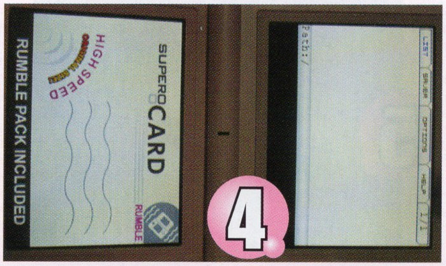
将存储卡插入烧录卡中后，将烧录卡插入NDS，打开主机，通过PassMe或FlashMe引导进入烧录卡，或是启动GBA模式进入升级过程。



软件会自动识别到内核当前版本以及即将升级的版本号，按下START键开始升级过程。注意，这时一定要保证NDSL不要断电。

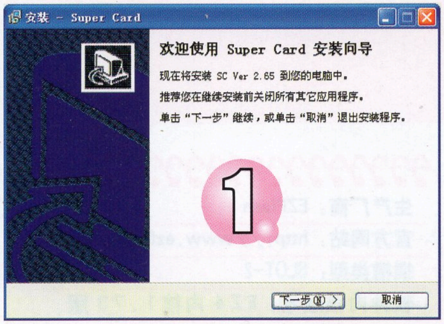


升级完成后，就能够进入烧录卡的主界面了。

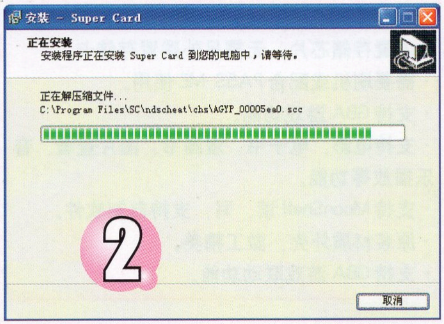


PART 2 转换游戏

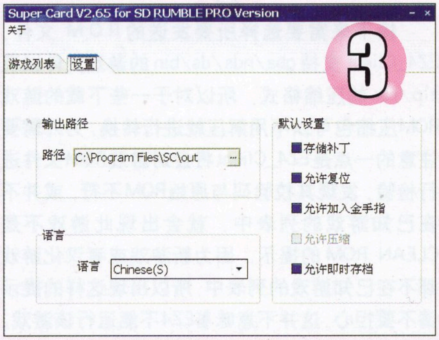
同样在光盘“SC SLOT–2”文件夹中找到自己所使用的卡带对应的ROM转换软件，解压后双击，开始安装过程。



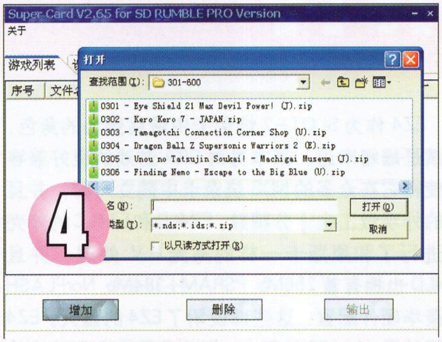
软件安装过程非常简单，只需要一路点击“下一步”，然后等待安装进度条满后，点击“完成”即可直接打开ROM转换软件。



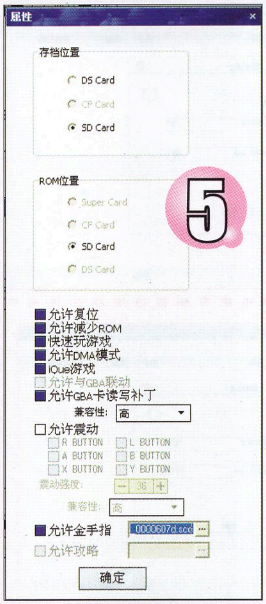
进入软件后，我们首先进入“设置”页面，将软件转换后ROM的输出路径指定好，一定要注意所选盘符要有足够的空间才行。右侧的默认设置中将选项勾选后，打开ROM就会自动加入选中的补丁。目前软件压缩ROM功能还不可用，不过针对GBA游戏还是可以进行压缩的。



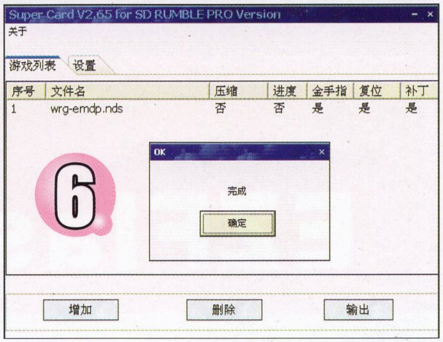
回到“游戏列表”选单，点击“增加”按钮，在出现的文件浏览界面中选择自己想要转换的ROM。软件支持直接打开压缩文件，不过打开时可能要花费几十秒钟的解压时间。



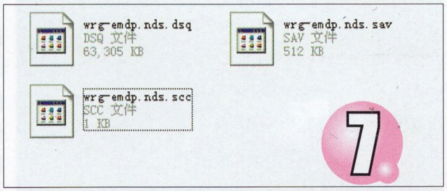
当程序将ROM加入列表后，我们双击列表文件，即可打开转换设置界面。各版本转换设置界面相同，只是可开启的项目略有不同。除了震动版烧录卡外，其他烧录卡均可使用即时攻略以及GBA联动功能。选择允许复位可以在游戏过程中通过L+R+A+B+X+Y的六键组合返回烧录卡主菜单。允许减少ROM勾选后会自动删除ROM中的无效数据。勾选快速玩游戏可以加快游戏进入速度。允许DMA模式则是直接读取补丁，能够保证游戏运行更顺畅。当转换软件根据游戏ROM自动匹配到金手指后，还会自动勾选允许金手指一项，并自动载入对应的.scc格式金手指。所有设置完毕后，点击“确定”即可。



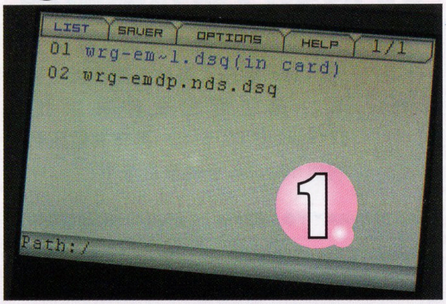
之后点击输出按钮，稍等片刻后就会提示输出完成。



将生成的文件复制到存储卡上，就可以将烧录卡插入NDS主机进行游戏了。



PART 3 运行NDS游戏



再次返回烧录卡界面，烧录卡会将可运行的转换后的ROM自动罗列出来。



选择后直接按A键开始游戏，首先会出现金手指激活界面，设定完毕后按下B键即可开始游戏了。

EZFlash IV



EZ4作为SLOT-2烧录卡中最后登场的角色，可谓是姗姗来迟，其本身对GBA游戏的良好兼容性使得它在众多的NDS烧录卡中鹤立鸡群，并且它的外观做工也十分精致，EZ4LD和EZ4LC的外壳还进行了和原版卡一样的高光UV处理，并且EZ4LD也拥有着256Mb PSRAM+384Mb NorFLASH的豪华硬件配置，这些都说明了EZ4的强大。EZ4使用的是microSD扩展卡，能够满足玩家们游戏的需要，时下SLOT-1卡不能运行GBA游戏的前提下购置一款EZ4还是十分划算的。

生产厂商： EZFlash

官方网站： http://www.ezflash.cn/

插槽类型： SLOT-2

软件内核版本： EZ4内核1.73版、EZ4_Client 12.27补丁

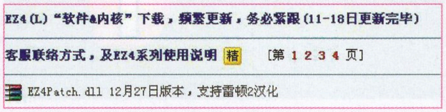
主要功能： NDS游戏，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等

市场售价： 238元

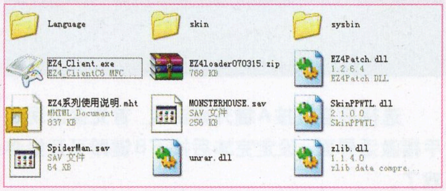
· 内置存储芯片，无需另外购置存储卡。
· 需要刷机或配合PASS ME使用。
· 支持GBA游戏功能。
· 支持电影、电子书、漫画书、图片查看、音乐播放等功能。
· 支持MoonShell读、写，支持自制软件。
· 原装材质外壳，做工精美。
· 支持GBA游戏联动功能。

PART 1 安装内核转换游戏

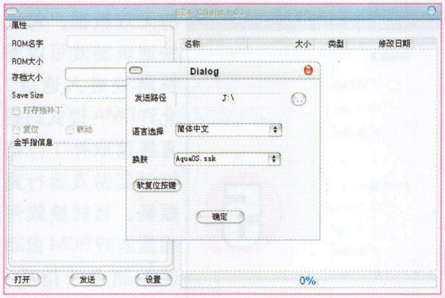
1 将光盘“烧录卡篇”目录下的“EZ4.zip”解压至电脑上的任意位置即可，解压后在文件夹中找到EZ4loader070315.zip，再将其解压后复制到microSD卡的根目录下。

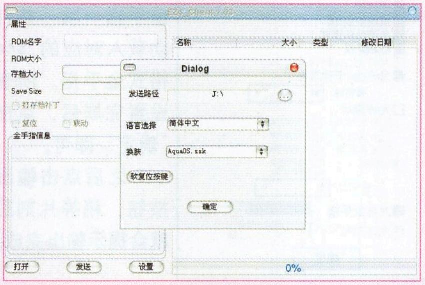


2 运行文件夹中的EZ4_Client.exe文件，首次运行会提示选择系统语言，选择成中文即可。



3 点击软件下方的“设置”按钮，在“发送路径”一项中，选择microSD卡所在的盘符以及所要输出的路径。

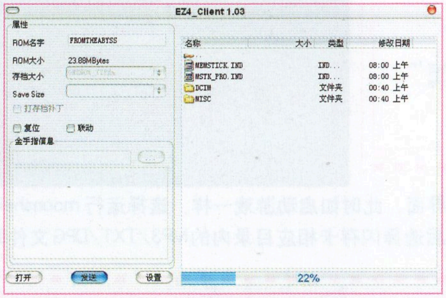




4 接下来需要选择所要发送的ROM文件，EZ4_Client支持gba/nds/ds/bin的游戏文件以及zip/rar的压缩格式，所以对于一些下载的游戏ROM压缩包可以不用解压就进行转换，另外需要注意的一点是EZ4_Client将会对游戏ROM文件进行检验，发现其校验码与原始ROM不符，或并不在已知游戏的列表中，就会出现此游戏不是CLEAN ROM的提示，因为新游戏或者汉化游戏都不在已知游戏的列表中，所以出现这样的提示请不要担心，这并不意味着EZ4不能运行该游戏。

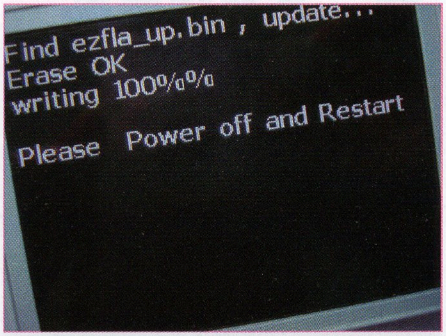
在完成上述的操作后即可按“发送”按钮，将游戏输出至闪存卡上。发送后在microSD卡的根目录中还会生成saver文件夹，游戏的存档将会保存在该文件夹中，所以不能删除该文件夹，否则游戏将不能够保存。

5



6

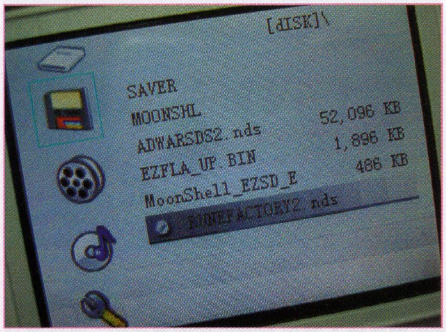
刷过机的玩家可以按住R键，然后打开NDS开关进入内核刷写界面，没有刷机的可以使用引导卡引导EZ4运行，运行前同样需要按住R键不放，进入到EZ4的内核刷写界面。进入到刷写洁面后EZ4会自动在microSD卡的根目录中搜找ezfla_up.bin文件完成升级，当刷写到100%的时候，将NDS关上再重新开启以完成内核升级过程。



PART 2 运行NDS游戏

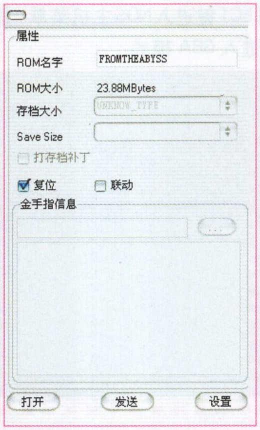
1

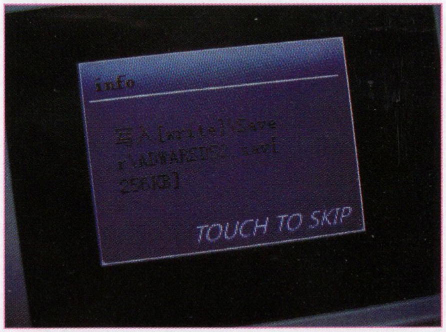
打开NDS会直接进入EZ4的内核界面，使用上下移动光标，选择相应的目录或游戏文件，按A键即可进入目录或运行游戏。另外，EZ4支持触摸操作，可使用触控笔移动光标，双击即可进入目录或运行游戏。



2

并且EZ4也支持在游戏中通过热键软复位到内核界面，目前的软复位热键是L+SELECT+START，另外使用软复位功能需要在用EZ4_Client转换游戏的时候将“复位”一栏挑勾才可。



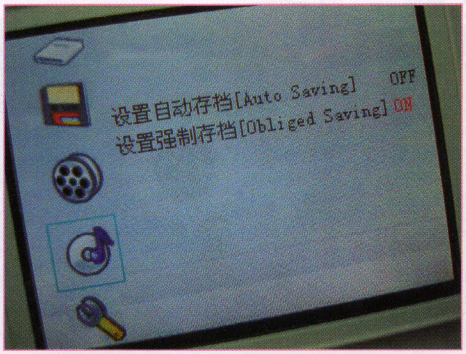


3

对于游戏的存档，在游戏过程中的存档操作将会把存档写入4Mb的SRAM内。当游戏结束，软复位或重启机器再次进入EZ4的菜单后，EZ4的操作系统会将存档数据从SRAM内读取出来，写入saver文件夹内的与游戏同名的*.sav文件。而当再次运行该游戏时，EZ4操作系统将会把存档从*.sav文件中读取并写入SRAM供游戏中调用。所以，一旦与游戏同名的*.sav文件不存在就会导致存档备份或读取错误，导致造成游戏掉档。

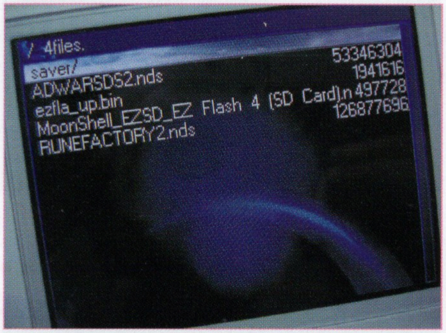
4

软复位或者重启机器后进行存档备份的时候，在自动存档的情况下可以通过按键或者触摸屏幕取消存档备份过程，如果是强制存档则不会误操作而取消备份存档过程，所以建议一般的玩家使用强制存档，以免造成丢档。自动存档和强制存档的切换是在EZ4内核界面下左边功能菜单的第四项。

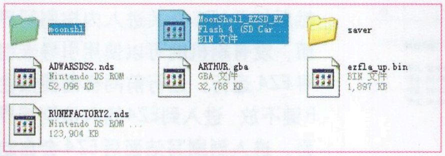


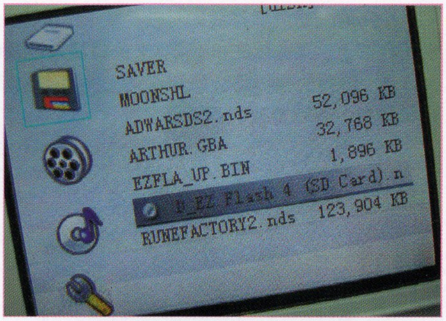
PART 3 多媒体播放

1 EZ4 可以通过 MoonShell 软件实现 MP3音乐、TXT电子书、DPG电影、JPG 图像等多种文件的播放。



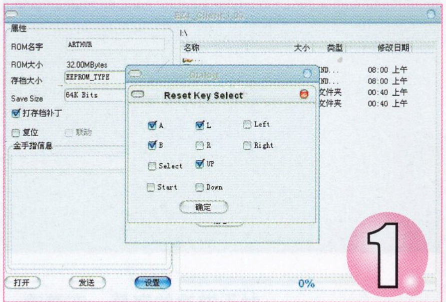
2 MoonShell软件本身支持EZ4，玩家可以从网上下载MoonShell将其直接复制到 microSD 卡中。





3 开机进入EZ4内核界面，此时如启动游戏一样，选择运行moonshell.ds.gba，即可进入MoonShell。之后选择闪存卡相应目录内的MP3/TXT/DPG文件即可播放。

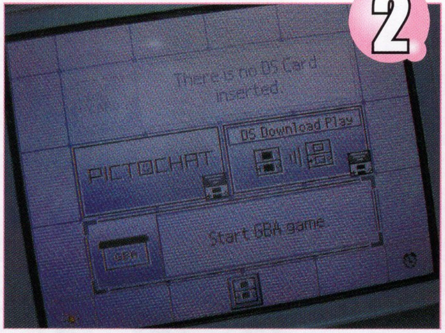
PART 4 GBA游戏的运行和联动



1 先将下载的GBA游戏通过EZ4_Client进行转换，转换的过程中可以点击“软复位按键”来选择GBA游戏的软复位热键组合，点击“金手指信息”的话可以为GBA游戏加载金手指文件。

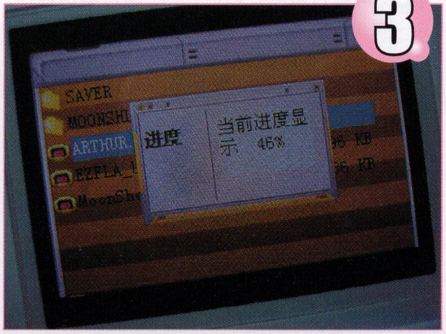
将转换完毕的GBA游戏复制到microSD卡中，开机运行NDS，未刷机的朋友可以选择下端的GBA卡进入GBA模式，刷机的朋友请按住SELECT键进入NDS主机菜单，然后同样选择GBA卡进入GBA模式。

2

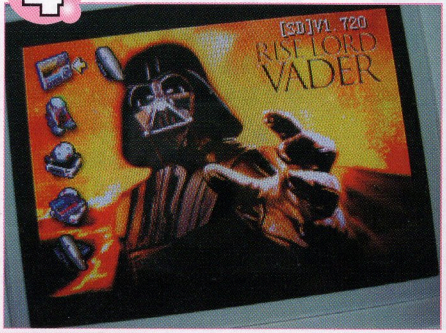


进入GBA模式后选择“我的电脑”来进入查看microSD卡中的文件，通过光标可选择GBA游戏在这里直接运行，另外EZ4拥有NORFlash配备，所以也可以选择好GBA游戏后按SELECT将其烧至到NORFlash中运行。

3



4 GBA界面下其他的图标分别是存档链接、扫雷大战、基本设置、帮助。



5



NDS和GBA游戏的联动需要把能够联动的GBA游戏烧入到NORFlash中的第一位，NDS游戏则需要在使用EZ4_Client转换的时候将“联动”一栏勾上，之后运行可以联动的NDS游戏即可发生联动效果。

TIPS

1、EZ4 Lite Compact 不支持GBA游戏，所以EZ4 Lite Compact不可玩GBA游戏，也不能够进行联动。

2、将GBA游戏烧录在NORflash后可脱离闪存卡独立运行。

EWin2

在GBA时代，后来者EWin烧录卡凭借低廉的价格赢得了部分持市场。到了NDS时代，EWin2烧录卡则继续打价格牌。EWin2共分为三个版本推出，分别使用SD卡、MiniSD卡以及microSD卡。三个版本的体积不同，SD版的价格最低，microSD版的体积最小。EWin2最吸引人的还是其价格。在2006年，SLOT2槽烧录卡价格高居不下的时候，正是EWin2的出现打破了价格垄断，让NDS烧录卡迅速走入玩家生活。EWin2 SD版的售价只要139元，当时比起同类产品要低上不少。比较遗憾的是EWin2的后续开发没有跟上，内核和软件升级缓慢，很多新游戏都无法正常运行。

生产厂商：EWin

官方网站：http://www.ewinflash.cn

插槽类型：SLOT—2

软件内核版本：V1.968.EwinTools V1.31(0712)

主要功能：NDS游戏，音乐、视频播放，电子书，图片浏览等

市场售价：100元～180元

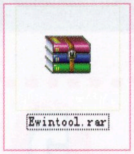
- 同GBA卡带相同大小、相同厚度
- 需要刷机或配合PASS ME使用。
- 支持SD卡、microSD和MiniSD卡。
- 支持FAT16和FAT32。
- 转换软件自动识别游戏存档类型。
- 支持GBA游戏功能。
- 支持Wi-Fi游戏
- 支持MoonShell读、写，支持自制软件





PART 1 升级内核

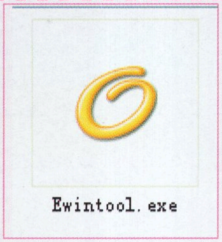
1 在光盘目录“烧录卡篇”中找到EWin2烧录程序，在电脑端解压缩。



2 将MiniSD卡插入附带的卡套中，再将卡套插入读卡器，然后将读卡器连接到电脑USB端口。

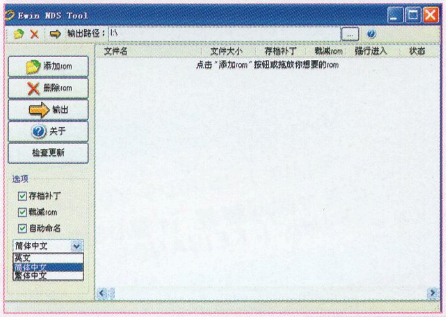


3

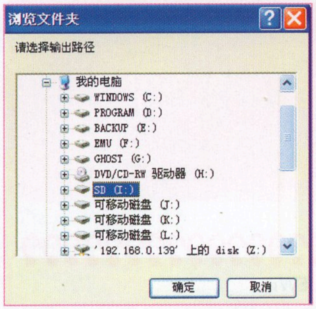


EWin2烧录程序无需安装，是绿色程序。直接在电脑上双击Ewintool.exe，运行烧录程序。。

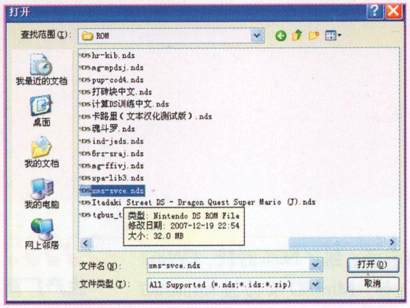
4 软件运行默认为英文界面，将左下角的English选项改为Chinese Simplified简体中文，程序会变为中文界面。



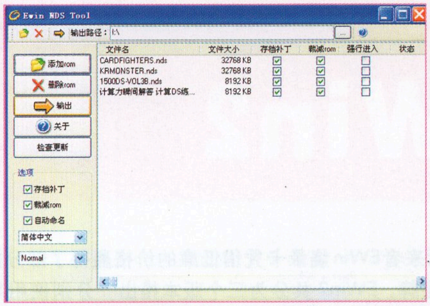
5 点击上方输出路径旁边的按钮，将路径选择为存储卡所在盘符。

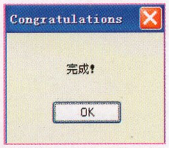


6 点击左边的添加ROM按钮，选择NDS ROM。



7 点击输出按钮，烧录程序开始向存储卡中写入ROM。

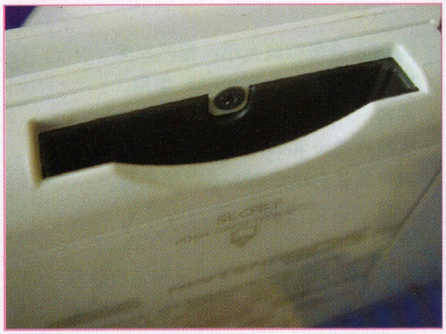




8 写入完毕后，弹出完成对话框。

PART 2 运行NDS游戏

1 将引导卡插入NDS SLOT-1槽，如果你的NDS刷过FlashMe则无需插入引导卡。



2 将存储卡插入EWin2-MiniSD，将EWin2-MiniSD插入NDS SLOT-2槽。



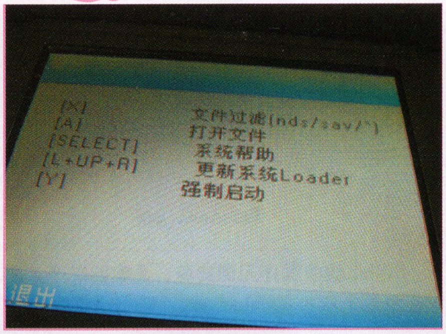


3 打开NDS开关，直接进入EWin2-MiniSD主界面。

4 EWin2-MiniSD能够显示游戏图标和中文名称，用方向键的上、下移动光标。



5 按SELECT键调出帮助菜单。



6 选中游戏后，按A键运行游戏。



PART 3 运行 NDS 游戏

1 将 EWin2 专用的 MoonShell 软件，解压并拷贝到存储卡内。

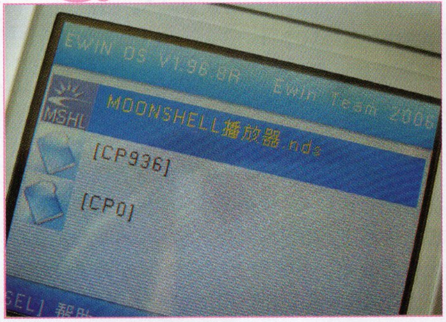


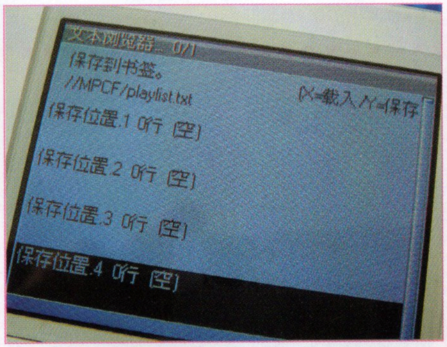


4 在选中的MP3 文件上按 A 键，开始播放。

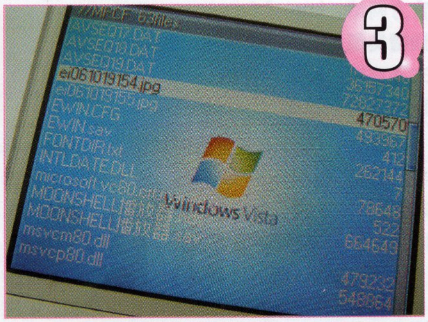
5 MoonShell还可以进行图片浏览、电子书阅读、DPG 视频播放。

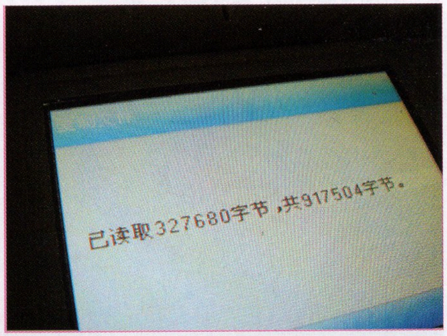
2 打开NDS，进入EWin2，找到 MoonShell 软件，按 A 键运行。





3 MoonShell 以列表形式显示存储卡内所有文件，用上、下键移动光标，按 A 键进入下一层目录，按 B 键返回上一层目录。





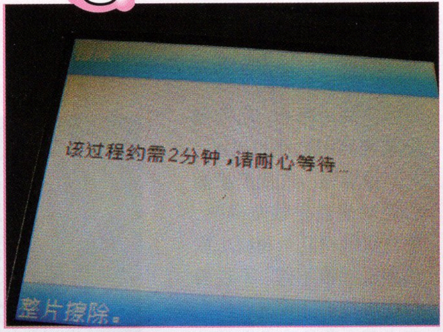
PART 4 内核升级



1 将名为EWIN_UPDATE.dat的升级文件拷贝到存储卡根目录。



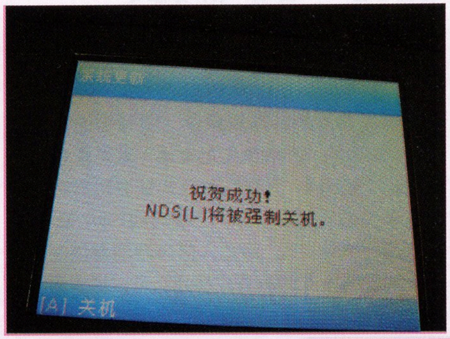
3 按 A 键确认升级。



2 同时按住NDS 的L、R与十字键的上打开 NDS，会进入升级界面。

4 开始进行内核更新。

5 内核升级完毕，按 A 键可关闭 NDS。



Dummy Card
生产厂商：EWin
官方网站：http://www.ewinflash.cn
插槽类型：SLOT-1
主要功能：防尘、待机
市场售价：15元

Dummy Card刚发售的时候蒙上了一层高科技的色彩。使用Dummy Card，合上NDS可以实现游戏待机功能。实际上，待机是NDS游戏的基本功能之一，所有游戏都支持。只是因为SLOT-1槽没有卡带，所以才无法实现待机。Dummy Card的构造并不复杂，内部并没有电路板。如果你使用的是SLOT-2槽的烧录卡，SLOT-1槽空着，肯定会进灰尘。这时插入一款Dummy Card还能起到防尘的作用。



PassCard3
生产厂商：GBAlpha
官方网站：http://www.gbalpha.com
插槽类型：SLOT-1
主要功能：引导NDS游戏运行
市场售价：78元

PassCard3是GBAlpha生产的第三代引导卡产品，作为M3、G6系列SLOT-2接口烧录卡的附属配件推出。比起前两代产品，PassCard3的体积大幅度缩减，在外形上已经和NDS真卡一样大小，插入NDS后不会突出。使用PassCard3，NDS、NDSL无需刷入FlashMe也能够使用M3、G6等SLOT-2槽烧录卡来运行NDS游戏。



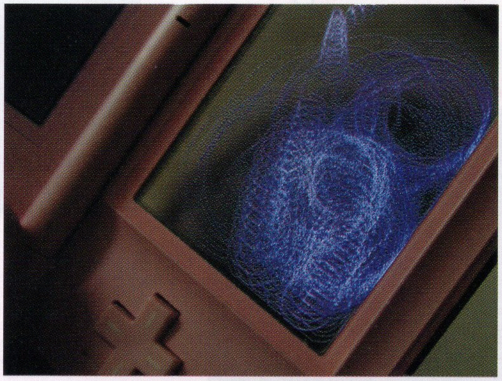




MK6 Motion系列
生产厂商：NeoFlash
官方网站：http://www.neoflash.com
插槽类型：SLOT-1
主要功能：NDS游戏、动作感应等
市场售价：200元

MK6 Motion是由NeoFlash开发的一款内置了动作感应芯片的特殊烧录卡，同系列的还包括MK-R6 Gold。严格意义上来说，这两款产品并不能称为烧录卡，而应当称其为带有附加功能的引导卡，必须配合SLOT-1接口的Neo2或Neo3才能运行NDS游戏。最让人感兴趣的当然是MK6 Motion系列独有的轴感应技术，可以感应到NDS不同方向的移动，从而操纵某些自制软件的运行。

经测试，这款产品的感应功能还是很准确的，官方提供的几个测试小软件表现都很不错。不过目前这项技术并没有得到广泛应用，尤其是没有游戏支持，因此也就有些没有意义了。



EZ 3in1

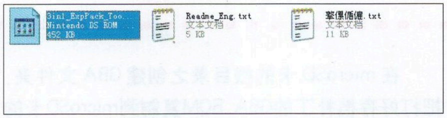
生产厂商：EZflash
官方网站：http://www.ezflash.cn/
插槽类型：SLOT—2
主要功能：GBA游戏、浏览器扩展内存、震动效果
市场售价：128 元



在 NDS 的烧录卡从 SLOT－2 插口发展到 SLOT—1 接口的时候，必然会舍弃一些东西，比如说对 GBA 游戏的支持。这么多经典的 GBA 游戏不能通过新一代烧录卡在NDS使用不得不说是一种遗憾，不过随着技术的发展，EZFlash小组推出了EZ 3in1 扩展卡，通过EZ 3in1 扩展卡玩家不仅可以享受之前的GBA游戏，还可以通过它实现上网和震动，可谓是一举三得。

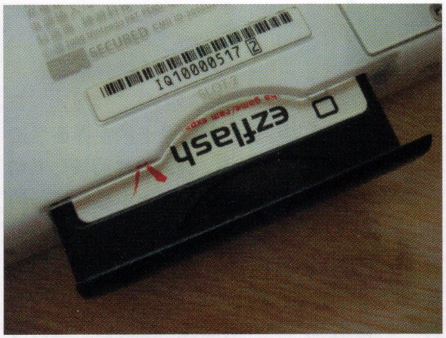
PART 1 安装软件

在光盘“烧录卡篇”目录下找到EZ 3in1 的使用工具 3in1_ExpPack_Tool_19d，解压缩后将 3in1_ExpPack_Tool.nds 复制到 microSD 卡根目录下。我们同样可以从EZ官方网站下载这款软件。



PART 2 开启震动功能

1 将EZ 3in1 插入到NDS 主机 SLOT—2 端口。



2 打开NDS开关，进入到烧录卡的主界面后运行 3in1_ExpPack_Tool.nds。



3 进入软件后按L/R 切换到Rumble 窗口界面，在此界面中可以通过上下选择震动的强度，分别为弱、中、强，选择好后按A键即可设定EZ 3in1 的震动功能，并自动软复位到烧录卡的内核界面，最后运行支持震动的游戏即可享受到EZ 3in1 的震动功能。



TIPS

1.不支持震动的游戏开启震动功能后进入游戏自然没有震动效果。

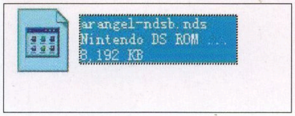
2.震动效果只对应部分烧录卡，其中包括R4、M3DSS、DSLink、SCDSO，非支持震动效果的卡使用L/R不能切换出Rumble窗口。

3.震动功能在关机后消失，复位重新进入支持震动的游戏无需重新开启震动功能。

PART 3 使用浏览器扩展

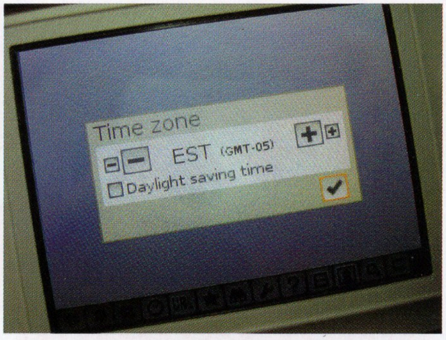
1

从网站下载NDS浏览器的ROM，解压后将里面的.nds格式ROM文件拷贝到microSD卡上。



2

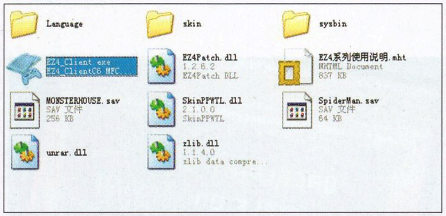
启动NDS后，进入到烧录卡的主界面后运行3in1_ExpPack_Tool.nds，进入软件后按L/R切换到Rumble窗口界面，按A键打开3in1的浏览器扩展功能后软件会自动复位到烧录卡的内核界面，再运行NDS浏览器的ROM即可。



PART 4 运行GBA游戏

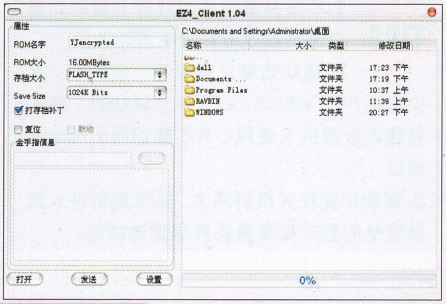
1

在EZ官方论坛的EZ4区下载EZ4Client，解压后运行EZ4_Client.exe。



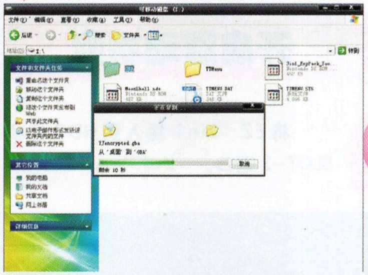
2

将下载的GBA ROM解压缩，使用EZ4_Client.exe选择解压好的GBA ROM进行存档补丁操作。



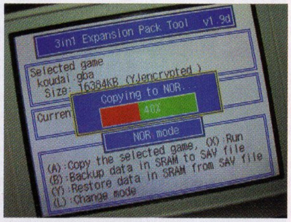
3

在microSD卡的根目录之创建GBA文件夹，把打好存档补丁的GBA ROM复制到microSD卡的GBA文件夹中。



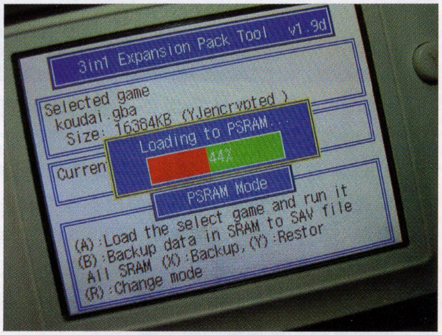
4

打开NDS开关，进入到烧录卡的主界面后运行3in1_ExpPack_Tool.nds，进入软件后按L/R切换到NOR窗口界面，在此界面下选中需要运行的GBA ROM按A键将ROM烧录到NORFLASH中，第一次烧录GBA游戏会提示没有发现游戏存档，此时我们可以按A键跳过，然后执行擦写NOR，将GBA游戏写入NOR的过程，这需要一定的时间，全部完毕后按X键即可运行NOR中的游戏。烧录其他游戏会自动备份上次运行游戏的存档，存档保存在microSD卡的GBA/SAVE目录中。此外在该窗口的其他操作分别是B键手动备份NOR中游戏的存档，Y键从存档文件中导入NOR中的游戏存档。



5

EZ 3in1不仅可以使用标准的NOR运行GBA游戏，还可以使用上网的浏览扩展内存来运行GBA游戏。在运行软件后使用L/R切换到PSRAM窗口界面，然后按A键即可加载GBA游戏运行，首次运行GBA游戏同样会提示没有发现存档存档，按A键跳过即可，PSRAM模式下的加载过程只需几秒即可完成，加载后直接进入GBA游戏。在这个窗口下的其他操作如下：B键导出PSRAM里最后运行游戏的存档，X键导出整合在SRAM里的数据到SRAM.bin文件，Y键将SRAM.bin文件中数据导入SRAM中。



TIPS

1.GBA游戏的命名不能识别中文，请使用英文或者数字代替。

2.NOR中的游戏烧录一次后可脱离SLOT-1烧录卡单独使用，PSRAM烧录的游戏在关机后即会消失，不能脱离SLOT-1烧录卡单独使用。

解决自制软件与烧录卡兼容性问题——玩转DLDIrc

软件名称：DLDIrc
最新版本：V0.93
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能5 操作4 界面4 速度5
总分：★★★★☆

NDS上的自制软件越来越多，但也带来一个恼人的问题。兴冲冲地将软件下载下来，却发现自己的烧录卡没法运行，随着烧录卡新品不断涌出，软件不支持某些品牌烧录卡已经成为很平常的事情。现在市面上的NDS烧录卡有十多款，每个厂商的产品都采用了不同的制造标准，数据接口也各不相同。甚至同一家厂商的不同型号产品的数据接口也不同。如此就造成了自制软件可能在一款烧录卡上能运行但在另一款烧录卡上无法运行的现象。DLDIrc的出现则解决了这个问题。DLDIrc内置了多款烧录卡的读写接口补定，可以通过补丁的方式，让自制软件在不同烧录卡上运行。这样，软件作者只要编制好软件，不必在多个烧录卡之间测试了。

安装指导



进入光盘"辅助工具"文件夹下的DLDI目录，找到名为DLDIrc.rar的文件包并解压缩。

1

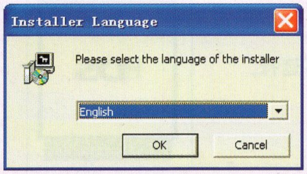
2

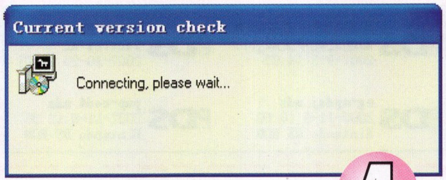


DLDIrc需要在电脑上安装。双击DLDIrcSetup.exe运行，进入安装界面。

3

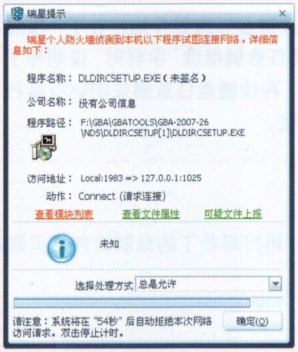
首先会选择安装语言，建议选择English英语。





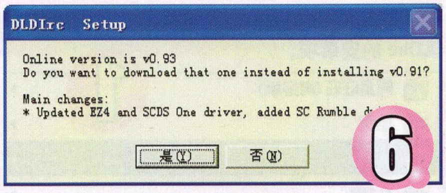
4

软件会连接到互联网搜索有没有更新版本。



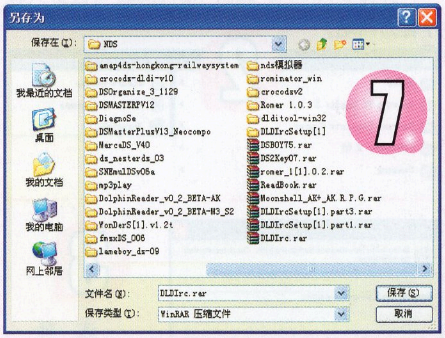
5

如果你的电脑安装了防火墙，这里要点击确定，允许软件访问网络。



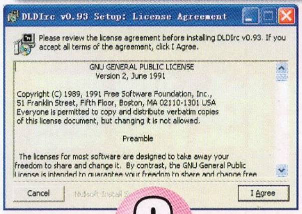
6

如果发现新版本会有提示，点击确定下载新版本。

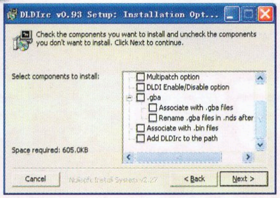


7

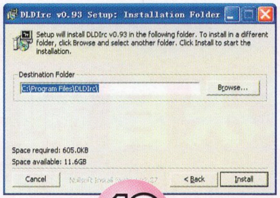
软件会自动打开IE浏览器下载新版本，点击保存存储到硬盘中。



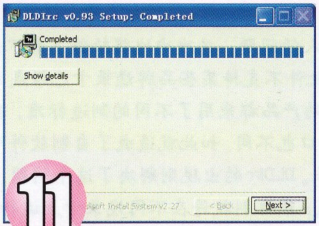
8 如果没有发现新版本，则软件会继续安装，点击I Agree按钮同意安装。



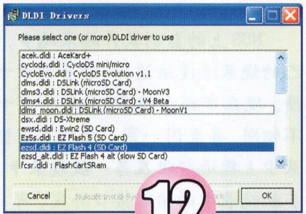
9 出现安装组件界面，建议全部勾选，点击Next按钮继续安装。



10 进入路径选择界面，点击Browse按钮选择安装目录，点击Install按钮开始安装。

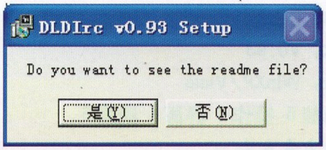


11 出现Completed字样表示安装完毕，点击Next按钮。



12 选择需要使用的烧录卡驱动，可以选择多个烧录卡，点击OK按钮完成安装。

13 出现是否查看Readme文档提示框，选择"是"会自动调出软件的帮助文档。



快速上手教程

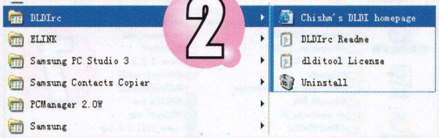
1 进入Windows的开始菜单，我们能找到DLDIrc的安装项。



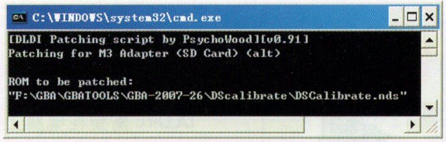


4 DLDIrc会自动关联硬盘中.nds或.gba格式的文件，并更改文件图标。

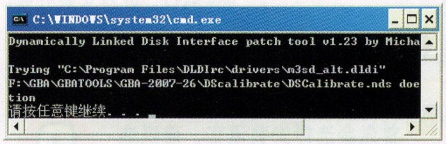
2 选择Chishm's DLDI homepage可以进入程序官方网站。

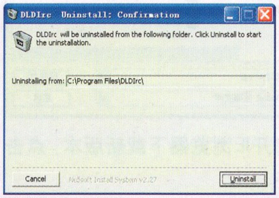


5 双击需要打补丁的自制软件，弹出DOS运行对话框。



6 按键盘任意键开始打补丁，出现"请按任意键继续"字样时，说明补丁完成，再按键盘任意键关闭DOS运行对话框。





3 选择Uninstall能够卸载程序。

7 将打好补丁的自制软件拷贝到烧录卡中即可运行。



自制软件影音播放利器——玩转MoonShell

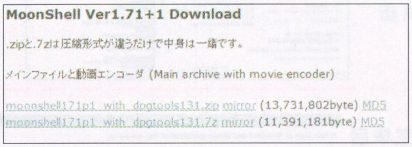
软件名称：MoonShell
最新版本：V1.71+1
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能5 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★★

NDS作为一款异质掌机，吸引人的是其丰富多彩的游戏和与众不同的操作方式，不过相比于PSP，NDS的不能播放影音令很多人十分遗憾，不过后来MoonShell的诞生打破了这种现状，moonlight先生所开发的MoonShell能够播放各种的主流音频，在视频方面其独自开发出了MoonShell的专有格式DPG，使得NDS也能播放出媲美MP4效果的影片，下面我们将逐步讲解MoonShell的使用，让大家一起体验NDS的这款影音播放利器。

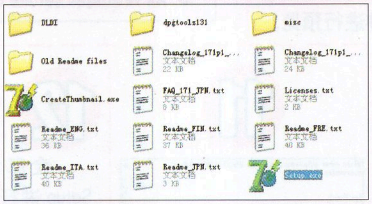


安装指导

1 在光盘自制软件”目录的MoonShell子目录中找到MoonShell171p1_with_dpgtools131.zip文件包解压缩到电脑硬盘。

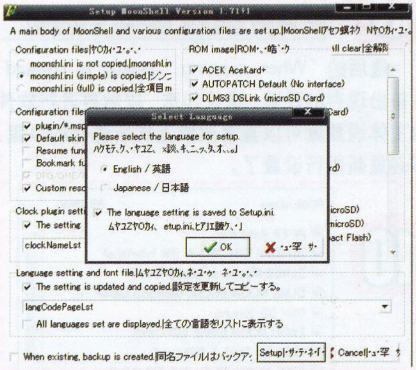


2



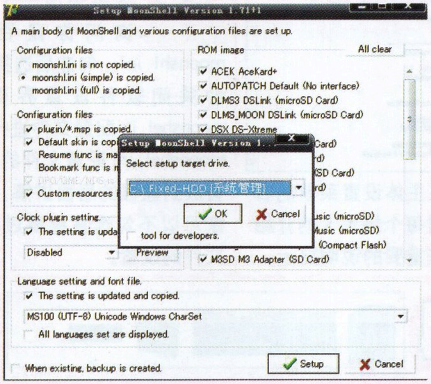
将下载的MoonShell文件包解压，解压后运行MoonShell171p1_with_dpgtools131文件夹中的Setup.exe文件进行.nds文件的生成操作。

3



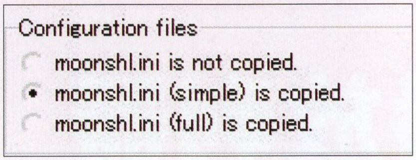
打开Setup.exe后弹出对话框，首先是语言的选择，推荐选择“English/英语”，这样可以方便不懂日语的朋友更好地理解软件的安装说明选项，然后将下面的“The language setting is saved to Setup.ini”勾上，这样之后，软件的默认语言信息将会保存到Setup.ini中，下次启动软件将不再进行选择语言的操作了。

4



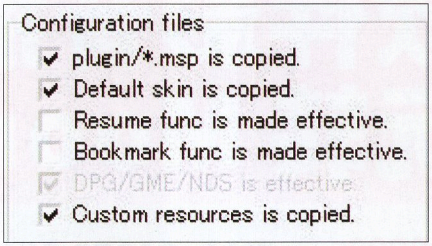
选择好语言后将选择软件的生成目录，随意选择一个目录后点击OK即可，下面的“tool for developers”是开发者工具的选项，一般的玩家不推荐勾选。

5



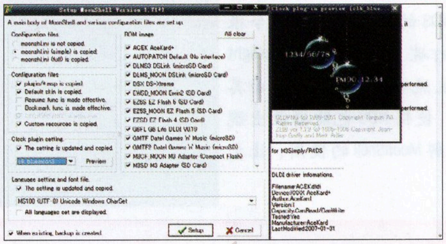
接下来就是软件的主体选单设置了，左上角的第一个“Configuration files”文件框是选择moonshl.ini的具体生成情况，从上到下分别为“moonshl.ini is not copied”不生成moonshl.ini配置文件，“moonshl.ini(simple)is not copied”生成简化的moonshl.ini配置文件，“moonshl.ini (full) is not copied”生成完整的moonshl.ini配置文件。推荐选择最后一项。

6



在左侧中间的位置是第二个“Configuration files”文件框，在这里主要是选择一些软件的常用设置，这些选项的意思分别是“plugin/*.msp is copied”安装插件和.msp文件，“Default skin is copied”安装应用皮肤，“Resume func is made effective”激活继续播放的设定，“Book mark func is made effective”激活书签，“Custom resources is copied”保留设定习惯。推荐勾上所有的选项。

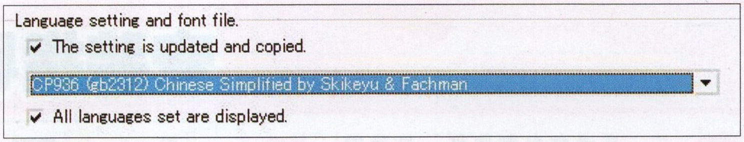
7



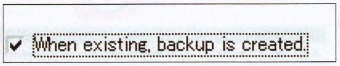
下面的“Clock plugin setting”为时钟插件设置，默认的Disabled是不生成时钟插件，推荐有需要的朋友可以选择生成时钟插件，这样的话在NDS端长时间不进行操作而待机的话会有时间的屏保，可以通过点击Preview对各个时钟进行预览。

8

在软件主体选单设置的最下面是“Language setting and font file”的设置，也就是语言和字体的设置，在这里要在下拉选单中选择“CP936 Chinese Somplified by Skikeyu & Fachman”，这样才能完整地在NDS端显示中文，如果选择“CP9362 (gb2312) Chinese Simplified Old version”，在NDS端会有部分中文不能正常显示。下拉菜单后面的“All languages set are displayed”需要勾上。

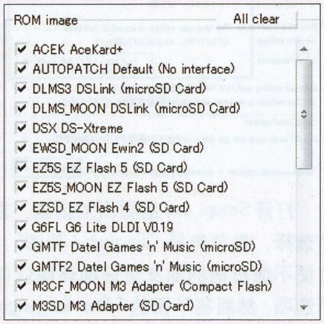


9



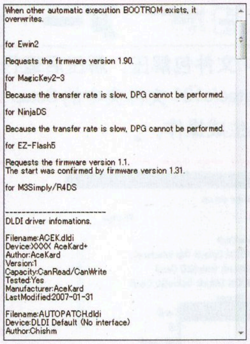
最后的“When existing. Backup is created”是备份现存的设置，建议勾选，以后再进行软件的主体设置就可以直接读取上次所进行的设置，不必重新进行设置了。

10



软件主体设置界面的右侧为烧录卡ROM的选择，请选择合适的烧录卡ROM进行生成，如果全部勾选的话容易造成混乱。

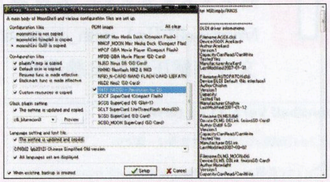
11



在主体设置菜单的右侧是对每个烧录卡的介绍和一些重要的说明提示。

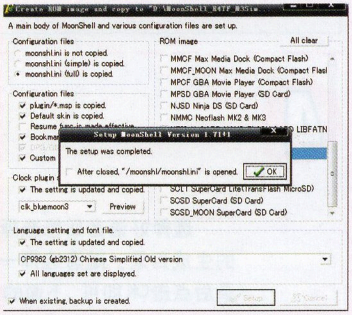
12

全部设置完毕后点击Setup进行软件的生成。



13

软件生成完毕后会再弹出一个窗口，询问你是否打开moonshl.ini，勾选后选择OK即会关闭软件设置界面弹出moonshel.ini配置文件进行设置，moonshel.ini配置文件的具体设置放到教程的后面讲解，这里大家可以不勾选直接跳过对配置文件的设置。



14



在刚才选择的生成目录中找到MoonShell所使用的*.nds文件和moonshel文件夹，将两个文件复制到microSD卡的根目录下。

使用指导

1



打开NDS的开关，进入烧录卡的主界面后选择MoonShell.nds后运行软件。

2



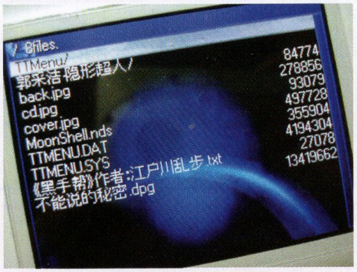
经过一段启动画面后就正式进入到了MoonShell，我们在下屏可以看到两个对话框，一个是"About"，在这里可以查看到软件版本和部分其他的信息，另一个帮助信息。

3



在下屏幕的左上角的图标是MoonShell的系统菜单，点击后可进行一些系统设置的更改，详细的修改操作会放在后面进行说明。

4



上屏幕可以看到microSD卡中的所有文件，可以通过方向键移动光标进行选择，上下是一行一行地移动光标，左右是以类似翻页操作的方式移动光标。

6



MoonShell支持播放的音频格式有MP3、OGG/NSF/SPC/GSM/WAV/MIDI等，其中较为常见的有MP3/OGG/WAV/MIDI等，其余的格式可以通过音频转换器进行转换。MoonShell播放音乐的操作十分简单，只需要把其支持的格式复制到microSD卡中即可，运行软件后选择音频文件按A键即可开始播放。播放的时候下面会出现改文件的详细信息，从上至下分别是：标题、艺术家、专辑、备注、年份、流派。

5



软件长时间不进行操作会进入待机模式，之前如果选择了安装过时钟插件，则上屏的待机画面为选择的时钟，如果没有安装时钟插件，则上屏幕在待机时会默认为关闭。

7

对于视频的播放MoonShell只能播放其专用的视频格式，格式为DPG扩展格式，可以通过软件包中附带的dpgtools131进行转换，将转好的DPG视频复制到microSD卡中就可以了，之后打开NDS，启动MoonShell后选择好需要播放的DPG文件按A键即可开始播放。点击下屏可以看到此DPG视频的一些详细信息，从上开始分别是：视频总帧数、秒间帧数、屏幕分辨率、音频参数、视频比例等。



8

影音播放的一些基础操作具体为：

X键	提高音量
Y键	降低音量
L键	暂停音乐或者视频的播放
R键	跳转为下一个音乐或者视频文件。

注：播放音乐时还可以按住SELECT进行快速播放，观看DPG时此操作无效。



9



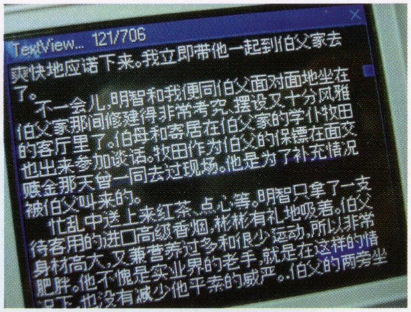
在播放音频和视频的时候还有对控制条的操作，可以通过控制条上的主进度条控制播放进度，点击控制条右上角的change可以对播放进行设置，从上至下分别为播放结束后停止、播放文件单一循环、正常顺序播放、顺序播放所有文件后关机、随机乱序播放文件、随机播放所有文件后关机、播放结束后关机。

10

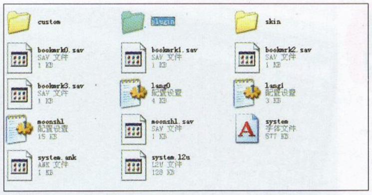


MoonShell还可以浏览一些图片，目前MoonShell所支持的图片格式为Jepg/BMP/PNG/GIF/PSD等，几乎覆盖了所有常见的图片格式，浏览图片也十分简单，只需要将图片复制到microSD卡中的任意位置，启动软件后选择好图片按A键即可执行浏览操作。在浏览图片的过程中的一些其他的按键操作分别是：X键增加图片比例；Y键缩小图片比例。

11



阅读小说的任务MoonShell也可以胜任，MoonShell支持TXT格式的文本，我们可以将下载好的TXT文件小说复制到microSD卡中，然后运行软件后选择想看的TXT文件按A键即可，看书过程中可以按L/R进行读取/存储书签的操作，共有4个存储位置。

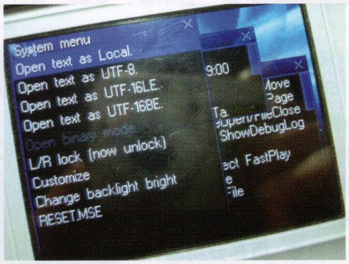


12

另外使用MOD插件还可以支持MOD/IT/MTM/S3M/XM/669/MED/STM/AMF/GDM/ULT/UNI等格式的播放。

系统设置指导

1

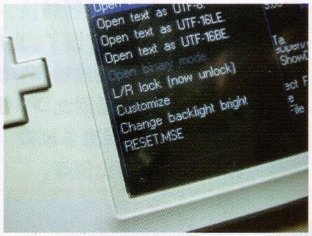


点击下屏幕左上角的系统设置图标，会有系统菜单的显示，这些设置分别是：

Open text as Local	以(Local)编码开启文本
Open text as UTF-8	以(UTF-8)编码开启文本
Open text as UTF-16LE	以(UTF-16LE)编码开启文本
Open text as UTF-16BE	以(UTF-16BE)编码开启文本
Open binary mode	二进制模式开启
L/R lock	L/R锁定(现在的锁定状态)
Customize	环境设置
Change backlight bright	背光亮度改变
RESET.MSE	复位到烧录卡内核界面。

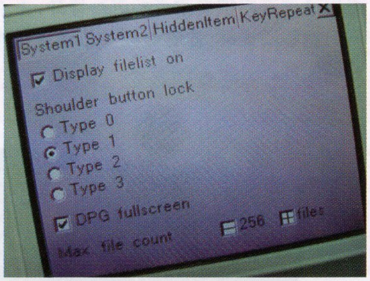
注：其中前4项是针对看TXT文件乱码的问题，后面的是一些针对软件的设置。

2



点击系统菜单中的环境设置可以更改MoonShell的一些设定。下面将详细地讲解这里的设定操作。其中的一些设定挑勾状态下为ON，不挑勾为OFF。

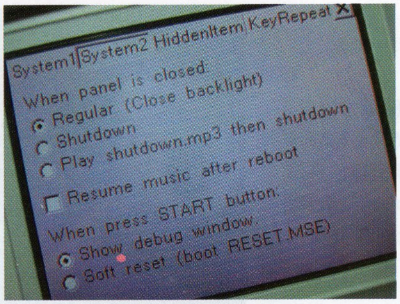
3



System1

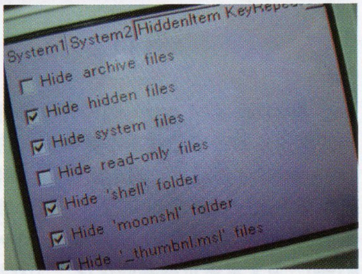
"Display filelist on"是更改microSD卡中所有文件的显示屏幕，ON是上屏幕，OFF是下屏幕。"Shoulder button lock"是待机后按键锁定选项，"Type0"为待机并后L/R键无效；"Type1"为待机后L+R为R，R+L为L；"Type2"为待机后按键始终无效；"Type3"为待机后按键始终有效。"DPG fullscreen"是视频播放的画面显示，ON是在上屏幕播放，OFF则是在下屏幕播放。"MAX. file count"为屏幕一次性最多显示的文件个数。

4 System2



“When panel is closed”是合上屏幕后主机的状态，“Regular”为关闭背光灯；“Shutdown”为直接关机；“Paly shutdown.mp3 the shutdown”为播放完moonshl中的shutdown.mp3后关机。“Resume music after reboot”是音乐恢复播放功能，要使用这项功能，需要在安装软件的时候选择激活继续播放的设定，如果没有选择则此功能无效，如果选择激活了继续播放的设定，则ON是从关闭音乐的5秒开始继续播放，OFF为重头播放。“When press START button”是START键的功能设置，“Show debug window”为点击后出现汇编窗口，“Soft reset”为点击后进行软复位。

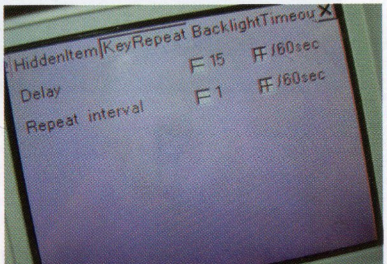
5 HiddenItem



Hide archive files	隐藏存档文件
Hide hidden files	隐藏在PC端上是隐藏属性的文件
Hide system files	隐藏系统文件
Hide read—only files	隐藏只读文件
Hide‘shell’ folder	隐藏SHELL文件夹
Hide‘moonshl’folder	隐藏MOONSHL文件夹
Hide‘_thumbnlmsl’files	隐藏“_thumbnlmsl”文件

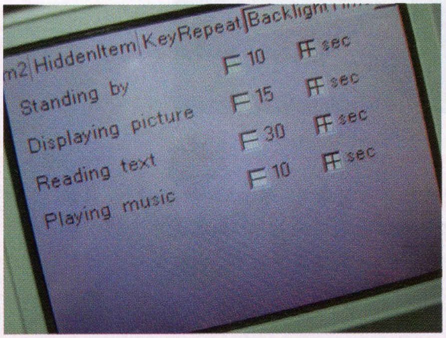
6 KeyRepeat

“Delay”这项是设定按键延时的功能，也就是从操作按下键开始反应到软件中的时间，其中1=16毫秒、30=500毫秒、60=1秒。“Repest interval”为每次重复按键的反应时间间隔。

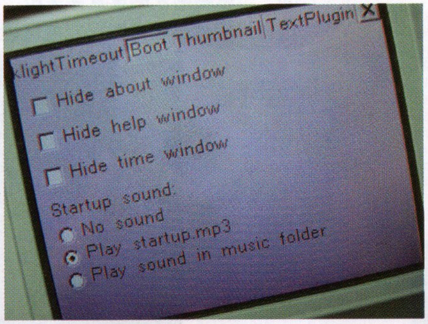


7 BacklightTimeout

“Standing by”为没有运行任何文件的情况下，无操作关闭背光所需的时间，这里的单位全部为秒。“Displaying picture”为浏览图片的时候，无操作关闭背光所需的时间。“Reading text”为文本阅读中无操作关闭背光所需的时间。“Playing music”为在播放音乐的时候，无操作关闭背光所需要的时间。



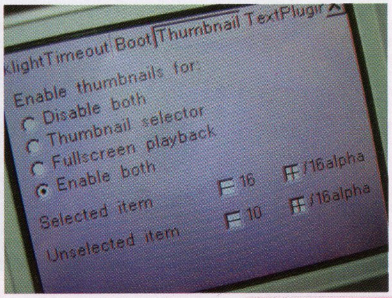
8 Boot



“Hide about window”为隐藏软件信息窗口，ON为隐藏，OFF为显示。“Hide help window”为隐藏帮助信息窗口，ON为隐藏，OFF为显示。“Hide time window”为隐藏时间窗口，ON为隐藏，OFF为显示。“Startup sound”项是设置操作音效的，“No sound”不播放、b.播放startup.mp3、c.播放音乐夹中的音乐。

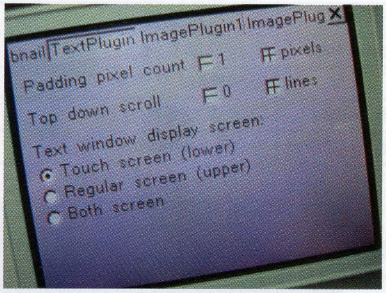
9 Thumbnail

“Enable thubnails for”为是否生成缩略图，“Disable both”为全部无效，“Thumbnail selector”为只有缩略图显示，“Fullscreen playback”为只有全屏显示，“Enable both”为缩略图和全屏显示都有效。“Selectde item”为选择框的透明度设定，0为全透明，8为半透明，16为不透明。“Unselected item”为非选择区域的透明度设定。



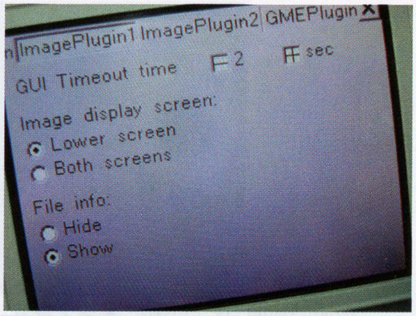
10 TextPlugin

“Padding pixel count”为每行间隔的像素数，不要使用负数或者超过屏幕像素上限的数。“Top down scroll” 为翻页时的滚动行数，0表示翻页时候留下上一页的最后一行，1则是全部翻过去，不留上一页的任何文字。“Text window display screen” 为文本显示屏幕的选择，“Touch screen” 为下屏幕显示，“Regular screen” 为上屏幕显示，“Both Screen” 上下屏一起显示。



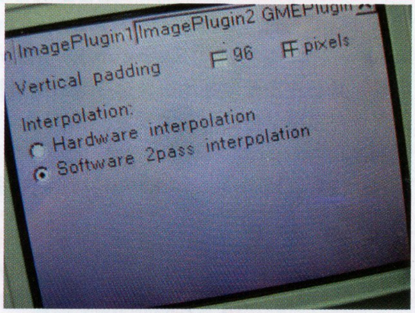
11 ImagePlugin1

GUI Timeout time 为调整图片时图片位置显示框的消失时间，选择的单位是秒，0代表关闭显示。Image display screen为图片浏览时显示屏幕的选择，“Lower screen” 为下屏幕，“Both screen” 为两个屏幕一同显示。“File info” 为图片信息的显示，“Hide” 为隐藏，“Show” 为显示。



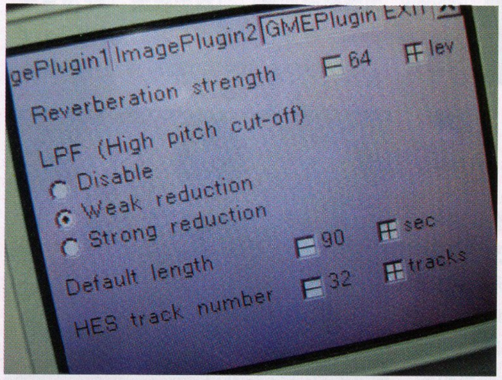
12 ImagePlugin2

“Vertical padding”为两个屏幕显示图片时上下画面间隔的视觉误差，一般默认为96像素，不用设置。“Interpolation” 为扩大缩小图片所使用的处理方式，“Hardware interpolation”为硬件处理，“Software 2pass interpolatio”为软件二次处理。



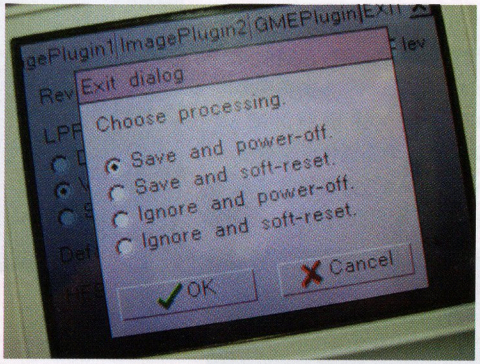
13 GMEPlugin

“Reverberation” 为设定混响强度，0为无效，64为标准，256为最大值。“LPF (High pitch cut-off)” 为设定LEP（高音域切割）的强度，“Disable” 为无效，“Weak reduction” 为轻度，“Strong reduction” 为最强。“Default length” 为标准演奏时间的设定，单位为秒，设置0为无限制。“HES track number” 为设定HES的轨道数目。



14 EXIT

退出设置，点击后弹出对话框，分别是“Save and power-off” 为保存刚才的设置并关机。“Save and soft-reset” 为保存刚才的设置并重启。“Ignore and power-off” 为忽略刚才的设置并关机；“Ignore and soft-reset” 为忽略刚才的设置并重启。选择好后点击确定即可完成环境设置的操作。



至此关于MoonShell的基础使用操作就介绍完毕了，MoonShell作为NDS上影音播放的最强软件，确实有其过人之处，其强大的功能让NDS玩家也享受到了掌上影音的便利，我们要对MoonShell的开发者moonlight表示敬意，也希望今后他能将MoonShell带到一个新的高度。

NDS视频浅析与简单转换教程

说到掌机的视频播放，许多骨灰玩家可能还清楚记得当年GBA小小屏幕上模糊的画面和与之相对的硕大虎头标记。与其说那是烧录卡厂商招揽眼球的手段，倒不如看成是代表玩家意志的一次勇敢尝试。任天堂总是在掌机的游戏乐趣方面不遗余力，而对其在多媒体领域的拓展和应用却不甚关注，独苗播放君借助自带的解码芯片运作，但GBA本体的屏幕规格却极大程度地限制了独立芯片的优越性能。2004年末，任系新掌机DS顶着异质大旗汹汹来袭，但同样孱弱的多媒体功能却是实实在在的一道硬伤。由于制作成本、破解以及其他一些原因，国内玩家的游戏载体逐渐由盗版卡带转向烧录卡，也正因为这前所未有的普及，DS上的自制软件也就顺理成章大行其道……提起DS的影音播放，人们大都第一时间想到MoonShell，一款来自日本的民间自制软件。可能连它的作者Moonlight本身也想像不到，当初毫不起眼的丑小鸭会摇身一变成为几乎所有烧录卡多媒体功能的根基所在。影音看图TXT文档，MoonShell面面俱到毫不含糊，主打的自创规格DPG影片更是DS玩家视频体验的不二选择。

大多数的玩家都知道DPG1跟DPG2，实际上DPG的发展是经历了三个主要阶段的，DPG0的认知度较低，几乎是实验性质。

0时代DPG的header文件有36byte，那个时候使用的还是GSM音效，该格式早已不被现在的Moonshell支持。残像、低帧、低流量，丝毫看不出一点王者气息。

到了DPG1时，header文件是40byte，主要扩展了fixelformat功能——由于DS可以显示的颜色有限，倒不如直接降低预设的24bit颜色配置，同时修改其排列方式，借此降低芯片解码负荷，提高解码速度。另外这个阶段开始，影片音频部分统一采用了mp2规格，声音质量也有不小提升。

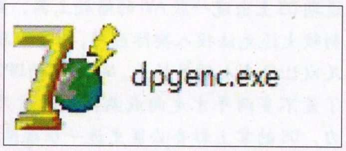
DPG2的header文件有48byte，加入了GOP的索引存取配置。可以说DPG真正得到认可并大规模推广应用就是从DPG2开始的。DPG2不但修正了原先困扰的影片残像问题，且新加入的8byte改良可谓意义重大。之前DPG1切换播放进度时需要重复读取资料才能到达用户所需的起始位置，漫长等待不可避免。而有了GOP索引后大幅降低了这个读取过程，随点随看不用等待。下文转换教程中所指皆为DPG2。

尽管各大DS论坛都有丰富DPG资源提供下载，但自娱自乐自给自足也未尝不可，能够上传分享更是功德一件了。下面给大家介绍几款常用的DPG转换软件。

软件名称：DPGtools
最新版本：1.31
推荐：★★★☆☆
易用：★★★★★
效果：★★☆☆☆

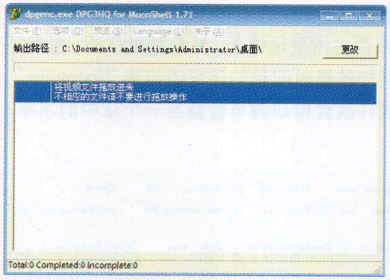
作为MoonShell作者自身的作品，DPGtools无疑是最为便捷且直接的，上手零门槛，不需要额外的软件支持，缺点是支持的格式有限。

1



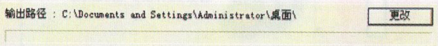
安装指导

解压下载的压缩包后双击dpgenc.exe打开软件，由于之前删除了多余的语言组件，所以直接是简体中文的界面了。

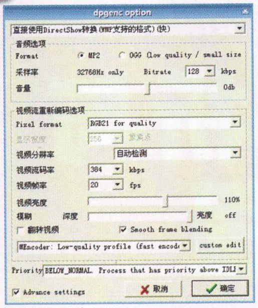


2

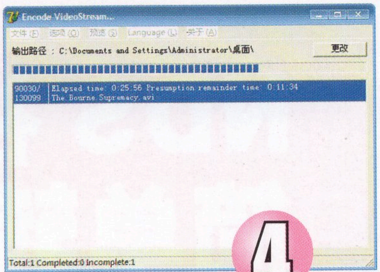
可以看到软件很简单，只提供了一些基本的转换功能，首先我们要设定输出目录，设定完毕点击保存退出，要注意的是输出目录必须有足够空间，影片转换的完成品和临时文件都将在这里被创建，空间不够便会转换失败。



3 除此之外还有一些工作要做，点击上方的"选项"会跳出新的窗口，可以看到这是一个设定界面。点击勾选位于左下角的"Advance Settings"，音频Bitrate选择"96kbps"，Pixel format选择为"RGB21 for quality"，视频流码率和视频帧率要视你手中的存储卡而定，高速的这里可以调高一些，低速就低一点。流码率影响的是画面质量，帧率则是影响整体流畅度。完成之后确定即可，其他选项不建议更改。



然后我们拖曳需要转换的视频文件到窗口中软件就开始工作了，支持批量转换，当窗口自动关闭后转换结束，去设定的输出目录就能看到我们需要的DPG。



4

软件名称：BatchDPG
最新版本：V13 beta4
推荐：★★★★☆
易用：★★★☆☆
效果：★★★★☆

由于BatchDPG采用了avs结构，对于影片格式的支持程度大幅增加扩展功能也远超dpgenc，独立音轨、字幕，动态码率跟帧数都是亮点。不过与之对应的，我们需要安装额外的软件支持才能正常使用BatchDPG。

所需软件列表：

Avisynth 2.5.6a或更高版本

Microsoft .NET Framework Version 1.1或更高版本

解码器集成包（比如暴风影音1）

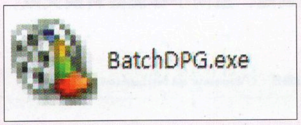
如果软件提示缺少msvcp70.dll与msvcr70.dll，请复制到C:\WINDOWS\system32文件夹内

注：Avisynth和两个dll文件可以在光盘"自制软件"目录下的"NDS视频浅析"子目录里找到。

安装指导

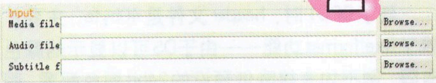
将光盘"自制软件"目录的"NDS视频浅析"子目录中找到BatchDPG_v13_beta_4.exe文件并安装，之后可以在安装路径找到我们的BatchDPG文件夹，点击BatchDPG.exe运行软件，由于窗口比较复杂，我就分成几部分慢慢介绍。

1



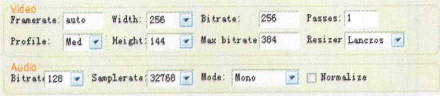
Input，这里是设定输入影片的地方，从上到下细分为视频文件、音频文件和字幕文件，支持ass、ssa和srt，即是说我们可以根据需要制作出适合NDS观看的字幕大小。不过音频单独输入意义不大，替换音轨需要注意的细节往往令人发狂，这里就此略过不谈。

2

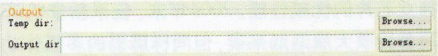


4

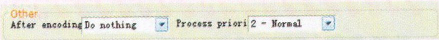
Video&Audio，BatchDPG的特色大多在此，Framerate设定为auto后可以根据画面需要自动调节画面帧数，而bitrate也是动态，我们还可以自己设定Max bitrate，这将影响到一些大动态画面的清晰程度。Resize建议选择为"Lanczos"，画面看上去更锐利。而音频的Bitrate推荐是"96"，以DS来说应该是足够了。其余都默认吧，当然不介意增加转换时间我们还可以勾选"Normalize"，这样软件就会自动调节音量至一个适中的水平。



3 Output，这里设定输出目录。Temp dir指临时文件，Output dir是DPG文件。



5 Other，左侧的选项是转换结束之后软件的动作，退出或者关机，又或者什么都不做。右侧是设置软件优先级，配合自动关闭电脑用来挂机转片倒是不错。



全部设定完毕后点击下方"Add"就会把任务添加进待转换列表，同样可以批量，选择完后单击"Run"就开始转换了。附带一句，"Delect"是删除选中的任务，"Clear"是清空列表。所有设置都会自动保存下来，下次用时不必再选择了。

上面给大家介绍了两款DPG的转换软件，各有特色，当然优秀的软件远不只这些，比如万金油的Ezbuilder，那要等下次再说了。值得一提的是，近期DS上出现一款AVI的播放工具，虽然目前限制较大还无法投入实际应用，但它出现的意义就足以让我们瞠目结舌。Moonshell的DPG也是发展了差不多两年才走向成熟，我相信只要作者努力，DS的掌上影音必能更进一步继续发展。

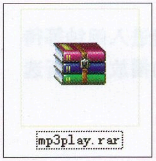
让 NDS 变成 MP3 播放器
——玩转 MP3Play

软件名称：MP3Play
最新版本：R12
适用烧录卡：SLOT-2 烧录卡
评分：功能 4 操作 5 界面 3 速度 5
总分：★★★★☆

NDS 发售之初，正是 MP3 播放器价高的时候。那时就有很多玩友期盼 NDS 可以支持 MP3 播放的功能。毕竟以 NDS 的机能，对 MP3 解码不是问题。MP3Play 的出现让 NDS 实现了 MP3 播放功能。即使到今天，虽然 MP3 已经白菜价，但仍有很多朋友喜欢将 NDS 当做 MP3 使用。一是 NDS 屏幕够大，能显示更多信息，二则是 NDS 可以外放。其实，NDS 的两个小喇叭播放音乐的效果真的很不错呢。

安装指导

1



将光盘“自制软件”文件夹下的 MP3Play 目录内 MP3Play.rar 文件解压缩。

2



把解压缩后得到的 MP3Play.nds 文件拷贝到烧录卡用存储卡的根目录中。另外一个文件 mp3play.txt 是日文帮助文档。

3

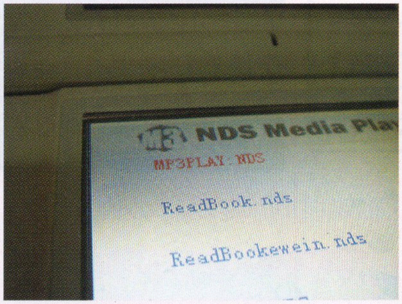


将 MP3 音乐拷贝到烧录卡任意目录内。

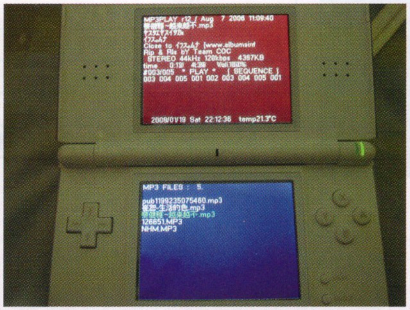
快速上手教程

1

打开 NDS，找到 MP3Play.nds，直接确认运行。



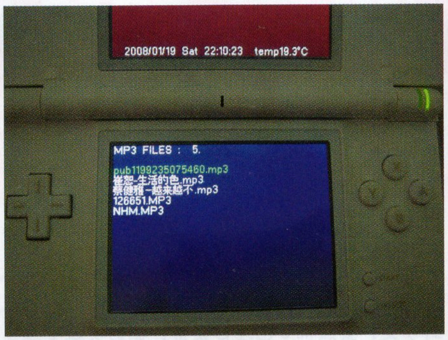
2



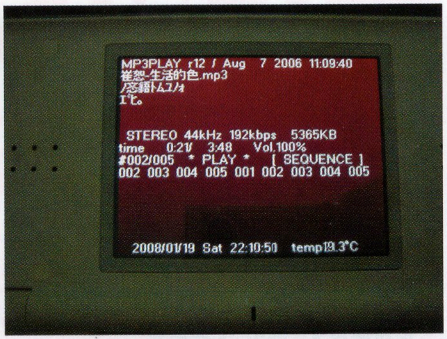
MP3Play会自动搜索存储卡内的所有 MP3 文件并在 NDS 下屏显示。

3 用方向键移动光标，按A键开始播放歌曲。

NDS按键	功能
↑	光标上移一首
↓	光标下移一首
←	开始播放上一首歌曲
→	开始播放下一首歌曲
A	播放光标选中歌曲
B	停止播放
START	暂停播放
SELECT	调整歌曲循环模式
R+↑	增大音量
R+↓	减少音量



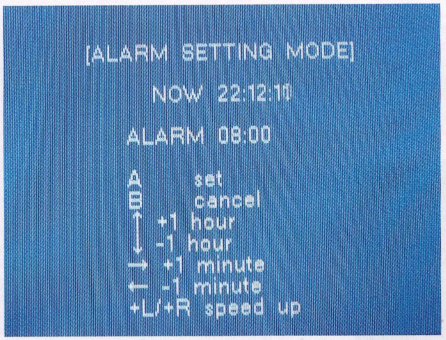
4 歌曲播放时，上屏会显示软件和歌曲的相关信息，包括歌曲名称、循环模式、采样频率，还有时间、温度等。



进阶教程

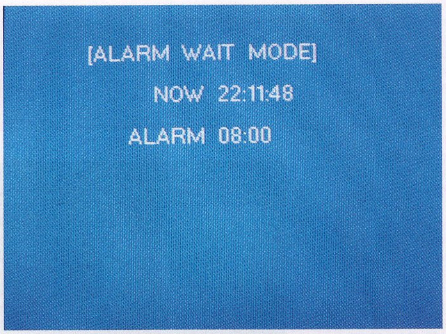
闹铃设置

1 歌曲播放过程中，按B键停止播放，此时再按START键会进入闹钟设置画面，按B键进入闹钟等待模式。



NDS按键	功能
A	进入闹钟等待模式
B	退回播放列表
↑	小时+1
↓	小时−1
←	分钟+1
→	分钟−1
L、R	按住再配合方向键实现快速调节

2 设置完毕时间后，按A键进入闹钟等待模式。时间到后，程序会自动播放光标所选歌曲。



把NDS变成功能强大的PDA——玩转DSOrgnaize

软件名称：DSOrgnaize
最新版本：V3.1129
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能5 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★★

DSOrgnaize是由Dragonminded开发的一款NDS用多功能PDA软件。它可以让你的NDS实现日程管理、便笺记录、文本修改、手绘涂鸦、图书阅读、文件管理、音乐播放、IRC聊天、网络浏览、软件下载等诸多功能。除了视频播放，DSOrgnaize在其他方面的表现甚至是超越Moonshell。对于中国用户来说，DSOrgnaize最大的劣势在于它目前还不支持中文，不过这完全阻挡不了我们的使用，下面我们就来详细地介绍一下。

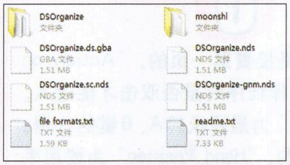
安装指导

1



将光盘“自制软件”目录的DSorgnaize子目录中找到DSOrganize_3_1129.zip文件包解压缩到电脑硬盘。

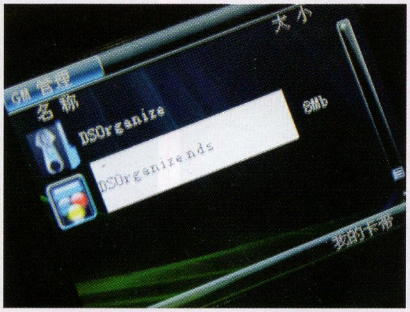
2



DSorgnaize提供了多款主程序，如果使用的是SLOT-1端烧录卡，请将DSOrganize.nds拷贝到存储卡根目录下。如果使用的是普通SLOT-2端烧录卡，请将DSOrganize.ds.gba拷贝到烧录卡根目录下。如果使用的是SLOT-2端的SC烧录卡，则将DSOrganize.sc.nds拷贝到烧录卡根目录下。最后一个DSOrganize-gnm.nds是为一款名为“Games 'n' Music”烧录卡准备的，这款烧录卡在国内没有销售，如果你恰巧是这款烧录卡，则可以使用该程序。拷贝完主程序之后，还需要将DSOrganize目录拷贝到烧录卡根目录下，否则无法使用。

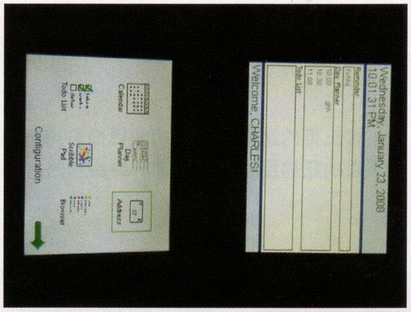
快速上手教程

1



在NDS上找到DSOrganize程序并运行。

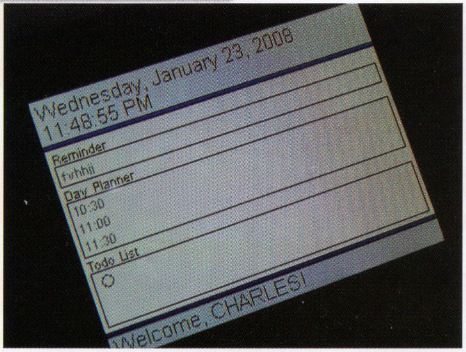
2



显示软件Logo后即会自动进入主程序。

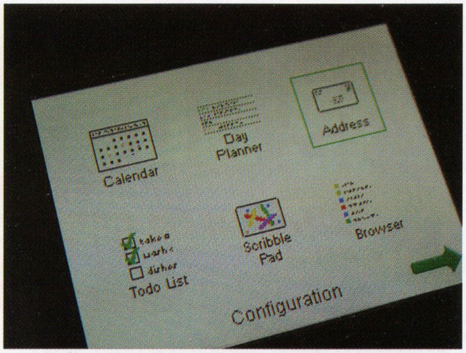
3

上屏显示日期、时间、当日备忘、当日行程安排、便笺等信息，下屏则是程序的主要功能图标。几乎所有操作都支持触控，按Select键后会出现按键使用提示。



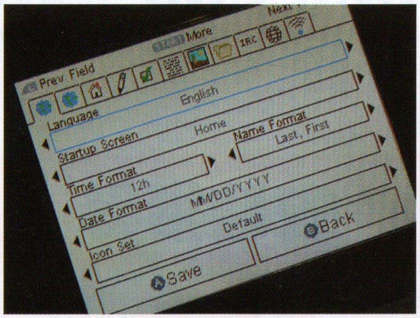
4

点击下屏的Configuration进入设置菜单，这里共有11个页面的设置选项。



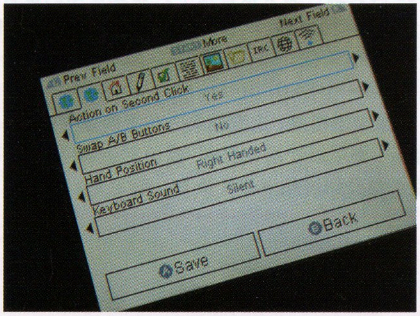
5

第一页是Global Setings选项。“Language”是系统语言设置，有英语、西班牙语、法语等11种语言，可惜没有中文……“Startup Screen”是选择开机后进入的画面，默认是Home，即主界面，当然你也可以选择日历、文件管理器等等。“Time Format”更改时间显示方式，有12小时制和24小时制两种显示方式。“Name Format”是姓名显示设置，可以设定你的名字是姓在前或是名在前。“Date Format”为更改日期显示方式，“Icon Set”为更改程序皮肤。



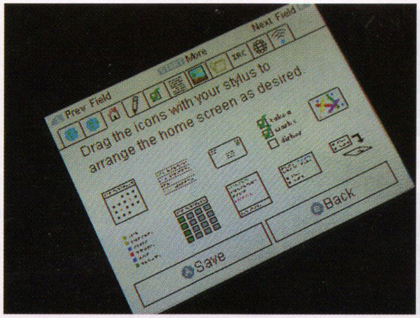
6

第二页的选项是接着第一页的。“Action on Second Click”为选择程序时是否双击才能进入。“Swap A/B Buttons”为是否反转A、B键的作用，这是为老美们准备的。“Hand Position”为惯用手设置，选择左手的话键盘等界面都会反转过来。“Keyboard Sound”为键盘声音选项，选择“Click Noise”后点击模拟键盘会有按键音出现。



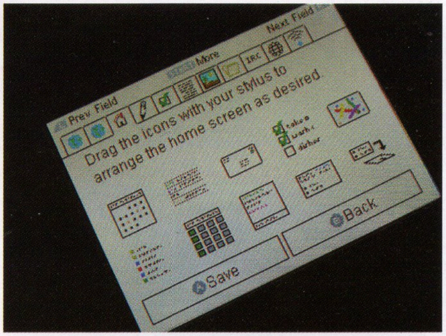
7

第三页的选项是调整功能界面的排列顺序。拖动下面的程序图标就可以进行自由排列。



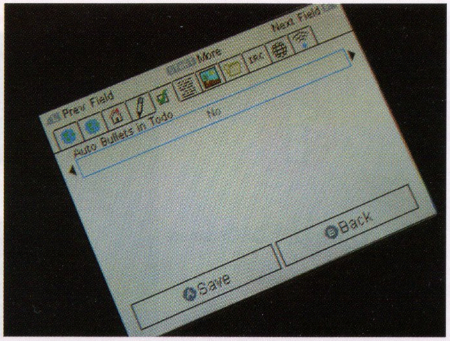
8

第4页的选项是更改绘图板的图片存储格式，可以选择png或者bmp。

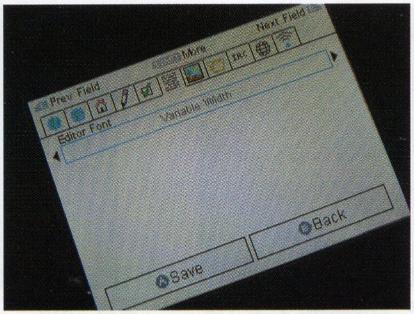


9

第5页是“Todo”功能的设置，可以设定在写Todo时，换行后是否自动在行首添加短横线。默认选项为否，也可以打开。



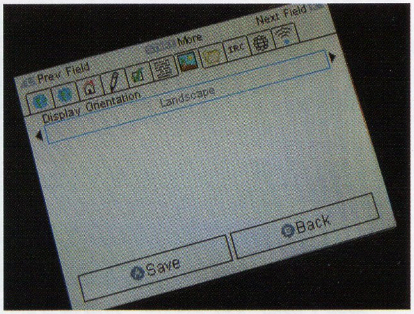
10



第6页是文本编辑功能的字体设置，有两种字体可以选择。

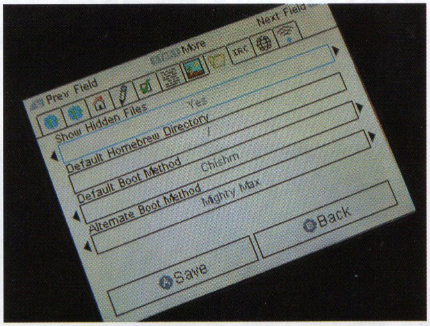
11

第7页是图片浏览时的显示方式，默认为横向显示，也可以设置成竖着显示。

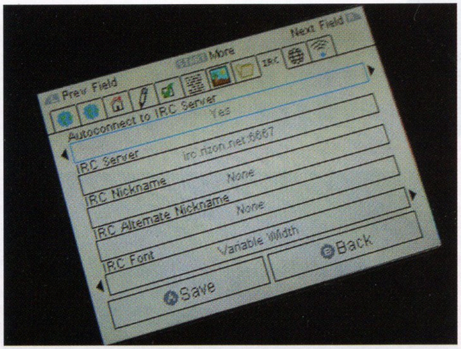


12

第8页是文件管理功能的设置。“Show Hidden Files”为是否显示隐藏文件。“Default Homebrew Directory”为设置默认打开的文件夹。“Default Boot Method”为默认启动模式选择，“Alternate Boot Method”是备用启动模式选择。最后两个设置不需要更改。



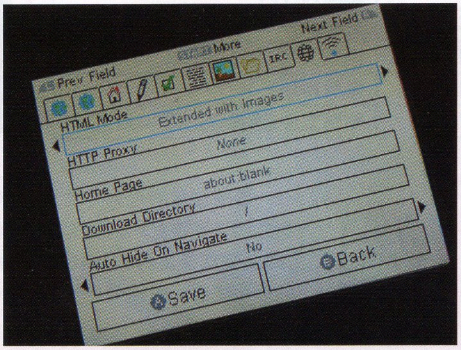
13



第9页是IRC功能的设置。“Autoconnect to IRC Server”为是否自动连接到服务器，默认为自动连接。“IRC Server”为服务器地址设置。“IRC Nickname”为登陆后的昵称设置。“IRC Alternate Nickname”为备用昵称设置。“IRC Font”为聊天时所用的字体设置。

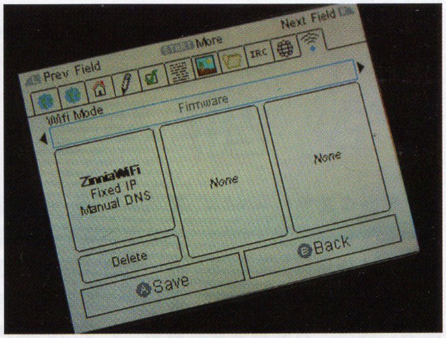
14

第10页是网页浏览器的设置。“HTML Mode”为网页浏览模式，可以选择带图片显示的模式或是纯粹显示文字的模式。“HTTP Proxy”为代理服务器设置。“Home Page”是浏览器首页地址设置。“Download Directory”为下载文件存放目录设置。“Auto Hide On Navigate”为浏览网页时自动隐藏下屏键盘，默认不启动。



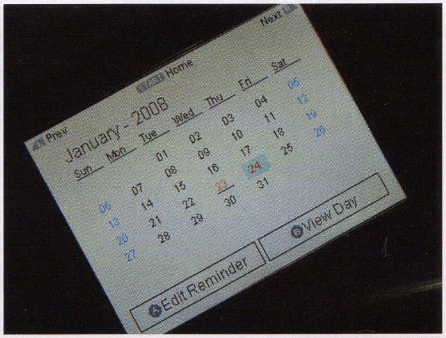
15

最后一页是NDS的Wi-Fi设置，如果你已经在软件或是游戏中设置过Wi-Fi，则这里不需要再次设置了。

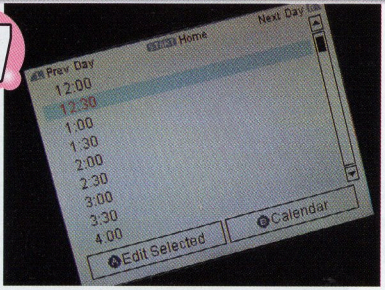


16

全部选择好后按B键可以回到主界面，下面我们就来介绍一下这款软件丰富的功能。首先第一个功能默认为“Calendar”，这是一个日历功能。L、R键为调整月份，十字键为调整日期，按Start键返回主菜单。选择一个日期之后，按B键可以进入当日的日程安排界面，这个和第二个功能是相通的。按A键可以编辑当日的备忘录，这样在主界面即会提示所写入的信息，十分方便。

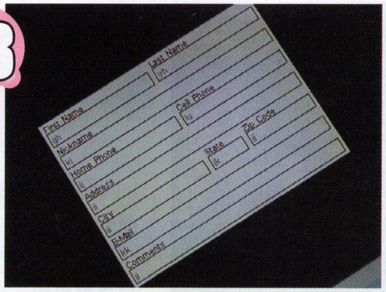


17



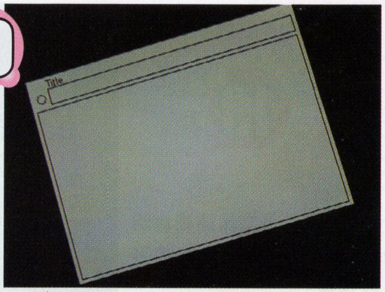
第二个功能“Day Planner”为编辑当日行程安排。按L、R键为切换日期，Start键返回主界面，B键为进入“Calendar”界面。按A键即可对该日的日程进行编辑，编辑日程安排后在主界面同样会显示。

18



第三个功能“Address”为地址本。这里可以记录数个联系人的姓名、昵称、家庭电话、地址、E-mail等信息并归类保存。保存后的地址本会生成在DSOrganize目录下的VCARD子目录里面。

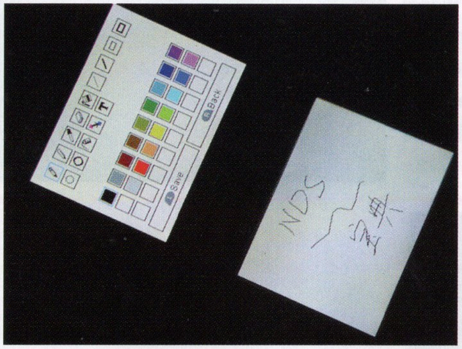
19



第四个功能“Todo List”相当于是个便笺。按B键新建存档后就可以自由编写文字，英文好的朋友可以把它当成英文日记本来使用。

20

第五个功能“Scribble”就是绘图板。虽然专业性和colors等软件无法相比，但基本功能还是一应俱全的。十字键用来选择绘画工具，直线、矩形、圆形工具都有，还支持插入文字。另外该功能还可以自定义画笔的颜色，只要选择调色盘第三栏空白的颜色块即可进入设定界面，设定好后按Start键保存。

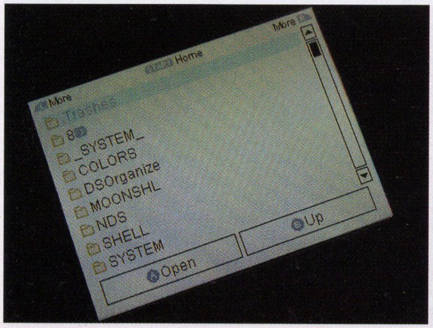


21

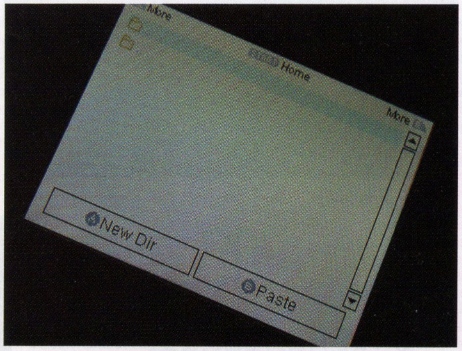
第六个功能“Browser”才是DSorgnaize真正强大的地方。这是一个极其强大的文件管理器，你可以编辑文档、新建文件、删除文件、剪切文件、复制文件、播放音乐、浏览图片，甚至运行软件。下面我们来详细介绍一下这个功能。

22

进入该功能后软件会自动显示储存卡下的目录文件，如果你使用的是自带内存储芯片的烧录卡，则可以通过更改启动模式设置来进入存储芯片的根目录。按L键和R键可以切换下屏底部两个按钮的功能，它们分别是：



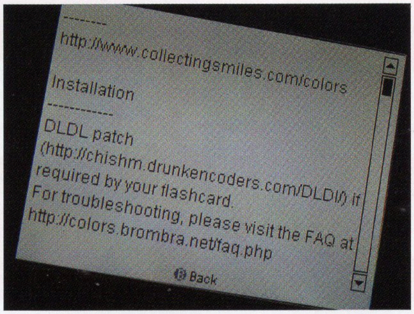
Open	打开文件或文件夹
Up	返回上一级菜单
New File	新建文件
Delete	删除文件
Rename	重命名
Copy	复制文件
New Dir	新建文件夹
Cut	剪切文件
View	浏览文本
Play	播放音乐
Paste	粘贴文件(选择Copy或Cut后出现)



23

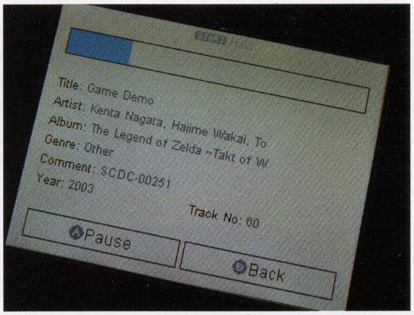
需要注意的是文件显示名称不支持中文，以中文命名的文件会以乱码显示，不过如果直接复制的话对文件名也是没有影响的。选择Copy后进入其他菜单，按L或R键切换出Paste按钮即可进行粘贴。注意不支持在同一文件夹下进行复制。这个功能最大的用处恐怕就是针对那些不支持存档备份功能的烧录卡了吧。

24



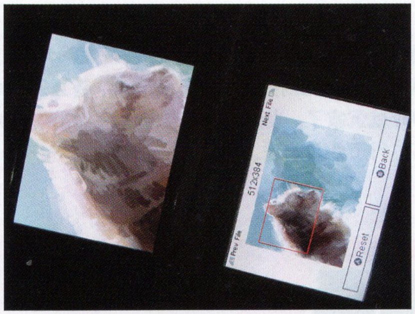
将光标移至后缀名为“.txt”的文件上，左侧功能按钮会自动变为“View”，点击或按下A键就可以浏览文本。按B键为返回文件管理器界面。

25



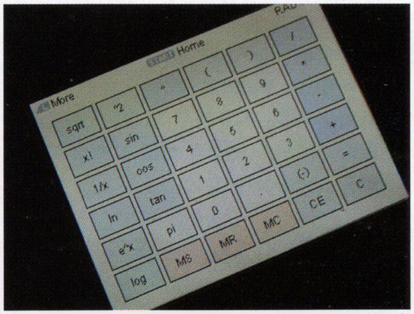
该管理器还支持音乐文件的播放，支持格式为wav/mp3/mp2/mpa/ogg/aac/m4a/m4b/mod/xm/it/s3m/etc/flac/sid/nsf/spc/sndh等，播放效果稍逊于Moonshell。

26



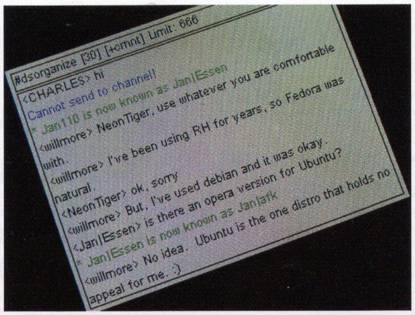
图片浏览功能也非常强大，支持bmp/jpg/png/gif格式的静态图片浏览。浏览时上屏会显示局部放大的图像，拖动下屏的红色方框就可以移动放大的部位。

27



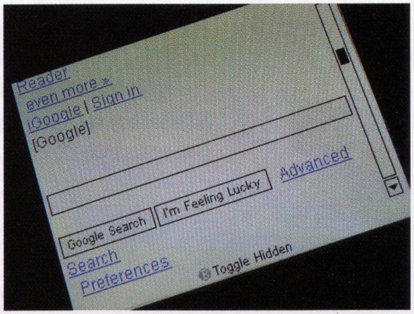
讲解完文件管理器后我们接着来讲解软件第二页的功能。“Calculator”是一个计算器程序，能够实现简单的科学运算。

28



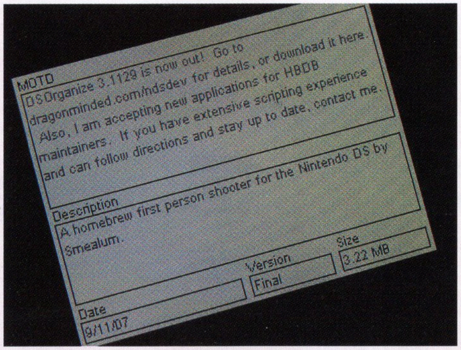
“IRC”（Internet Relay Chat的缩写，“因特网中继聊天”）是一种通过网络的即时聊天方式。其主要用于群体聊天，但同样也可以用于个人对个人的聊天。只要设置了Wi-Fi网络即可连上服务器进行聊天。

29



“Web Browser”是一个简单的网页浏览器，可以实现文字、图片的浏览以及基本的CSS，并且支持添加收藏夹。但浏览中文网页一样会有乱码。

30



最后一个“Homebrew Datbase”是连接到网络上的自制软件数据库下载一些小的文件。软件作者的数据库里有许多自制程序、游戏Demo供玩家下载。不过下载速度很慢，一般只有1至5kb每秒。

看完这么长的教程，想必大家都对这个软件有所了解了吧。其实这里讲到的还只是DSOrganize的最基本功能，由于DSOrganize还支持自制外挂插件模块，也就是说它有近乎无限的发展潜能。至于其更高端的应用，就要靠大家自己去挖掘了。

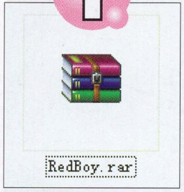
老牌多功能电子书软件——玩转Red Boy

软件名称：Red Boy
最新版本：V20071217
适用烧录卡：SLOT－1、SLOT－2烧录卡
评分：功能5 操作4 界面4 速度4
总分：★★★★☆

GBA时代最火的多功能软件是什么？相信很多人会回答是Red Boy。这款由国人自行设计的Red Boy功能实在多得可以，从电子书浏览到图片再到电子词典，甚至连Basic编程也囊括进来。但是在进入NDS时代之后，Red Boy就沉寂了。直到2007年末，才突然出现于大家面前。NDS版的Red Boy继承了GBA版的功能，还进行了众多改进。

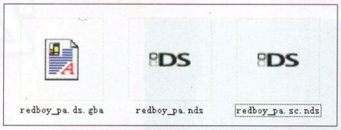
安装指导

1



在光盘RedBoy目录中找到RedBoy.rar文件包并在电脑端解压缩。

2



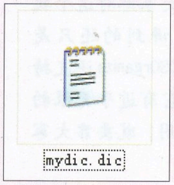
将主程序redboy_pa.nds、redboy_pa.sc.nds、redboy_pa.ds.gba拷贝到rom文件夹内。

3



Red Boy可以浏览TXT、EBK格式的电子书，BMP、JPG格式的图片，BAS格式的Basic程序。将电子书、图片等需要浏览的文件拷贝到files文件夹下。你可以按文件类别建立不同文件夹分类存放。

4



要使用电子词典功能，需要将词典词库改名为mydic.dic并拷贝到dic目录中。

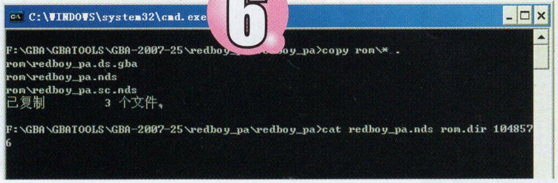
5



在电脑端运行rommaker.bat，弹出DOS批处理运行窗口，生成名为rom.dir的文件系统。

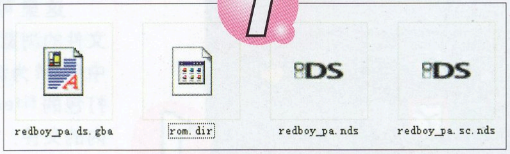
运行make.bat弹出DOS批处理运行窗口，会在软件包根目录下生成新的redboy_pa.nds、redboy_pa.sc.nds、redboy_pa.ds.gba三个文件。

6



根据自己的烧录卡类型将redboy_pa.nds、redboy_pa.sc.nds、redboy_pa.ds.gba三个文件中的一个，以及rom.dir拷贝到烧录卡内存中。

7

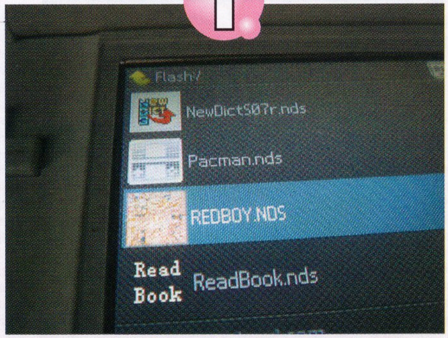


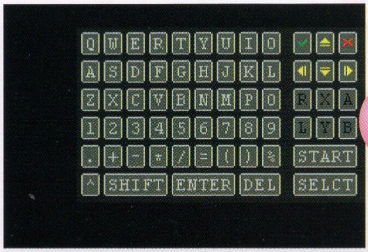
快速上手教程

基本使用

打开NDS，找到Red Boy程序并运行。

1



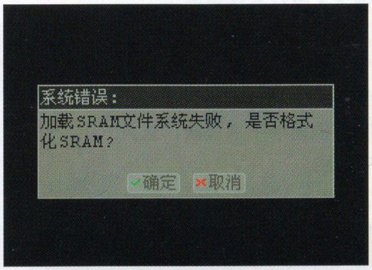


2

下屏显示虚拟键盘，上屏为主窗口。我们可以利用虚拟键盘来输入字母，键盘上不仅包含了英文字母，还将NDS的按键也集成进去，我们按NDS按键与点击触摸屏上的按键会产生相同的效果。

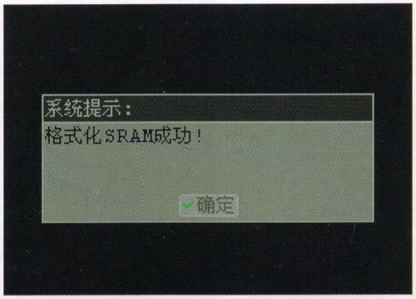
3

第一次运行会提示是否格式化烧录卡SRAM，建议最好格式化。但如果你的烧录卡SRAM内还有游戏进度，格式化后则会丢失。按NDS的A键或点击虚拟键盘的绿色✓ 键开始格式化，按NDS的B键或者点击虚拟键盘的红色×键取消操作。



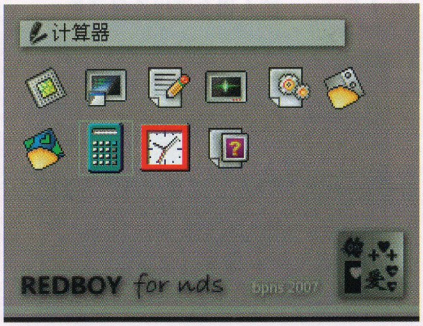
4

格式化SRAM成功后，会显示成功信息。



5

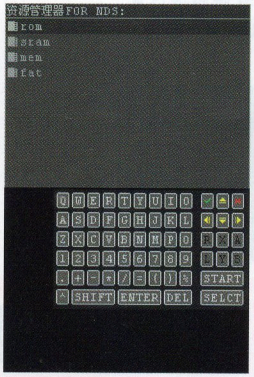
格式化完毕后进入Red Boy主界面。Red Boy采用图标化界面，每一个图标表示一个功能，简单明了。我们用十字键移动光标，按A键进入相应功能。



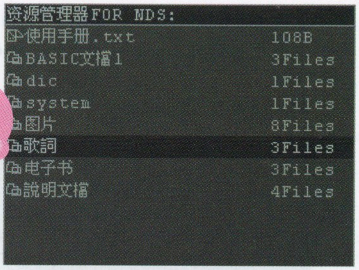
文件浏览器



在Red Boy主界面中选择文件浏览器图标，按A键进入路径选择界面。



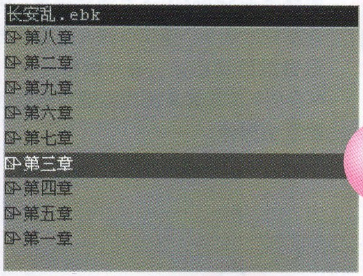
这里可以选择文件的浏览路径。其中ROM为浏览之前打包的files文件夹内的文件，SRAM为浏览烧录卡SRAM内存中的文件，MEM为浏览NDS内存中的文件，FAT为浏览烧录卡外存储或内存储空间中的文件。受到烧录卡型号的限制，一般来说只能正常浏览ROM路径下的文件，浏览其他路径会提示错误。



文件浏览器内进入ROM路径可以浏览所有文件。按A键查看文件内容，按B键取消操作，退回到上级。

在TXT或者EBK格式文件上按A键会调用电子书模块，进入电子书功能。



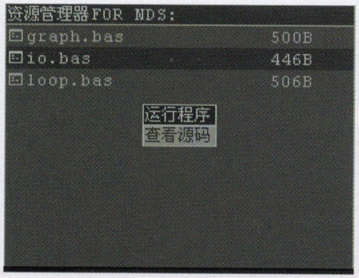


如果是EBK文件，则不仅能显示文字，还能将文字分为章节，并显示图片。

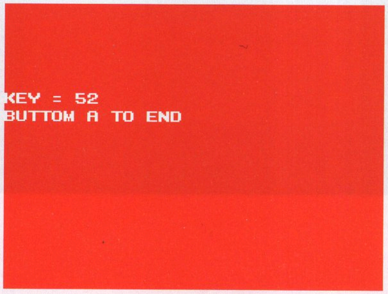
在BMP或者JPG格式文件上按A键会调用图片浏览模块浏览图片。



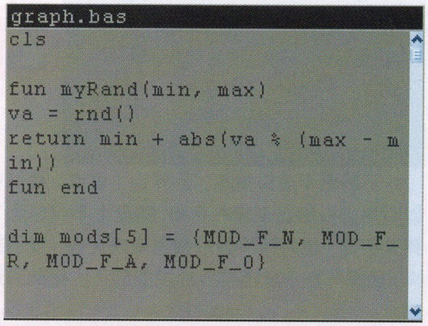
在BAS格式的Basic程序上按A键会调出选择菜单。



选择运行程序，则会执行Basic程序。

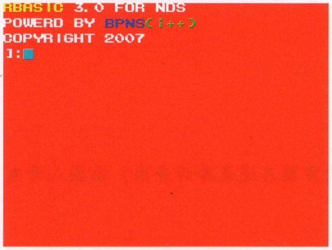


选择查看源码，则会调用电子书模块浏览程序源代码。



RBasic 编程

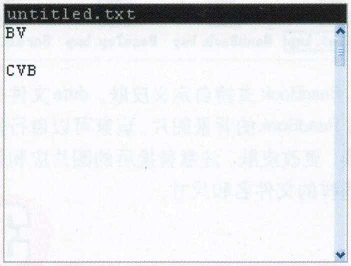
进入RBasic编程功能后会直接进入编程界面。RBasic是Red Boy独有的Basic语言编程环境，能够使用普通Basic的大部分命令。如果你正在学Basic语言，大可以在这里练手。玩家可以直接用下屏的虚拟键盘来输入命令。



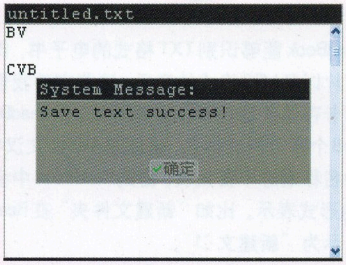
10

文件编辑器

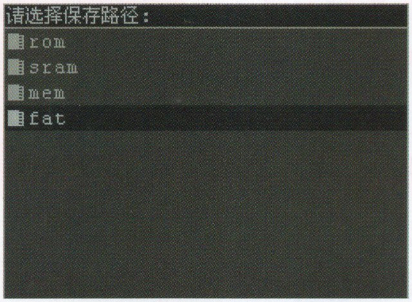
11 进入文件编辑器可以进行文字编辑，但目前还不支持汉字输入。



12 按SELECT键会按默认方式保存文件。

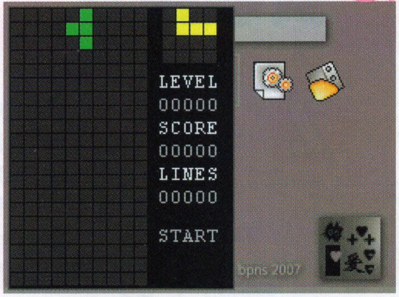


13 按START键会显示保存路径，将文件存到烧录卡其他目录里面。



游戏

14 Reb Boy还附带了一个《俄罗斯方块》游戏，按十字键的上来变换方块。

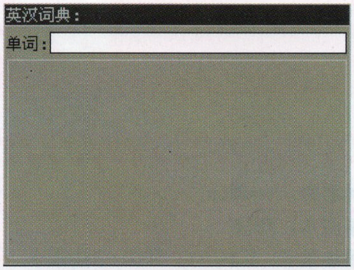


15 要退出游戏，则先按B键弹出对话框，再按A键退出。

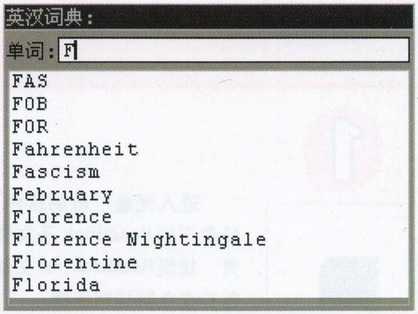


电子词典

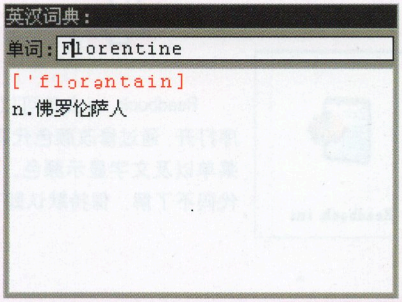
16 选中电子词典图标按A键进入词典功能。



17 通过虚拟键盘输入单词，同时会显示相似词汇。



18 用十字键将光标移动到要查询的单词上，按A键显示释义。



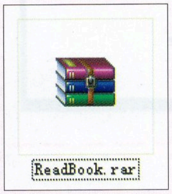
边看书边听歌——玩转 ReadBook

软件名称：ReadBook
最新版本：V0.3
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2 烧录卡
评分：功能 4 操作 4 界面 3 速度 4
总分：★★★☆☆

除了玩游戏之外，玩家们最常用掌机做什么？看电子书？欣赏图片还是聆听音乐？由国人开发的 ReadBook 想玩家之所想，囊括了上述最常用的三大功能。

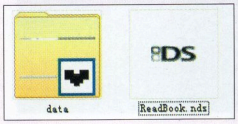
安装指导

1



进入光盘“自制软件”目录下的 ReadBook 子文件夹，找到 ReadBook.rar 文件包并在电脑端解压缩。

2



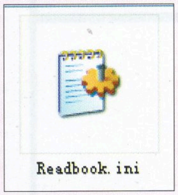
将主程序 ReadBook.nds 以及 data 文件夹拷贝到烧录卡存储卡的根目录下。而readme.txt则是程序的使用简介。



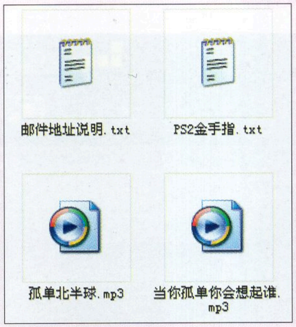
ReadBook 支持自定义皮肤。data 文件夹内存放了ReadBook 的背景图片，玩家可以自行修改并替换，更改皮肤。注意替换后的图片应和原图保持同样的文件名和尺寸。

3

4



Readbook.ini 文件可以用记事本程序打开，通过修改颜色代码，可以更换菜单以及文字显示颜色。如果对颜色代码不了解，保持默认即可。



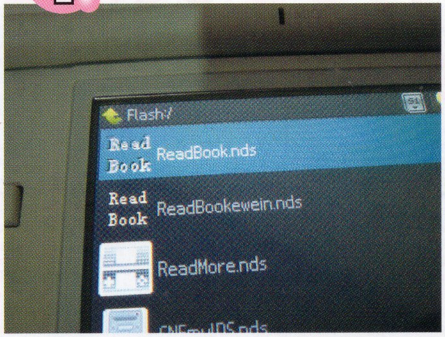
5

ReadBook 能够识别TXT格式的电子书、BMP 格式的图片以及MP3格式的音乐。这些文件我们拷贝到烧录卡存储卡的任意位置都可以。但ReadBook 只能显示8个字符的文件名，也就是4个中文汉字，所以文件名称最好不要太长，否则ReadBook 中会以类似~1 的形式表示。比如“新建文件夹”在ReadBook 中会显示为“新建文~1”。

快速上手教程

1

在NDS上找到ReadBook程序并运行。



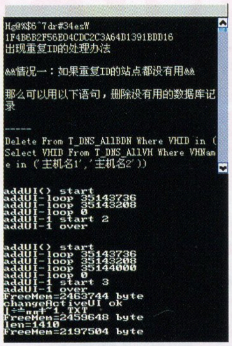
2



ReadBook首先会自动扫描存储卡根目录的文件和文件夹并罗列出来。

NDS按键	功能
↑	向上移动一行
↓	向下移动一行
←	跳到第一个文件
→	跳到最后一个文件
A	打开选中文件或目录
B	返回上层目录

3



在TXT文本上按A键确定进入电子书浏览界面。注意文本容量不要超过2MB，如果超过了2MB则只能显示前2MB的内容。所有内容都在NDS上屏显示，下屏则显示程序运行辅助信息。

NDS按键	功能
↑	上移一行
↓	下移一行
←、A	上翻一页
→、B	下翻一页
START	返回文件列表

4



BMP图片上按A键确定进入图片浏览界面。ReadBook只能浏览BMP格式的图片，其他格式如JPG、GIF图片无法打开。当然你也可以将其他格式的图片转换为BMP格式。图片浏览中，用户可以对图片进行放大或者缩小，但本功能只支持最大尺寸为1024×1024像素的图片，如果大于这个尺寸，则不能放大，但可以缩小。

NDS按键	功能
A	缩小图片
B	放大图片
X	全屏显示图片
Y	原尺寸显示图片
START	返回文件列表

5

在MP3文件上按A键即可开始播放音乐。ReadBook的播放界面比较简陋，上屏只会显示当前播放MP3的文件名。此时如果按X键可以返回文件列表进行其他操作，比如阅读电子书等等。当MP3播放时按X键则可以返回MP3播放界面。



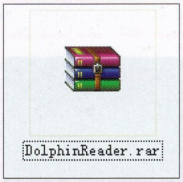
让NDS摇身变成书！
——玩转Dolphin Reader

软件名称：Dolphin Reader
最新版本：V0.2
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能4 操作5 界面3 速度4
总分：★★★★☆

将NDS的盒盖打开，再逆时针旋转90度像什么，像不像一本打开的书？Dolphin Reader是一款国产NDS用电子书软件，最大的特色就是充分利用了NDS的双屏特性，两个屏幕上都会显示文字，让我们能像看真正的书一样打开NDS握在手中使用。

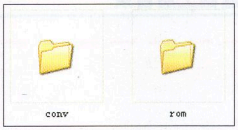
安装指导

1



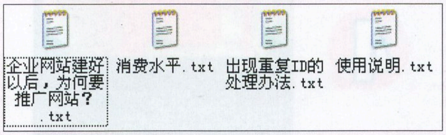
将光盘Book目录中的DolphinReader.rar文件解压缩。

2



解压缩得到两个文件夹，其中conv文件夹中是电子书转换程序，rom文件夹中则是Dolphin Reader的主程序。

3



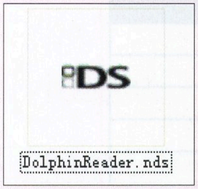
Dolphin Reader能够阅读TXT文本格式或者HTM、HTML网页格式的文件，首先我们要将需要阅读的文件拷贝到conv文件夹下的Book目录中。

4



双击运行conv.cmd，会弹出DOS运行窗口。稍后会在DRBook目录下创建DR格式的文件，这就是Dolphin Reader能够识别的电子书格式了。

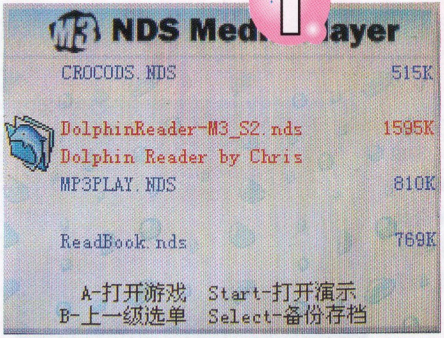
5



把rom文件夹内的DolphinReader.nds文件以及刚刚生成的DR文件拷贝到烧录卡用存储卡的根目录中。

快速上手教程

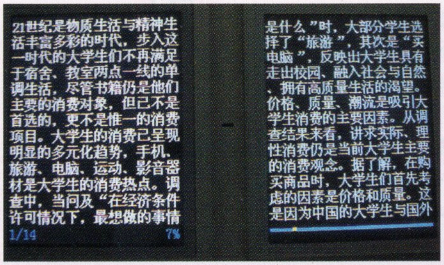
打开NDS，找到DolphinReader.nds，直接确认运行。



在文件列表上选中文件后按A或者L键进入电子书浏览界面。图书会同时在双屏显示，左屏的下方显示总页码和阅读进度的百分比，右屏的下方显示阅读进度条。Dolphin Reader支持触摸屏操作，显示状态栏时，我们可以点击进度条进行翻页。如果按R键将状态栏隐藏，我们可以通过点击触摸屏翻到下一页。

4

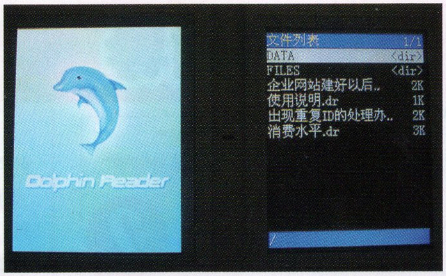
按键	功能
↑	文本前翻一页
↓	文本后翻一页
←	文本前翻五页
→	文本后翻五页
B	返回文件列表
X	启用、禁止紧凑分行显示
R	开启、隐藏下方状态栏
SELECT	切换字体大小



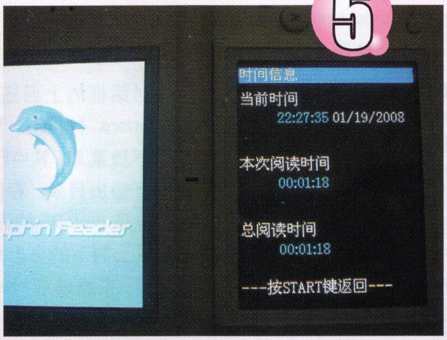
接下来我们需要将NDS逆时针旋转90度，左边屏幕显示软件LOGO，右边屏幕则显示存储卡中的文件列表，文件名后显示文件容量。注意这里的十字键↑是将NDS翻转后的实际方向，即正常使用NDS时的→方向。

2

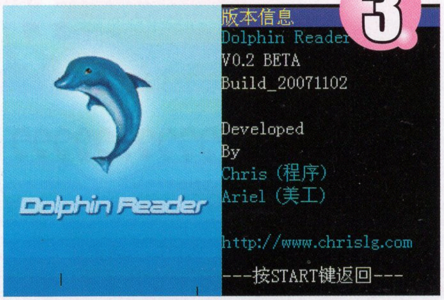
按键	功能
↑	光标上移一行
↓	光标下移一行
←	菜单前翻一页
→	菜单后翻一页
A、L	进入目录或阅读图书
B	回到上层目录
START	查看版本信息



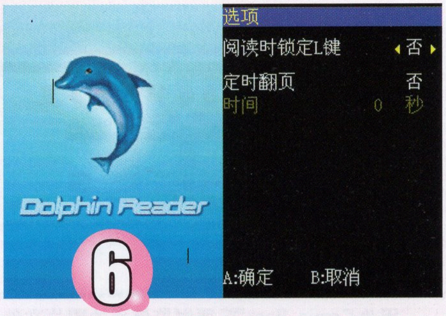
按START键Dolphin Reader会自动读取NDS内置的时间和日期信息，还能显示当前阅读时间以及总计阅读时间。按START键返回阅读界面。



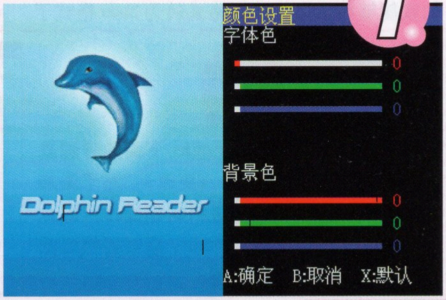
按START键可以查看软件版本信息，再按START键返回文件列表。



阅读过程中按A键进入设置选项，可以在阅读时将L键锁定，防止误碰触。也可以设置定时翻页，开启后可以设置具体时间。



按Y键进入颜色设置选项，可以对字体颜色和背景颜色进行设置，用十字键的上、下移动项目，十字键的左、右调节具体数值，按X键恢复默认设置。



漫画浏览好手——玩转Comic BookDS

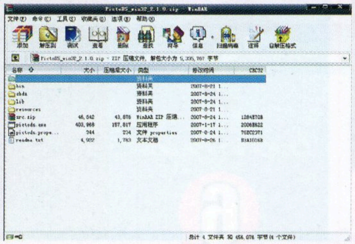
软件名称：Comic BookDS
最新版本：V3.0
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能4 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★☆

Comic BookDS是一款NDS使用的漫画浏览工具，其功能强大，使用轻松方便，图片浏览切换迅速，转换软件的兼通性十分好。并且软件本身的的体积很小，转出的图片文档也并不大，但是图片的质量又基本保持了原图所具有的水准。这样的完美搭配使得Comic BookDS成为了众多NDS软件中的佼佼者，得到了很多人的追捧。

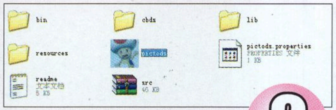


安装指导

1



因为Comic BookDS所浏览使用的图片文件为其专用的cbds格式，所以想要使用Comic BookDS看漫画的第一步就是对普通图片进行转档，将我们常见的图片格式转成为其专用的cbds格式。PictoDS是Comic BookDS专用的图片转换工具，使用它我们就能够将常见的图片格式转为cbds格式了。

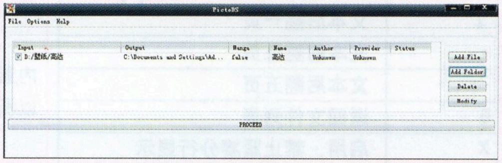


2

将“自制软件”目录中的PictoDS.zip解压缩后运行其中的pictods.exe文件，需要注意的是运行该程序电脑中要安装了Java Runtime Environment和Micrssoft .NET Framework2.0，如果电脑中没有这些软件的话，那么运行pictods.exe的时候会弹出对话框让你去下载这两个软件并完成安装。

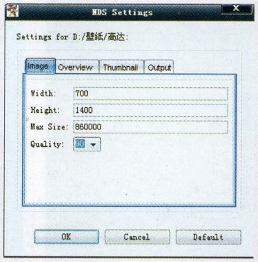
3

打开pictods.exe后就可以点击最右侧的Add File或者Add Folder来添加普通格式的图片文件了，点击Add File是添加文件，可以直接读取zip/rar/cbz/cbr/pdf格式的文件，选择Add Folder则是添加带有图片的文件夹进行批量转换。



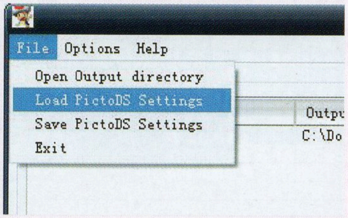
4

在Add File和Add Folder下面的分别是Delete（删除）和Modify（更改），对于添加的一些文件想要删除不进行转档操作可以点击Delete去掉该文件，Modify是对转档后图片的大小和清晰度的设置。



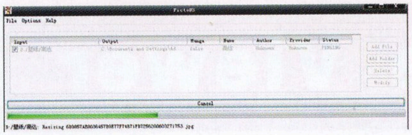
5

在对话框的上面还有File（文件）、Options（设置）、Help（帮助）这三个下拉菜单，其中File的选项分别是打开输出目录、存储PictoDS的设置、读取PictoDS的设置、离开；Options从上到下的意思是补丁控制、NDS设置、主机设定；Help则是在线帮助和软件的版本信息。



6

全部设置完毕后点击下面的PROCEED即会开始进行转换，稍等之后图片就会转换完毕，一般转好的图片都是默认保存在PictoDS/cbds文件夹中的。

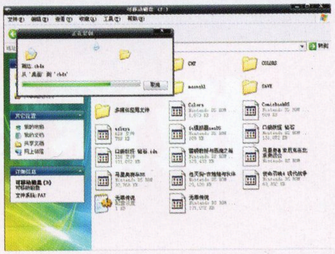


7



将“自制软件”目录中的ComicBookDS_V3.0.zip压缩包解压，根据自己的烧录卡选择不同的软件主程序，再将其和cbds文件夹一同复制到microSD卡的根目录中。在软件的主程序中“.sc.nds”扩展名文件是对应SC的SLOT-2端烧录卡的文件，“.ds.gba”扩展名文件是对应EZ4烧录卡的软件程序，“.nds”扩展名文件则是对应其余的烧录卡。

8



最后把转好的图片放入到microSD卡根目录中的cbds子目录完成对软件的安装操作。

快速上手教程

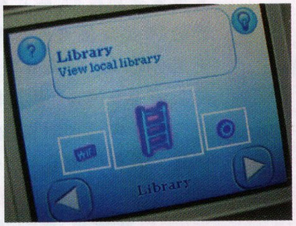
1

开启NDS进入到烧录卡的界面，选择Comic BookDS后按A键运行软件。



2

进入软件后在上屏可以看到软件的logo，下屏幕是功能菜单，中间的是浏览本地图片文件，左边的是连接Wi-Fi浏览图片文件，右面的是软件的环境设置，在左上角的问号是软件的版本信息，右上角的灯泡是用来调节NDS背光等亮度的。



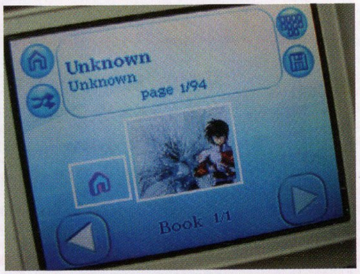
3

我们可以先点击右面的环境设置对软件进行下调整，环境设置菜单从上到下分别是：设定右手习惯（设定左手习惯）、右变为左（左变为右）、屏幕显示的横竖切换、有屏幕空间（无屏幕空间）、图片书签、软件信息、关闭窗口。环境设置菜单还可以在任意时刻按START调出。



4

接下来点触功能菜单的中央的图标进入本地图片浏览，进入后是本地相册的预览，相册上方是该相册的详细信息，左边的小房子是返回上一层界面。在相册信息的左右两旁都各有两个图标，左边的是返回上级菜单和更换相册，右边的是浏览该相册缩略图和保存书签。



5



直接点击下屏幕的相册就可以开始浏览此相册的内容了，在下屏幕的中间是该相册第一张图片的预览，其两侧是图片浏览的工具栏，左边的分别是浏览该相册的缩略图、工具栏自动隐藏、局部放大、局部缩小。右边的是切换为双屏浏览图片模式、图片的局部放大和缩小（该功能和左边的相对应）。最下面的箭头分别是上一张图片和下一张图片。

6



十字键	控制局部放大部分的图片移动
Y键	增加图片缩放比例
X键	减小图片缩放比例
B键	退出操作
A键	确认操作
L键	切换图片浏览形式 （双屏浏览、单屏浏览、缩略图浏览）
R键	切换图片的显示方向（在横竖显示间切换）
SELECT	切换屏幕背光亮度
START	调出环境设置菜单。

软件在使用过程中也可以全部通过按键来进行操作，其中的一些操作见左表。

极速图片浏览
——玩转Image Viewer

软件名称：Image Viewer!
最新版本：V1.0
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能5 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★★

Image Viewer是日本的软件达人moonlight继多媒体播放工具MoonShell后开发的又一力作，Image Viewer承袭了漫画软件comicbook的一些特点，并在其基础上加以改进。软件通过将图片批量转换成IPK格式在NDS上完成对图片的浏览。因为其独有的IPK文件格式是针对了NDS的机能进行量身定做的，所以使用Image Viewer在NDS上浏览图片不会有卡慢的现象，图片的加载十分迅速，并且软件有着缩略图浏览、图片缩放浏览、图片的局部放大浏览、在BGM背景音乐下浏览等诸多的功能，使得其成为了NDS玩家的又一个必备工具。

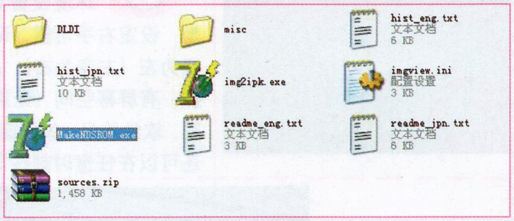


安装指导

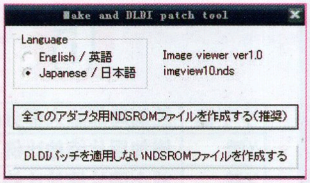
1 从光盘"自制软件"目录的Image Viewer子目录中找到20071017_imgview10.zip文件包解压缩到电脑硬盘。



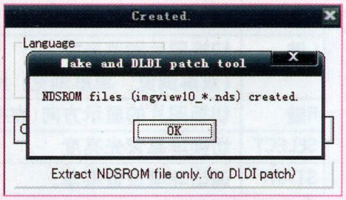
2 运行解压后的20071017_imgview10文件夹中的MakeNDSROM.exe文件进行.nds文件的生成操作。



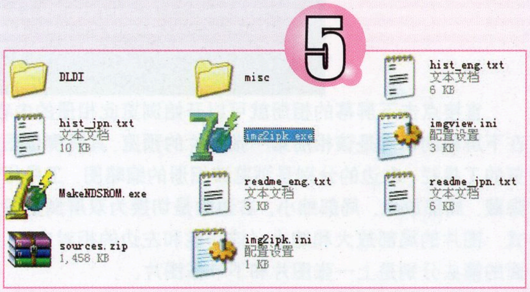
3 打开MakeNDSROM.exe后弹出对话框，在对话框中可以进行语言的选择，框体右上角写着imgview1.0的版本信息，在对话框的下面是如何生成NDS ROM的选项，上面是生成目前所有烧录卡的NDS ROM，下面是生成原始未打DLDI补丁的NDS ROM，在这里选择上面的按键进行所有烧录卡NDS ROM的生成。



4 在经过几秒的等待后在默认的文件夹中会生成所有烧录卡的NDS ROM，请选择符合自己烧录卡的NDS ROM。最后将其复制到microSD卡中即完成了软件ROM的安装。

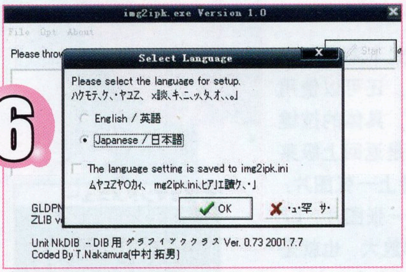


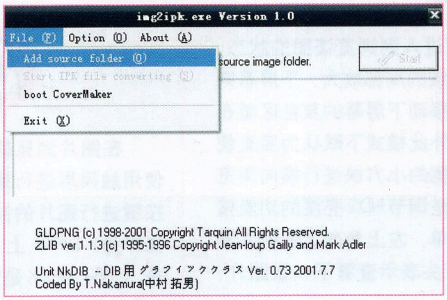
5 Image Viewer阅览图片需要使用本身专用的IPK文件，制作IPK文件首先需要运行20071017_imgview10文件夹中的img2ipk.exe文件。



打开程序后还是例行的语言选择界面，选择好合适的语言后点击 OK 完成操作。

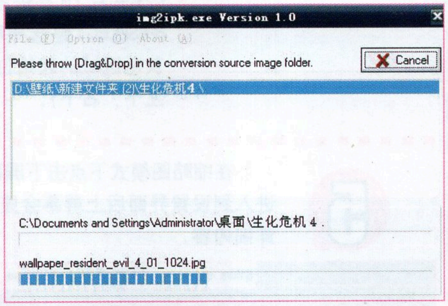
6

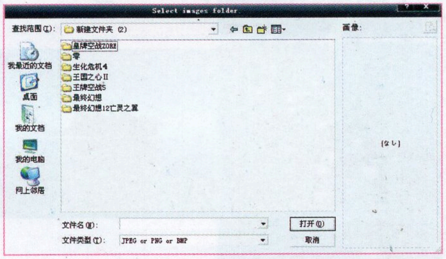


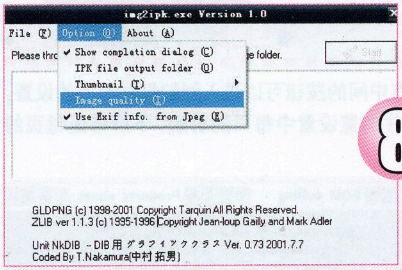


7

在 img2ipk.exe 的对话框中，菜单栏从左至右分别是文件（F）、设置（O）、关于（A）。我们制作IPK文件需要在该对话框中添加图片，图片的添加是按照文件夹为单位的，点击文件选择 Add sourse folder 就将进行图片文件夹的选择，选择好相应的文件夹后点击文件夹中的任意一张图片即可完成对该文件夹中图片转换操作的添加，将需要转换的图片文件夹选择完毕后点击对话框右上角的 Start 就会开始对图片的转换操作，转换完成的 IPK 文件会默认出现在桌面上。





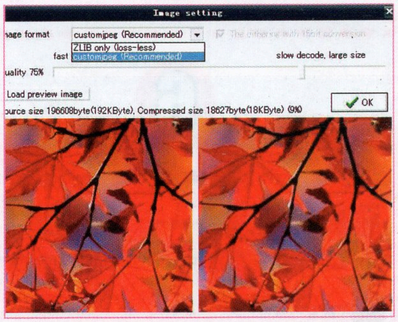


8

此外在 img2ipk.exe 对话框中的设置（O）选项还可以调整软件的一些设置，这些设置选项从上到下分别是：转换成功后显示完成转换的对话框（C）；选择转换完成后的 IPK 默认输出路径（O）；图像的大小选择（T）：1.使用小图像、2.使用大图像；画质设定（I）；Jepg格式图片使用可交换式图像（E）。

9

在设置（O）中的画质设定（I）对于转换出来的图片效果尤为重要，所以在这里需要进行下简单说明。选择画质设定（I）后会出现俩一个对话框，最上方的下拉菜单是选择图片的压缩比，上面的是无损压缩，下面的是有损压缩，选择有损压缩的话可以在下面的进度条中选择压缩损失的比例，损失的比例越大压缩出的图片质量越差，容量也就越小。按照个人需求选择好压缩比率后点击 OK 完成对图片质量的设定。



快速上手教程



1

启动 NDS 进入烧录卡的主界面后选择 Image Viewer.nds 后运行软件，经过一段代码的显示后会进入到 IPK 文件的选择界面，此时上屏幕会显示右边与光标相对应的 IPK 文件的首张图片作为预览，在确认想要浏览的 IPK 文件后点击该 IPK 文件就可以进入浏览界面了。

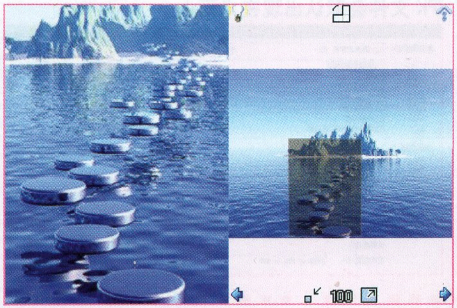
2

正式浏览 IPK 图片时，下屏幕会显示该 IPK 文件中所有图片的预览图，上屏幕则是显示下屏幕选中图片的放大预览。



3

对下屏的缩略图进行点击就可以进入到浏览该图的状态，此状态下上屏幕会显示下屏幕灰色区域的局部放大，下屏幕则完整显示该图片，我们可以通过触笔移动下屏幕的灰色区域在上屏幕欣赏图片的各个局部地方。另外此模式下默认为竖直使用NDS浏览，我们可以点击下屏幕右侧的小方块进行横向浏览的切换。下屏幕中右上角的灯泡图标是调节NDS亮度的功能按键，右下角的箭头表示返回到上级菜单，左上角向上的箭头表示查看上一张图片，左下角向下的箭头表示查看下一张图片，左侧中央的数字是画面缩略比的选择。



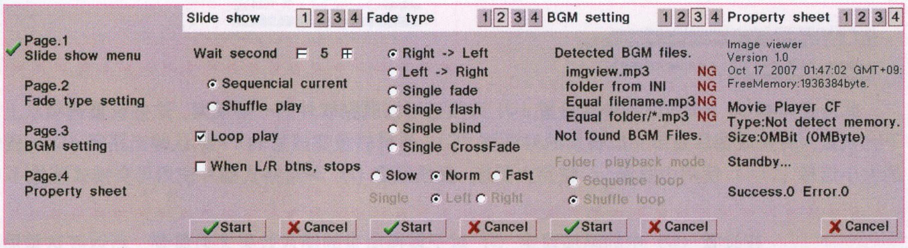
4

在图片浏览的模式下不止可以使用触摸屏进行操作，还可以使用按键进行图片的浏览，具体的按键操作为：L/R+上/A是返回上级菜单；L/R+左/X是查看上一张图片；L/R+右/B是查看下一张图片；L/R+SELECT是选择局部放大，也就是灰色区域的起始位置（左上，右上，左下，右下）。



5

在缩略图模式下点击下屏幕最下方中间的按钮可以进入到幻灯片浏览的设置。进入到设置界面后上屏幕会显示幻灯片浏览设置中每页的功能，下屏幕是每页的详细内容。



第一页（幻灯片浏览设置）

Wait second	幻灯片播放时每张图片的停留时间
Sepquencial current	从第一张图片开始浏览
Shuffle play	随机浏览
Loop play	循环播放
When L/R btns, stops	当点击L/R时结束浏览

第三页（背景音乐设置）

imgview.mp3	浏览幻灯片时所播放的通用背景音乐
folder from INI	文件夹中的ini文件选择
Equal filename.mp3	浏览单个IPK文件时所播放的音乐，需要相同文件名称的mp3
Equal folder/*.mp3	浏览单个IPK文件时所播放的音乐
Sequence loop	背景音乐按照顺序播放
Shuffle loop	背景音乐随机播放

注："Equal folder/*.mp3"一项需要创建新文件夹，命名与IPK文件一致，并将IPK和mp3文件放在该目录下，mp3文件名称无限制

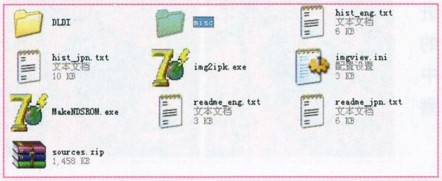
第二页（浏览方式设置）

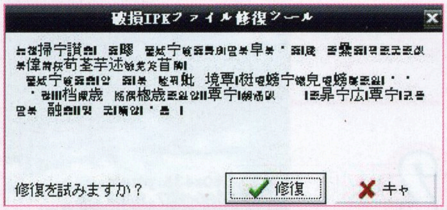
Right->Left	从左向右浏览
Left->Righ	从右向左浏览
Single fade	单张图片淡出效果
Single flash	单张图片闪出效果
Single blind	单张图片百叶窗效果
Single CrossFade	单张图片横向淡出效果
Slow	浏览速度慢
Norm	浏览速度正常
Fast	浏览速度快
Left	用左屏进行浏览
Right	用右屏进行浏览

四页（软件版本说明）

该页可以查看所使用的存储卡，并检查改存储卡是否有问题。全部设置结束后可点击Start进行保存并开始幻灯片浏览。

6





20071017_imgview10文件夹中还包含着misc文件夹，点击进入可以看到一个可执行程序，双击打开改程序可以对破损的IPK文件进行修复，点击对话框的修复就会弹出路径让你选择需要修复的IPK文件，选择好IPK后点击确认即可进行修复。

NDS也当文曲星！——玩转NewDict

软件名称：NewDictS
最新版本：V0.8
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能5 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★★

有没有掌机能除了娱乐，也兼顾到学习呢？其实我们手中的NDS就可以。NewDictS是一款NDS专用的电子词典软件，可以让你轻松在NDS上查阅各种词汇，让NDS变为文曲星。NewDictS最大的特点是采用了分离式词库设计。用户可以将StarDict这款电脑上的词典软件的词库文件拷贝进来使用。网上StarDict的词库文件非常丰富，像大家常用的《牛津英汉双解词典》、《我爱法语》、《新华字典》等等都能找到。这样你的NDS就不仅能查英文，还能查日文、法文、德文等等。

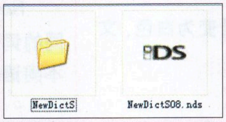
安装指导

1

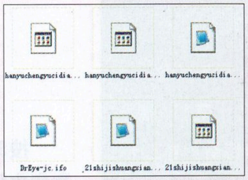


在光盘"自制软件"目录的DICT子文件夹中找到NewDictS.rar文件包并解压缩。

2



将主程序NewDictS.nds以及NewDictS文件夹拷贝到NDS烧录卡根目录下。



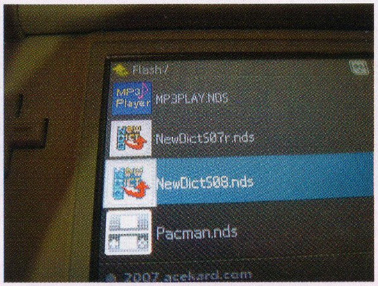
3

我们提供的程序中已经内含了多个词典文件。通常词典文件由.dict、.idx、.ifo、.wrd、.aoi等格式的文件组成，这些文件需要放到NewDictS文件夹下的dict目录中。如果有发音文件，将其拷贝到voice中，某些词汇还可以实现发音。

快速上手教程

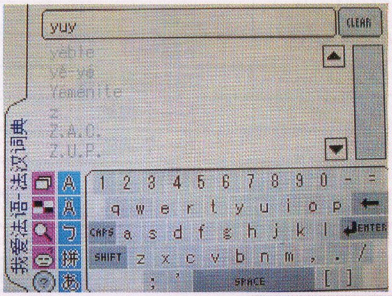
1

将烧录卡插入NDS，打开NDS找到程序并运行。



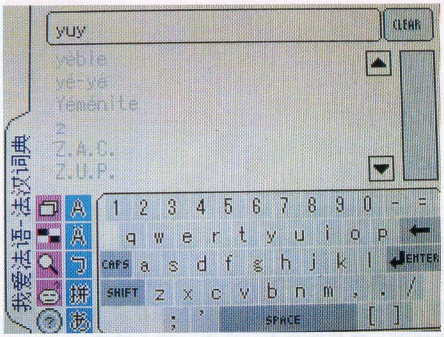
2

我们可以直接点击下屏的虚拟键盘输入字母。



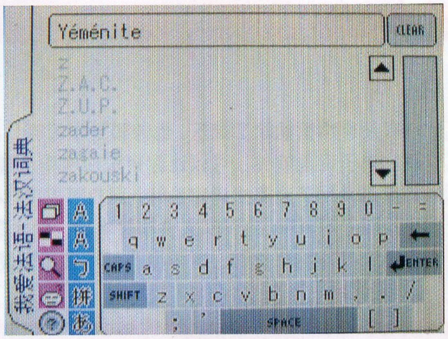
3

我们可以直接点击下屏的虚拟键盘输入字母。



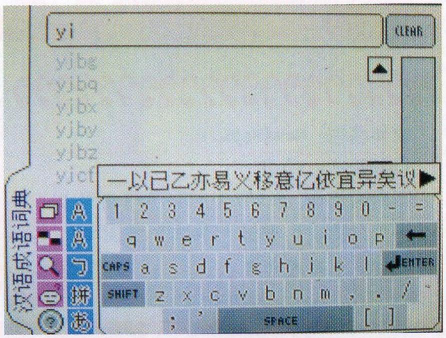
4

点击下屏的上、下箭头可以移动光标选择备选词汇。点击 Clear 按钮清除输入的字符。



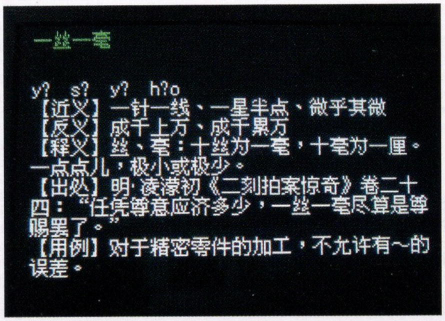
5

点击键盘左边的"拼"符号进入拼音输入法，我们可以通过拼音输入汉字。输入字母后点击空格键会显示备选汉字，直接点击相应汉字即可。



6

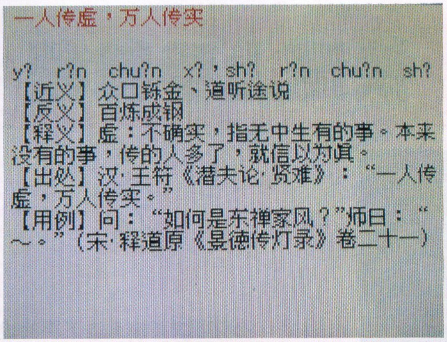
上屏中会显示输入词汇的释义。



按键	说明
↑	上翻一行
↓	下翻一行
←	上翻一
→	下翻一
A	切换键盘字符
B	下一个词汇
X	上一个词汇
Y	切换输入法
START	进入词库选择列表
SELECT	切换背景色
L	发音图标出现时词汇发音

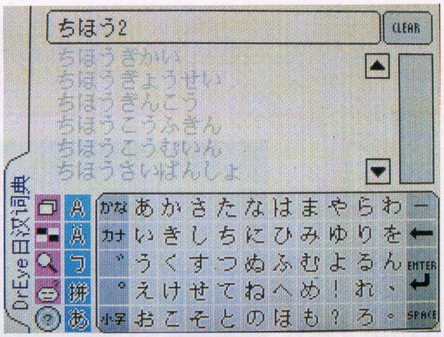
7

按SELECT键可以让上屏背景变为白色、文字变为黑色，更适合观看。



8

NewDictS支持多国词典，只要我们拷贝进不同的词库，就能实现英汉、汉英、汉汉、汉日等不同语言词汇之间的查询。



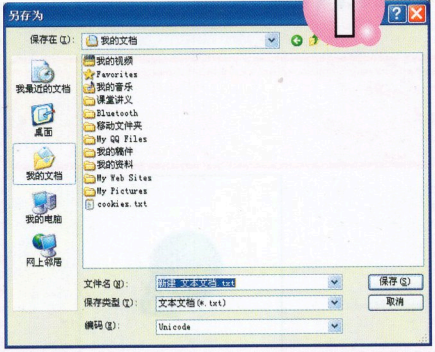
进阶教程

浏览电子

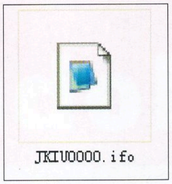
作者在V0.7版中支持电子书阅读功能，但在最新的V0.8版中已经去掉了这个功能。如果我们想使用NewDictS在NDS上看电子书，还需要换回V0.7的软件，同样光盘中，我们已经提供了V0.7r版。

1

将TXT格式的文本存储为UTF8编码。



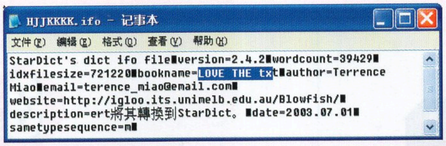
2



将随便一个词典的IFO文件拷贝过来，改为同TXT文档同名。

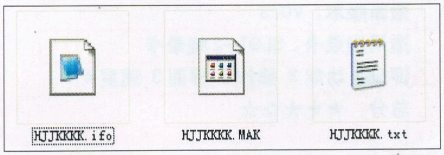
3

打开IFO文件，不要改变其中的格式，对“bookname=”后的信息进行更改，这就是在程序中显示的图书名称，玩家可以根据电子书名称自己进行输入。



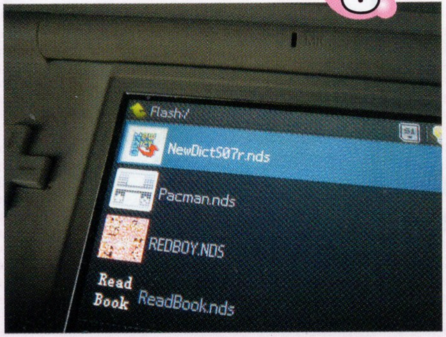
4

将TXT、IFO文件拷贝到烧录卡NewDictS目录下的book文件夹内。



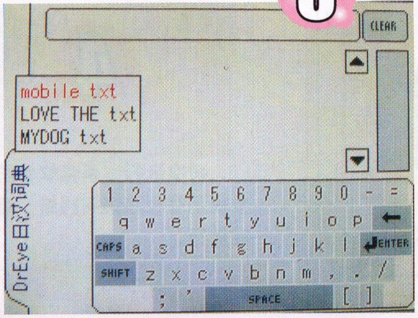
5

在NDS上运行NewDictS V0.7r程序，首先进入词典界面。



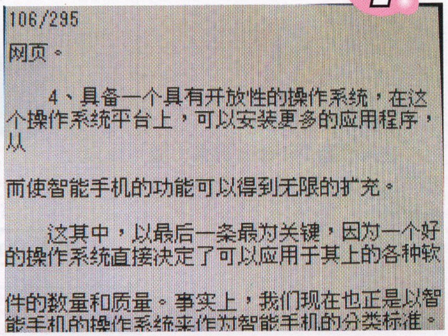
6

连续按两次START键调出电子书选择列表。用方向键选择电子书，按A键确定。



7

上屏会显示电子书。



按键	说明
↑	上翻一行
↓	下翻一行
←	上翻一
→	下翻一
R	连按两次存储书签

网上遨游——玩转DSHobro

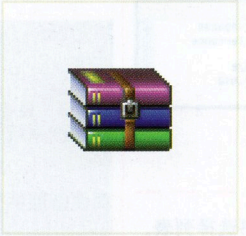
软件名称：DSHobro
最新版本：V0.3
适用烧录卡：SLOT-2烧录卡
评分：功能3 操作3 界面3 速度4
总分：★★★☆☆

NDS内置了无线网路模块，那能不能上网浏览网页呢？精明的任天堂没有将网络浏览功能内置于NDS中，而是采用了单独推发配件的方法。但即使是任天堂官方推出的网络浏览配件，浏览网页的时候也无法正常显示中文。还好，有我们的自制软件作者。DSHobro是一款NDS专用的网页浏览软件，利用它我们不仅可以浏览网页，还能正常显示网页中的中文哦。至于DSHobro为什么会显示中文呢？道理很建达。DSHobro并不是通过无线网络直接上网，而是使用电脑服务器端做为中转。其实就是将电脑上浏览的网页信息传递到NDS上，所以中文显示没有问题。

安装指导

1

进入光盘DSHobro目录，找到DSHobro.rar文件包并在电脑端解压缩。



DSHobro.rar

2

将主程序DSHobro.ds.gba拷贝到烧录卡存储卡的根目录下。



DSHobro.ds.gba

3

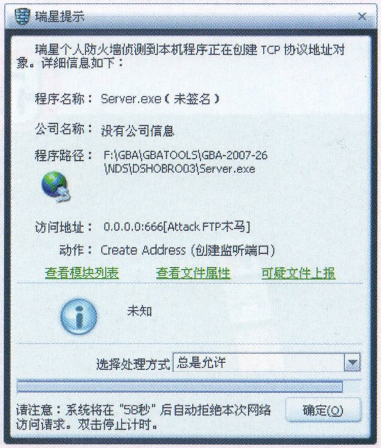
在电脑上运行服务器端软件Server.exe。



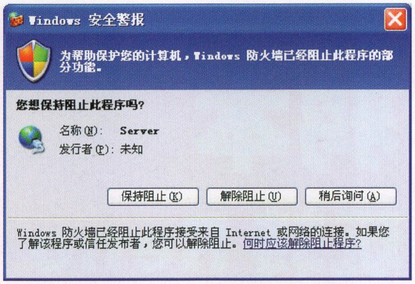
Server.exe

4

初次运行，杀毒软件防火墙会提示有程序访问网络，点击确定放行。



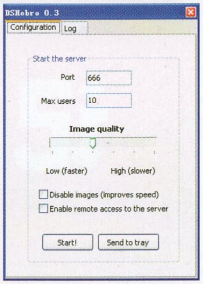
5



Windows系统也会检测到有程序访问网络，点击解除阻止按钮。

6

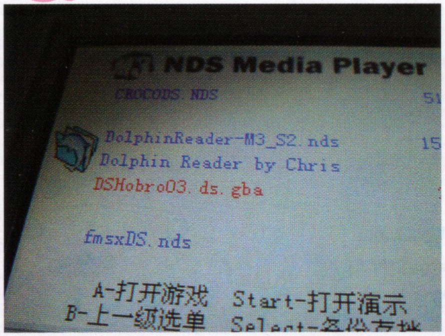
在弹出的服务器端程序界面上，点击START键开始运行。



快速上手教程

1

打开NDS，找到DSHobro程序确定运行。



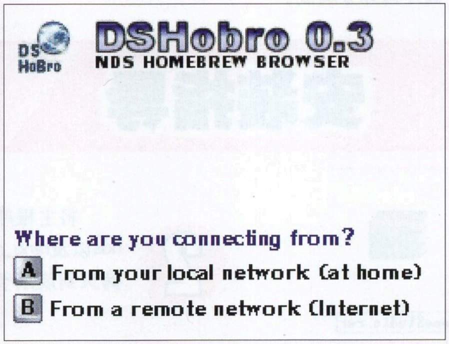
2

首先显示程序Logo。



3

稍后进入网络选择界面。如果电脑和NDS主机处于同一局域网中，按A键确定，否则按B键。



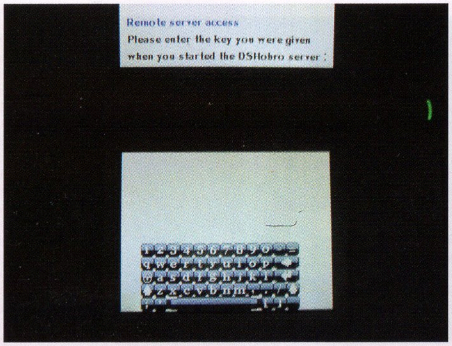
4

稍等片刻，出现连接到网络的提示。



5

连接成功后我们可以通过下屏的虚拟键盘输入网址。



6

浏览网页时，下屏显示整体网页，上屏显示局部网页。用方向键或者A、B、X、Y键移动网页，按L或者R键切换上、下屏，按SELECT键可以调出系统菜单。



记事本与涂鸦本
——玩转Reno Studio

软件名称：Reno Studio
最新版本：圣诞版
适用烧录卡：SLOT—1、SLOT—2烧录卡
评分：功能5 操作4 界面4 速度4
总分：★★★★☆

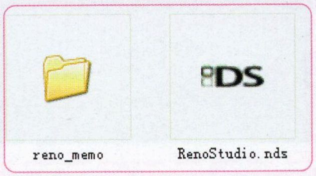
NDS有触摸屏，给输入带来了方便，特别适合做记事本程序。然而一直以来，却没有合适的汉字输入法。在国外网友发布的记事本软件上，我们只能输入英文。甚至是IDSL里面，也无法输入中文。在2007年，由国人开发的Reno Studio正式发布，结束了自制软件中没有汉字输入法的历史。Reno Studio是一款多功能软件，可以当作记事本，也能阅读文档，还有绘图功能。当然，最重要的还是内置了拼音输入法，让我们能够输入汉字。软件由Reno Memo中文记事本程序以及Reno Draw绘图程序两部分构成。

安装指导

1 在光盘“自制软件”目录中找到RenoStudio.rar文件包在电脑端并解压缩。



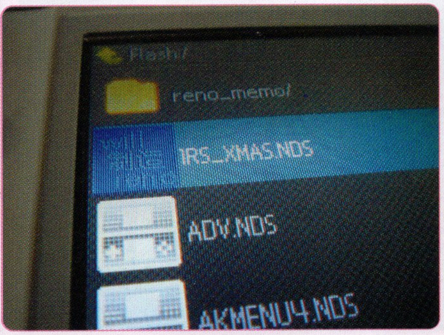
2 将主程序RenoStudio.nds以及reno_memo文件夹拷贝到烧录卡根目录下。



快速上手教程

Reno Memo

3 将烧录卡插入NDS，打开NDS找到Reno Studio程序并运行。



稍后，NDS下屏会显示虚拟键盘，上屏则显示文字信息。



5

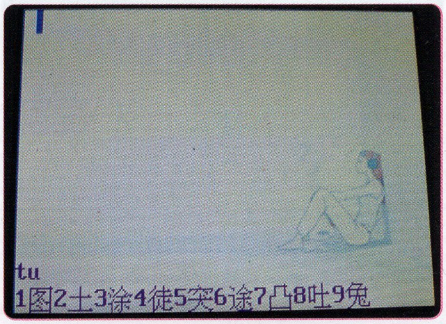


按键	说明
A	切换输入法
B	进入浏览模式
X	进入修改模式
R	插入如时间或日期
START	调出功能菜单

Reno Memo 支持中文拼音和英文两种输入法，可以直接点击虚拟键盘输入字母，按A键切换输入法。

6

当切换到中文拼音输入法时，在虚拟键盘上输入拼音后，上屏会显示候选汉字，再按虚拟键盘的数字键选择要输入的汉字。



7

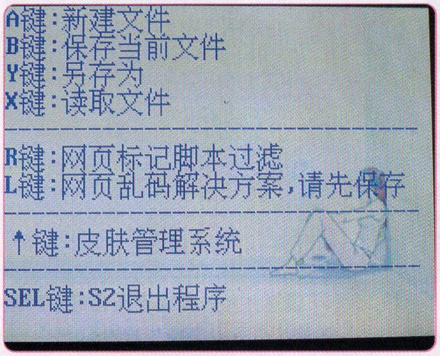
程序还支持手写输入，但目前只能识别英文字母。按A键切换到手写输入后，根据屏幕提示操作。除了有手写英文外，还有手写拼音模式，将拼音字母手写出来以后再选定汉字。



8

输入过程中，按R键，再按A键可以插入日期，按B键则可以插入时间。





9

按X键可以进入插入模式，将文字插入到任意地方。

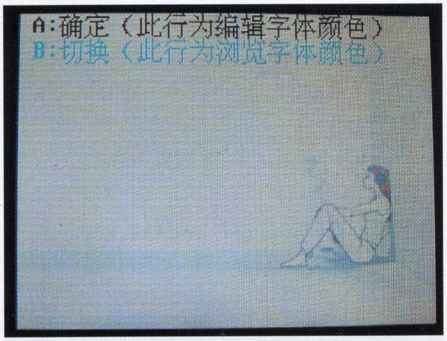


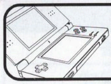
10

输入完毕后，按START键调出功能菜单，保存或者新建文件。

按键	功能
A	新建文件
B	保存当前文件
Y	另存当前文件
X	读取已存文件

11 按START键再按十字键的上可以进入皮肤管理系统。





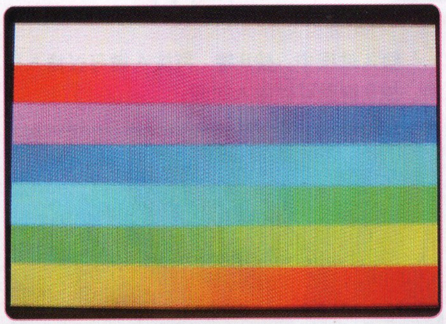
Reno Draw

1 在Reno Memo模式下，按SELECT键可以进入Reno Draw。

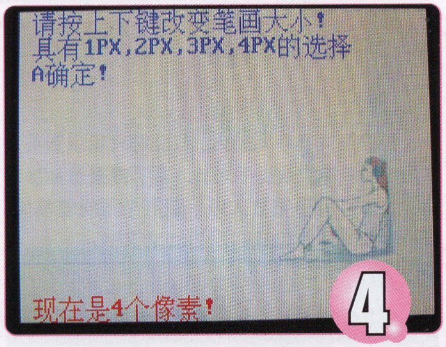




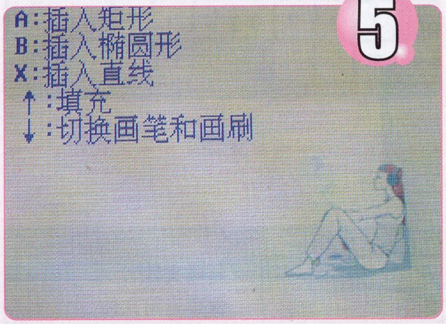
2 可以直接用触摸笔在下屏上绘画。



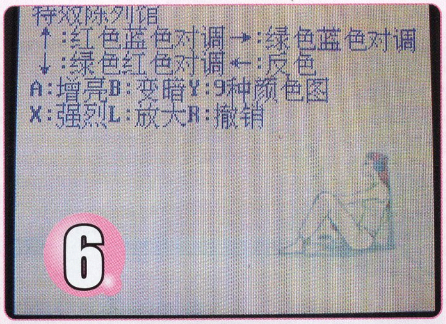
3 按L键调出调色板，可以更换画笔颜色。



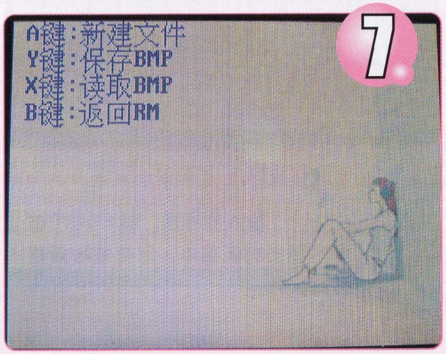
4 按R键调出画笔大小选择界面，按十字键的上、下调节画笔尺寸，按A键确认。



5 按Y键可以插入矩形、直线等特殊图形。



6 按SELECT键进入特效处理界面，可以对画面亮度进行调节，也可以将图片放大。



7 按START键调出系统菜单，按Y键保存图片，按A键则新建图片。

把 NDS 变成随身绘图板——玩转 Colors！

软件名称：Colors！
最新版本：V1.6h
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2 烧录卡
评分：功能 5 操作 5 界面 5 速度 5
总分：★★★★★

绘画似乎是人类的天性。从古老遗迹的石刻上，我们可以看到人类的祖先就有了绘画的欲望。当心情烦闷的时候，拿起画笔随意绘上两笔，不失为缓解压力的好方法。而现在有了 Colors，你就不必再浪费一张张的白纸，而可以将 NDS 当成画板，走到哪里画到哪里。Colors 是一款 NDS 专用的绘图软件，可以绘制漂亮的水粉画。发挥你天马行空的想象，在 NDS 上绘图吧。

安装指导

1



将光盘“自制软件”目录的 colors 子目录中找到 Colors.rar 文件包解压缩到电脑硬盘。

2

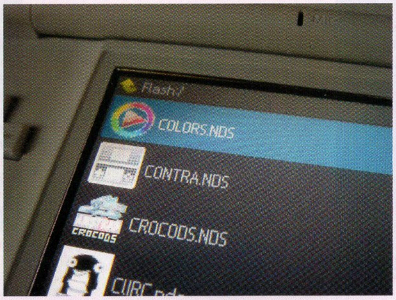


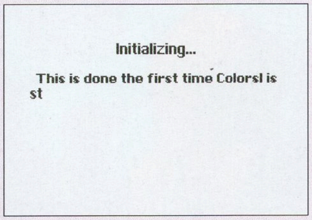
Colors！提供了两款主程序，如果使用的是 SLOT-1 端烧录卡，则将 Colors.nds 拷贝到存储卡根目录下。如果使用的是 SLOT-2 端烧录卡，则将 Colors.ds.gba 拷贝到烧录卡根目录下。

快速上手教程

1

在 NDS 上找到 Colors 程序并运行。





2

初次运行，程序会在烧录卡中进行初始化，创建系统文件。

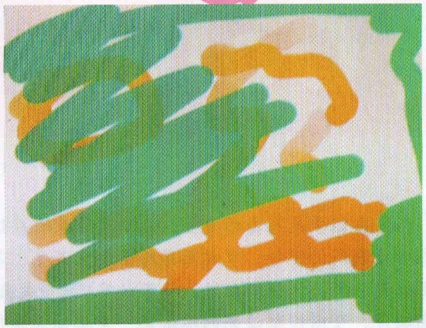
3

稍后，显示程序LOGO，并会有一段小动画显示。



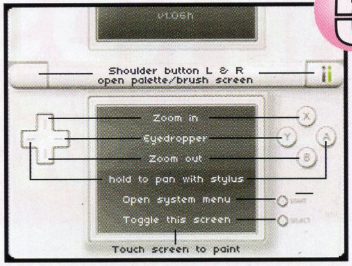
4

点击触摸屏进入程序主界面。



5

上屏显示按键提示。



按键	说明
↑、X	缩小图片
↓、B	放大图片
←、Y	格式绘图
→、A	移动图片
L、R	调节颜色和画笔粗细
START	调出系统菜单
SELECT	隐藏按键说明

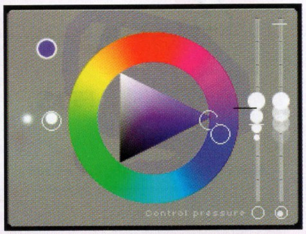
6

直接用触控笔或者手指在触摸屏绘图。



7

按住L或者R键可调出调色板。先在左边圆圈中选择颜色，再在三角中选择颜色的深浅。右边有两条指示器，靠左边的一条是调节画笔粗细，靠右边的一条则调节画笔的浓淡。调色板左边的圆圈可以显示当前的调节效果。



8

按SELECT键可以将上屏的按键提示隐藏，获得更大的可视面积。



9

按方向键的上、下或者X、B可对图片进行放大、缩小。



10

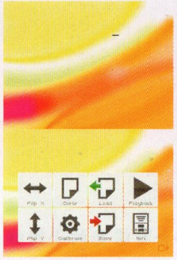
按住A键后再在触摸屏上滑动，可以移动图片。



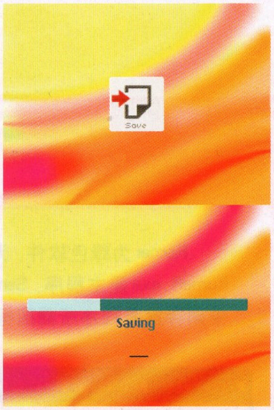
11

按START键可以调出系统菜单。

按钮	功能
Flip X	将图片左右翻转
Flip Y	将图片上下翻转
Clear	清除已绘制图片
Save	保存图片
Load	读取图片
Playback	重放绘图步骤
Calibrate	力度校准
WiFi	无线传送图片

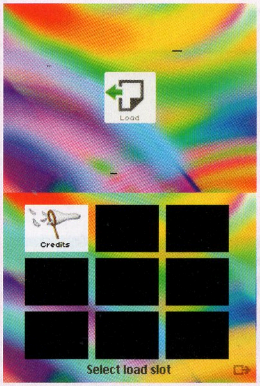


12



在系统菜单中点击Save按钮可以将当前图片保存到烧录卡内，图片格式为PNG。

13



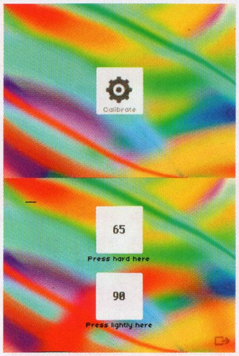
同样在系统菜单中点击Load按钮可以载入已经保存的图片。

14

如果觉得画得不好，可以在系统菜单中点击Clear按钮将图片清除。



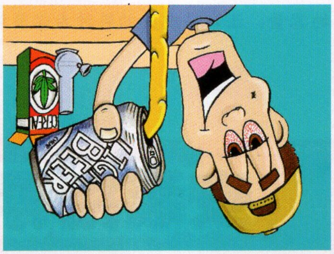
15



Colors能够感应绘图的力度。系统菜单中点击Calibrate按钮可以对画笔力度进行校准。

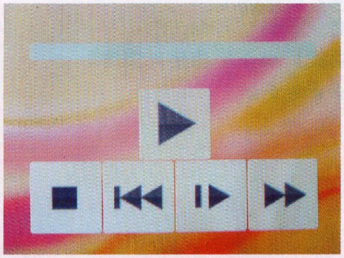
16

Colors能对图片进行翻转，系统菜单中，点击Flip X按钮为左右翻转，点击Flip Y为上下翻转。



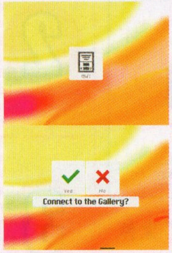
17

Colors可以记录绘图的步骤，系统菜单中点击Playback按钮能够重放绘图步骤。



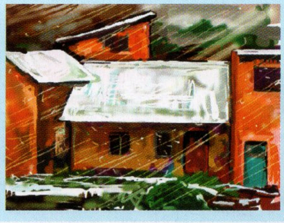
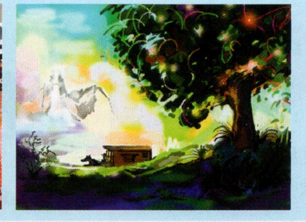
18

绘制完图片想和其他网友分享？可以传输到Colors！官方展览馆。在系统菜单中点击WiFi按钮，在弹出的对话框中选择YES，Colors！会自动搜寻可以连接的无线热点，并将你的作品上传。



TIPS 作品展示

你相信这些画是Colors所做吗？千真万确，这些美丽的图画出自众多NDS玩家之手。Colors开放了专门的展示性网站，供大家上传作品，网址是http://colors.brombra.net上。你也快快作画，同大家交流吧。

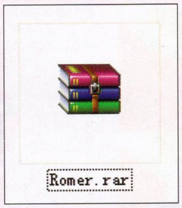
ROM大改造——玩转Romer

软件名称：Romer
最新版本：V1.0.3
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能5 操作5 界面3 速度5
总分：★★★★☆

进入烧录卡的界面，你会发现每个游戏前面都会有漂亮的小图标。这些小图标以及游戏名称其实是NDS ROM中内置的隐藏数据。你一定想问，这些数据可以修改吗？当然可以！借助Romer这款软件，我们能在电脑上对NDS ROM的图标、游戏名称等信息随意修改。另外，Romer还能构缩减ROM的容量，让ROM瘦身的同时为你节约烧录卡存储空间。

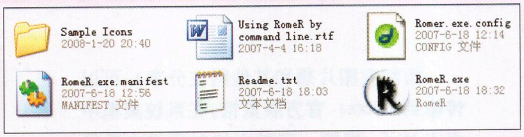
安装指导

1



将光盘"辅助软件"文件夹中的ROMM目录下Romer.rar文件包解压缩。

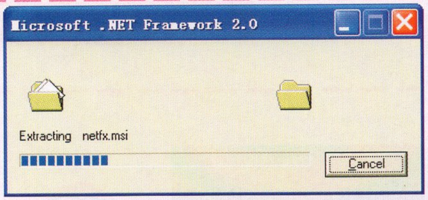
2



Romer为绿色软件，无需安装。其中RomeR.exe是主程序，Sample Icons目录中则存放着程序所需图标文件。

3

如果你的电脑上没有安装过Microsoft .NET Framework V2.0组件包，还需要进行安装。光盘"辅助软件"目录下的dotnetfx2.0.exe就是安装程序，该组件包是免费提供，也可以从微软网站（http://www.microsoft.com/china）下载并安装。



快速上手教程

1



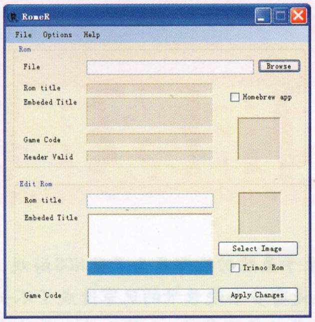
双击Romer.exe主程序文件启动这款软件。

2

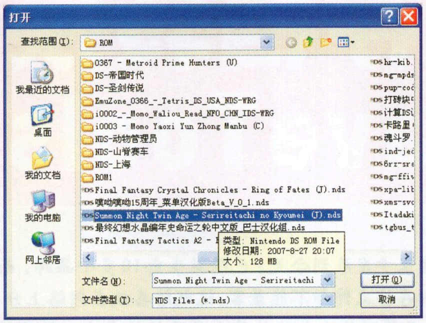
第一次运行会弹出语言选择对话框，Romer提供了英语、法语、西班牙语、波兰语四种语言菜单，一般情况下我们在下拉框中选择English英语。



3 软件界面分为两大块，上面显示ROM原始信息，下方则是ROM信息编辑区域。



4 首先点击Browse按钮。弹出的对话框中选择要修改的ROM文件名，点击“打开”按钮。

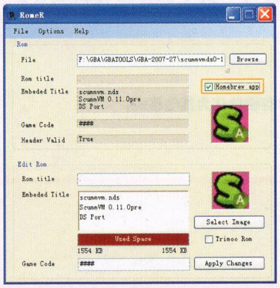


5 软件上方会显示ROM的相关信息和图标。

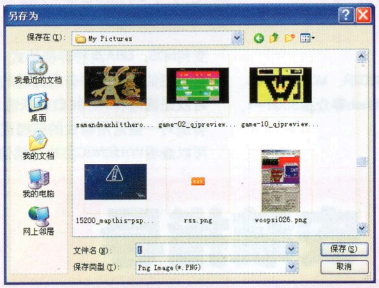


英文	说明
ROM Title	游戏标题
Embeded Title	嵌入信息
Game Code	游戏代码
Header Valid	头部数据是否合法

6 如果打开的不是游戏ROM，而是自制软件，则需要将Homebrew App选项勾上。



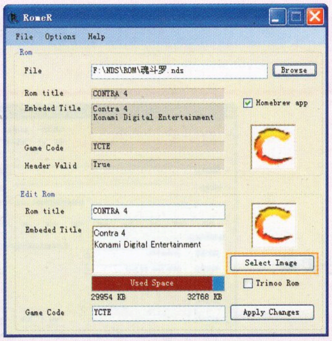
7 点击File菜单下的Extract Icon选项，可以将ROM图标导出到硬盘，存储为PNG文件。



8 在下方的编辑区域，我们能对ROM Title、Embeded Title、Game Code等信息进行编辑，直接输入字符即可。



9 游戏图标也能更换，点击Select Image按钮，会弹出图标选择对话框，选中文件后点击打开即可。图标文件可以是BMP、PNG、GIF格式图片，但大小必须为32×32像素，并且为16色。



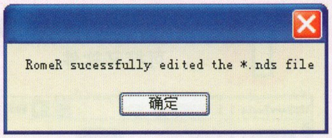
10 下方的指示条会显示ROM容量信息，深红色Used Space表示已经用到的数据容量，蓝色则表示空余的数据容量。如果全部为深红色则表示ROM没有空余的容量可以缩减。



11 将Trimmoo ROM选项勾上，则可以对ROM容量进行缩减。



12



点击Apply Changes，开始将信息写入ROM。稍等片刻，信息写入成功。点击确定按钮可以回到程序主界面，对其他ROM进行操作。

玩转游戏存档转换——DSSaveTools使用教程

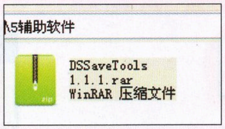
软件名称：DSSaveTools
最新版本：V1.1.1
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能4 操作4 界面3 速度4
总分：★★★★☆

烧录卡发展到今天，已经诞生出10多个品牌，而这些烧录卡虽然功能都是为了玩NDS游戏，但生成的存档文件却不能兼容。这就给喜欢在网络上分享存档或是有多个烧录卡的玩家造成了不少的麻烦，虽然网络上也流传着各种存档格式手工转换的方法，但鉴于步骤繁琐，自然也非一般玩家所能为之的事情。而且在NDS模拟器日益完善的今天，想要实现在家用电脑、在外面用掌机玩游戏的目标，也需要一款功能实在且易用的软件来解决模拟器与烧录卡存档互换的问题。这款由小蚂蚁工作室制作的DSSaveTools正是为了满足玩家的这些需求而量身定制的一款专业存档转换软件。

DSSaveTools支持存档类型：
DSLink、AceKard+、EWin2、EZFlash Ⅳ、EZFlash Ⅴ、DSFireLink、G6、G6DSR、M3、M3DSS、M3DSR、DSGBA、CycloDS Evolution、MK5、NCard、SC、SCDSO、SunnyFlash等众多SLOT—1、SLOT—2烧录卡；
支持非压缩No$GBA存档；
支持NDS、GBA两种存档格式；
可以测试出存档内有用数据的容量；
可以正确地将M3用《口袋妖怪 珍珠·钻石》的513k存档转化为其他格式；
特别对一些常用格式的存档进行了优化；
可以查看Wii和NGC游戏存档信息。

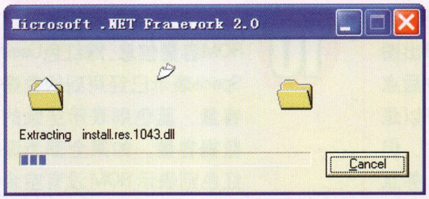
安装指导

1



打开光盘“辅助软件”目录，下面的DSSaveTools 1.1.1.rar下就是这款软件了。DSSaveTools为绿色软件，无需进行安装，解压到硬盘后即可运行。

2



如果电脑系统中没有安装Microsoft .Net Frameworks 2.0，需要至微软网站下载，否则DSSaveTools无法正常运行。光盘中已经附赠了安装程序，点击“辅助软件”目录下的dotnetfx2.0.exe即可开始安装。

快速上手教程

1

运行解压获得的DSSaveTools.exe即可打开软件。



2



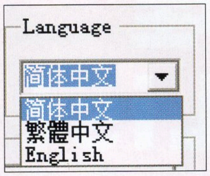
软件的界面非常简单，功能也十分实用。

3



转换模式中可以选择将存档转换为NDS或者GBA文件，如果选择NDS模式则转换出的文件以.nds结尾，如果选择GBA模式则转换出的文件以.gba结尾。

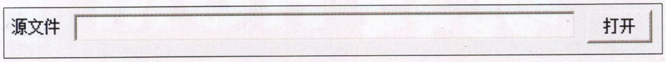
4



Language下可以选择界面语言，DS Save Tools内置了简体中文、繁体中文、英语等不同语言。

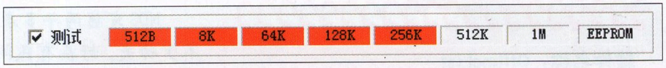
5

点击源文件后的打开按钮，选择需要转换的存档文件。



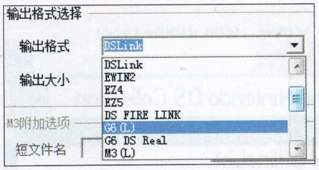
8

勾选测试可以对存档容量进行检测，帮助我们判断存档的有用、无用数据，达到精简存档容量的目的。

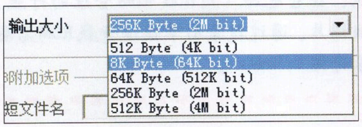


6

在输出格式中点击下拉菜单选择烧录卡的类型。

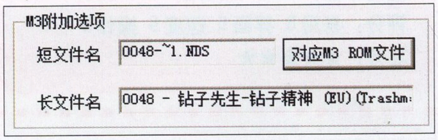


7



软件会自动选择存档的输出容量，如果在输出格式中选择Other，用户也可以在输出大小中自行选择存档容量。

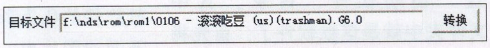
9



如果输出格式中选择了M3，则下面的M3附件选项就会亮起，可以点击对应M3 ROM文件按钮选择ROM来查看短文件名和长文件名。

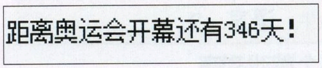
11

一切设置完成后点击“转换”按钮，存档文件会被保存到和源文件相同的目录内。

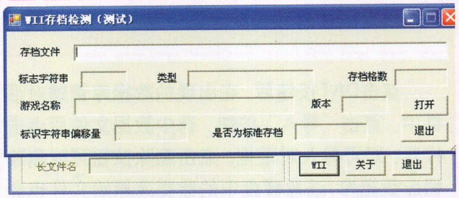


10

右下角的信息框中会提示距2008年奥运会开幕的剩余天数。



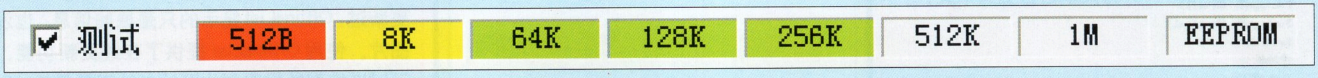
12



点击程序右下方的“WII”按钮还可以打开Wii、NGC游戏存档查看其信息。

TIPS 测试存档

如果我们勾选了测试选项，选择存档源文件后，软件会自动对存档数据进行分析，并以颜色来区分存档中包含的有用或者无用数据。一般情况下，红色表示有用数据，黄色表示可能无用的数据，绿色表示无用数据，灰色表示没有数据。如果是红色则转换时一定要保留，黄色则转换时可能需要保留，绿色和灰色则表示不需要保留。如果EEPROM亮起，则表示存档为EEPROM类型，此时红色表示源文件前512K数据均为无用数据，有用数据从第513K开始，灰色则表示为正常存档。



如图所示存档文件大小为256K，其中前512B容量有用，512B至8K之间的容量可能有用，64K至256K之间的容量无用。建议将存档容量选择为512B或者8K。

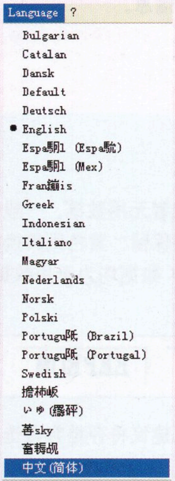
玩转ROM管理——OfflineList使用教程

软件名称：OfflineList
最新版本：V0.7.2a
适用平台：WinXP/Vista
评分：易用5 界面5 速度5 操作5
总分：★★★★★

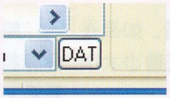
NDS发售两年多来，已经出品了两千款游戏，如此庞大的游戏ROM数量，要想整理起来可要花不少功夫。好在有民间组织为这些游戏ROM进行了统一的编号，只要配合一款ROM管理软件，就能快刀斩乱麻。OfflineList是一款专业级的ROM管理软件，能够导入不同机种的ROM数据库，可以用来管理GBC、GBA的ROM文件，甚至PSP的ISO镜像，而在NDS盛行的今天，玩友们通过制作NDS ROM数据模版，让它也加入到NDS ROM管理的行业。它能够在线更新数据库文件、显示ROM详细信息以及游戏图片、通过搜索引擎快速查找ROM名称，使用起来非常方便。下面，我们用图文并茂的方式给大家介绍OfflineList。



进入光盘“辅助软件”目录，其中“OfflineList”文件夹中就是这款软件了，首先将其拷贝到硬盘任意目录中，双击软件目录内的OfflineList.exe，OfflineList开始运行。



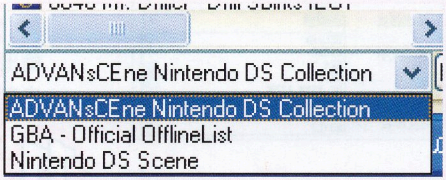
OfflineList支持英文、法文、日文、中文、德文等多国语言，默认为英文菜单，我们选择Language菜单下的中文简体选项即可将菜单语言变为中文。



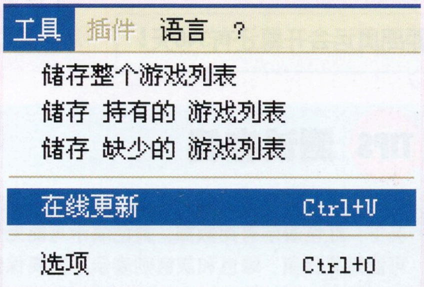
OfflineList可以导入不同机种的ROM数据库，如果没有NDS ROM数据的话，我们可以上网下载最新的数据文件后，点击右下角的DAT按钮导入。光盘中我们已经为大家附赠了这款软件的0.7.2a版，并且将NDS ROM更新列表及游戏图片也一同附赠。不过软件必须在拷贝到硬盘上之后才能顺利载入DAT文件。

点击DAT按钮后，在出现的数据库管理对话框中，点击“导入”按钮，选中数据文件后点击打开，即可导入对话框。点击删除按钮可以删除相应数据库，注意硬盘中的数据库原始文件也会被删除。点击关闭按钮，关闭数据库管理对话框。

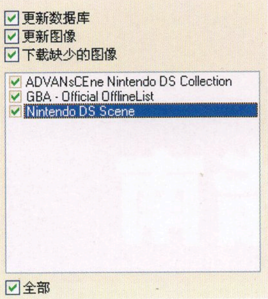




通过左下角的下拉菜单，我们可以选择不同机种的ROM数据库。



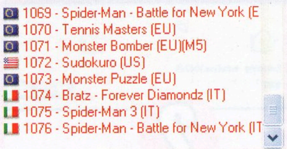
选择好ROM数据库后，如果你的数据库没有更新过，OfflineList显示的只是原始信息，也没有图片。使用OfflineList提供了在线更新功能，就可以连接到数据库制作网站自动更新最新的ROM数据与游戏图片。我们可以通过点击工具菜单下的在线更新选项进行更新。



弹出的在线更新对话框中，将更新数据库、更新图像、下载缺少的图像三个选项全部选中，然后选择需要更新的数据库。



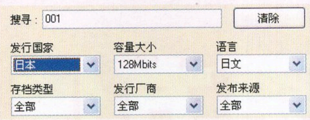
点击开始，即可进行数据更新。OfflineList将会通过网络从服务器下载最新的ROM列表，以及游戏图片。图片文件会存放在软件imgs目录下，图片文件比较大，要注意硬盘的剩余空间。



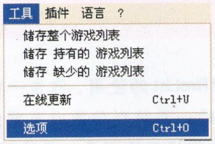
升级完毕后，我们就能通过OfflineList查看NDS ROM的详细信息了。所有ROM以编号依次排列，编号前的标志表示游戏的发行国家，编号后为游戏的英文游戏名。



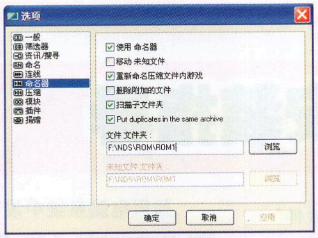
点击左侧的ROM列表中的具体游戏，右侧会显示选中游戏的图片以及ROM英文名称、编号、发行国家、存档类型、语言等多种信息。存档类型这一项使用烧录卡或模拟器的玩家来说最为重要，如果游戏无法正常存档，就需要在这里找到存档类型然后在烧录卡或模拟器中手工指定。



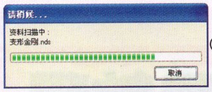
OfflineList提供了强大的搜索功能。在搜索对话框中输入ROM编号或者游戏名即可显示对应的ROM。另外还可以对ROM的发行国家、发行厂商等搜索条件进行限定。



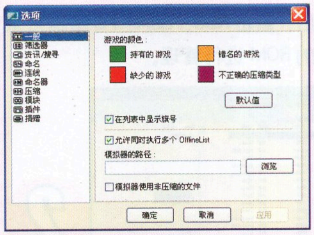
OfflineList能够对ZIP或者7Z压缩格式的NDS ROM进行管理。首先要将NDS ROM统一放到同一文件夹内，然后选择工具中的选项。



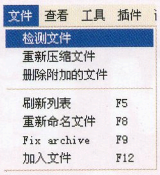
选项对话框中选择命名器。选择使用命名器，然后将文件夹设置为放置NDS ROM的目录。如果选择了移动未知文件，还需要设置未知文件的存档路径，OfflineList将会把不符合规范的NDS ROM自动移动到该文件夹内。



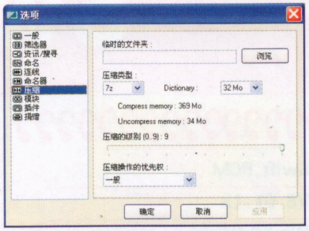
点击确定按钮，OfflineList会自动搜索设定目录下的NDS ROM文件。



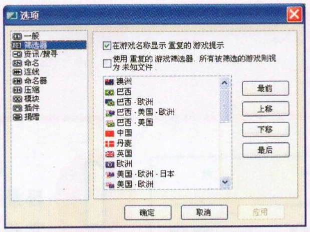
列表中会以不同颜色来表示游戏的状态。默认情况下，持有的游戏用绿色表示，缺少的游戏用红色表示，错名的游戏用黄色表示。我们也可以通过工具下的选项菜单中的一般选项卡来定义个性颜色。



下载了新游戏，可以通过文件菜单下的检测文件对游戏进行重新检测。OfflineList也支持自动重命名，点击重新命名文件可以R O M 名称改为OfflineList内数据库的正式名称。



相比较于ZIP格式，7Z格式更加节省硬盘空间。我们可以在工具下的选项菜单下的压缩选项卡将压缩格式调整为7Z。然后再选择文件菜单下的重新压缩文件选项即可将ROM文件重新压缩为7Z格式。



在工具下的选项菜单中，我们还可以对插件、搜索选项等功能进行设置。



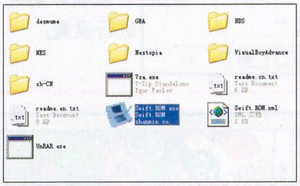
OfflineList管理NDS ROM变得便捷起来，玩家能够明了地查看所有NDS游戏的信息以及自己所拥有的游戏。如果你是ROM收集狂人，有了OfflineList，收集全部NDS ROM不再是难事。

ROM管理更方便——Swift.ROM使用指南

软件名称：Swift.ROM
最新版本：V8.01.13
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能5 操作4 界面4 速度4
总分：★★★★☆

刚刚为大家介绍了OfflineList的使用，作为一款多平台ROM管理软件，OfflineList的功能固然强大，只是缺少为NDS量身打造的一些特别功能以及网络开放式更新列表让人比较头痛。有时候玩家找遍网络也找不到一个还在更新的网络列表。而使用这款Swift.ROM就不会有这样的问题啦，它是由国内玩友为NDS以及GBA、FC量身打造的一款ROM管理软件，采用官方提供更新列表以及图片的方式，只要你的电脑能够上网，就随时都可以更新ROM信息，获得最新NDS ROM的资料。

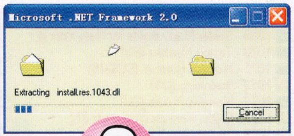
安装指导



1

打开光盘"辅助软件"目录，下面的Swift.ROM文件夹下就是这款软件了。Swift.ROM为绿色软件，无需进行安装，双击Swift.ROM.exe即可运行。但考虑到需要下载、升级列表信息以及游戏图片，请将这款软件拷贝在硬盘上再运行。

如果电脑系统中没有安装Microsoft Net Frameworks 2.0，需要至微软网站下载，否则Swift.ROM无法正常运行。光盘中已经附赠了安装程序，点击"辅助软件"目录下的dotnetfx2.0.exe即可开始安装。



2

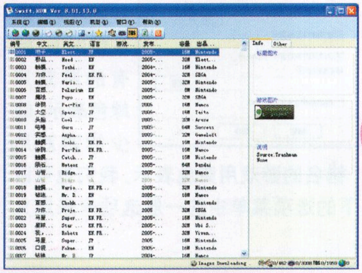
快速上手教程

1

运行Swift.ROM，首先出现正在处理中图标，软件会自动对ROM列表进行更新。

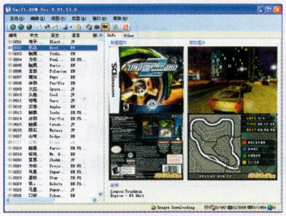


更新完毕后，点击NDS、GBA、FC图标可依次对不同机种的ROM进行管理。



2

左侧显示ROM信息，右侧显示ROM缩略图以及说明，说明中有我们玩游戏时需要用到的存档类型等信息。缩略图需要从服务器上实时下载，所以显示会有延迟。



3

点击信息栏上的编号、中文名称、英文名称等项目，可以对ROM按不同项目进行重新排列。

4



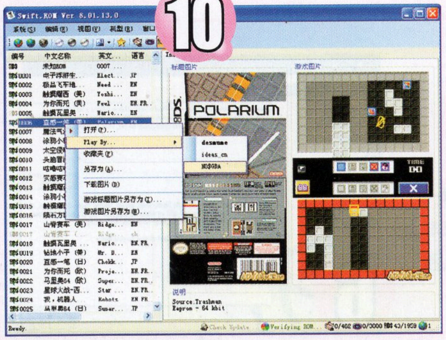
软件会自动搜寻硬盘中的ROM，并会标上绿色✓作为标识。

7



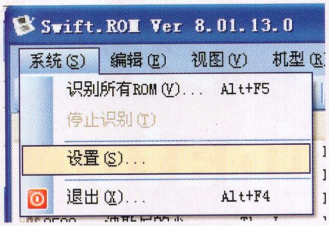
如果在“系统”的NDS页面中设置了模拟器路径，那么在已存储ROM上双击，就可以调出Desmume模拟器运行游戏。如果你设置了其他模拟器，通过在选择ROM上点鼠标右键，弹出的Play By菜单下还可以使用其他模拟器来运行ROM文件。

10



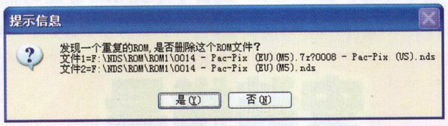
点击系统菜单，选择设置选项，并切换到NDS选项卡。

5



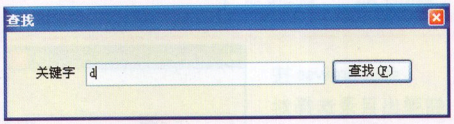
8

如果检测到有重复性ROM，会弹出对话框询问是否删除其中一个文件。



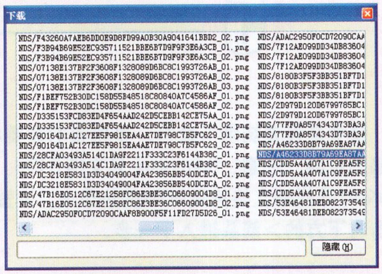
11

点击视图菜单，选择查找选项，可以输入关键字查询ROM，符合条件的ROM会以蓝色背景显示。



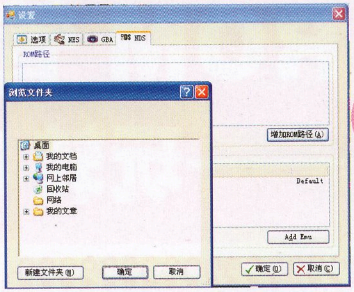
12

点击窗口菜单，选择下载窗口选项，会显示下载的游戏缩略图名称。



点击增加ROM路径按钮，设置硬盘中NDS ROM存储的目录，选择好后按确定按钮。

6



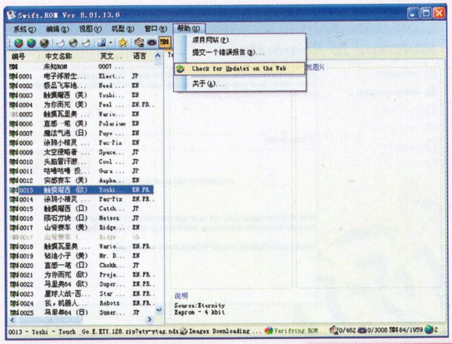
点击视图菜单，选择已识别ROM选项，会罗列硬盘中所有游戏ROM。

9



13

点击帮助菜单，选择Check for Updates on the web选项可以检查程序有无更新版本。如果你喜欢简单，不喜欢麻烦，大可试试Swift.ROM这款软件。它将让你的NDS ROM变得井井有条。

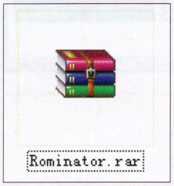


ROM管理、剪裁双双搞定
——玩转Rominator NDS ROM

软件名称：Rominator
最新版本：V5.3.2
适用平台：Windows XP 2000 Vista
评分：功能5 操作4 界面4 速度3
总分：★★★★☆

随着NDS的热卖，很多厂商都看中了这块风水宝地，推出各类游戏。现在，NDS ROM数量即将突破2000。如此多的ROM，管理起来非常麻烦，一款专业的ROM管理软件是非常有必要的。除了前面介绍的Offline List和Swift.ROM两款ROM管理软件，还有一款软件也非常优秀，它就是Rominator。Rominator除了可以管理硬盘内的NDS ROM，还能管理烧录卡内的ROM，同时可以将硬盘内的ROM拷贝到烧录卡中。Rominator能够显示ROM图标，十分直观，加上自动升级、文件压缩以及ROM容量缩减等功能，让Rominator跳出了单纯ROM管理的框框。如果你不习惯于Offline List的繁琐设置，又觉得Swift.ROM功能太过单调，那可以来试试Rominator。

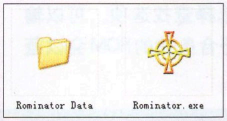
安装指导



1

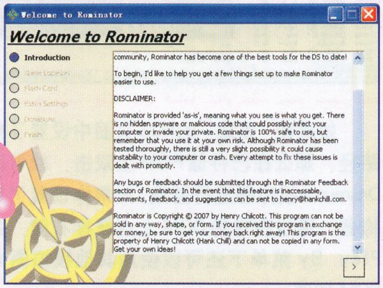
将光盘“辅助软件”目录中的rominator.zip文件包解压缩。

Rominator是绿色软件，无需安装，双击Rominator.exe即可运行。



2

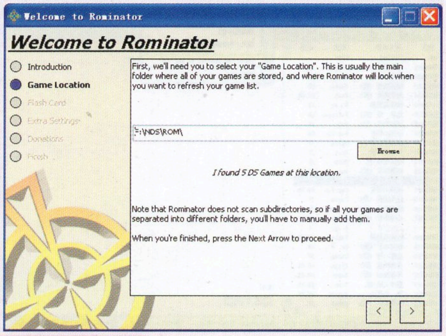
第一次运行Rominator会弹出设置向导，首先是软件介绍，点击右下方的>箭头进入下一步。



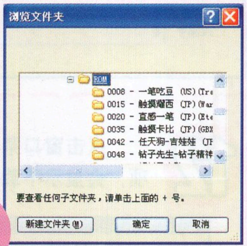
3

4

接下来是设置硬盘中的NDS ROM所在目录。

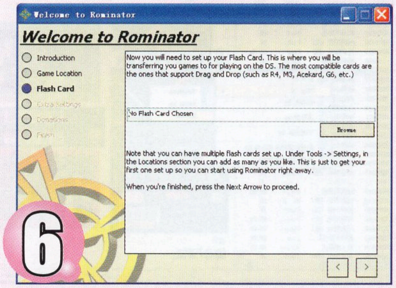


点击Browse按钮弹出目录选择对话框，选择好后点确定键。然后点击右下方的>箭头进入下一步。



5

接着是设置烧录卡盘符。事先我们需要将烧录卡连接到电脑。注意，Rominator只支持R4DS、M3DSS、AceKard等能够直接拷贝ROM的烧录卡。设置完毕后，点击右下方的>箭头进入下一步。



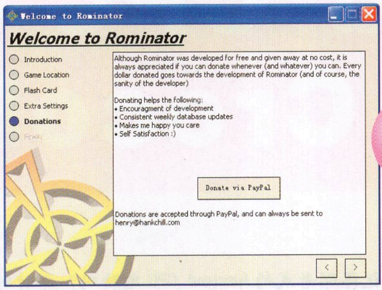
6

7

接着进入扩展设置，可以根据需要进行勾选，然后点击右下方的＞箭头进入下一步。

英文	说明
Automatically Trim When Flashing	向烧录卡内拷贝ROM时自动缩减ROM容量
Use Safe Trimming Method	使用安全模式缩减ROM
Automatically Check for Database Updates	自动检测数据升级

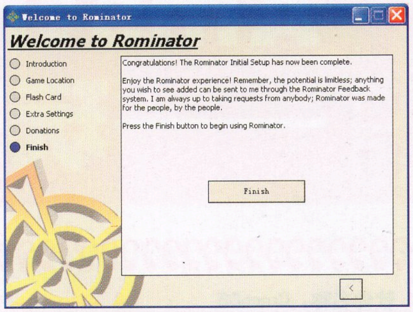
接下来是捐赠信息，如果你觉得软件不错，可以点击Donate via PayPal按钮进入PayPal网站捐助，击右下方的＞箭头进入下一步。



8

9

接着提示设置完毕，点击Finish按钮完成设置，如果还需更改设置，可以点击＜按钮返回上一步。



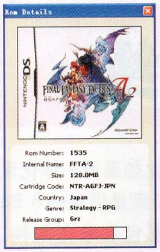
快速上手教程

Rominator会自动搜寻目录内的NDS ROM并显示出来。其中左边为ROM所在目录，可选择硬盘目录或烧录卡目录，右边为已经存在的ROM信息。



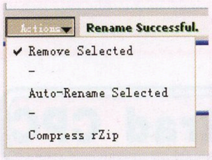
1

2

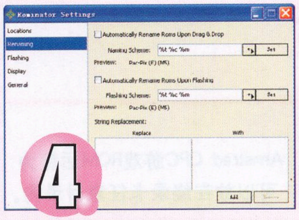


点击具体的ROM文件，ROM Details窗口中会显示游戏封面、编号、英文名称、容量等详细信息。最下方的进度条则表示ROM可缩减的容量，粉红色表示有用数据，白色表示无用数据。

点击下方的Actions按钮可以对ROM进行重新命名、压缩等操作。

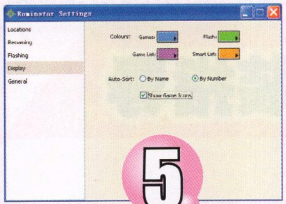


3



4

点击Tools→Settings菜单，选择Re-naming能够对ROM命名格式进行调整。

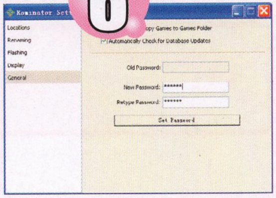


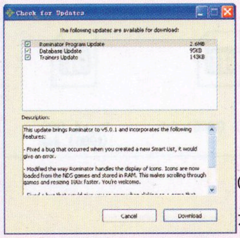
5

点击Tools→Settings菜单，选择Display能够对ROM颜色进行调整。

6

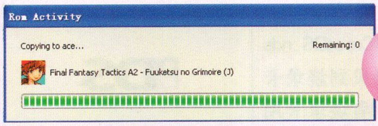
点击Tools→Settings菜单，选择General则能为软件设置密码。





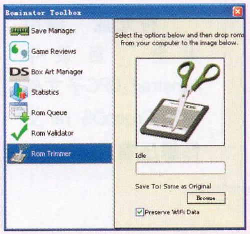
7

点击File下的Check for Updates可以连接到网络升级软件。



8

当烧录卡连接到电脑，直接将硬盘目录内显示的ROM拖拽到程序左侧烧录卡目录内，可以完成ROM的拷贝。



9

点击Tools→Rominator Toolbos菜单，可以调出工具选项，进行存档文件管理、ROM缩减等操作。

Amstrad CPC模拟器——玩转CrocoDS

软件名称：CrocoDS
最新版本：V2.0
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：速度5 画面5 声音4 操作3
总分：★★★★☆

还记得那老式的Amstrad CPC电脑吗？那时的它们都被供奉在铺有红地毯的房间里面，仅仅是几个跳跃的小人就能让我们激动万分。如今在NDS上，我们能再次体验Amstrad CPC游戏带给我们的久违的感动。

机种介绍

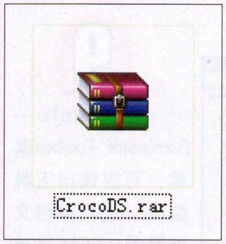


Amstrad CPC

Amstrad CPC于1984年发售，是一款面向家庭用户设计的电脑。为了保持低廉的售价，Amstrad CPC进行了众多改进，比如采用一体化设计，键盘和主机放在一起，CPU则是低端的8 Bit Z80，甚至连显示器都分为彩色和单色两种。Amstrad CPC虽然性能平平，但功能丰富，内置了适合初学者的Basic语言环境，另外还有大量游戏。

安装指导

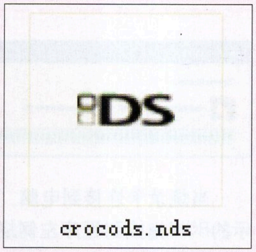
1



将光盘“模拟大全”目录中Amstrad CPC子文件夹下CrocoDS.rar文件解压缩。

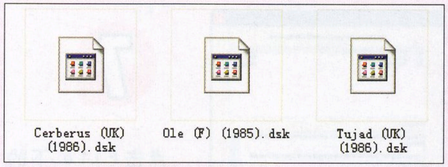
2

将CrocoDS.nds文件拷贝到烧录卡内存或者烧录卡用存储卡内。



3

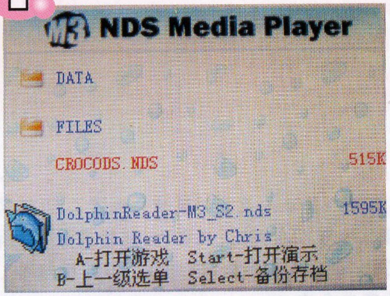
Amstrad CPC游戏ROM后缀为.fdk，可以放在烧录卡任意目录内。



快速上手教程

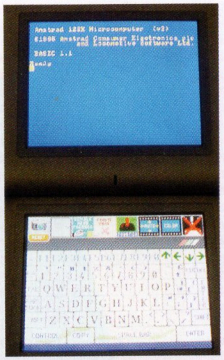
1

打开 NDS，找到 CrocoDS 并运行。



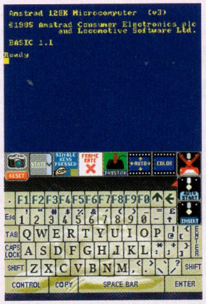
2

首先进入Basic语言环境，上屏显示Basic语句，下屏则为虚拟键盘。我们可以在此输入Basic命令并运行。实际上Amstrad CPC游戏也是由Basic语言编写。



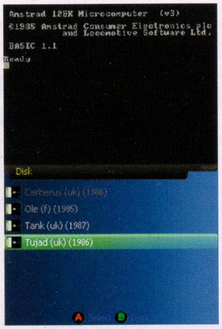
3

点击下屏上方的最右边的磁盘图标，选择AutoStart。



4

接着进入游戏选择列表，用方向键的上、下移动光标。



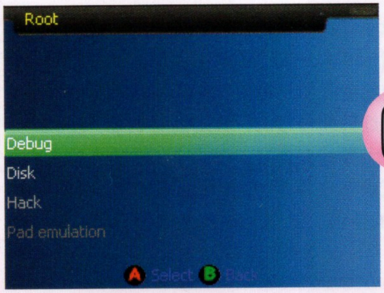
5

选择好游戏后，按A键开始运行游戏。上屏显示游戏画面，下屏仍旧显示虚拟键盘，我们可以直接按虚拟键盘上的键符操纵游戏，也可以通过NDS按键操纵游戏。

NDS按键	Amstrad CPC键盘
↑	↑
↓	↓
←	←
→	→
A	1
B	2
START	ENTER

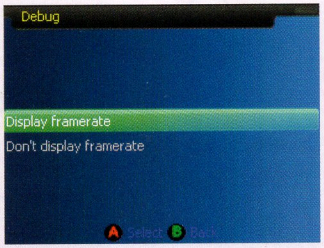
6

游戏运行时按SELECT键可以进入模拟器系统菜单。用方向键移动光标，按A键确认选项，按B键返回。系统菜单中的部分功能，我们也可以通过点击虚拟键盘上方的快捷图标来实现。



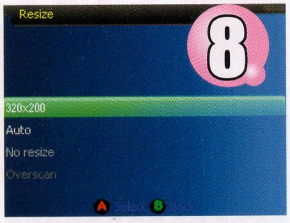
7

系统菜单中Debug是测试选项，Dislpay framerate为显示帧率，选择后会在下屏显示游戏运行的帧率数值，Don't dislpay framerate则为关闭帧率显示。



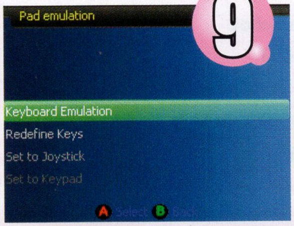
8

NDS分辨率小于Amstrad CPC的分辨率，我们可以通过系统菜单内的Resize选项来调节画面尺寸。



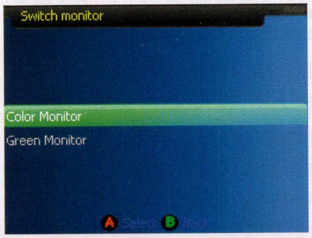
9

Amstrad CPC同样支持自定义按键，我们可以在系统菜单的Pad emulation选项中进行设置。



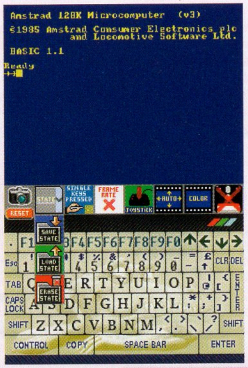
10

CrocoDS支持单色和彩色显示，可以通过Switch monitor来切换显示效果，Color monitor为彩色显示，Green monitor为单色显示，选择后画面变为绿色。



11

点击虚拟键盘上方左数第二个STATE按钮可以保存、读取游戏记录，其中Save State为保存游戏进度，Load State为读取游戏进度，Erase State为删除游戏进度。



GBC模拟器——玩转LameBoy

软件名称：LameBoy
最新版本：V0.9
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：速度4 画面5 声音4 操作4
总分：★★★☆☆

在上世纪90年代末，拥有一台有“颜色”的GBC可是一件让人羡慕的事情。看惯了GB的黑白画面，再看看GBC的彩色画面，真有点恍如隔世的感觉。你可以在NDS上用DSBoy体验黑白GB游戏，但如果想要体验GBC游戏，那就非得用LameBoy不可了。LameBoy是一款NDS用GB、GBC模拟器，支持ROM的直接读取，使用非常方便，最关键的是能正常发声哦。

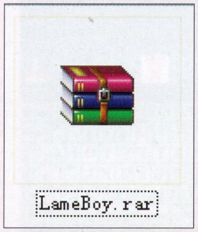
机种介绍

GameBoy Color

谁也没想到，1989年发售的GameBoy（GB）的寿命竟然如此之长。在1996年，靠着一款名为《口袋妖怪》的游戏，GB迎来了第二春，硬件销售再次火爆。这也让任天堂的新掌机销售计划一推再推。直到1998年，众人盼望的GB后继机种GameBoy Color（GBC）才姗姗来迟。GBC的硬件构造同GB保持一致，机能上并无太大的提升，惟一改变的就是将屏幕变为彩色液晶显示屏，同时加入了红线线传输口。虽然机能平平，但GBC上推出了大量优秀游戏。借助《口袋妖怪》、《游戏王》、《勇者斗恶龙 怪兽篇》等游戏，GBC延续了GB的神话，让任天堂再次保住了掌机霸主的地位。

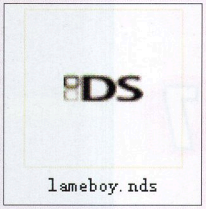


安装指导

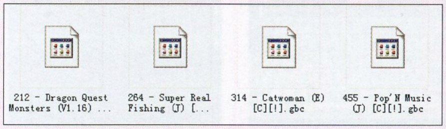


1 将光盘“模拟大全”目录下的LameBoy.rar文件包解压缩。

2 将压缩包内的lameboy.nds拷贝到烧录卡存储卡根目录中。

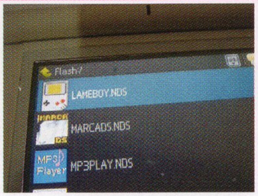


3 将GB或者GBC游戏ROM拷贝到烧录卡存储卡内的任意目录中。



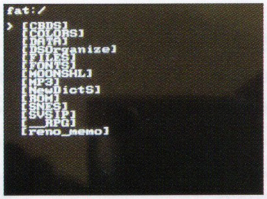
快速上手教程

1



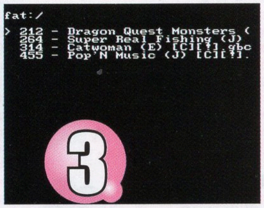
在NDS找到LameBoy主程序并运行。

2



首先进入文件列表。

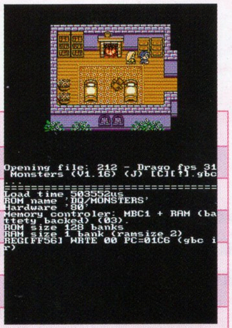
3



用十字键的上、下移动光标，按A键进入下级目录，按B键返回上级目录。

4

找到游戏ROM后按A键，游戏开始运行。



NDS按键	GB按键
↑	↑
↓	↓
←	←
→	→
A	A
B	B
START	START
SELECT	SELECT
X	存储即时存档
Y	放大、缩小画面
L	加快游戏速度
L+R	返回游戏列表

5

游戏时，上屏显示游戏画面，下屏则显示游戏运行的各种辅助信息。



6



游戏默认是以原始分辨率显示，在游戏中按Y键可以将画面扩大，再次按Y将恢复到原始分辨率。

精彩游戏推荐

《牧场物语》

发售日：1999年 厂商：Victor 类型：SLG



游戏的情节很简单，玩家要将自己的牧场经营好。但实际做起来却不是那么简单。要想着去锄地、种菜，还要饲养家禽。但坚持一段时间后，你会发现原来田园生活是那么有趣。

《塞尔达传说 梦见岛DX》

发售日：1998年 厂商：任天堂 类型：A RPG



1993年出品的同名GB游戏的复刻作品，玩家要操纵林克在梦见岛中冒险。游戏在加入崭新要素的同时，更将画面变为全彩色，更为养眼，直接促进了GBC的销量。

《口袋妖怪 金/银》

发售日：1999年 厂商：任天堂 类型：RPG



时隔三年后，《口袋妖怪》的正统续作终于正式出炉，仍分为两个版本进行发售。本作没有让广大粉丝失望，情节紧凑，比前作增加了100种怪兽。游戏还引入了时间概念，通关后能回到前作的大陆继续冒险。

GB模拟器——玩转DSBoy

软件名称：DSBoy
最新版本：V0.75
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：速度4 画面4 声音0 操作4
总分：★★★☆☆

在GBA推出的时候，很多玩家担心自己手中的GB游戏就此报废。没想到，任天堂充分考虑了玩家的需求，为GBA加入了向下兼容功能，可以运行GB、GBC游戏。到了NDS时代，向下兼容的功能被保存下来，NDS依旧可以运行GBA游戏。但遗憾的是却不再支持GB游戏。不过，借助DSBoy，我们依旧可以在NDS上领略GB游戏的风采。

DSBoy是一款NDS用GB模拟器，可以直接读取游戏ROM，无需事先在电脑端进行转换。DSBoy对黑白游戏的兼容性不错，很多黑白游戏都能正常运行。

机种介绍

GameBoy



1989年，家用游戏机市场风雨飘摇之际，任天堂一方面加紧FC后继机种SFC的研发，另一方面全力进军掌机市场，推出GameBoy（GB）。GB是一款紧凑型的掌机，小小的机身集成了多个按键，还有一块液晶显示屏。比起任天堂早先推出的Game&Watch掌机，GB有着更高的科技含量。采用了和FC同样水准的8位CPU，适合制作各种类型的游戏。GB的液晶屏为黑白四阶，虽然画面简陋，但凭借较长的使用时间以及优秀的游戏，迅速打败了NEC的PCE-GT和世嘉的GG，在掌机游戏市场站稳了脚跟。

安装指导

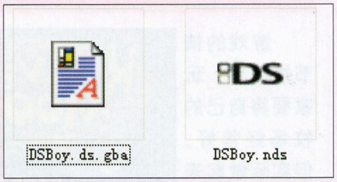
1



将光盘“模拟大全”目录下的DSBoy.rar文件包解压缩。

2

压缩包内还有两个程序，其中DSBoy.nds是NDS格式模拟器，适合各种NDS烧录卡，DSBoy.ds.gba则是GBA格式模拟器，适合GBA烧录卡。

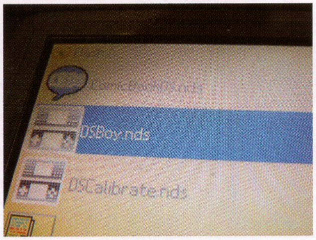


3



将GB或者GBC游戏ROM拷贝到烧录卡存储卡内的任意目录中。

快速上手教程



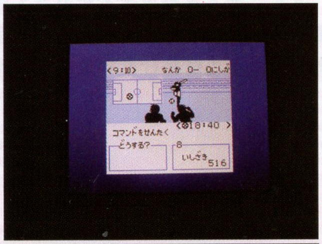
1 在NDS找到DSBoy主程序并运行。



2 NDS下屏会显示存储卡目录列表。

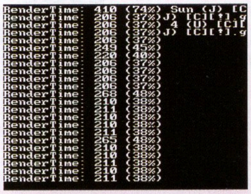


3 DSBoy能识别多级目录，用十字键的上、下移动光标，在目录上按A键进入下级目录，按B键返回上级目录。

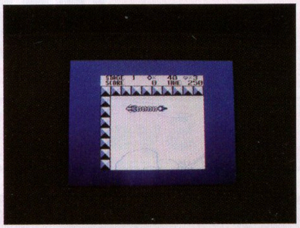


4 找到游戏ROM后按A键，游戏开始运行。

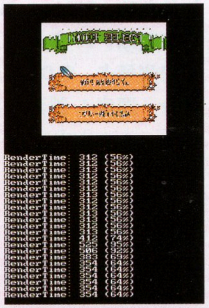
NDS按键	GB按键	NDS按键	GB按键
↑	↑	B	B
↓	↓	START	START
←	←	SELECT	SELECT
→	→	L+R	返回游戏列表
A	A		



5 下屏会以滚屏的方式显示游戏运行信息。



6 游戏运行中，同时按L、R键可以返回游戏列表，重新选择游戏运行。



7 如果按住R键再按A键进入游戏，则会启动彩色模式。如果是GBC ROM，则会显示彩色，但彩色模式还不完善，经常会出现波纹现象。

精彩游戏推荐

《超级马里奥大陆》

发售日：1989年 厂商：任天堂 类型：ACT



GB首发游戏之一，玩家要操纵马里奥同外星人战斗。马里奥的冒险舞台更为广阔。游戏关卡众多，操作流畅，完全发挥了GB的机能。

《热斗 96格斗王》

发售日：1996年 厂商：TAKARA 类型：FTG



掌机格斗游戏的颠峰之作。游戏中玩家可以选择SNK热门街机游戏《格斗之王》的众多知名角色。虽然画面粗糙，但人物动作清晰可辨，爽快感十足。

《灌篮高手2》

发售日：1995年 厂商：BANDAI 类型：SPG



根据热门漫画改编的游戏。本作采用指令操作方式，玩家要不断发出指令控制角色传球或者投篮。换人或投篮时会看到Q版人物特写画面，满足一定条件还会有极具震撼力的特写动画。

SMS/GG 模拟器——玩转DSMasterPlus

软件名称：DSMasterPlus
最新版本：V1.3a
适用烧录卡：SLOT-1 烧录卡
评分：速度 4 画面 4 声音 4 操作 4
总分：★★★★☆

提起世嘉，大家首先会想到SS或者MD。其实，世嘉曾推出过多款游戏主机，比如SMS和GG。DSMasterPlus是一款NDS专用的SMS、GG游戏模拟器。软件界面设计华丽，操作简单，可以直接读取存储卡中的ROM，还有着不错的模拟效果。如今，世嘉已经转行做软件厂商。玩玩SMS、GG上的老游戏，或许能让你找回久违的感动。

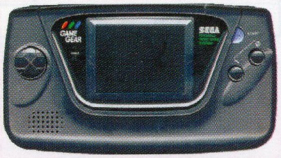
机种介绍

Sega Master System



Sega Master System（SMS）是世嘉公司于1985年推出的电视游戏机。SMS的主要竞争对手是任天堂的FC。虽然SMS仍然采用8位CPU，但却搭载了FM音源，音响效果更好。1986年，SMS成功进入美国市场。但由于没有优秀软件的支持，SMS最终还是败于FC。世嘉也抓紧投入到16位电视游戏主机的开发中去。

GameGear



任天堂在1989年推出GB后，市场反映良好。世嘉经过研究，决定推出自己的掌机GameGear（GG）。GG采用了和之前SMS相同的硬件构架，可以很顺利的移植SMS的游戏，有着极好的画面效果。但世嘉却忽略了GG的电源。GG使用4节AA电池只能玩3个小时的游戏，而GB则只需要两节AA电池就能玩数十小时的游戏。从这点上讲，GG已经完全丧失了掌机的便携性。GG在初始的几年，凭借性能赢得了部分市场。但因为软件稀少最后落败。

安装指导

1



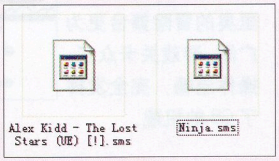
将光盘“模拟大全”目录下的dsmasterplus.rar文件包解压缩。

2



将压缩包内的dsmasterplus.nds文件拷贝到烧录卡内存中。

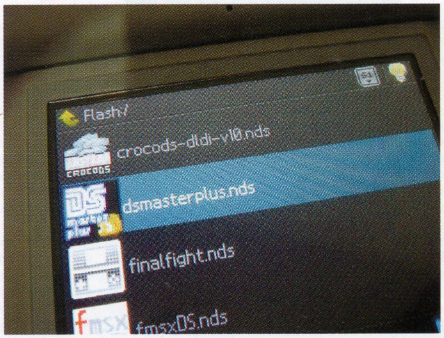
3



将SMS、GG游戏ROM文件拷贝到烧录卡内存中的任意目录内。

快速上手教程

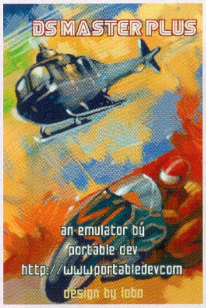
1 在NDS找到DSMasterPlus主程序并运行。



2 首先显示支持DS Motion配件的提示。



3 接着显示程序Logo。



4 初次使用会检测烧录卡内存，显示All is OK字样说明内存没有问题。





5 点击触摸屏任意位置进入程序主界面。NDS上屏显示程序Logo，下屏则显示主菜单，我们可以直接点击菜单，也可以用十字键键移动光标，按A键进入菜单。

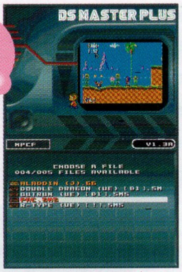


6 如果程序显示的是法文，我们可以将光标移动到Langue选项上，按A键，将语言变更为English英语。

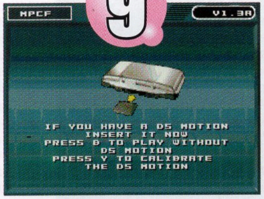
7 将光标移动到Load ROM选项上，按A键，会进入文件列表。



8 用十字键移动光标，找到游戏ROM后，按A键确定。在GG游戏或者SMS游戏之前会有相应的图标，一目了然。



9



程序会回到主菜单，将光标移动到Execute Actual Game选项上，按A键进入。



10 按B键游戏开始运行。或者直接在主菜单中按START键运行游戏。

11 游戏时，上屏显示游戏画面。

NDS按键	GG按键
↑	↑
↓	↓
←	←
→	→
A、X	1
B、Y	2
Y	A
R	START
L	游戏暂停

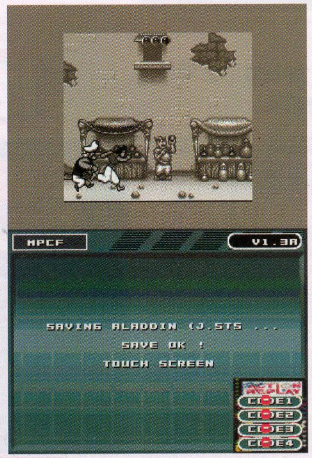


12 游戏时，下屏则显示系统菜单。

英文	说明
Save State	存储游戏进度
Sound	改变游戏音量大小
Reset the Game	重启游戏
Return to Options	回到主菜单
Code	金手指代码



13 点击Save State选项可以将当前游戏进度保存。



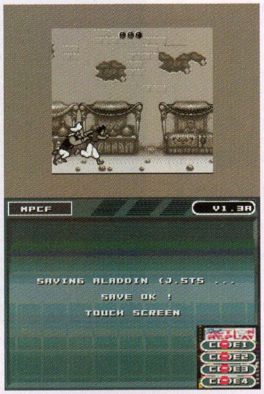
14 点击Return to Options选项则会出现是否离开游戏的提示，选择Yes同意。



15 接着会提示是否保存游戏进度，选择Yes保存。



16 保存成功后会提示Save OK，点击触摸屏任意部位回到主菜单。

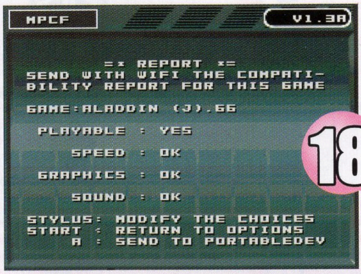


如果不习惯游戏的默认按键，可以在主菜单中进入RedeFine Keys对按键进行自定义。按A键自定义按键，按START键返回主菜单。



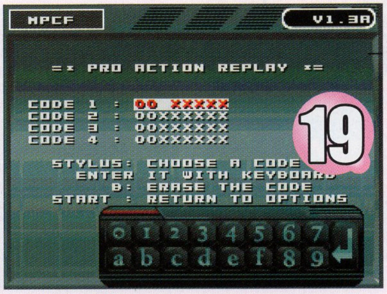
17

我们还可以通过Send Game Report选项将游戏运行情况报告给作者。进入该选项后，软件会通过无线网络发送游戏运行情况。



18

DSMasterPlus还支持金手指代码，在主菜单Pro Action Replay Codes中可以输入金手指代码并在游戏中使用。我们可以直接点击触摸屏下方的数字输入代码，按B键删除已经输入的代码，按START键返回主菜单。



19

FC模拟器——玩转NesterDS

软件名称：NesterDS
最新版本：V0.3
适用烧录卡：SLOT—1、SLOT—2烧录卡
评分：速度4 画面4 声音4 操作4
总分：★★★★☆

想当初，GBA能在国内迅速站稳脚跟，除了优秀的游戏之外，和能模拟运行FC游戏不无关系。GBA让玩家们第一次体验到了家用机游戏在掌中随时游玩的乐趣。到了NDS时代，模拟FC游戏这一优秀传统自然不能被漏掉。Nester是电脑上知名的模拟器，现在被移植到NDS上来，功能同样出色。我们可以通过NesterDS在NDS上重温FC游戏。NesterDS通过将模拟器与ROM整合，生成一个NDS上可执行的ROM文件，来运行部分FC游戏，并支持画面的缩放，效果还是不错的。只是模拟器速度有些拖慢，另外不支持多ROM合并也是一个遗憾。

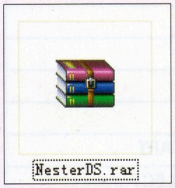
机种介绍

FamiCom

不知道FC为何物？那你肯定知道小霸王或者小天才吧，其实它们都是FC的大陆版本。任天堂于1983年推出的电视游戏主机FamiCom（FC）开创了一个新时代，由于采用了独立的GPU，拥有非常好的图像效果。FC的初始售价只有19800日元，比同类产品低了不少，加上众多厂商的支持，最终赢得了市场。受到多种因素的制约，国内电视游戏市场在很长时间内都被FC所垄断。从上世纪80年代末FC进入国内以来，一直到今天，市场上还能见到FC主机的身影。FC对很多玩家来说就是电视游戏的代名词，《超级马里奥兄弟》、《冒险岛》、《魂斗罗》等游戏带给我们的不仅仅是回忆，更是刻在心底的深深的印记。

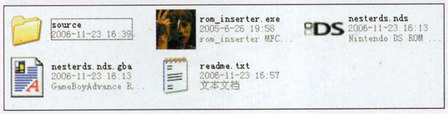


安装指导



1 将光盘“模拟大全”目录下FC子目录中的NesterDS.rar文件解压缩。

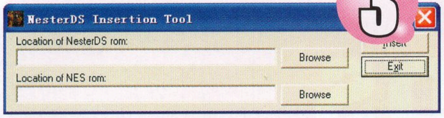
2 解压缩后的文件夹内，可以看到四个文件以及一个目录。



文件名	说明
rom_inserter.exe	电脑端ROM生成程序
nesterds.nds	NDS格式模拟器主程序
nesterds.nds.gba	GBA格式模拟器主程序
readme.txt	模拟器说明文档
source	模拟器源代码

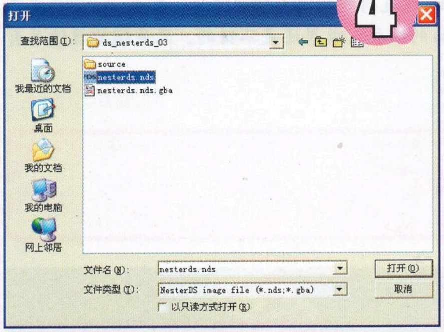
首先要制作可以在NDS上运行的模拟器与FC ROM整合的模拟游戏。在电脑端选中rom_inserter.exe，双击运行。

3



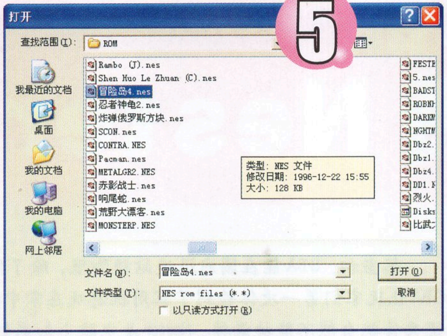
点击Location of NesterDS rom下的Browse按钮选择模拟器主程序。如果想生成NDS格式的ROM则选择nesterds.nds，想生成GBA格式的ROM则选择nesterds.nds.gba。一般情况下选择nesterds.nds即可。

4

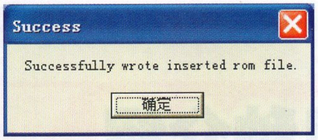


点击Location of NES rom下的Browse按钮，在弹出的对话框中选择FC游戏ROM文件。

5

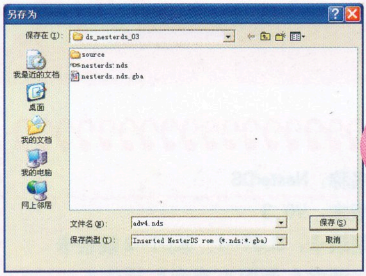


7

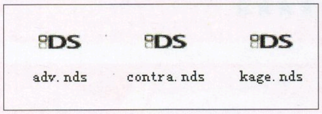


点击“保存”按钮，弹出Success对话框，再点击确定按钮，ROM会存储于生成的模拟器文件内，与模拟器整合在一起。

点击Insert按钮，会弹出文件保存对话框。在这里可以为生成的模拟游戏输入文件名。程序设计的原因，NesterDS生成的NDS用ROM没有后缀名。我们在输入文件名时要将后缀名一起输上。如果你刚才选择是nesterds.nds，则要将后缀名加上.nds，如果选择的是nesterds.nds.gba，则将后缀名加上.gba。



6

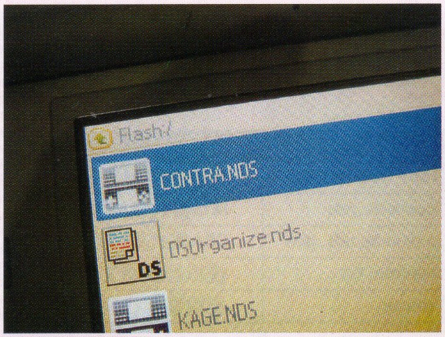


8

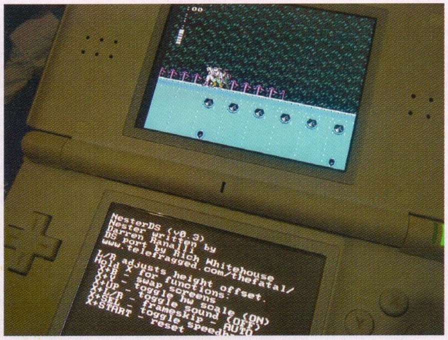
将生成的NDS用模拟器ROM拷贝到烧录卡的内存中或者烧录卡用的存储卡内即可。NesterDS不支持一次合并多个ROM文件，每个FC游戏都需要我们单独制作ROM，并将ROM拷贝到烧录卡中。

快速上手教程

1 打开NDS，执行刚才拷入的ROM。



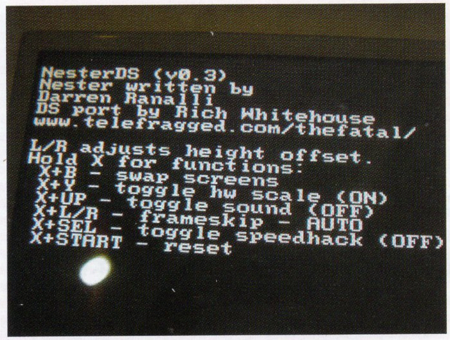
2 游戏开始运行，默认是下屏显示游戏画面，上屏显示游戏运行信息和按键提示。



3 NDS按键和FC手柄是一一对应的关系：

NDS按键	FC按键
↑	↑
↓	↓
←	←
→	→
A	A
B	B
START	START
SELECT	SELECT

4 同时，模拟器还设计了一些快捷键，让我们可以方便地对游戏进行一些调整



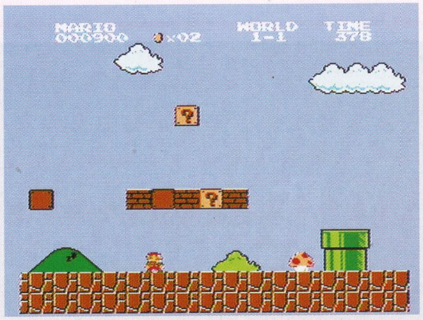
按键	英文菜单	中文菜单	备注
X＋B	Swap Screens	显示屏切换	将游戏画面从下屏显示换到上屏显示或者从上屏显示换到下屏显示。
X＋Y	Toogle HW Scale	画面显示尺寸	由于NDS屏幕的分辨率小于FC游戏的分辨率，所以如果想全屏显示FC游戏，必须对游戏画面进行一定的压缩。选择on会以全屏显示画面，选择off则不将画面压缩，只显示画面一部分，但不完整。
X＋↑	Toggle Sound	声音开关	选择on为开启游戏背景音乐，选择off为关闭音乐，关闭后能加快游戏速度。
X＋L、R	Frameskip	帧率调节	选择auto为自动调节帧率，还可以将帧率设置为0至10之间的不同数值，数值越高游戏速度越快，但画面会出现不连贯现象。
X＋SELCET	Toggle Speedhack	速度调节	选择on能加快游戏运行速度。
X＋START	Reset	重启游戏	游戏重新启动回到标题画面。
L、R	Adjusts Height offset	调节屏幕位置	Toogle HW Scale选为off时，按L将屏幕位置上移，按R将屏幕位置下移。

精彩游戏推荐

《超级马里奥兄弟》

发售日：1985年 厂商：任天堂 类型：ACT

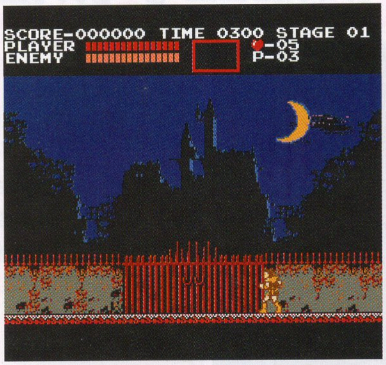
游戏市场的奇迹之作，屹立20余年而不倒。为营救碧姬公主，大胡子水管工马里奥踏上了与库巴魔王战斗的冒险历程。本作色彩鲜艳，关卡设计具有童话意味，想完美通关并非易事。



《恶魔城》

发售日：1986年 厂商：科乐美 类型：ACT

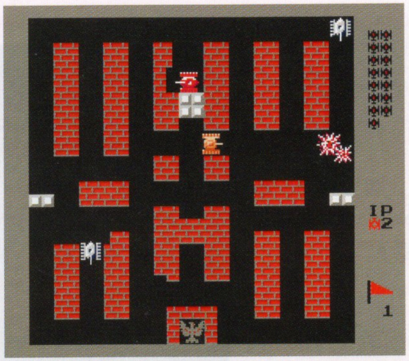
手持长鞭的猎人闯入古堡与传说中的吸血鬼进行斗争。游戏场景复杂，玩家要注意各种陷阱，掌握好跳跃的时机。打破蜡烛后会获得心和各种道具，玩家要善于利用才能迅速过关。



《坦克大战》

发售日：1984 厂商：南梦宫 类型：ACT

FC初期的小游戏，但却有着极高的人气。玩家要操纵坦克将敌军坦克全部消灭。游戏添加乐道具要素，且关卡众多，并支持双打，玩家还能自己来设计关卡。本作的衍生作品极多，是合卡必备作品。



FC模拟器——玩转nesDS

软件名称：nesDS
最新版本：V20070801
适用烧录卡：SLOT-1烧录卡
评分：速度4 画面4 声音4 操作4
总分：★★★★☆

在NDS上还有一款同样优秀的FC模拟器，它就是nesDS。最初版本的nesDS只能通过打包FC ROM的方式来运行游戏。但在最新版本中，nesDS已经支持了DLDI，可以在多种烧录卡上运行。更让人高兴的是支持了直接读取FC ROM，无需打包，省去了不少麻烦。nesDS运行FC游戏的效果不错，游戏接近全速，画面贴图没有错误。

安装指导

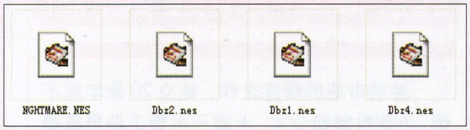
1 将光盘“模拟大全”目录中的nesDS.rar文件解压缩。



2 将名为nesDS.nds的主程序拷贝到烧录卡内存的根目录中。

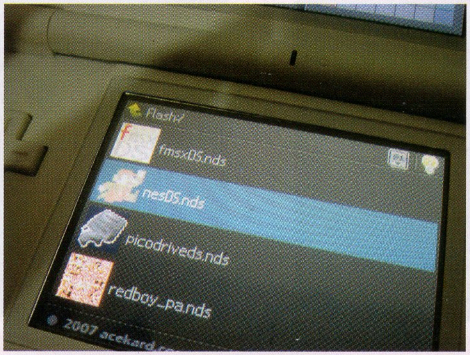


3 将FC游戏ROM拷贝到烧录卡任意目录内。



快速上手教程

1 打开NDS，找到nesDS.nds，直接确认运行。

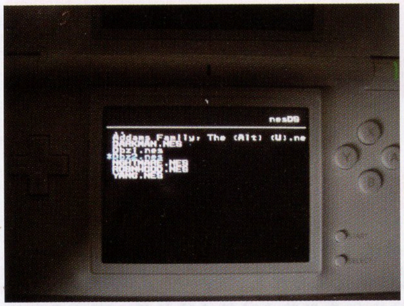


2 首先显示烧录卡内存中的文件列表，按十字键的上、下移动光标，按A键进入下级目录，按B键返回上级目录。



3

找到 FC 游戏 ROM 后，按 A 键确认载入 ROM。



4

游戏会在上屏显示。

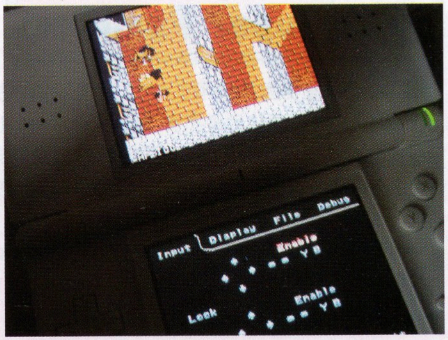
NDS按键	FC按键	NDS按键	FC按键
↑	↑	Y	A
↓	↓	B	B
←	←	START	START
→	→	SELECT	SELECT
A	连打 A	L	减慢游戏速度
X	连打AB	R	加快游戏速度



5

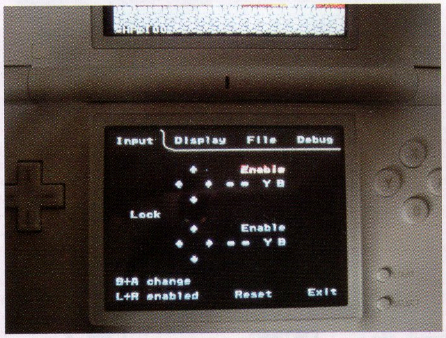
默认情况下触摸屏为黑屏，点击任意部位弹出模拟器设置菜单。我们直接点击菜单进入相应功能。

英文	说明
Input	输入设置
Display	显示设置
File	文件设置
Debug	调试设置



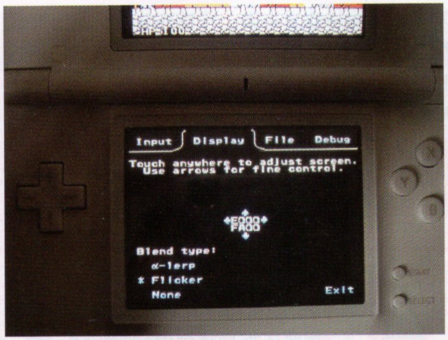
6

在 Input 设置中，可以直接点击按键对游戏进行操作。



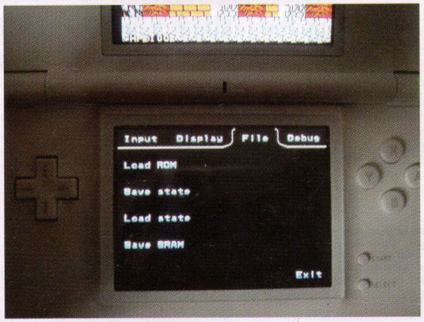
7

在Display 中，可以对屏幕显示尺寸进行调整。Blend Type 下则是三种不同的渲染方式。



8

在 File 中，点击 Load ROM 可以回到游戏列表，读取其他游戏。点击 Save State 则可以存储即时进度，点击 Load State 可以读取即时进度，点击 Save SRAM 则可以存储电池记忆。



9

在Dubug 中，则可以查看游戏运行代码，调试程序。



SFC 模拟器——玩转 SNEmulDS

软件名称：SNEmulDS
最新版本：V0.6a
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2 烧录卡
评分：速度 4 画面 4 声音 4 操作 4
总分：★★★★☆

作为FC的后继机种，SFC有着更高的处理能力，画面也自然更为优秀。在GBA时代，无数玩家曾盼望能流畅的在掌机上玩SFC游戏，而如今在NDS上这一期待变为现实。SNEmulDS是NDS专用的SFC模拟器，能直接读取游戏ROM，运行部分SFC游戏。不过运行某些游戏时候速度偏慢，有时还有贴图错误。

机种介绍

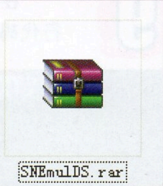
Super FamiCom



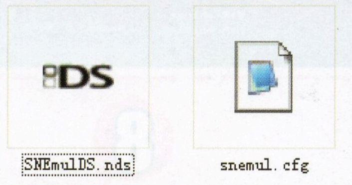
1988年，日本电气公司发售的PC-E主机对FC来说可谓当头一棒。PC-E虽然采用的是8位CPU，但却有着不输于街机的画面。1989年，世嘉公司的MD更是直接采用了16位CPU，将电视游戏带入了16位时代。任天堂在对手面前可谓从容不迫，FC的热卖让后继机种Super FamiCom（SFC）的发售一延再延。1990年，同样采用16位CPU的SFC在日本开卖。SFC有扩大缩小和马赛克功能，画面特效更丰富，可惜在总体机能上比起MD并没有很大优势。但任天堂早已在FC时代笼络了大批软件厂商，FC时代名作的后续作品纷纷在SFC登场，这使得SFC顺利接过了FC的市场。在后期，由于SFC卡带十分昂贵，任天堂又发售了采用磁盘存储数据的磁碟机外设，让游戏成本大幅降低。

安装指导

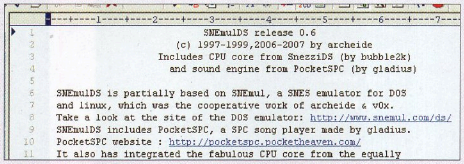
1 将光盘模拟大全目录中的SNEmulDS.rar文件解压缩。



2 把解压缩后得到的SNEmulDS.nds、snemul.cfg两个文件拷贝到烧录卡用存储卡的根目录中。其中，SNEmulDS.nds是模拟器的主程序，snemul.cfg则是模拟器配置文件。



3 程序包中的readme文件可以使用记事本程序打开，里面有SNEmulDS的介绍和使用说明，不过语言是英文。



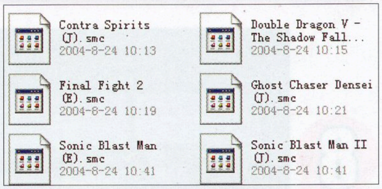
```
                    SNEmulDS release 0.6
            (c) 1997-1999,2006-2007 by archeide
        Includes CPU core from SnezziDS (by bubble2k)
          and sound engine from PocketSPC (by gladius)

SNEmulDS is partially based on SNEmul, a SNES emulator for DOS
and linux, which was the cooperative work of archeide & v0x.
Take a look at the site of the DOS emulator: http://www.snemul.com/ds/
SNEmulDS includes PocketSPC, a SPC song player made by gladius.
PocketSPC website : http://pocketspc.pocketheaven.com/
It also has integrated the fabulous CPU core from the equally
```

4 在烧录卡用存储卡的根目录中建立名为SNES的文件夹。

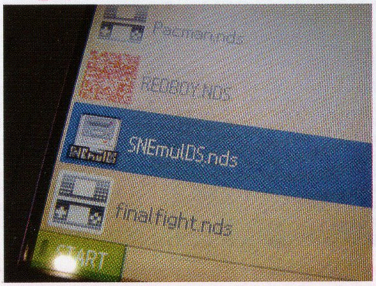


5 将SFC ROM拷贝到这个文件夹内。注意，SNEmuIDS只能识别SNES目录内的ROM，不能将ROM放入其他目录内，否则模拟器无法识别。

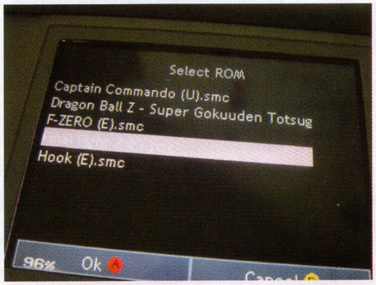


快速上手教程

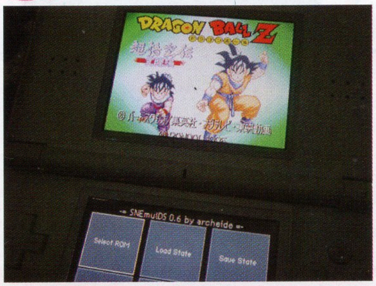
1 打开NDS，找到SNEmuIDS.nds，直接确认运行。



2 模拟器首先会将存储卡SNES目录下的所有SFC ROM罗列出来。用方向键移动光标，选择好游戏后，按A键确定开始载入ROM。



3 ROM载入速度很快，上屏显示游戏画面，下屏则显示功能图标。

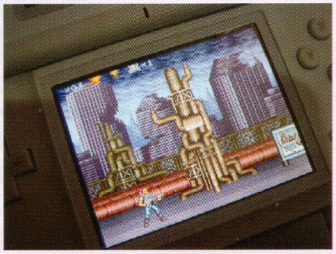


4



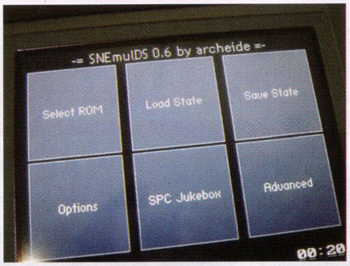
游戏中，NDS的按键布局和SFC手柄的布局一样，NDS的十字键、A、B、X、Y、L、R、START、SELECT键和SFC手柄按键是一一对应的关系。

5



我们可以同时按以及L、R、START以及十字键的左，将上屏画面和下屏画面对调。对调以后，下屏显示游戏画面，上屏显示系统菜单。

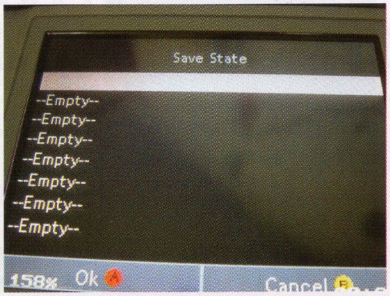
6 通过直接点击下屏的功能图标，我们可以进行一系列的操作。



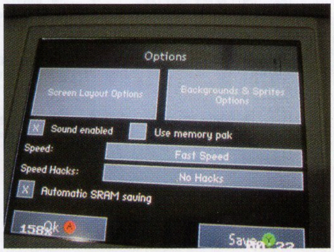
英文	说明
Select ROM	选择其他游戏ROM运行
Save State	保存即时存档
Load State	读取即时存档
Options	功能设置
SPC Jukebox	SFC播放器
Advanced	高级设置

其中SPC Jukebox一项可以直接提取SFC中的动画和音乐，非常有趣。

7 SNEmuIDS支持即时存档，我们可以点击"Save State"保存存档，点击"Load State"读取存档。



8

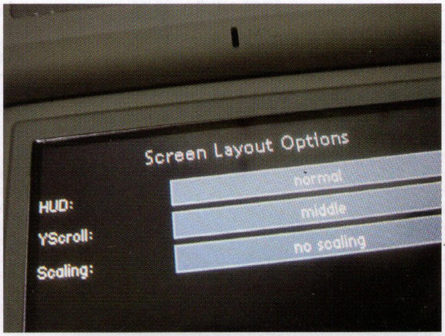


英文	说明
Sound Enable	是否开启声音
Screen Layout Options	画面尺寸调节
Background & Sprites Options	图层显示调节
Speed	速度调节
Speed Hacks	更高速度调节
Automatic Save Sram	自动保存电池记忆

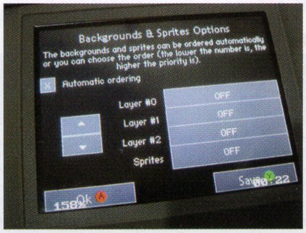
在 Options 中我们可以对声音、速度等参数进行调节。

9

在Options的Screen Layout Options中，我们可以调节画面尺寸。其中"YScroll"是移动画面，由于NDS分辨率比SFC游戏要小，所以无法满屏显示，我们可以通过这个选项来将画面向上或向下进行移动。其中"Middle"是居中显示，"Top"是偏上显示，"Bottom"是偏下显示。

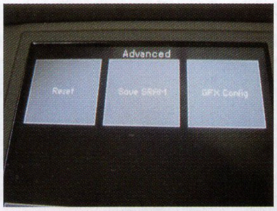


10



在 Options 中的 Background & Sprites Options则是调节图层显示，保持默认即可。

11

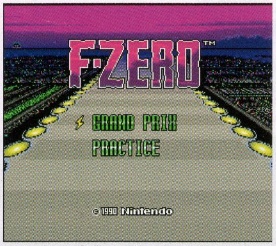


在 Advanced 中还有其他一些设置。其中"Reset 为"重启游戏，"Save Sram"为将保存电池记忆存档。

精彩游戏推荐

《F-Zero》

发售日：1990年 厂商：任天堂 类型：RAC



SFC初期游戏，玩家驾驶科幻赛车参与比赛。游戏充分展现了SFC的马赛克与回旋缩放的机能，给人以新鲜的感觉。游戏风格有点另类，但赛车爽快感十足，后被移植到GBA上。

《耀西岛》

发售日：1995年 厂商：任天堂 类型：ACT



"《马里奥》系列"的外传作品，这次的主角换成了吸着奶嘴的小马里奥以及它的伙伴恐龙耀西。耀西的绝招是吐出舌头攻击并把敌人变成用于攻击的蛋。游戏采用了类似蜡笔画的卡通画风，给人以深刻的印象。

《灌篮高手》

发售日：1994年 厂商：集英社 类型：SPG



根据当时热门同名篮球漫画改编的游戏。本作采用了指令式操作系统，可以给队员发出不同的指令。队员在球场上显示为可爱的Q版造型，但当进球、断球时会出现极具魄力的特写画面。

注：如果你使用的是SLOT-2端的烧录卡，请解压光盘模拟大全目录下的SNEmulDS06-WIP2.zip，并将解压后的000SNEmulDS.nds程序代替教程中的SNEmulDS.nds。000SNEmulDS是专门为SLOT-2端烧录卡准备的程序，其他步骤不变。

MD 模拟器——玩转 PicoDrive

软件名称：PicoDrive
最新版本：V0.1.7
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2 烧录卡
评分：速度 3 画面 4 声音 0 操作 4
总分：★★☆☆☆

记得在上小学的时候，玩MD成为一种时髦。如果没有玩过MD的都会被同学鄙视一番（泪）。比起FC，MD的画面要强上很多，甚至堪比当时的街机，受到欢迎是自然的事。数年后的今天，我们已经可以借助PicoDrive这款软件在NDS上玩一把MD游戏了。PicoDrive是一款跨平台的MD模拟器。NDS版的PicoDrive虽然不能发声，但能够运行不少MD游戏，而且速度较为流畅。

机种介绍



Mega Drive

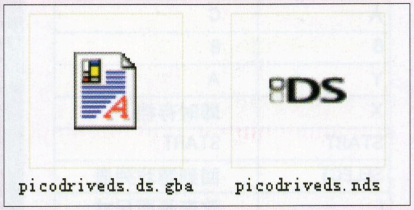
为了打败任天堂的FC，抢夺电视游戏市场的份额，世嘉公司一鼓作气，在1988年推出了采用16Bit CPU的Mega Drive（MD），一举将电视游戏业带入16位时代。MD有着不逊于街机的游戏画面，大角色、多背景，让人大呼过瘾。遗憾的是世嘉虽然抢占了先机，但却没有很好的协同与游戏厂商之间的关系。在SFC推出以后，大量的游戏作品涌入SFC，MD再次落败。MD上有不少优秀的动作游戏，因此在我国有着极高的人气，被称为“世嘉五代机”。

安装指导

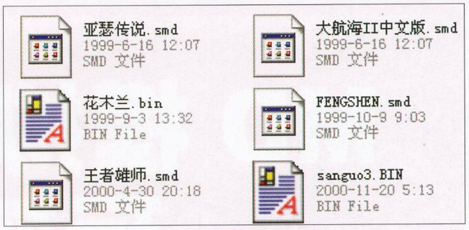
1 将光盘“模拟大全”目录下的PicoDrive.rar文件包解压缩。



2 根据烧录卡类型的不同将picodriveds.ds.gba或者picodriveds.nds拷贝到烧录卡存储空间中。

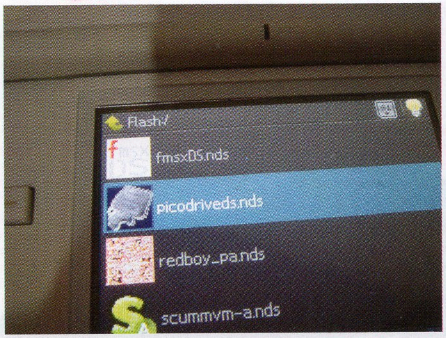


3 将SMD或者BIN格式的MD ROM拷贝到烧录卡存储空间的任意目录中。

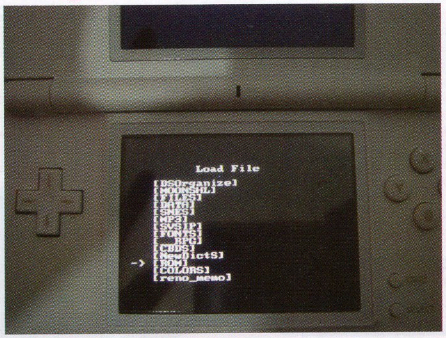


快速上手教程

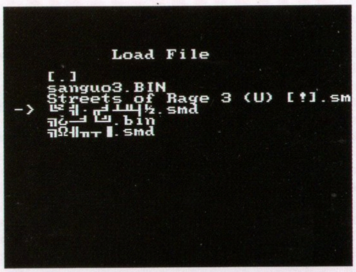
1 在NDS找到PicoDrive主程序并运行。



2 首先程序会自动显示烧录卡存储空间中的文件列表。



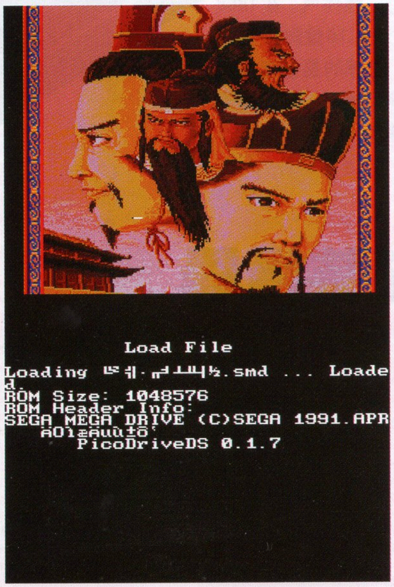
3



在目录上按A键可以进入下级目录，按B键返回上级目录，用十字键的上、下移动光标。注意，如果MD ROM为中文名称的话则无法正常显示。

4 找到MD游戏ROM后按A键确认，游戏开始运行。

NDS按键	MD按键
↑	↑
↓	↓
←	←
→	→
A	C
B	B
Y	A
X	即时存档
START	START
SELECT	回到游戏列表
L	改变画面尺寸

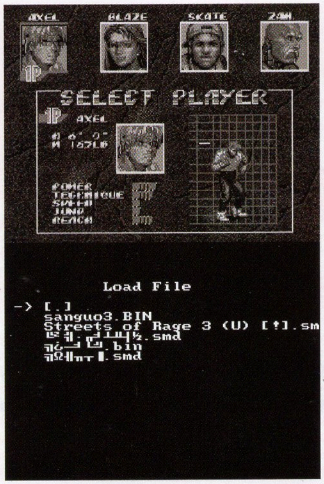


5 游戏时，上屏显示游戏画面，下屏显示游戏运行相关信息。



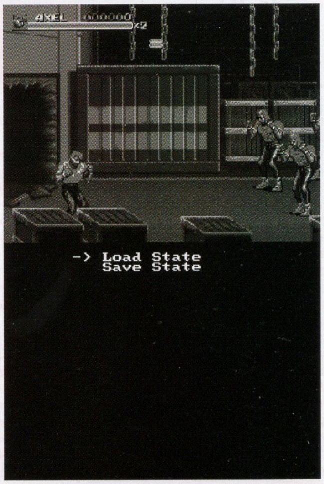
6

游戏中，按SELECT键游戏暂停，上屏画面变为黑白，下屏则会显示游戏列表，可以选择其他游戏运行。



7

游戏运行中，按X键，在下屏会出现即时存档选项，选择Save State为存储进度，选择Load State为读取进度。按A键确认选项，出现Done的字样时说明操作成功。



8

MD游戏的分辨率要大于NDS屏幕分辨率，我们可以按L键调节游戏的显示尺寸。



精彩游戏推荐

《火枪英雄》

发售日：1993年 厂商：TREASURE 类型：ACT

MD上最火爆的动作游戏。本作不仅是单纯的ACT，还加入了众多新鲜要素。除了横卷轴动作关卡外，还有考验你的射击能力的STG关卡，选关卡的时候甚至还需要投掷骰子决定。



《格斗三人组》

发售日：1991年 厂商：世嘉 类型：ACT

MD早期的动作游戏大作，人物够大，色彩丰富，完全发挥了MD的机能。游戏的爽快感十足，玩家可选择能力不同的三位角色，每位角色还有不同的必杀技。后来在MD上又接连推出了两款续作。



重温经典PC游戏——玩转ScummVM DS模拟器

软件名称：ScummVM DS
最新版本：0.11.0 beta3
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：速度5 画面4 声音4 操作3
总分：★★★★☆

还想着在很久以前端坐在电脑前，痴迷于冒险游戏的时代吗？很多年过去了，再想起那些情节跌宕的游戏，是否有重玩的冲动。ScummVM DS是一款Scumm平台游戏模拟器，可以让你重温众多经典电脑游戏。

机种介绍

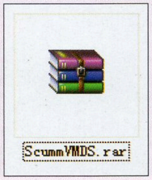
Scumm



在电脑、PPC、甚至手机上，我们都能见到Scumm模拟器的身影。严格来说，Scumm并非是一款游戏机，更不是一款游戏，而是一个软件平台，更确切点讲是一个游戏引擎。Scumm的全称是Script Creation Utility for Maniac Mansion，由卢卡斯公司研制。最初，冒险游戏在电脑上大行其道的时候，卢卡斯的工程师就想将仅仅用文字来表述情节的形式换一换。于是，Scumm引擎诞生了。用Scumm引擎开发的游戏，引入了全程图形的概念，冒险的情节用图形方式表示，玩家可以直接用鼠标来点选物品。这种方便的游戏方式，迅速得到玩家的喜爱，也让冒险游戏走上了颠峰。基于Scumm引擎的游戏有很多，像著名的《印地安纳琼斯》、《猴岛小英雄》等。

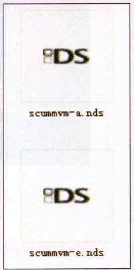
安装指导

1



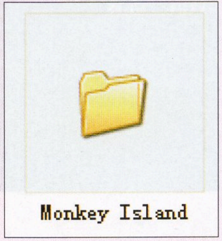
将光盘“模拟大全”目录中的ScummVMDS.rar文件解压缩。

2



把解压缩后得到的ScummVMDS.nds拷贝到烧录卡用存储卡的根目录中。ScummVM DS根据游戏不同分为a、b、c等多个版本，我们可以根据需要拷贝不同版本的程序。

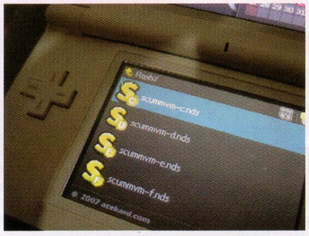
3



将Scumm游戏拷贝到烧录卡内存中任意目录内。

快速上手教程

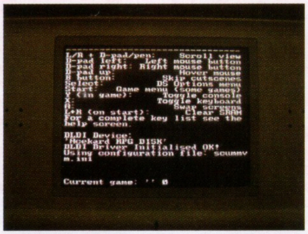
1



打开NDS，找到ScummVM DS程序，直接确认运行。

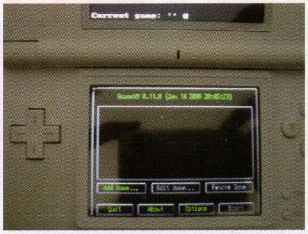
2

上屏显示模拟器运行信息。



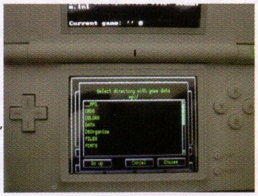
3

下屏显示模拟器系统菜单。



4

点击Add Game按钮，弹出目录选择对话框。



5

找到Scumm所在目录，点击Choose按钮选中游戏，然后弹出游戏设置对话框，可以对游戏的画面、声音等效果进行设置，一般保持默认即可。找到Scumm所在目录，点击Choose按钮选中游戏，然后弹出游戏设置对话框，可以对游戏的画面、声音等效果进行设置，一般保持默认即可。



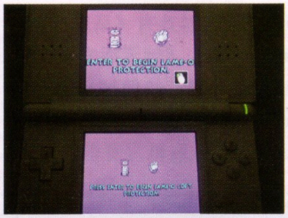
6

点击OK按钮回到主菜单。

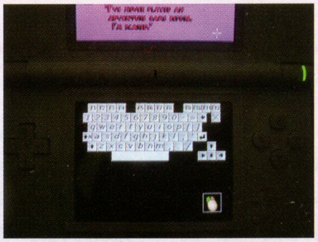


7

点击START按钮，游戏开始运行。



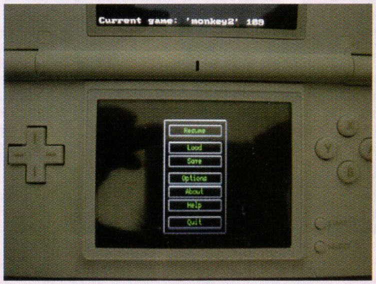
8



游戏中按X键可以调出虚拟键盘，在游戏中输入文字。

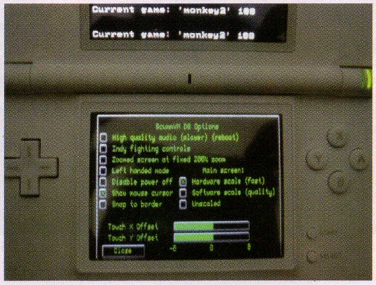
9

游戏中按START键调出模拟器系统菜单，可以进行即时存档读取等操作。



10

游戏中按SELECT键则可以调出模拟器功能菜单，可以对画面缩放、是否显示鼠标等进行设置。

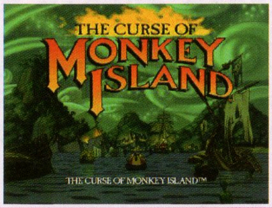


精彩游戏推荐

《猴岛小英雄 猴岛的秘密》

发售日：不明 厂商：卢卡斯 类型：AVG

“《猴岛》系列”的首款作品，同时也属于试验性质的作品。游戏有着有趣的情节，角色之间的对话更是令人捧腹。游戏画面效果不错，开创了冒险游戏的新纪元。



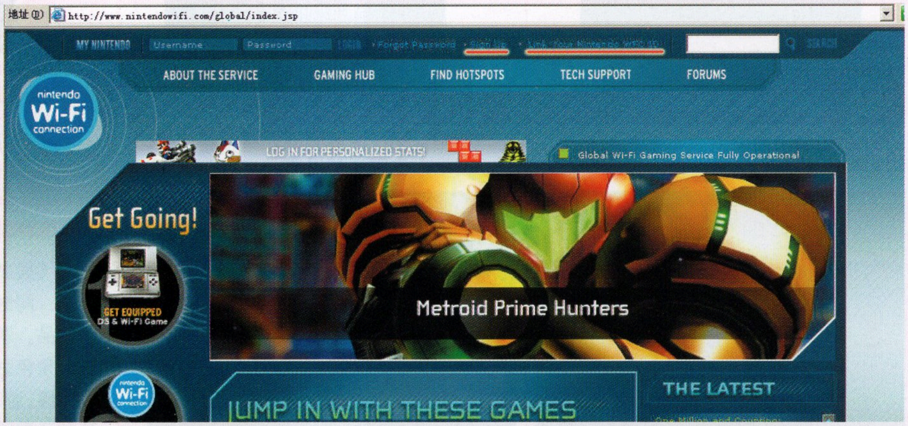
让 NDS 畅游网络世界——NDS 上网全图解

NDS/NDSL 作为次世代掌机，提供的无线网络功能让它无需其他设备，就能与好友聚在一起享受联机游戏的乐趣。可如果在身边找不到机友联机又该怎么办呢？没关系，任天堂还为我们提供了 WFC 这项免费的网络服务，当你具备了 Internet 无线热点后，就能通过 Internet 网络足不出户与全球玩家一起享受联机游戏的乐趣！除此以外，通过热点我们还可以抱着 NDSL 钻在被窝里上网冲浪，上上论坛、看看八卦，或者把 NDS 当手机来拨打 IP 电话，那小资般的生活一定会让你倍感惬意。下面就让我们来看看如何让手中的 NDSL 畅游网络世界吧。

介绍

WFC，全称 Nintendo Wi-Fi Connection，中文叫做任天堂 Wi-Fi 网络连接，是任天堂为 NDS 玩家开设的一项免费网络服务，自 2005 年 11 月启动后，就广受 NDS 玩家的欢迎，数百万的 NDS 玩家们都登陆过 WFC 与全球玩家进行了超过1亿次的网络对战，而且这项技术已经延伸到了 Wii 平台，获得了巨大成功。WFC 的应用主要有两个方面，首先是为 NDSL 提供网络设置，以便 NDSL 设定 IP 等网络信息进入网络，之后应用《NDS 网络浏览器》等软件访问网页；而另一方面，WFC 还为许多游戏提供网络服务器，这项服务就好像 PSP 上《彩虹六号 维加斯》推出的网上对战、PC 上《暗黑破坏神》开设的战网一样，由任天堂来建立服务器、建立网络大厅，统一对 NDS 上的游戏进行管理，每台 NDS 进入网络后都会被分配一个 ID 号以及每个支持 WFC 游戏各自的 Friend Code，添加了好友的 Friend Code 后就能在网络上找到好友们与他们一起进行游戏啦。

早期提供 WFC 支持的游戏有《马里奥赛车 DS》、《欢迎来到动物之森》、《俄罗斯方块 DS》，可都是到现在为止经久不衰的热门 NDS 联机游戏，还有《口袋妖怪 钻石·珍珠》，通过 WFC 联机收集要素可要比到处找人联机方便多了。而现在支持这项服务的游戏也是越来越多，掌握如何登录 WFC 网络进行对战可是一名 NDS 玩家必须具有的一项技能！下面我们就来从网络配置开始，为大家详细介绍如何接入 WFC 吧！

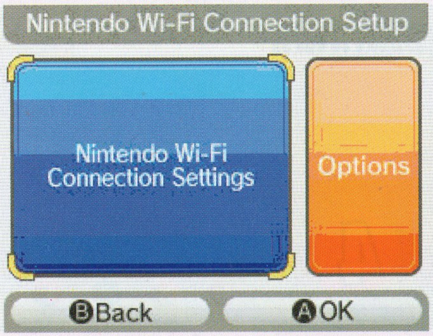


接入教程

无线网络基础知识

NDS、NDSL本体内置了无线网络模块，支持标准的802.11b无线网络协议，传输速率最高可达11Mbps。而NDS实际上也支持两种无线网络类型，一种是Ad Hoc模式，一种是基础模式。其中前者是一种无无网络核心的对等网，网络内所有对象都有移动节点构成，在这个网络中所有对象之间都是彼此直接相连的，配置网络时只需要选择一个频道，就能看到无线网卡信号覆盖范围该频道内的所有对象。任天堂基于这种网络模式，并进行加密处理后广泛应用在NDS游戏联机中，几个玩家只要聚在一起，就可以无需任何其他网络设备进行联机游戏。而基础模式则是与Ad Hoc结构完全不同的网络模式，这种网络模式要求网络环境中必须有一个基站，基站建立的网络名称叫做SSID，所有设备通过接入SSID名称的网络与基站相连，由基站分配IP后，网络之间的设备通过IP协议进行定位，最终实现点对点通信。如果网络基站具备接入Internet的网关，允许接入网络内其他设备接入Internet网络，我们就称其为热点。而登入WFC，就需要应用这种基站网络模式了。

另外，NDS WiFi游戏的连接设置完全采用了同一套系统，并且配置信息也是保存在NDS、NDSL本体固化芯片位置中，供所有Wi-Fi游戏共用。但是Wi-Fi连接的设置程序却是捆绑在NDS游戏里，而并非捆绑在NDS本身操作系统中，因此在进行下面的Wi-Fi配置前，首先应当保证



网络配置篇

你拥有上述任意一款Wi-Fi游戏才行哦！还有一点需要注意的是在首次接入WFC时会给你的机器分配一个“连接ID”，每款游戏首次联机都会给你的“连接ID”分配一个属于这款游戏的“Friend Code”，因此如果你将DS卡带插在别人的机器上玩游戏时如果接入WFC，那么由于原本的“Friend Code”与现在机器上的“连接ID”不匹配，则会导致你的“Friend Code”不可用，给你重新分配一个与现在机器“连接ID”配合的“Friend Code”，那么以前引以为豪的战绩可是都会丢失的哦！

鉴于NDS、NDSL网络接入方式的多样性，在这里大体上归纳3种接入网络的配置方案，我会为大家一一详细介绍，即使完全对Wi-Fi网络一窍不通，顺着这里的步骤一步步做下去，也会成功的。

Wi-Fi热点接入

如果你身在北京、上海等大城市，或是还在一个不错的大学读书，或干脆就在日本，那么恭喜你，你将很有可能免费享受无线网络接入WFC这一优质的服务。因为在这些地方经常会遇到免费的Wi-Fi热点，我们可以借助它进入WFC的世界！如果不知道哪里有热点可以去http://tech.sina.com.cn/wifi/finder.shtml网页搜索哦。另外，现在许多公司也都在内部建立了无线网络，通过它也是可以让NDSL接入WFC的。

进入游戏，选择Nintendo WFC模式后，往往都会弹出如图的界面，选择“Wi-Fi设定”一项，就能进入设置界面了。



1

2 选择”Wi-Fi接续先设定”进入连接设置页面。”Wi-Fi接续先设定”是设置Wi-Fi网络等信息，”オプション”则是察看本机MAC物理地址（每台主机无线网卡都有永久且惟一的MAC物理地址）、Wi-Fi连接ID（第一次成功接入网络后才会有）以及删除、转移Wi-Fi设置。其中转移Wi-Fi设置的功能比较独特，如果你有NDS又新买了NDSL就需要将网络配置转移到新机上，这样NDS游戏才能读取相同的“连接ID”从而使用以前联机的“Friend Code”，否则在新机上玩游戏会需要新建”Friend Code”，丢失之前游戏中的好友列表。



3 进入连接设置页面后，会看到三个连接配置槽以及最下方的任天堂专用USB无线网络适配器连接按钮。三个配置槽内可以存储3种无线网络配置，这样游戏在接入WFC时会自动按照顺序来尝试各个配置直到连接成功。如果你使用的是任天堂专用USB无线网络适配器，那么直接点击最下方的按钮就能简单完成配置。这里我们选择“接续先 1”配置网络连接。

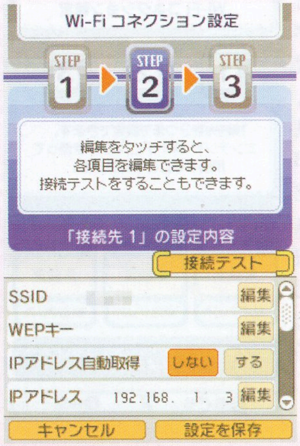


4

选择“アクセスポイントを検索”来搜索已经通过电脑配置好的无线网络信号。选择自己设定SSID网络后就能完成最简单的配置了。身处日本的玩家还可以选择下面的“AOSS”和“らくらく无线スタート”，不过对国内玩家而言就没有作用了。



如果测试出错，就需要进行详细的网络配置了，详细设定中第一项“SSID”是你的Wi-Fi连接名称，根据电脑上设定的填写，第二项“WEPキー”是网络加密密码，如果没有使用就不填写。“IPアドレス自动取得”是说IP配置是否由无线路由器或软AP网卡决定，选择“しない”后最关键的就是下面三项了，“IPアドレス”（IP地址）、“サブネッとマスタ”（子网掩码）、“ゲートウエイ”（网关设置）都需要我们根据电脑来配置，如果你的无线路由器中共享网络的电脑或者无线网卡的IP配置是192.168.1.1，那么你的IP地址就必须是192.168.1.x（x为2～254），子网掩码设定255.255.255.0，网关设置一定要填写192.168.1.1，保存设定后就可以接入网络啦。



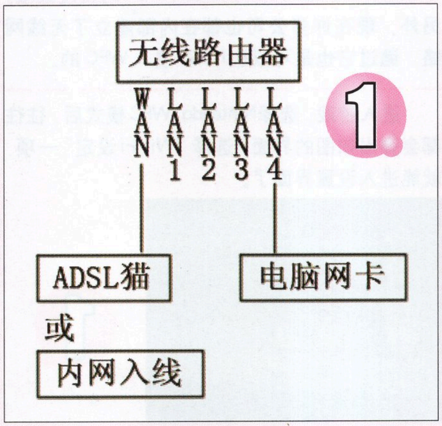
无线路由器接入

如果身边没有热点又想享受一把晚上钻被窝里用NDSL上网的感觉，或想体验通过Internet进行网上对战的乐趣，那就快去入手一款无线路由器吧！比较推荐的一款是D-Link的DI-624+A，支持802.11g 54Mbps的传输速率，并且完全向下兼容NDS采用的802.11b，各方面素质不凡，200多元的价格也算合理，买回来家里的笔记本、PSP等设备也可以通过它来接入网络。

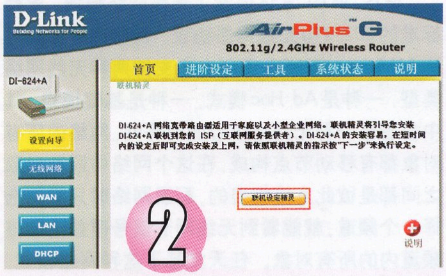
无线路由器的作用就是根据IP协议将无线网络设备与局域网、ADSL Modem等设备接入同一物理层，使数据在局域网设备（主要是PC机）、ADSL小猫（接入Internet必备）及无线网络设备（我们这里当然是指NDS啦！）之间传送。因此如果我们想让NDS上网，条件就是NDS、PC、ADSL小猫，这里有几种排列组合的方式可以选择：a、PC通过ADSL小猫上网，NDS通过无线路由器连接PC的共享网络；b、无线路由器通过ADSL小猫上网，NDS连接无线路由器热点。下面我们会介绍b方法，由于a选项中设定将会与我们在后面要介绍的无线网卡软AP接入模式相仿，因此放在后面详细为大家介绍。

无线路由器设置

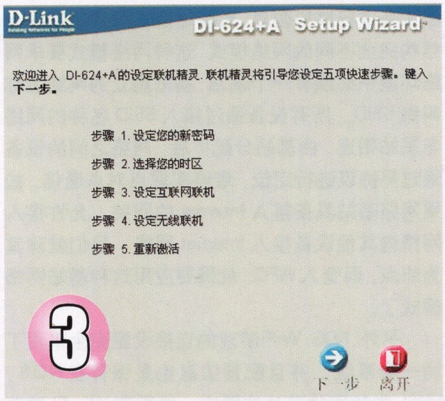
路由器配置以D-Link DI-624+A为例，将ADSL小猫网线插入路由器的WAN端口，另取一根直通或者交叉双绞线（普通网线）从路由器接入你的电脑，之后就可以通过电脑配置路由器了。



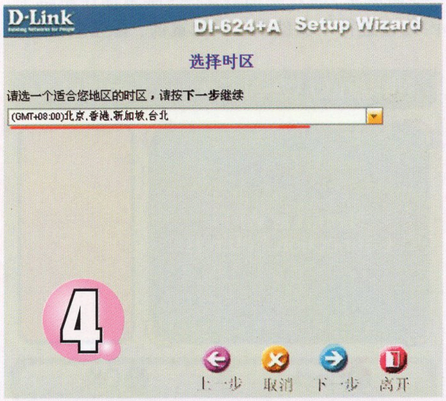
打开电脑IE浏览器，在地址栏输入http://192.168.0.1（这是默认的路由器IP地址），此时会出现口令输入窗口，在用户名这里输入admin，密码为空（默认状态，以后如果自己有更改设置，那这里也要相应改变），登录后可以看到设置界面的首页。



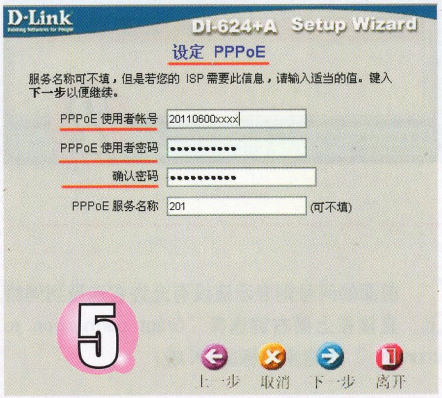
采用联机精灵设定基本都是点下一步。



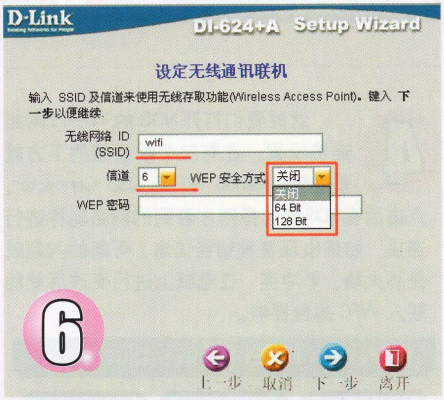
时区自然选GMT+8。



接下来只需要在设定PPPoE处输入家中上网的帐号及密码就可以通过路由器拨号上网了。如果不是ADSL，而是光纤或有线宽带，则选择自动获取IP地址的网络类型。



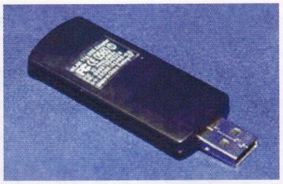
之后设定无线通讯联机SSID按自己喜好输入（只要别打中文就好……），信道6默认即可，密码想设定可以选64Bit WEP密码，并在下面输入（最好只有数字，E文只能A–F），其实如果在家完全可以不必设置。



7 完成后点重新激活，路由器配置就OK啦！激活后进入系统状态页面，点击WAN端联机按钮接入Internet网络。之后我们需要做的就是根据无线路由器设定来配置NDS端，具体步骤参看Wi–Fi热点接入部分的详细介绍即可。如果你还是无法访问网络，可能是需要配置DNS。在上面NDS配置第五步时，最下面还有“DNS自动取得（Auto–obtain DNS）”一项，设置为“しない（No）”，然后根据网络服务商提供的DNS地址填写。最简单的方法就是在“プライマリDNS（Primary DNS）”中填写上无线路由器的IP地址，“セカンダリDNS（Secondary DNS）”空下不填。如果不行，就在无线路由器查看状态页面把DNS抄过去。

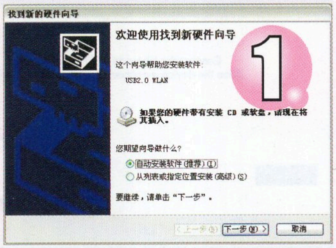
无线网卡软AP接入

所谓AP，即Access Point，其实就是我们在一开始所说的热点，建立热点除了我们刚刚所说的无线路由器以外，还有一款专门建立热点的东东——无线AP网卡！而针对实现AP功能而言，无线AP网卡又分为两类，一类是硬件AP网卡，它的功能就只能建立AP，不能充当路由的功能；另一类和其功能相同，只是它本身是一块无线网卡，而通过软件支持可以实现模拟AP的功能，我们称其为软AP网卡。使用一般家用AP网卡建立网络，一般覆盖的范围要比无线路由器等专用设备覆盖面积小，而且在支持设备数量上也十分有限。但是AP设备最大的优势就在于价格！很多笔记本的无线网卡设备本身就支持软AP，相对于无线路由器的设备费用，如果只是给NDS用的确使用AP网卡就足够啦！目前最为常见的支持软AP网卡还要数神卡了，售价130元，既能满足NDS的需要，如果家里有PSP还可以通过它来上Kai联机平台，十分划算。下面我们就以神卡为例为大家介绍一下软AP网卡的设置吧！

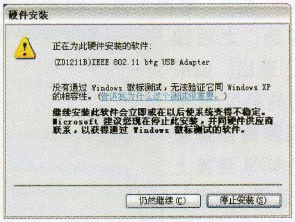


网卡驱动设置

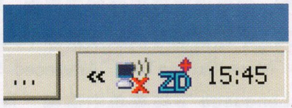
首先大家需要去网上下载“神卡”的驱动程序，或从附赠的光盘中安装驱动。将神卡插入电脑的USB口，此时电脑会提示找到新硬件，选择“自动安装”便可。



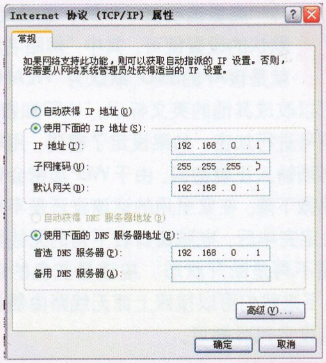
2 其间会跳出警告窗口，选择“仍然继续”。



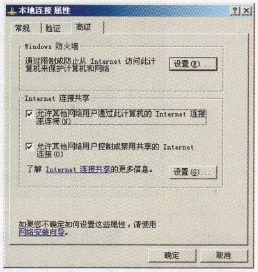
3 驱动安装成功后，你会看到你的电脑窗口右下角出现无线网络的连接图标和“ZDWlan”管理程序的图标，由于还没有进行配置，所以，网络图标显示为断开。



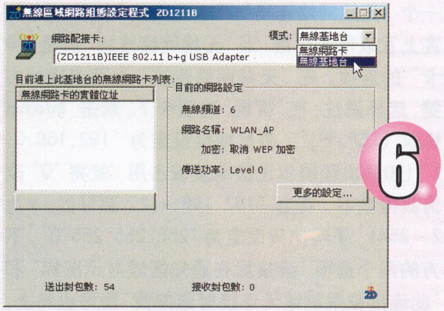
4 下面我们就来进行具体配置。在“控制面板”中选择“网络连接”，应该可以看到两个连接，一个“本地连接”，一个“无线网络连接”，“本地连接”是你的电脑连上互联网的连接，而“无线网络连接”就是“神卡”的连接。在“无线网络连接”上面点鼠标右键，选择属性，在“常规”选项卡下，双击“Internet协议（TCP/IP）”，将IP地址设定为“192.168.0.1”（如果出现提示说该地址被占用，就将“0”改为其他数字，符合“192.168.x.1”都可以，x为2～254），子网掩码设定为“255.255.255.0”。下方的两个选项“连接后在通知区域显示图标”和“此连接被限制或无连接时通知我”最好也勾上。之后按“确定”退出。



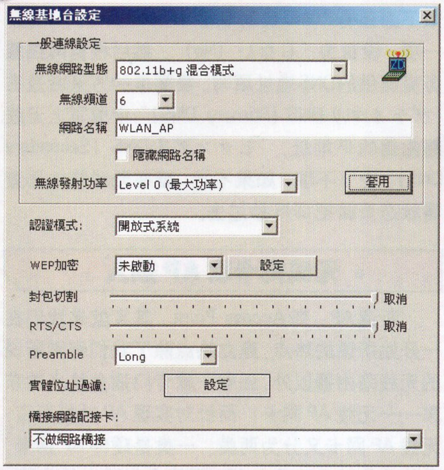
5 接下来在“本地连接”的图标上点鼠标右键，选择属性，在“高级”选项卡下，将两个关于Internet连接共享的选项勾选，之后按“确定”退出。如果你使用的是ADSL拨号，则需要在宽带配置的ADSL连接上右键，选择“高级”，勾选两个关于Internet连接共享的设置。



接下来我们双击右下角的“ZDWlan”管理程序的图标，会出现管理程序的主界面，默认的界面为英文，不过我们可以改成繁体中文显示（顺序点击“More Setting”—“Advanced Setting”，然后在Language下拉菜单中选择“Traditonal Chinese”便可）。“神卡”具备网卡和软AP两种工作模式，在管理程序右上角的下拉菜单中可以随时切换。现在我们要将它模拟成软AP，所以要选择“无线基地台”模式。



7 高级选项窗口中的一些设定，按照默认的设置便可。其中“网路名称”也就是该AP的SSID，默认为“WLAN_AP”，你也可以改成其他的英文标识。“WEP加密”是对网络信号进行加密，如果设定了密码，用NDS连接时必须输入正确密码。由于WEP加密会使信号质量稍微下降，在家里用的话建议还是不用开启了。设定完毕后，电脑窗口右下角的无线网络图标应该不再是断开状态，应该是灰色的连接状态。接下来我们可以按照上面无线路由器类似的配置来设定NDS即可。

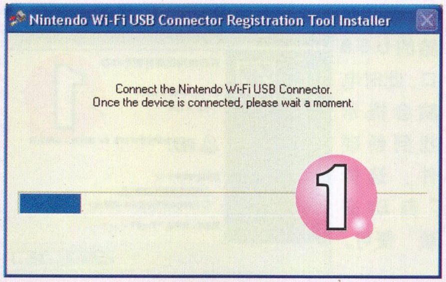


任天堂专用USB无线网络适配器接入

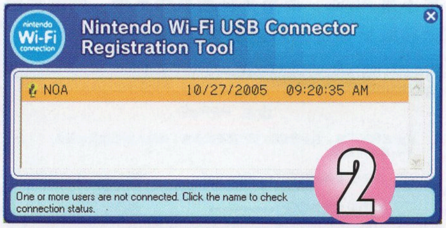
针对WFC的网络连接需要，任天堂还专门推出了一款USB网络连接适配器。而它的硬件实际上就是一块支持软AP的无线网卡，所附带的专用连接软件实际上就是一款专用软AP软件+NDS连接软件两个部分。由于每个厂商生产网卡的PID和VID值都不一样，任天堂官方软件锁定了PID和VID值就导致了它的软件只能用在它自己的Nintendo Wi-Fi USB Connector上。网上很多高手通过修改原版软件锁定的PID和VID值，这样就可以骗过任天堂的无线驱动程序，实现了让他支持更多的无线网卡。不过还是闲话不多说，让我们来看看使用官方网卡接入网络的设置方法吧。

软件配置方法

插入任天堂专用USB无线网络适配器后，安装好附带的驱动。安装完成后执行NintendoWFCReg.exe，它会自动挂起在右下角任务栏中。



在电脑上点击任务栏中NintendoWFCReg的图标，查看网络昵称。



前面的问号则表示还没有允许它连通到网络上。直接在上面右键选择“Grant permission to connect.”的跑步图标就OK啦！



4 这时我们打开NDS的Wi-Fi网络连接设置，在有三个配置槽的下方就是连接Nintendo Wi-Fi USB Connector。点击后在NDS端选择刚才看到的网络昵称进行连接，如果出现各种错误信息，可能的问题就是防火墙、IP冲突，在电脑上进行更改后就能联入WFC的世界啦。



经典 WFC 联网游戏点评

在WFC诞生后，立刻就涌出了一批精品联机游戏，让WFC上人气暴涨。而这些精品之作，到现在为止依旧是WFC平台上的联机热作，即使已经诞生了两年，每天还有不少玩家坚持在WFC平台上战斗着。下面我们就来以这些精品游戏为例，来为大家介绍一下如何登录WFC吧。

马里奥赛车 DS

说起《马里奥赛车DS》，在当时网络上可是掀起一阵热浪啊！紧张刺激的比赛互动性和临场感，以及与朋友一同分享游戏乐趣的愉悦，使《马车》在发售不到一周的时间内，就以周销量10万套的优异成绩点燃了Wi-Fi之战的圣火，瞬时间成为整个业界谈论的主题，这款游戏的经典在每个拥有NDS的玩家面前我想就不用多说了吧。在WFC的世界里，我们可以进行好友战、区域战及世界战，在比赛时还能将自己的图标显示在人物的上方及自己赛车上，增添了不少个性的要素哦！

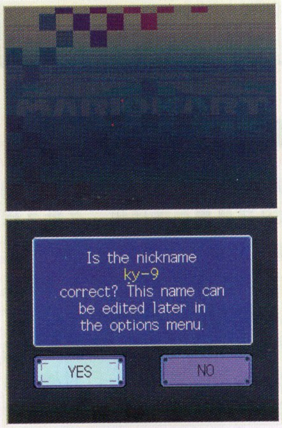
联机步骤

1



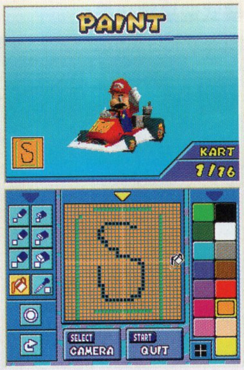
进入游戏后，选择“NINTENDO WFC”一项，进入WFC网络游戏选单。

2



首次开启多人游戏，会提示玩家名称是否正确等信息，以及是否为自己创建一个车前个性图案，全部选Yes即可。

3



简单完成绘制后，从上屏图案就能看到我们的绘制结果，联机游戏时其他玩家将会看到你车前的图案以及玩家名称。点START键进入下一步，并选择第二项“SAVE & QUIT”。

4



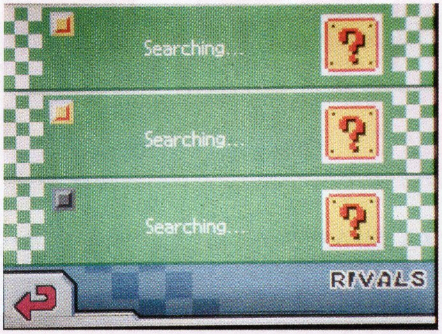
之后再次进入WFC模式，就能看到模式主菜单了。其中第一项“NINTENDO WFC MATCH”是直接进入比赛，第二项“FRIEND CODE”是添加朋友代码，以便在比赛中选择好友战模式与自己添加的好友进行比赛，第三项“NINTENDO WFC SETTING”则是进入WFC网络设置，也就是之前我们介绍的网络配置界面。

直接选择第一项后就可以进入模式选择菜单。第一次进入时会测试网络状态，测试完毕后就能进入模式选择了。

5



6 选择完模式后就是对手匹配界面，WFC会自动为你寻找对手。



7 接下来是赛道选择，之后自然就开始比赛啦。



欢迎来到动物之森

要说起《欢迎来到动物之森》，那可就有讲不完道不尽的乐趣了，如此精彩的一款游戏在NDS上复苏又怎么能错过WFC这个完美的平台呢！通过互联网，你将可以同全世界玩家一同体验森林生活，走访彼此的村落，互相交换礼品（别的村子树上的水果在自己这里可是很热卖的哦！），参观朋友的小屋（也可能是像地主那样的别墅），或是交谈自己村庄的异闻！即使在现实中远在天边，一切也都不再是梦想，都将在《欢迎来到动物之森》中成为现实，也让你深刻体会一把“地球村”的含义！

联机步骤

首先我们需要在村庄的门的地方与右侧警卫对话，选择“Friend Code”一项将连接WFC获取自己的Friend Code，将其告诉好友后，两人进入游戏主菜单的Friend Code页将对方的Friend Code输入进来。



接着再与警卫对话，其中选项一“I wanna go out!”是出门去朋友的村庄玩，选项二“Invite guests!”是打开村子的大门迎接朋友光顾，两人分别选第一项和第二项后，后续的选项选第二项“Nintendo WFC”，就可以去好友的村庄玩耍啦。



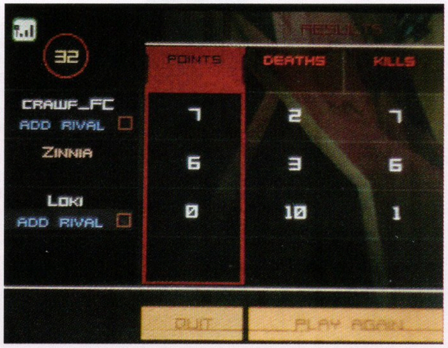
俄罗斯方块DS

说起俄罗斯方块应该是无人不知无人不晓了，无论是FC、GB还是黑白砖块机，各种各样的俄罗斯方块以其“消除”原则为众人所接受。当然，《俄罗斯方块DS》亦不例外，配上马里奥的经典音乐，让人玩起这款游戏来倍感轻松！有俄罗斯方块的地方自然少不了对战，我们可以选择局域网对战模式，也可以选择Wi-Fi对战，通过网络接入任天堂官方服务器，与世界各国的方块高手一决高低，这种感觉就一个字——爽！而且WFC对战还分2人、4人以及“Push”互推模式，不多介绍了，各位赶紧选择一个自己擅长的模式迎接挑战吧！



银河战士Prime 猎人

关于《银河战士Prime 猎人》的介绍已经很多了，出色的画面，超强的游戏性等等。这里只为大家介绍一下这款游戏的Wi-Fi功能。进入菜单后一路Wi-Fi点下来就到了图中所示的位置，和其他游戏的网络对战差不多，可以和朋友对战，也可以和世界高手过招，这里我们选择FIND GAME，等待搜索后，选择人物，投票选择地图就可以开始了，说实话网络上的赏金猎人的水平都不低啊！建议大家在单机模式下多多练习，要不可就……



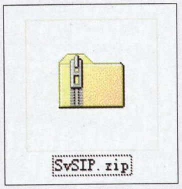
用NDS拨打网络电话——SvSIP使用教程

软件名称：SvSIP
最新版本：V20071126
适用烧录卡：SLOT-1、SLOT-2烧录卡
评分：功能5 操作4 界面4 速度3
总分：★★★★☆

是不是很羡慕Sony为新版PSP量身定制的Skype软件？通过掌机打网络电话，又赋予掌机全新的功能。其实，NDS早在几个月前就有了类似软件诞生。SvSIP是一款NDS专用的免费网络电话软件，可以通过无线网络，让NDS实现拨打电话的功能。下面就看看SvSIP的详细使用方法吧。

安装指导

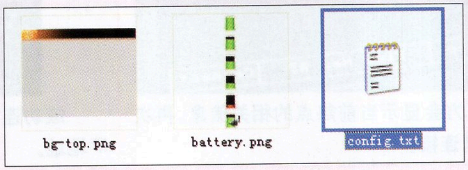
1



在光盘“网络应用”目录下找到SvSIP这款软件，并在电脑端解压缩。

2

进入svip文件夹，找到config.txt文件并用记事本软件打开。根据网络电话服务商提供的数据填入相关参数。



Set domain sip provider (example: freephonie.net)

--domain XXXX

此处将XXXX更换为网络电话服务器地址。目前国外已经有很多免费的网络电话服务器，上网搜索一下就能找到，这里我们也给大家推荐一个：

--domain sip.tocall.cn

Set authentication username

--username XXXXX

此处将XXXX更换为服务商分配的网络电话用户名。例如：

--username 20810000

Set authentication password

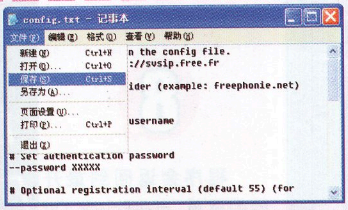
--password XXXXX

此处将XXXXX更换为用户密码。例如：

--password 123456

注意，其余参数都不需要改动。

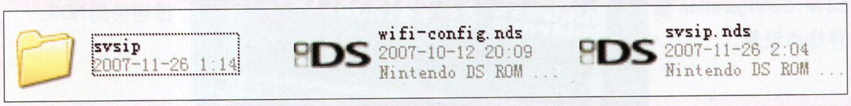
3



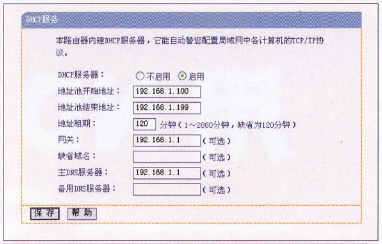
填好参数后，点击“保存”按钮。

4

将主程序svsip.nds、无线网络配置程序wifi-config.nds以及svsip文件夹拷贝到烧录卡根目录下。



5 因为SvSIP的实质是通过NDS的无线模块连接到网络拨打电话，所以还需要配备一台无线路由器。另外，我们还要进入无线路由器的管理界面，将DHCP服务打开。这样NDS连接到热点时，路由器会自动为NDS分配IP地址。



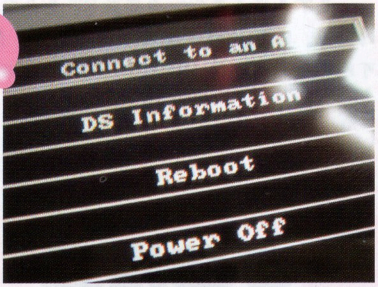
无线设置

1



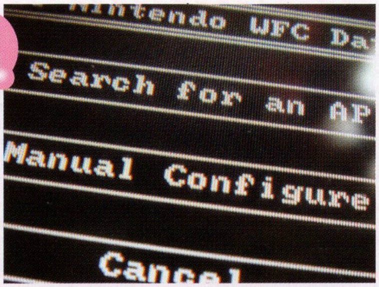
打开NDS，找到Wi-Fi Config程序并运行。

2



点击Connect to an AP按钮。

3



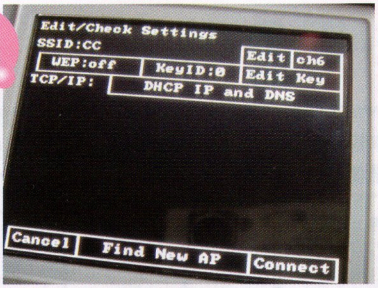
选择Search for an AP。

4



软件会自动搜索附近的无线热点，并罗列出来。选中热点后，点击Accept连接。

5



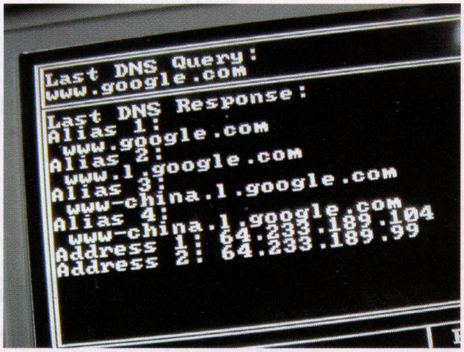
屏幕下方会显示当前热点的相关信息。再次点击Accept连接。

6



成功连接到热点后，屏幕上方会显示分配的IP地址。

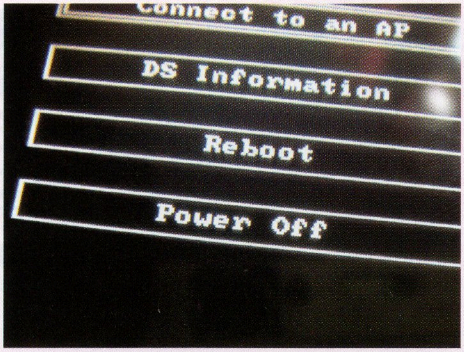
7



点击DNS Test可以测试网络，点击Save Configuration保存热点设置。

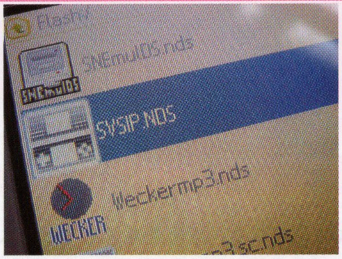
8

程序会返回到最开始的菜单，点击Power Off按钮关闭NDS。



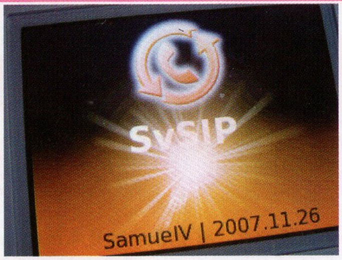
拨打电话

1



打开 NDS，找到 SvSIP 程序并运行。

2



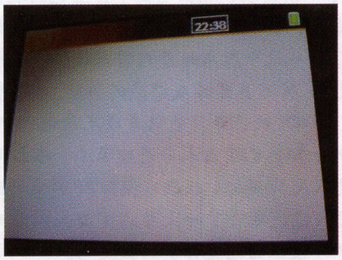
首先显示程序 LOGO。

3



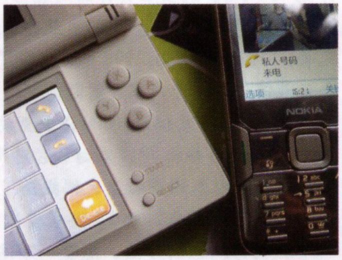
屏幕下方会显示拨号键盘。

4



屏幕上方默认是控制台模式，按START键切换到图形模式，显示时间和电量等信息。

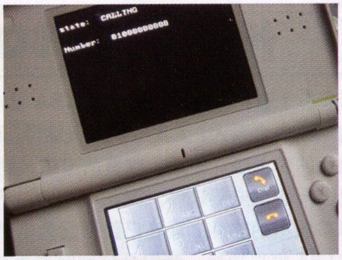
5



NDS按键	功能
A	拨出电话
B	挂断电话
START	切换上屏界面

我们可以直接点击下屏的数字输入号码，点击右上方的 Dial 按钮拨出电话，点击 Dial 键下方的按钮则是挂断电话，点击右下方的Delete按钮则删除前一个数字。

6



上屏是黑屏的情况下，会显示当前输入的号码以及电话拨出、挂断的信息，可惜没有通话时间显示。注意，如果按 START 键切换到图形模式则不会显示号码。

7



对方显示的号码可能为私人号码。电话接通后，对方的声音会从 NDS 喇叭中传出，我们只要对着麦克风说话就可以了。

TIPS 网络电话推荐

如果觉得下屏的拨号键盘界面太难看，我们可以将其更换为其他界面。作者在官方网站中提供了多个界面，只要我们将图片拷贝到电脑硬盘中。将其改名为 numpad.png，并覆盖到 svsip 文件夹的同名目录下就可以了。



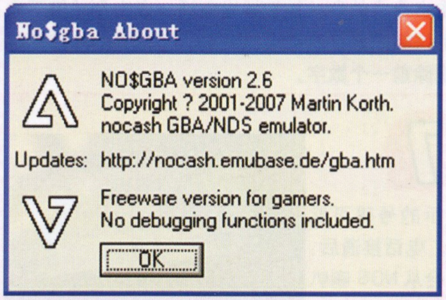


TIPS 网络电话推荐

SvSIP 是支持 SIP 协议的网络电话。大家在网络上可以搜索到很多提供SIP 服务的服务商，国内、国外都有不少。网络电话通过互联网传输语音数据，自然话费要便宜很多。在这里推荐一家叫 ToCall 的网络电话服务商，他们在国内设有三个服务器，适合网通、电信、教育网不同线路的用户。经过试验，SvSIP 能比较好地支持 ToCall 的服务，可以实现使用 NDS 拨打普通电话、手机的功能。ToCall 的网址是 http://www.tocall.cn，国内不分本地、长途，所有电话一律 8 分钱一分钟，还是比较优惠的。由于网络电话受带宽影响大，建议大家尽量选择国内服务商，服务器在国内速度上要快一些。像铁通、快门等提供的网络电话也都可以一试。

玩转NDS模拟器
——No$GBA使用大全

软件名称：No$GBA
最新版本：V2.6
适用烧录卡：WinXP/Vista
评分：功能5 操作5 界面4 速度4
总分：★★★★☆



模拟器，对于喜欢玩游戏而却没有银子买主机的玩家而言，恐怕是再熟悉不过的工具软件了。相信不少玩家都是在PC上用模拟器体验到GBA平台《恶魔城 月之轮回》、《超级大战争》、《塞尔达传说 小人帽》这些经典作品的魅力的吧。而经过了不断发展，现在电脑平台上也涌现出了三款功能卓越的NDS模拟器，而其中最为强大的就是下面要介绍的这款No$GBA了。经过了长久的升级和完善，No$GBA终于在2007年底发布了最新的V2.6，并从这个版本起开始实行收费。新的No$GBA将会日益演化成两个版本，免费版专门为普通玩家设计，并不具备游戏调试的功能。而收费版则会加入调试、断点、反编译、CPU指令查询等众多功能，为NDS软件开发爱好者以及汉化作者提供方便。早先在No$GBA推出V2.3版时，它对NDS商业游戏的兼容性已经让人目瞪口呆了，而本次No$GBA最新版则又在原来的基础上大幅提高了兼容性、速度以及3D模拟，让原本模拟2D游戏的速度以及兼容性提高了一大截，而3D游戏模拟完成度更是突飞猛进地迈了一大步。下面我们就来一起看看No$GBA的详细使用方法，感受一下这惟一收费的NDS模拟器究竟有多么强大吧。

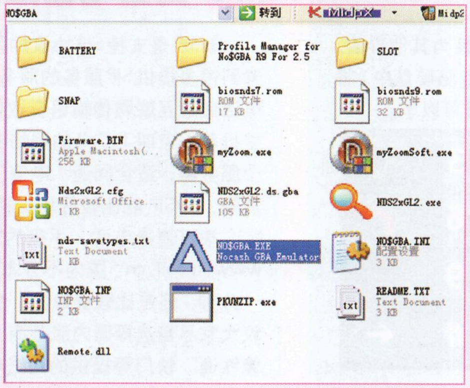
什么是No$GBA？

从字面意思上我们就可以理解，No$GBA（No Dollat GBA）本来是一款免费的GBA模拟器，但随着软件功能一步步强大，尤其是加入反编译、跟踪等高级破解功能后，这款软件终于开始分离出一个完整功能的专业版，并踏上收费的道路。到现在为止，许多GBA游戏的汉化、修改还需要用到这款功能强大的模拟器软件。而在NDS推出不久后，开发者们凭借对Arm芯片的了解，也开始尝试加入NDS模拟的功能，现在已经演化为电脑平台上最为强大的NDS模拟软件。当然，新版本并没有抛弃GBA模拟功能，我们会分别对这两个功能在下文中进行介绍。

模拟NDS

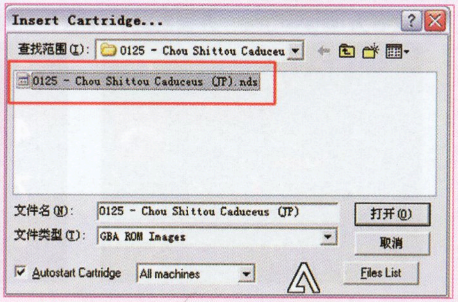
1

在光盘的“NDS模拟”文件夹的“No$GBA”目录下就是这款模拟器软件了。由于软件运行需要写入游戏存档文件，所以建议将其拷贝到硬盘中再启动。



2

直接选择NO$GBA.exe运行，在弹出的文件浏览界面选择自己想要运行的.nds格式ROM文件即可，下方选项都无需变更。



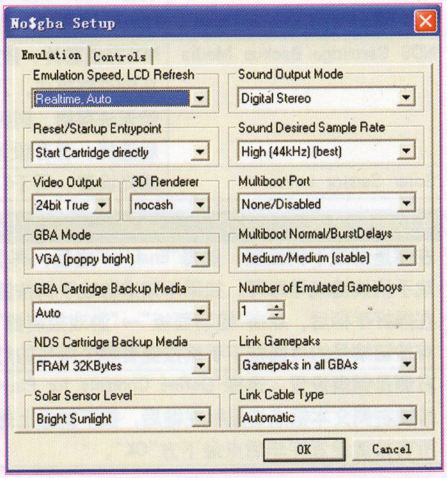
如果游戏能够正常模拟，则会自动开启如上图程序窗口。如果无法正常运行ROM，则会在弹出的警告窗口，被确认后自动退出。



4 即使正确运行游戏，可也不要慌着玩，还要先配置一些模拟器的基本选项来优化模拟效果。点击“Options”→“Emulation Setup”，就会弹出模拟器设置页面了。

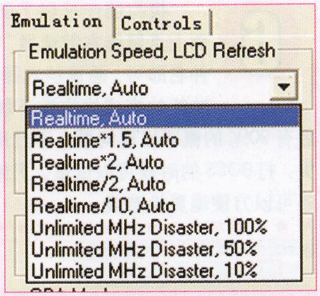


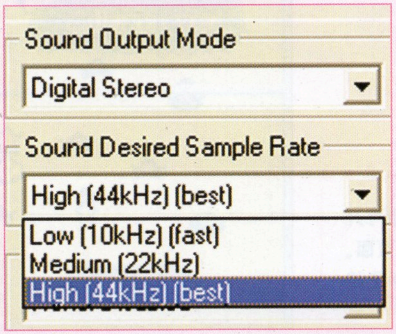
5 设置页面分为模拟器设置和控制器设置两部分。下面我们首先详细介绍一下模拟器设置。



①模拟器速度设置(Emulation Speed,LCD Refresh)	
Realtime, Auto	模拟NDS标准运行速度，自动跳帧
Realtime*1.5, Auto	以标准游戏速度的1.5倍运行，自动跳帧
Realtime*2, Auto	以两倍速运行，自动跳帧
Realtime/2, Auto	以放慢两倍的速度运行
Realtime/10, Auto	以放慢10倍的速度运行
Unlimited MHz Disaster, 100%	以CPU最大能力运行模拟器，不进行跳帧
Unlimited MHz Disaster, 50%	以CPU最大能力运行模拟器，跳掉一半的帧数
Unlimited MHz—Disaster, 10%	以CPU最大能力运行模拟器，挑掉90%的帧数

要想游戏进行速度最快，选择最后一项即可。



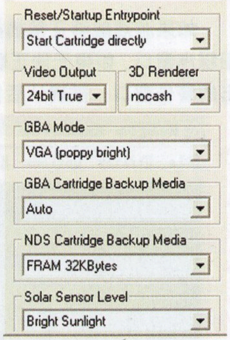


②声音设置:	
Sound Output Mode	声音输出模式
None	不模拟声音，可以提高模拟器运行速度
Digital Mono	单声道输出，比不模拟声音提升速度要少一些
Digital Stereo	立体声输出
Sound Desired Sample Rate	声音采样率
Low(10kHz)	电话质量音频，速度快
Medium(22kHz)	收音机质量音频，速度稍快
High(44kHz)	CD质量音频，CPU消耗最大

电脑配置很好的话建议都选最后一项。

③其他设置：	
Reset/Startup Entrypoint	设置模拟器开启ROM后的状态。
Start Cartridge directly	直接进入游戏
GBA BIOS	进入NDS系统界面
Video Output	屏幕色彩设置，建议选择“24bit True Color”
3D Renderer 准度	3D渲染器设置，建议选择“nocash”，速度高、CPU消耗低但3D模型精度一般，而选择“opengl”速度低、CPU消耗大，但3D模型更加精确。
GBA Mode	背光设置，其实就是亮度设置，建议选择“VGA”
GBA Cartridge Backup Media	GBA存档芯片，建议选择“Auto”
NDS Cartridge Backup Media	NDS存档芯片，建议选择“FRAM 32KBytes”，这是模拟器自己的一种压缩存档格式，几乎能够兼容所有存档芯片，如果运行某些游戏提示无法存档，则根据光盘中提供的OfflineList软件查找正确存档类型后选择，保存设置后再次打开就能正常存档了。
Solar Sensor Level	感光设置，用于《我们的太阳》这种感光GBA游戏。根据需要选择。

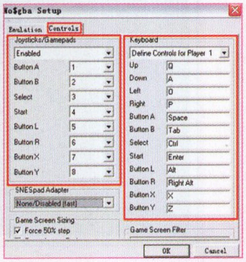
这里需要补充说明一下，模拟器能够识别标准的游戏存档文件，也就是说我们可以将正版卡、烧录卡（如M3DSS）的游戏存档文件导出到电脑里，放置在Battery文件夹下即可自动读取。



④控制器设置：

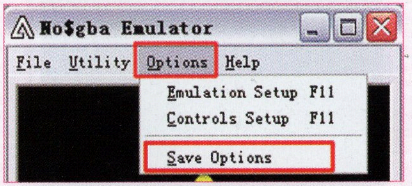
左侧是游戏手柄设置，选择“Enabled”之后，再选择NDS按键对应的游戏手柄按键编号即可。如果不知道游戏手柄按键对应数字编号，可以在插好手柄后，点击“控制面板”→“游戏控制器”，双击手柄名称后在有按键编号的页面按下手柄按键看哪个编号的灯亮来确定数字编号。

右侧是键盘设置，选择“Define Controls for Player 1”，在想要设置的按键右侧文本框点击鼠标左键后，按下键盘上想要设置的按键即可。所有按键设置完毕后点最下方“OK”。



⑤

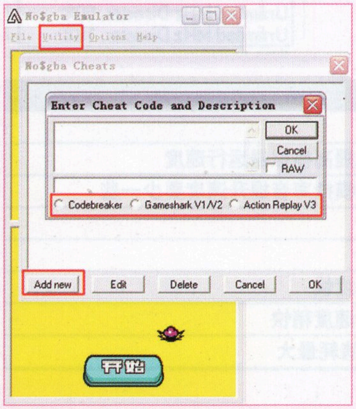
设置完毕后别忘记点“Options”→“Save Options”来保存设置。之后关闭模拟器，重新开启游戏即可。



6

模拟器还提供了即时存档功能，在游戏画面上点鼠标右键选择“Save State”，输入存档文件名即可。想读档选择“Load State”。不过这项功能的完成度实在不敢恭维，大部分游戏读档后有90%的概率出现问题，不过用了毕竟也不会有什么损失，打BOSS的时候可以试试。另外这里选择“Load Game”还可以方便地更换游戏。





7

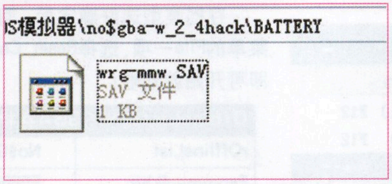
No$GBA还支持金手指功能，选择“Utility”→“Cheats”即可开启金手指管理页面，点击左下放“Add new”按钮会弹出输入页面。模拟器支持三种金手指代码，上网搜索到代码后选择对应的金手指格式并将代码填入即可使用。

8

No$GBA支持iDS游戏，只要将游戏ROM的后缀由.ids改为.nds，就可以正常读取了。当然，汉化游戏也是可以运行的。



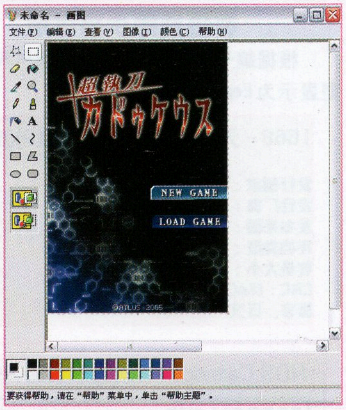
9



模拟器还可以识别标准的NDS存档，可以将NDS卡片或烧录卡上的存档文件放置在模拟器目录下“BATTERY”文件夹中，然后将存档名称改为ROM名称+.sav后缀，运行ROM即可自动识别。某些烧录卡存档格式需要先使用前面介绍的DSSaveTools软件将存档转换成R4存档即可在No$GBA中正常读取。不过模拟器在运行后修改过的存档是不可以供NDS卡片、烧录卡再使用的，因为它模拟器会对它进行压缩处理，解决办法我们会在下面专门为大家介绍。

10

在游戏运行过程中点击电脑键盘上的“Print Screen”键（截屏键，一般在键盘三个灯的左侧），可以将上下屏画面保存在剪贴板中，这时开启Windows的“画图”程序或是“Photoshop”，点击Ctrl+V就可以将画面粘贴出来了，保存即可。



设定优化指南

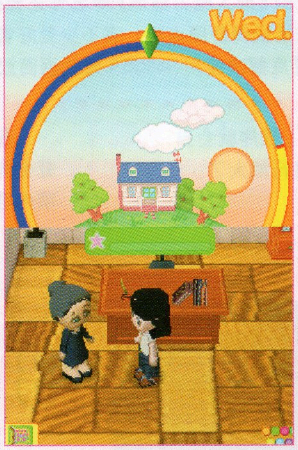
1 速度优化

新版No$GBA在速度上进行了大幅度优化，第一项“Emulation Speed，LCD Refresh”（模拟器速度设置）选择“Realtime，Auto”一项程序会自动跳帧，以保证模拟过程中能够保持100%的实际游戏速度。经笔者测试，大部分2D游戏选择这一项都能够非常流畅地运行，速度也很完美。而运行3D游戏时往往耗费资源较大，无法满帧运行，选择Realtime一项则会自动跳帧运行，根据选择渲染器不同速度有所不同。“3D Renderer”（3D渲染器）一项选择nocash一般能够保持70%以上的速度。如果嫌游戏速度过慢，我们可以选择“Realtime*2，Auto”一项对游戏进行两倍加速的跳帧处理，这样就可以在游戏一些过场部分节省大量时间了。

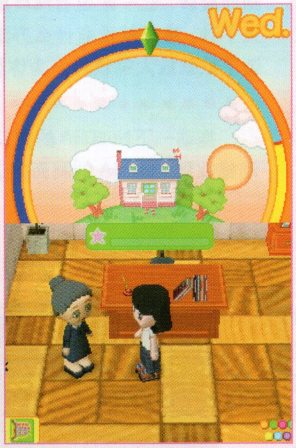
刚刚提到了模拟器速度设置，其实想要提高模拟器运行速度还有一个比较有效的惯用伎俩，那就是屏蔽声音模拟了。直接在“Sound Output Mode”一项将声音设定选择为“None”即可关闭声音模拟，或者选择“Digital Mono”单声道模拟声音，也能减少CPU的消耗。不过凭借现在电脑强大的机能，一般情况下是不需要关闭声音的。

2 效果优化

No$GBA V2.6版最大的进化之处就在于加入了3D渲染器的选择。目前，No$GBA一共提供了两种3D渲染器，当游戏出现3D画面时，3D渲染器就会起到它的作用了。“3D Renderer”（3D渲染器）一项选择nocash渲染的话，渲染速度高、透明度支持好，但是渲染不精确；而如果使用opengl渲染器渲染，3D模型的精度会高很多，而且多变形平滑效果也更突出，但速度会明显减慢（如果使用“Realtime，Auto”速度设定的话会发现跳帧更加严重），而且贴图透明度目前还存在比较大的问题，经常会出现该透明的地方没有透明掉的现象。而使用none模式3D画面则不会显示。



▲使用nocash渲染器，由于计算不够精确，会发现头发部分模型有错误，会漏出头皮，而且人物表情贴图、手和脚这些细小部分多变形非常不精确，边圈线条也很不流畅。



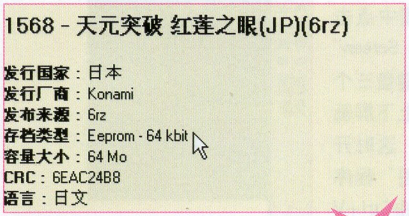
▲使用opengl渲染器，整体计算非常精确，右侧地板贴图也没有错行的错误，人物头发模型非常平滑，老人家的眉毛、面部表情这些细节也处理得非常到位，手、脚这些细小部位建模也非常准确，从书桌上放着的几本书也可以看出模型光滑许多，没有了奇怪的毛刺。

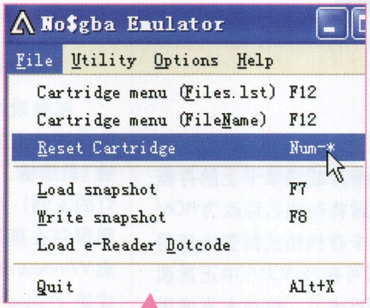
3 存档设置

存档一项是NDS/GBA这些卡带机比较麻烦的一个问题。由于游戏卡带采用了多种不同的存档芯片，这也就需要玩家在使用模拟器的时候根据不同的游戏设定不同的存档类型。虽然No$GBA提供了FRAM 32KBytes这种模拟器自身的压缩存档类型，能够正常兼容大部分游戏，但遇到个别负隅顽抗的“佳作”还是会因为存档错误而导致游戏中无法正常存档甚至无法开启游戏，让玩家误以为是模拟器兼容性的问题。所以当大家启动游戏出错时，别立刻下定论是模拟器不行，请根据光盘中提供的OfflineList软件查找正确存档类型后在模拟器中选择，保存设置后再重置游戏，看看是不是能够正常存档或正常开启游戏吧。笔者在运行《最终幻想IV》时就差点中招，最后手工选择EEPROM 64KBytes存档类型后游戏完全正常。

存档选择步骤详解：

根据编号在OfflineList中找到ROM的存档类型显示为Eeprom—64kbit。

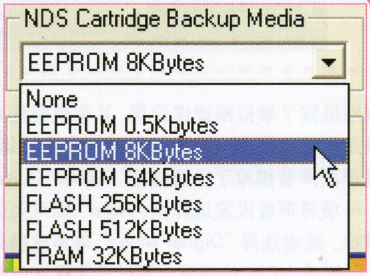




存档类型选好确定后，回到模拟器，点击顶部菜单的File一项，选择Reset Cartridge一项重置ROM，即可开始游戏啦！

OfflineList与No$GBA存档类型对应表：

rOfflineList	No$GBA
Eeprom—4kbit	EEPROM 0.5Kbytes
Eeprom—64kbit	EEPROM 8KBytes
Eeprom—512kbit	EEPROM 64KBytes
Flash—2Mbit	FLASH 256KBytes
Flash—4Mbit	FLASH 512KBytes



在No$GBA程序开启ROM后按下F11，由于OfflineList中的存档按位（bit）计算大小，而在No$GBA的NDS存档设定处采用字节（Byte）计算大小，因此我们需要对数据除以8再选择，因此这里选择EEPROM 8KBytes。

综评

CPU主频在1GHz以上、内存在256MB以上的电脑使用No$GBA基本上都没有问题。No$GBA能够完美模拟大部分NDS平台的2D游戏，许多3D游戏也已经能够完美模拟。而模拟器在触摸屏模拟功能方面也已经不差。整体上说，能够运行如此多的商业游戏，No$GBA已经非常不错了。只是模拟器不支持屏幕放大、默认情况下存档进行自动压缩为玩家带来了一些不便之处。而下面我们就来为大家说说对于这些问题的解决方案。

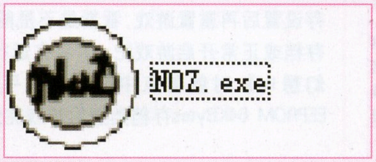
放大镜软件

用No$GBA玩NDS游戏虽然各方面已经接近完美，但最令人头痛的还是它只能以1:1的画面在电脑上显示NDS游戏，一个20寸的显示器，除非解析度调得非常低，才能让No$GBA模拟器画面稍微显得“大器”一些，就算这样，看久了屏幕上的小字也让人两眼发晕。再加上No$GBA不支持画面旋转，让一些竖着NDS玩的《成人脑力锻炼》等名作还要转着脑袋玩，实在是让广大玩家们费大了劲。难道就没有什么办法能玩得舒服点吗？有不少爱好者们正是出于这个原因，为No$GBA打造了数款放大镜软件，为你彻底解决使用No$GBA时的画面放大问题。

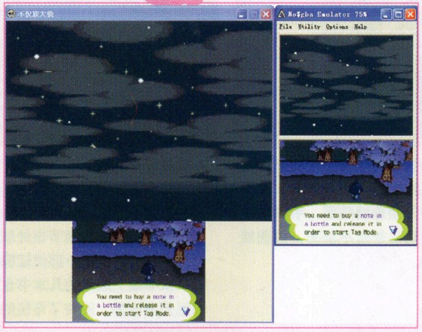
NOZ

软件名称：不仅放大镜
最新版本：V2.1
适用烧录卡：WinXP/Vista下配合No$GBA使用
评分：功能4 操作5 界面3 速度4
总分：★★★★☆

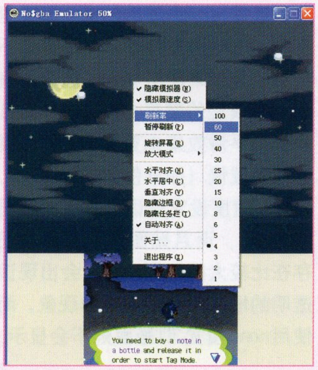
1 NOZ是一款由国人专门针对No$GBA制作的放大镜软件，我们已经将它包含在No$GBA模拟器目录下。启动No$GBA并运行游戏ROM后，再启动No$GBA目录下的NOZ.exe即可。



2 拖动一下No$GBA的窗口，程序就会自动捕捉到No$GBA的画面并进行放大了。



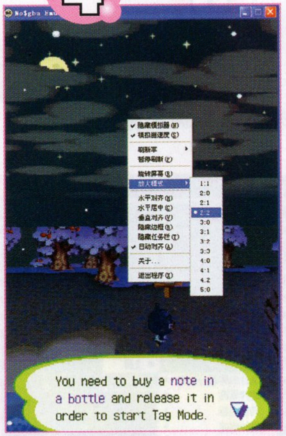
3 在NOZ程序窗口区域内点击鼠标右键，就会弹出程序菜单，首先我们来看看前四项内容。



选项	功能
隐藏模拟器	隐藏No$GBA程序主窗口。
模拟器速度	在NOZ标题显示No$GBA窗口上显示的运行速度百分比。
刷新率	NOZ窗口刷新率，一般液晶显示器设置为60即可。
暂停刷新	停止放大窗口内图像刷新。

4

接下来让我们继续看后面选项的功能。



选项	功能
旋转屏幕	将屏幕顺时针旋转90度，以应付一些需要将NDS竖起来拿的游戏。
放大模式	即屏幕放大倍数，比号左侧为上屏放大倍数，比号右侧为下屏放大倍数。
水平对齐/水平居中/垂直对齐	指软件与No$GBA模拟器主窗口的对齐方式。
隐藏边框	隐藏NOZ的程序边框
隐藏任务栏	隐藏Windows界面下方的任务栏，以获得更宽阔的桌面显示面积，为放大镜放大屏幕提供空间。
自动对齐	自动将软件与No$GBA界面主窗口对齐
关于	显示程序信息
退出程序	退出软件

这款放大镜软件的优点就是能够自动捕捉No$GBA窗口，支持多比例放大，而且能够传递下屏的操作，也就是可以直接在放大镜上点击下屏来实现触控操作的模拟。惟一不足之处就在于软件放大模式为简单的像素放大，放大后的屏幕都是马赛克，效果不是很理想。

myZoom

软件名称：myZoom
最新版本：硬加速版V0.8.9/软加速版V0.9.9
适用烧录卡：WinXP/Vista下配合No$GBA使用
评分：功能5 操作5 界面4 速度5
总分：★★★★★

1



在光盘附赠的No$GBA程序中已经整合了这款由国人制作的模拟器显示放大软件。其中myZoom.exe为硬加速版，采用显卡优化加速，从而减轻CPU负担，提高模拟速度。而myZoomSoft.exe为软加速版，如果硬加速版无法支持，则可以使用软加速版，两者在功能上没有差别。我们首先双击myZoom.exe主程序启动硬加速版。

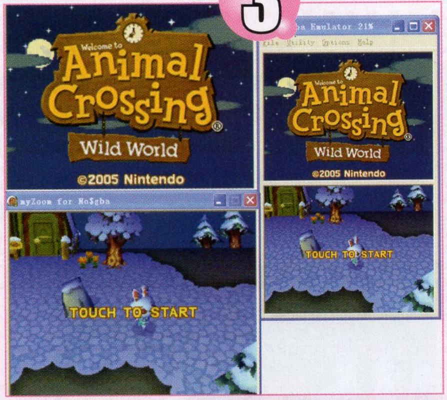
2

软件启动后屏幕上会出现两个窗口，其中顶部带有Windows窗口边框的为程序主窗口，另一个没有边框的是程序子窗口。



打开No$GBA模拟器，载入游戏ROM后，两个放大的窗口就会自动捕捉到No$GBA软件的两个屏幕了，主窗口显示下屏画面，而子窗口则显示上屏画面，玩家可以在子窗口或主窗口顶部程序名称条上点鼠标左键拖动窗口位置，但切忌将窗口位置与No$GBA窗口位置重叠，重叠后显示会出错。如果没有载入屏幕显示，请移动一下No$GBA软件试试。如果还是不能正常载入，说明你的电脑无法使用硬加速版，请重新执行myZoomSoft.exe软加速版。软加速版虽然会消耗CPU更多资源，而且不具备屏幕旋转功能，但能够适合任何显卡使用。

3



4

在主窗口内点鼠标右键，就会弹出软件设置菜单。这款软件支持多显示器输出，第一项显示器数量就是用来指定该设置的。不过一般玩家应该都用不上这一项。



5

右键菜单第二项是"放大模式"，默认"双屏幕"就是建立子窗口与主窗口分别显示两个屏幕的内容，如果选择"单屏幕"，则会关闭子窗口，只有主窗口捕捉模拟器屏幕。



6

如果设定了"单屏幕"模式，那么菜单第三项"交换上下屏"就会变成可选项，玩家可以自己定义主窗口显示的No$GBA的屏幕。



7

右键菜单第四项"适合的屏幕分辨率"实际上是调整放大大小的。选择的屏幕解析度越大，那么主窗口和子窗口的大小也就越大，放大显示的倍数也就越大。



8

"旋转屏幕"一项是硬加速版独有的功能，通过它我们可以旋转放大窗口区域，再手工调整两个窗口的位置后，就能获得很好的竖屏效果。该选项主要适用于那些要将NDS拿成书状进行的游戏。不过由于这款放大镜外挂只能将显示区域放大，而无法将触控操作转移到放大窗口，所有触控操作还需要在No$GBA窗口中完成，因此旋转后的操作就非常不舒服了。



9

菜单中"同步光标"一项开启后，在No$GBA窗口中移动的鼠标就会在放大区域的主窗口中显示出来，这样玩家在大屏幕上也能够直观地看到鼠标的位置，操作起来就方便了许多。



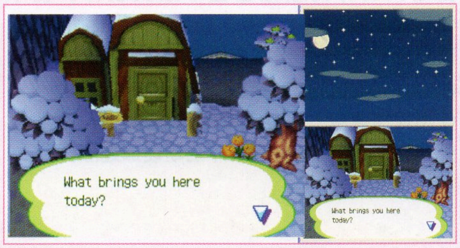
10

"刷新速度"中可以设置放大窗口的显示更新速度，一般设置为"和模拟器同步即可"。



11

最后一项"边框"可以消除放大镜程序边框，从而获得更大的显示面积。



使用软加速版还有一些特殊的设定，硬加速版强制对模拟器放大界面做了平滑处理，效果好了不少，而在软加速版中我们可以通过“滤镜”来设定平滑处理方式，从而获得效果与速度上的平衡。

12



软加速版倒数第二项“放大镜遮挡”选择为“不遮挡模拟器”的话，即使放大镜区域与模拟器区域画面叠加，也不会导致模拟器显示出错的问题。

13



总的来说，这款由国人制作的myZoom外挂放大镜功能还是非常强大的，对模拟器放大后的画面进行平滑处理让游戏画面看上去精细不少，而且新版本中已经加入在放大区域点击下屏操作的功能，两种加速模式也让不同PC配置的玩家有了更多的选择，因此这里特别推荐给各位使用模拟器的玩家。

NDS2xGL

软件名称：NDS2xGL
最新版本：for No$GBA V2.5
适用烧录卡：WinXP/Vista下配合No$GBA使用
评分：功能5 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★★

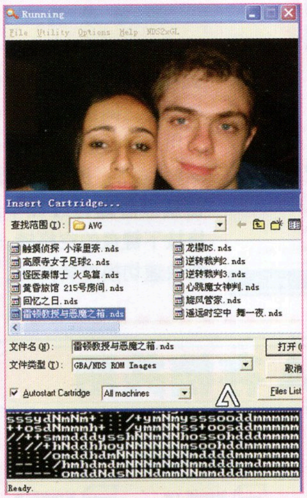
1

在光盘中我们还附赠了一款由国外玩家制作的显示放大软件。点击NDS2xGL2.exe主程序就能以挂载这款插件的形式打开No$GBA了。



2

程序启动后会弹出制作者照片以及ROM浏览界面。选择想要启动的ROM后点打开即可。



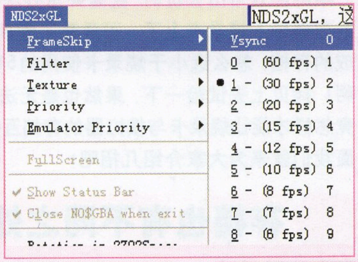
3

ROM载入完毕后就会进入主界面。程序顶部的窗口名称中显示着当前缩放级别以及软件版本，这款软件最新的版本是针对No$GBA V2.5c制作的，不过同样可以在V2.6版下使用。下面的菜单中前四项均与No$GBA完全相同，这里就不再介绍，最后一项“NDS2xGL”则是这款软件的专门设置菜单。

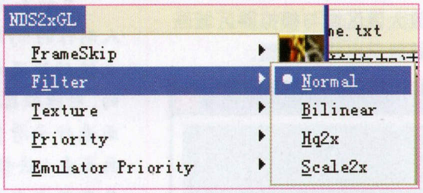


点击“NDS2xGL”弹出菜单后，第一项“FrameSkip”用来设置模拟器的跳帧数，跳帧数越大，模拟器的速度也就越快，但游戏画面的连贯性也就越差，另外，这里的设置还与No$GBA本身的模拟参数设定有很大的关系。其中Vsync表示同步更新，由No$GBA自身速度决定刷新速度，而从0至8则分别代表了不同的跳帧数。玩家还可以通过快捷键1至0迅速切换跳帧数，以便在游戏过程中获得不错的模拟速度和效果。

4



5



菜单第二项“Filter”代表了屏幕平滑过滤器，它的作用是为了让模拟器画面在放大后不会出现巨大的马赛克，而是以更加平滑、更加自然、更符合人眼观赏的差值放大法对画面进行放大处理。“Normal”为普通放大计算模式，“Bilinear”为双线性过滤模式，“Hq2x”为高质量2倍放大模式，“Scale2x”为2倍放大效果模式。各种模式在显示上有略微的差距，而且耗费CPU程度也有所不同，其中以第一种方式显示最为柔和，而最后一种方式锐化程度最大，大家可以根据自己的喜好选择适合自己以及适合自己电脑硬件的配置。下面给出这四种模式的显示效果对比，仔细观察就能发现上屏小文字的区别。


▲Normal

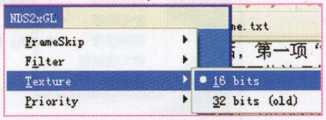

▲Bilinear


▲Hq2x


▲Scale2x

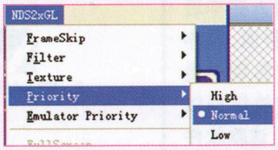
6

菜单第三项“Texture”用来设定纹理部分的色深，一般选择16 bits（16位）即可。



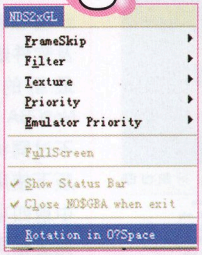

▶这款《正确的日本语》正适合旋转屏幕后阅读。

7



菜单第四项“Priority”和第五项“Emulator Priority”分别用来设定NDS2xGL和No$GBA程序的优先级，优先级设置越高，程序运行速度也就越快，但相对的，Windows中其他开启的程序反应速度就越慢，如果你的机器速度太慢，可以尝试这种方法来优化模拟器的速度。

8



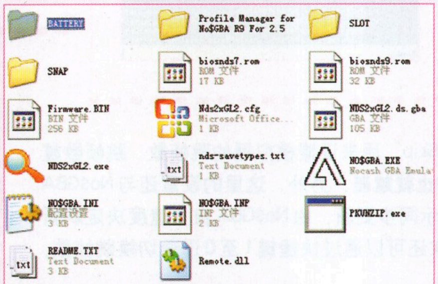
菜单最后一项“Rotation in 270/0”—项可以让屏幕在左旋转与竖屏之间进行切换，专门用来对付《成人脑力锻炼》之类的“图书”游戏。在模拟器运行过程中直接按下键盘的空格键，也能快速切换旋转角度。

整体上看，NDS2xGL的功能非常强大，除了具备放大功能外，还支持模拟器优化。不过这款软件也同样使得模拟器设置变得更繁琐，而且设置不当还会导致模拟器在运行过程中不定时卡顿，因此易用性上就有些打折扣了。

烧录卡与No$GBA存档共用

如果你手头拥有NDSL，想把在电脑上玩了一半的游戏带出去玩时，就需要想办法将模拟器的存档导入烧录卡上了。可是看了看No$GBA生成的存档，怎么远小于烧录卡使用的512KB存档啊！拷贝上去试验一下，果然也是无法读取。究竟怎样才能让烧录卡与模拟器的存档互换呢？下面我们就来为大家介绍几招吧！

存档也有不同之处



与其他NDS模拟器不同，No$GBA在运行游戏的过程中，生成的存档文件并非保存在游戏ROM所在目录下，而是保存在No$GBA自身程序目录的BATTERY文件夹中。存档文件的主文件名与ROM相同，副文件名（即文件后缀名）为.sav格式。iDeas与DeSmuME两款模拟器均采用标准存档文件，而No$GBA在不修改存档处理信息的情况下存档将会以压缩的方式存储下来，你将会看到几十KB甚至是几百Byte的存档文件。这些存档文件与烧录卡上512KB的存档实在是相差甚远。不过No$GBA的存档其实也是可以不压缩的，只要你修改No$GBA的配置文件，就能实现这一

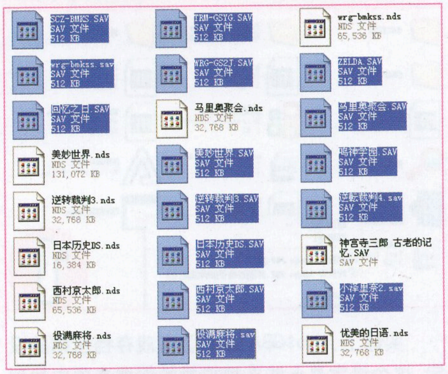
目的。

标准的NDS游戏存档芯片共有5种，分别是Eeprom—4kbit、Eeprom—64kbit、Eeprom—512kbit、Flash—2Mbit和Flash—4Mbit。这五种存档的电脑显示容量大小分别是0.5KB、8KB、64KB、256KB和512KB，而大部分烧录卡在生成存档的时候都会以512KB创建文件，小于这个容量的存档则在存档数据后补无效数据凑齐512KB进行存储。而我们想要将存档拷贝到烧录卡或者是从烧录卡拷贝给模拟器，就需要先找到这个存档文件，下面就让我们以R4为例，来看看存档移植的具体方法吧。如果你的烧录卡不是R4的也没有关系，文末我们会给大家提供一个存档转换软件，通过它，你可以将任何烧录卡的存档文件转换成R4存档。

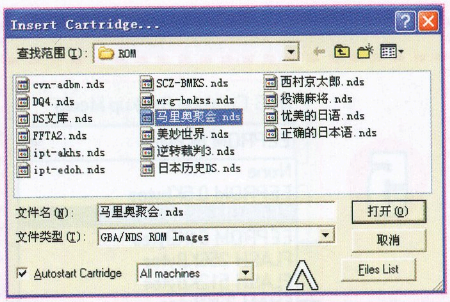


▲压缩后的存档文件都非常小。

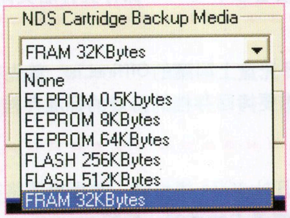
从烧录卡到模拟器



1 将烧录卡的存档导入到模拟器中其实非常简单，只要将烧录卡的TF存储卡取下后，将其中的.sav格式存档文件复制到模拟器目录下的BATTERY文件夹中即可完成拷贝工作。

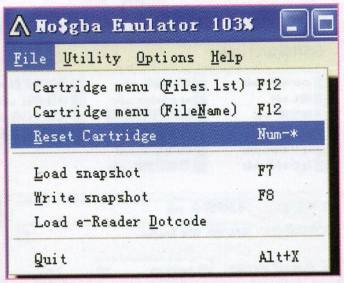


2 启动模拟器后，运行与刚刚拷贝存档同名的ROM文件即可（最好直接将烧录卡上的ROM文件拷贝到硬盘上运行，就能保证存档名称与ROM名称的一致性）。



3 按下F11进入设置界面，在OfflineList中查找烧录卡的存档类型，如果懒得找，就暂时指定为FRAM 32KBytes，这种No$GBA专用的存档模式可以兼容大部分存档类型。

4 指定完存档类型后，选择顶部File菜单下的Reset Cartridge一项，重置游戏。



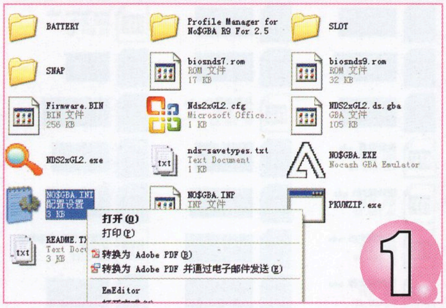
5 模拟器会自动搜索已经存在的存档文件以及它的类型，如果模拟器本身存档类型指定的没有问题，那么这时就会将R4的存档文件载入，在游戏读档画面中正常读取游戏进度了。



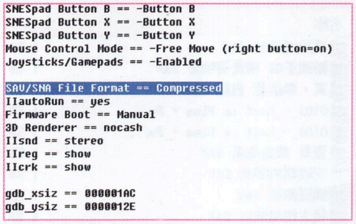


通过以上简单的操作，我们就能将NDS烧录卡上的存档导入到模拟器中了。不过就算玩家选择了正确的存档类型，在模拟器运行后，存档文件还是会自动进行压缩，原本512KB的R4存档在模拟器运行后就自动变成了2KB。这除了与模拟器中选择的存档类型有关外，还与存档是否压缩有很大关系。而这样的存档文件再拷贝回烧录卡上显然是不能使用的。下面我们就来为大家介绍如何使模拟器不对存档进行压缩处理。

第三部分 模拟器 =>烧录卡



实际上，No$GBA暗藏了游戏存档压缩的设定，这个设定是无法在模拟器的设置选项中找到和修改的，只能通过No$GBA的配置文本手工修改。下面我们就首先用文本编辑器打开No$GBA程序目录下的NO$GBA.INI文件。



在文本编辑器中找到如图所示“SAV/SNA File Format”一行，这里就是.sav格式存档与.sna格式即时存档的格式设置项了。可以看到后面的文本为Compressed，其实这里可以有三种设定，内容及功能如下：

英文	功能
Compressed	对.sav游戏存档以及.sna格式即时存档进行压缩处理。
Uncompressed	不对两种存档进行压缩处理，但这样生成的.sav存档头部的0x01至0x3F部分数据都是模拟器识别信息，之后才是标准存档数据，因此这样设置后获得的存档依旧需要处理。
Raw	无任何附加信息的原始存档文件格式，与使用标准存档文件的烧录卡存档相同。

通过如上说明，大家应该知道这里我们需要设置的格式自然是Raw，因此我们将图中选中的文本修改为：

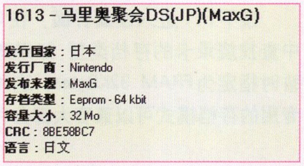
SAV/SNA File Format == Raw

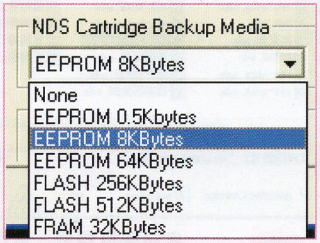
接着按下Ctrl+S保存文件后关闭文档。



打开光盘上附赠的OfflineList，首先在里面查找你想要拷回存档的游戏的标准存档类型。

打开No$GBA模拟器，选择想要将存档拷贝回NDS烧录卡的游戏，运行。





游戏开始后迅速按下F11，进入设定界面后根据刚刚查到的标准存档类型修改模拟器的存档类型后确定，并重置游戏。

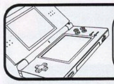


进行一些修改游戏存档的操作，例如复制存档格，或是进入游戏后保存存档。完成后关闭模拟器。



这时生成的存档文件就变成512KB的标准存档文件了。直接将这个文件拷贝到TF卡上，就能在烧录卡上正常读取啦！如果你的烧录卡使用的并非标准存档文件，还需要使用本书前文介绍的DSSaveTools进行转换后再拷贝到TF卡上即可。

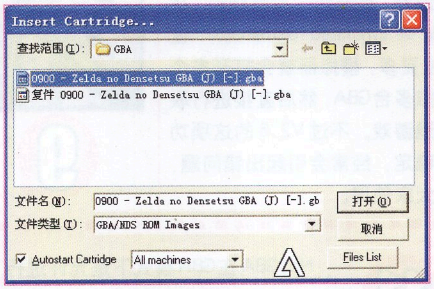
至此，有关No$GBA以及No$GBA配合烧录卡玩NDS游戏的使用介绍就告一段落了，其实模拟器也有模拟器的好处，比如下载下来一个新游戏，想试试它的素质如何，就可以通过烧录卡很方便地尝试一下，这可要比把游戏解压后再放在烧录卡上运行要省不少事，而且许多还在犹豫是否购买NDSL的玩家，也可以通过模拟器先来了解一下NDS游戏，之后再做定夺。不过No$GBA毕竟不能运行所有的NDS ROM，如果恰好遇到某款游戏很想试试而No$GBA又不能玩，这下怎么办呢？别着急，后面我们还有两款NDS模拟器要介绍给大家。



模拟GBA

No$GBA模拟器的名称，正是由它最初定位为免费GBA模拟器而得来的。在NDS大行其道的今天，No$GBA加入了NDS模拟的功能，并凭借其出色的兼容性和速度，一举成为当前最为强大的NDS模拟器。但实际上，在最新版的No$GBA模拟器中还依旧保留了GBA模拟器的功能。下面，我们就来一起看看如何让No$GBA干回自己的老本行——运行GBA游戏吧！

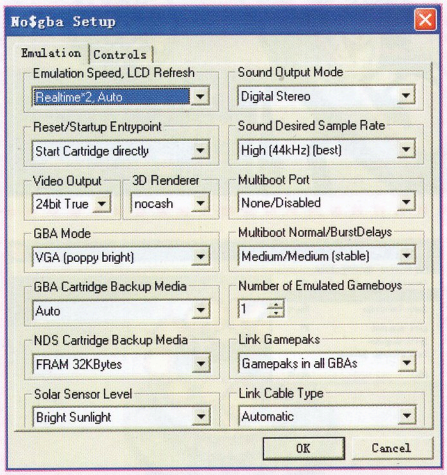
1 运行光盘上附赠的No$GBA模拟器，在出现ROM载入窗口后，选择GBA游戏ROM后选择打开。





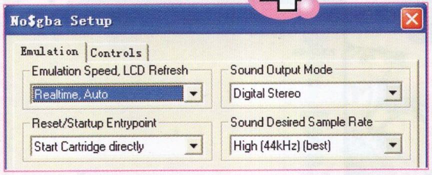
2 当ROM载入完成后，程序会以单显示区域模式打开，与其他GBA模拟器看起来没有任何区别。

3 点击F11，我们首先来看看GBA模式下的选项设置。其中设置页与No$GBA在NDS模式下开启的完全相同。



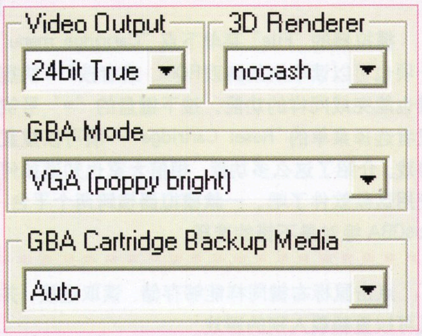
顶部四项设置在GBA模式下的功能与NDS模式下完全相同，可参看NDS设置方法设置。尤其是第一项“Emulation Speed, LCD Refresh”（模拟器速度设置），可以有效地调节GBA模拟器速度，如果想要加速运行，选择“Unlimited MHz Disaster, 100%”甚至可以达到300%的超高速度运行GBA游戏。

4



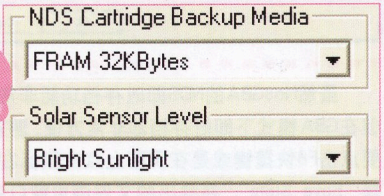


5 以320%的速度运行GBA游戏，能够在游戏过程中节省不少时间。



6 接下来的“Video Output”用来调节输出色深，当然是越高越好。而后面的“3D Renderer”一项在GBA模式下则完全失效。“GBA Mode”是用来设置屏幕色彩亮度的，在电脑上玩一定要选择VGA，色彩会鲜亮许多，绝对不建议选择GBA或GBA SP模式来生硬地模拟GBA低亮屏幕。接下来的“GBA Cartridge Backup Media”用来选择游戏存档芯片，一般选择Auto即可，反正GBA模式下可以靠即时存档完美地保存游戏进度，只要大家记得在退出游戏前手工存档即可。

7



接下来的“NDS Cartridge Backup Media”一项是NDS存档模式，在玩GBA游戏时则没有任何意义。而“Solar Sensor Level”则是专门应对《我们的太阳》这类感光GBA游戏的。在这里我们可以调节游戏中“阳光”的强度。

8



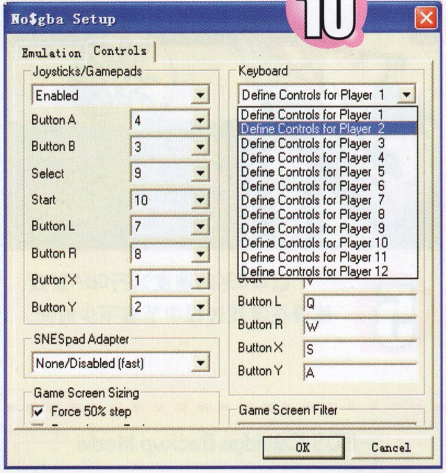
模拟器设置页右下方的几项都是用来设定GBA联机功能的。No$GBA允许玩家使用多台电脑通过并口或是一台电脑打开多个窗口进行联机游戏。当使用一台电脑时，将“Number of Emulated Gameboys”设定为2或更多，模拟器就会打开多个窗口模拟多台GBA，然后直接进行联机或普通游戏。不过V2.6的这项功能不大稳定，经常会引起出错问题，不建议大家使用。



9 开启多个模拟器窗口进行游戏和联机。

看完了模拟器设置，接下来再看看操作设置。玩GBA游戏就可以不设置X和Y键了，另外如果是开启多个游戏窗口，还需要点击“Keyboard”下的下拉菜单设定2P以及其他玩家的操作按键。

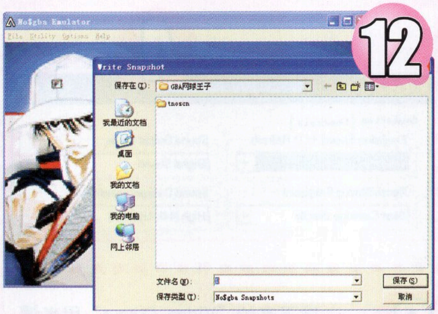
10



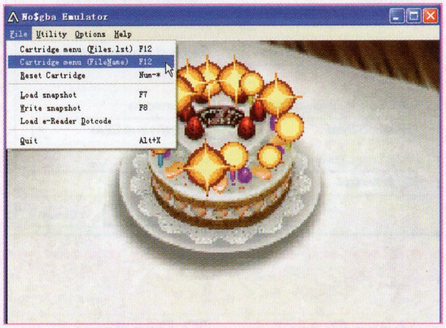
11 No$GBA在GBA模式下是允许进行窗口缩放的。将鼠标移动到模拟器窗口边界处，当鼠标变成双箭头状时，按下鼠标左键拖动就可以按照级别放大或缩小屏幕区域了。不过放大后的画面并没有经过平滑处理，马赛克自然是有不少。另外，如果已经启动了NDS游戏进入双屏模式，再次读取GBA ROM时也需要拖动窗口边界来将画面还原为单屏GBA模式，反之亦然。



12



虽然No$GBA的NDS即时存档功能非常废柴，但在GBA模式下即时存档却非常方便。游戏中只要点击F8快捷键或是在屏幕上点击鼠标右键，选择“Save State”，在弹出的文件浏览窗口中选择一个路径、起个文件名称，就能以.sna格式保存游戏进度。需要读取进度的时候按下F7键或点击鼠标右键选择“Load State”，然后在文件浏览窗口中选择已经存储的即时存档文件，就能够读取游戏进度啦。



模拟器的“File”菜单下点“Cartridge menu”一项也可以读取别的游戏ROM，或者按F12快捷键也能完成同样的功能。按下键盘的“*”号键或者选择菜单的“Reset Cartridge”一项可以重置游戏。介绍了这么多功能，相信大家也知道如何使用这款软件了吧。一款模拟器横跨两个平台，No$GBA绝对是不错的选择。



点击鼠标右键同样能够存储、读取进度，并且可以重新载入别的游戏。

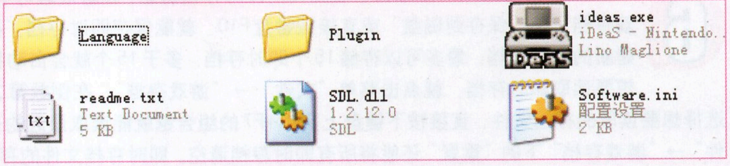
玩转NDS模拟器
——iDeaS使用指南

软件名称：iDeaS
最新版本：V1.0.2.1
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能4 操作4 界面3 速度3
总分：★★★☆☆

早在NDS诞生之初，就有了iDeaS这款模拟器，而且在当时就凭借对自制软件良好的模拟度而被大家看好。虽然iDeaS每个版本的更新度都不大，而且不像No$GBA那样一鸣惊人，但iDeaS的开发者确实在通过不断努力，让iDeaS日益完善着。而到了今天，这个老牌模拟器已经能够成功运行众多商业ROM，而且速度、3D表现都非常出色。根据作者Lino的介绍，iDeaS已经能够完全模拟NDS的ARM7 CPU，并实现了99%完成度的ARM9 CPU模拟，只是声音方面还存在比较严重的变音等问题。只要你的CPU主频在1GHz以上，内存大于512MB，就能跑得动这款模拟器了。不过如果想模拟效果更好，而且不出现严重丢帧现象的话，还是要至少2GHz的CPU、1GB容量的内存，才能达到不错的效果。

软件安装

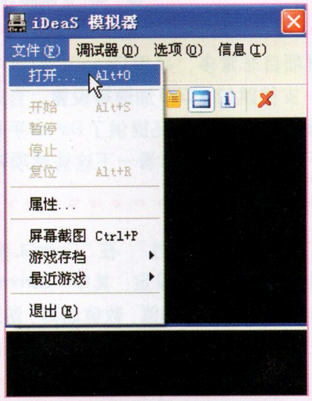
iDeaS目前最新版本为1.0.2.1，它的安装比较简单，本身就是纯绿色软件，而且NDS的Bios文件也是直接通过模拟器模拟出来的，因此并不需要另外下载NDS的Bios文件。光盘“NDS模拟”文件夹下的“iDeaS”目录中即是这款软件，将其拷贝到硬盘后直接运行即可。



运行游戏

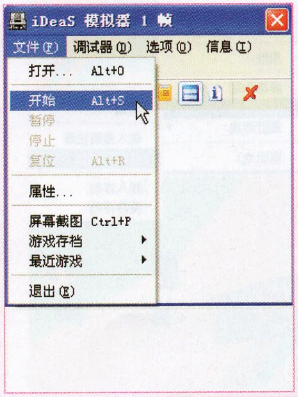
1

打开模拟器后，点菜单“文件”→“打开”，或是直接点击程序工具栏上文件夹打开的图标后，程序就会弹出文件浏览窗口，在窗口中选择想要打开的ROM文件即可。iDeaS支持直接打开.zip格式压缩文件，不过模拟器本身运行就要耗费大量资源，如果遇到100MB以上的ROM文件还用压缩包打开往往就会出现一些问题了，因此强烈建议大家先将下载的ROM解压后再用模拟器打开.nds格式的标准ROM文件使用。



2

ROM打开后，点菜单“文件”→“开始”，或是直接点击工具栏上的播放按钮后，打开的ROM文件就将会在下方的窗口运行了。

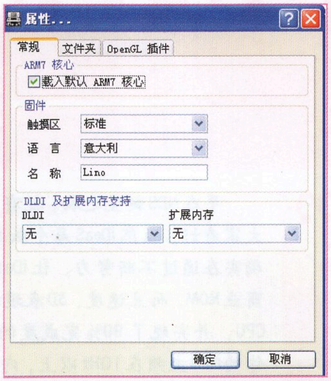




3

开始游戏前，我们还需要先调整一下按键设定，点击菜单上的“选项”→“按键设置”就能弹出按键设定界面了，点击想要设定的按键按钮后，在键盘上输入想要映射的按键即可在中间的文本框中看到当前映射的键盘按键，如果设定的按键已经被占用，那么文本框中的当前映射按键显示将不会变化。设定好所有按键后点下方的“确定”即可完成设定，点左侧的“重置”使按键映射恢复模拟器初始设定。

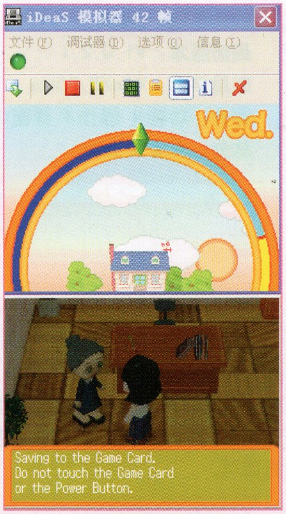
4



NDS主机中还可以设定主人昵称、系统语言等信息，设定的信息将会在某些游戏中直接调用。模拟器虽然没有模拟Bios，但还是可以在设定界面中直接设置这些信息。点击菜单“文件”→“属性”，在“常规”选项卡中就包含了“语言”和“名称”的设定，设定好这些选项后，我们就可以开始游戏了。

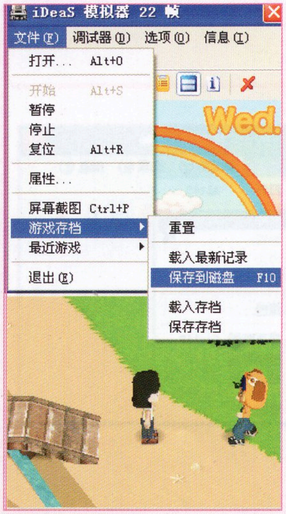
iDeaS 的存档功能可以说是所有NDS模拟器中最为强大、最为完善的一个。首先，模拟器支持正常的游戏存档，会在首次运行游戏时根据游戏创建标准的.sav格式存档文件，放置在与游戏ROM相同的目录中，名称与游戏ROM相同。这里之所以说标准存档文件，是因为这种存档格式是与烧录卡、正版卡DUMP的存档文件兼容的，无须任何修改就能应用在R4、M3DSS、SCDSO、EZ5等三免烧录卡上。

5



6

iDeaS更为过人之处还在于它完美的即时存档功能，在游戏运行中点击菜单“文件”→“游戏存档”→“保存到磁盘”或直接按键盘F10，就能保存即时存档，再次按下F10还将继续创建新的即时存档，最多可以存储15个即时存档，多于15个就会自动将最旧的存档删去。如果想要读取即时存档，就点击菜单“文件”→“游戏存档”，在倒数第二项“载入存档”中可以选择想要读取的存档文件，直接按下键盘上Shift+F7的组合键就能读取最近的一次即时存档。选择“文件”→“游戏存档”下的“重置”还能将所有即时存档清空。即时存档文件的存储方式与存档文件相同，它采用.sgs格式，以ROM名称命名，存储在与游戏ROM相同的文件夹下。

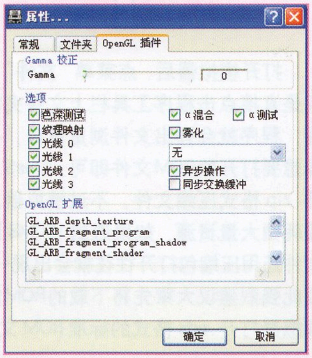


其他设置

iDeaS模拟器的设置项目非常多，采用OpenGL的3D图形引擎，DirectSound的音频引擎，支持跳帧、CPU加速等设置，合理调整的话会让游戏模拟效果更佳出色。另外，它还提供了DsPad手柄插件以及AviCapture录像插件，下面我们就来简单看一下这些选项吧。

1

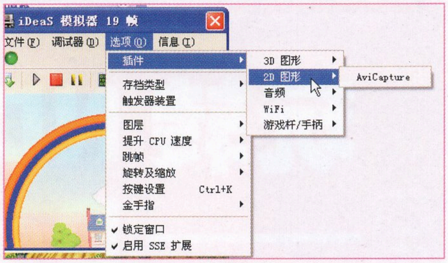
点击菜单“文件”→“属性”，在“OpenGL插件”选项卡中我们可以调整OpenGL引擎设定，其中“Gamma”滑杆槽可以用来调节模拟器画面的珈玛值，数值越高，游戏画面越亮。下方的选项是一些3D效果和处理函数，一般采用默认即可。



2

在“DirectSound 插件”选项卡中我们可以设定音频驱动。iDeaS 音频模拟实在非常差，如果选择了高质量往往卡得根本听不成。所以这里推荐折中的配置，“音频重采样质量”中选择 22050Hz，“同步”设置中选择“重采样（慢速PC）”，至于下面的“缓存长度”，只要内存够大当然是越多越好，最下面“音量”是模拟器的音量设定。



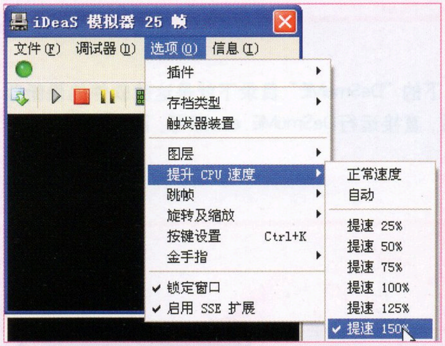


3

iDeaS 还支持许多其他插件，目前比较有用的插件有录像、Wi-Fi 和 DsPad 手柄这三个。光盘中提供的软件已经整合了这些插件，通过点击“选项”→“插件”，在对应位置勾选插件来激活了。激活后我们可以在“文件”→“属性”看到插件的详细设置。

4

点击“选项”→“提升 CPU 速度”一项可以调节 CPU 速度，对于严重卡帧的游戏可以试试用 150% 的速度运行。





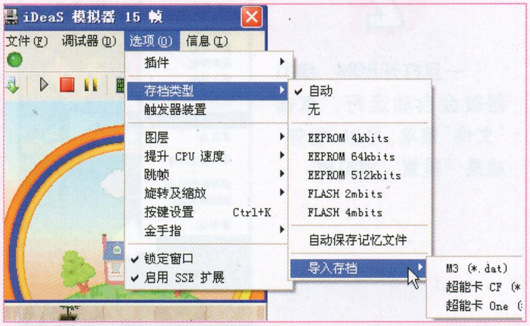
5

如果提高 CPU 速度还是卡，那么还可以通过设置跳帧来提高速度，点击“选项”→“跳帧”，选择的跳帧越大整体速度越高，但游戏的画面越不连贯。

6

对于一些将 NDS 竖横屏玩的游戏，我们可以通过在“选项”→“旋转及缩放”中设定模拟器旋转角度来解决画面旋转的问题，另外还可以将游戏画面放大，不过由于是直接把像素放大，所以放大效果自然不怎么样。





7

如果某些游戏 ROM 启动后提示存档错误，说明模拟器无法正常识别 ROM 存档芯片的类型并对其进行模拟，这时依旧根据 OfflineList 查找正确的存档类型后在模拟器中选择，就能正常游戏了。模拟器还支持 M3、SuperCard 等烧录卡存档导入，有 NDSL 的玩家就可以保持电脑和 NDSL 游戏进度的同步了。

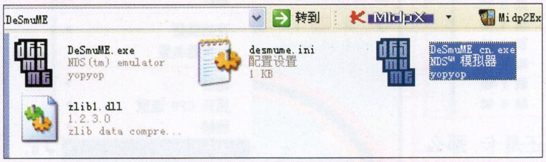
整体上说，iDeaS 模拟器在功能上还是非常优秀的，除了上面介绍的内容外，它还支持金手指等附加功能，而且强大的 Debugger、图层分离模式让程序开发、游戏汉化变得更简单、更方便。不过相对 No$GBA 和 DeSmuME 两款模拟器而言，iDeaS 在游戏兼容性和声音模拟器上就显得差很多了，希望今后推出的新版本中能够更加完美！

玩转NDS模拟器——DeSmuME使用指南

软件名称：DeSmuME
最新版本：V0.7.4 Alpha
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能3 操作3 界面3 速度2
总分：★★☆☆☆

DeSmuME虽然在NDS诞生之初就已经开始了开发工作，但由于中途各种意外发生，中途停止开发多次，目前也只能排在3大NDS模拟器的最后一位。最新的DeSmuME 0.7.4 Alpha版已经能够完美模拟大量2D游戏以及部分3D游戏，新版本除了提高了模拟器运行速度和ROM兼容性外，还对模拟器菜单做了大幅改进。下面我们就来看看这款模拟器的使用方法吧。

软件安装

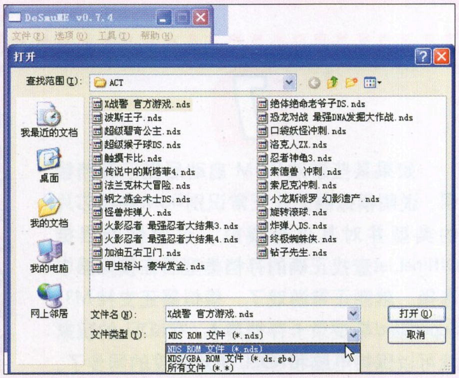


光盘“NDS模拟”文件夹下的“DeSmuME”目录下就是这款软件的最新版了，将模拟器拷贝到硬盘上后，直接运行DeSmuME.exe即可，而DeSmuME_cn.exe是这款模拟器的汉化版。

使用方法

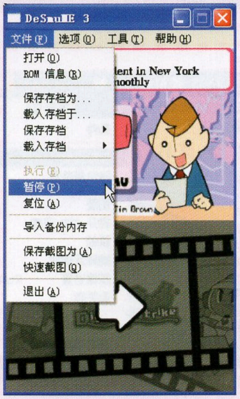
1

点“文件”→“打开”即可浏览电脑上的NDS ROM文件。DeSmuME除了支持标准NDS ROM文件外，还能够打开.ds.gba格式的NDS自制软件，不过DeSmuME并不能够直接打开压缩的ROM文件，因此一定要先将网上下载的ROM压缩包解压后才能使用。



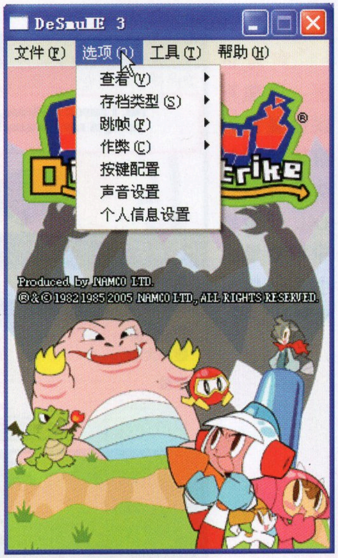
2

一旦打开ROM，模拟器就会自动运行，点击“文件”菜单，可以“暂停”或是“重置”模拟器。

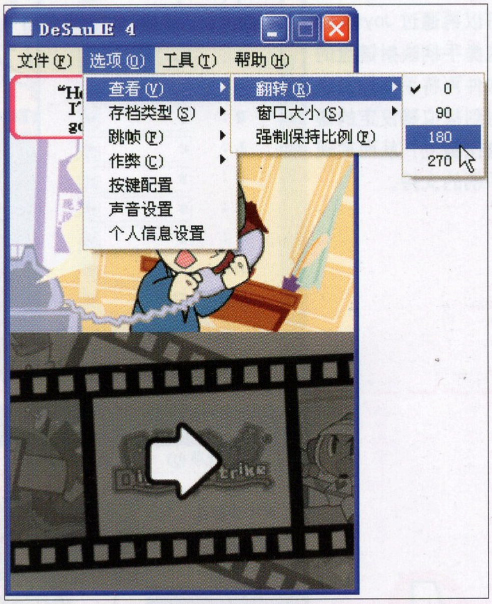


3

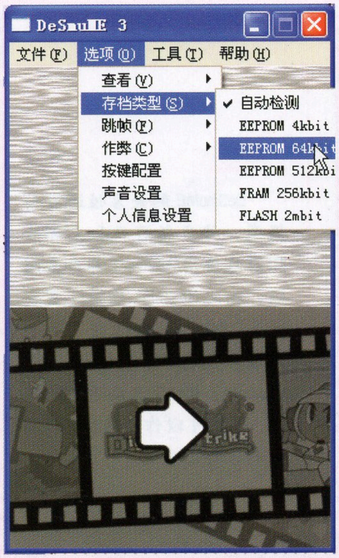
DeSmuME模拟器配置项均在“配置”菜单下列出，要说明的是它的配置不像No$GBA那么繁琐复杂，但这也限制了配置项对游戏的优化功能。如果一些游戏运行很慢，基本没有有效的调整办法，调整选项并不能提高多少速度。不过一般1GHz以上主频的CPU运行一般2D游戏都没有什么问题。下面详细说明一下各配置菜单的功能。



查看：模拟器可以进行窗口翻转、窗口放大等操作，可以在“选项”→“查看”菜单下完成，这也是DeSmuME比较人性化、比较独特的地方。像运行《成人脑力锻炼》这种需要将NDS横过来拿的游戏时，就可以将屏幕翻转90度来将游戏画面转正了。如果觉得模拟器画面太小，可以通过“窗口大小”来选择缩放倍数。



存档类型：这里可以选择NDS游戏的存档芯片类型，一般选择“自动检测”即可，如果游戏开始出现存档损坏的警告或是存档后下次运行游戏无法读取，那么则需要手工进行选择，同样，参照OfflineList中的存档类型选择即可。和使用烧录卡一样，模拟标准存档文件会被自动创建在ROM所在文件夹下，并与游戏ROM同名。另外，模拟器也支持直接读取R4、M3DSS、SCDSO这类烧录卡的存档文件，可以接着你在NDS上的进度继续玩，而且模拟器本身使用的也是标准存档文件，而不像No$GBA那样加密了游戏存档，DeSmuME的存档是可以再拷贝到烧录卡上继续游戏时使用的。



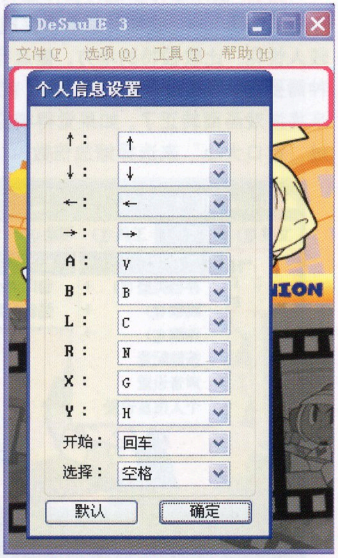
跳帧：模拟器运行游戏时，顶部的DeSmuME程序名称后面会显示当前运行帧数，而如果某些游戏如果运行速度过慢（比如帧数显示只有4到5），就可以在选择模拟器跳帧数，通过提高跳帧的帧数来提高一些速度，跳帧数值设置过大会导致游戏画面不连贯，一般选择“自动”即可。



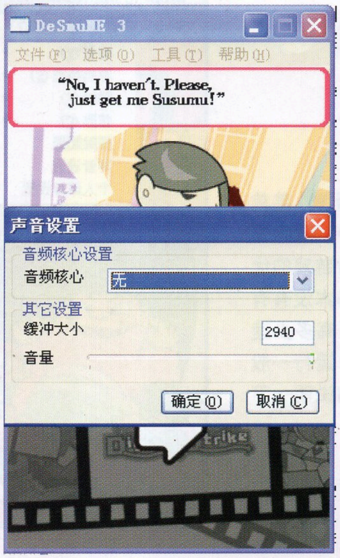
作弊：这个功能其实就是我们常说的金手指，是这个版本新添加的功能。但经过笔者测试，这项功能并不能使用。



按键配置：这里可以设定NDS按键在键盘上的操作映射，模拟器虽然不支持手柄操作映射，但我们可以再通过Joytokey这类手柄映射键盘的软件再将手柄按键映射到模拟器设定的键盘按键上，从而实现手柄的支持。



声音设置：这里可以设置声音输出使用驱动的音频核心、音量缓冲和音量大小，一般采用默认即可。





固件设置：这里主要设置NDS固件中保存的使用者信息，这些信息往往会被游戏识别用来创建人物资料或激发玩家生日发生的特殊事件。由于DeSmuME不像No$GBA那样可以先模拟NDS固件完成各种主机设定后再进入游戏，因此就需要通过菜单设定以便游戏调用。

4



模拟器还提供了即时存档的功能，"文件"菜单下的第二大部分就可以进行这些操作，只是功能实在不怎么靠得住，基本可以无视。模拟器还可以导入DS-Xtreme等保存的游戏内存。另外在"文件"菜单下还可以截取模拟器画面，如果选择"快速截图"，画面会自动以printscreen.bmp的名称存储于游戏ROM文件夹下，如果该文件已经存在，模拟器会自动覆盖先前的文件，因此使用时要小心。

5

模拟器"工具"菜单还提供了一些选择显示图层、反编译等高级功能，以供汉化、破解爱好者们使用。



DeSmuME的兼容性还有待提高，许多新游戏和大部分3D游戏使用DeSmuME都存在问题，相比No$GBA确实还需要提高。不过DeSmuME使用简单方便，而且能够模拟部分No$GBA、iDeaS无法运行的游戏，还是可以作为模拟NDS游戏的后备选项的。

游戏金手指自己做——EmuCheat修改器使用教程

软件名称：EmuCheat
最新版本：20071001
适用平台：WinXP/Vista
评分：功能5 操作5 界面5 速度5
总分：★★★★★

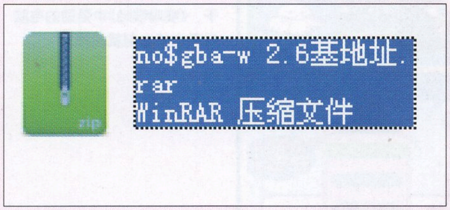
虽然目前许多烧录卡都支持了游戏金手指功能，但由于NDS内存小、机器性能有限，因此金手指功能仅局限于激活金手指代码，而无法像使用PSP金手指那样，不可以在游戏过程中自己搜索、制作金手指，只能上网下载别人提供的金手指。这种被动局面随着电脑上的NDS不断完善以及EmuCheat这款新版本的诞生终于被打破了。通过模拟器的配合，我们可以利用EmuCheat在电脑上搜索游戏金手指，然后通过各烧录卡提供的金手指转换软件将其制作成烧录卡专用的金手指文件，从而享受游戏修改的乐趣。

机种介绍

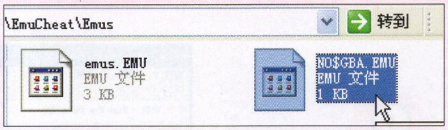
与模拟器本身所带的金手指功能不同，EmuCheat这款外挂修改器的功能可要强大很多，首先它最大的优势就是支持多平台，各种模拟器修改都不在话下；其次它能够进行内存搜索，允许玩家自己搜索金手指；再次，它的金手指能够保存成独立的文件，以供今后玩游戏时直接调用，而且金手指代码还能转换成烧录卡金手指以供掌机使用。它通过更新基址，能够支持目前最新的模拟器，与模拟功能完善的No$GBA V2.6版配合，能够满足你所有修改的要求！

使用教程

1 由于No$GBA主程序升级，想要让EmuCheat支持最新的模拟器，必须首先去网上下载对应最新V2.6版No$GBA主程序的基地址文件。

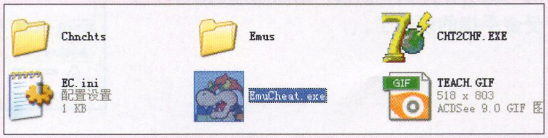


2

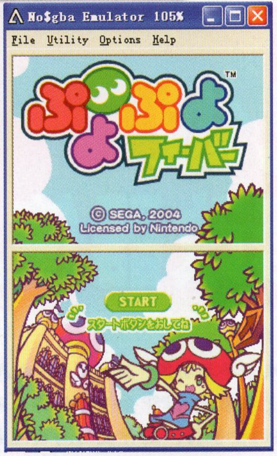


解压缩下载的基地址文件，并将获得的NO$GBA.EMU文件拷贝到修改器目录下的"Emus"文件夹中。光盘"NDS模拟"目录下的"EmuCheat"文件夹附带的软件已经升级到了No$GBA最新的V2.6版基地址，大家可以直接用其进行修改。等模拟器出现新版本升级后，就需要按照如上方法手工升级基地址了。

3 启动光盘上附赠的EmuCheat.exe主程序，这款软件为绿色软件，无须安装，直接双击即可运行。

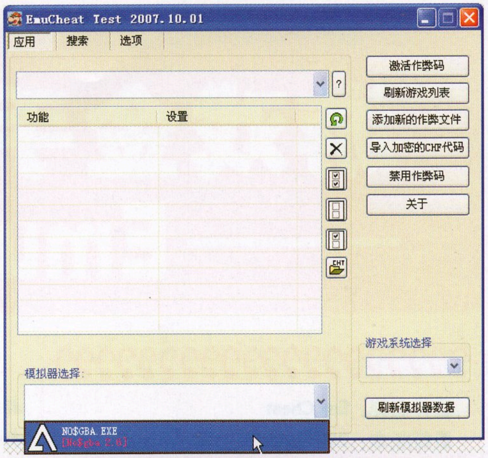


4



进入光盘"NDS模拟"目录下的"NO$GBA"目录，运行No$GBA模拟器，并载入想要修改的ROM。

5



这时再次回到EmuCheat的主界面，在修改器下方的"模拟器选择"下拉列表中，就会出现NO$GBA.EXE的选项了。

6



模拟器内部提供了很多游戏的金手指代码，我们只需要点击顶部的下拉列表，看看有没有自己玩的游戏吧。如果有，选择后就能在下面列出可修改的金手指项了。

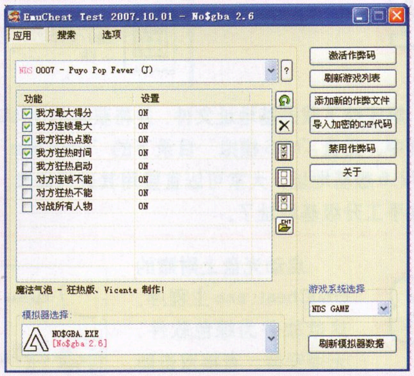
7

如果觉得长长的列表找游戏太麻烦，还可以点击列表旁边的问号项，在弹出的窗口中输入关键字，之后选择"搜索游戏名称"或"搜索游戏描述"，按下"确定"按钮后，再点击下拉列表，里面就只有根据关键字筛选后的游戏名称了。如果想要再次让下拉列表显示全部游戏，则需要再次点击"？"按钮，然后直接点选"全部显示"按钮恢复列表。



8

选择好已经存在的游戏金手指后，在下方列表中勾选想要开启的金手指项目，按下右边的"激活作弊码"按钮，就能返回模拟器，享受金手指的乐趣了。





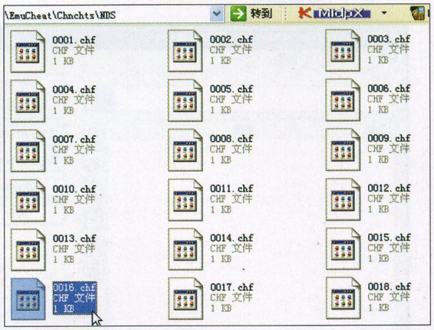
◀ 开启金手指后什么都不用干，《噗呦噗呦》中强劲的电脑对手也能立刻就挂掉。

9



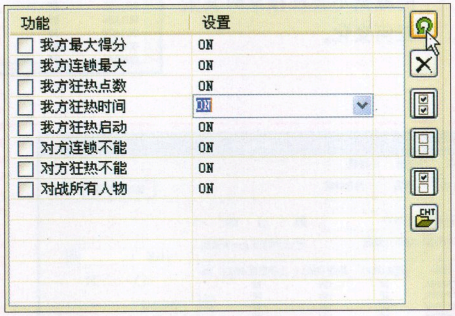
模拟器还支持添加金手指文件，你可以点击“添加新的作弊文件”按钮，来将自己从网络上下载的金手指文件加入到模拟器的金手指游戏库里面。程序支持.cht非加密金手指数据和.chf加密金手指数据。

10



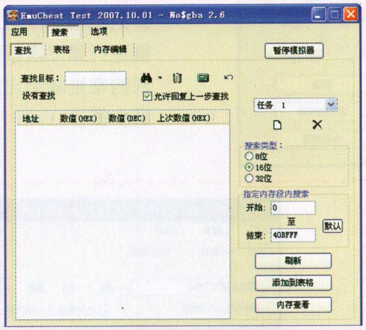
当然你也可以手工将金手指码复制到模拟器目录下的Chnchts文件夹对应机种目录中，像我们添加NDS游戏金手指，则可以将下载的.cht或.chf格式金手指文件复制到程序目录下的Chnchts\NDS文件夹中，然后再点击修改器主界面的“刷新游戏列表”按钮，就能在游戏下拉列表中找到所添加的游戏金手指了。另外，程序还支持直接从网上粘贴.chf加密的金手指文本代码，将代码文本复制后，点主界面的“导入加密的CHF代码”，在弹出的文本框中粘贴代码即可。

11



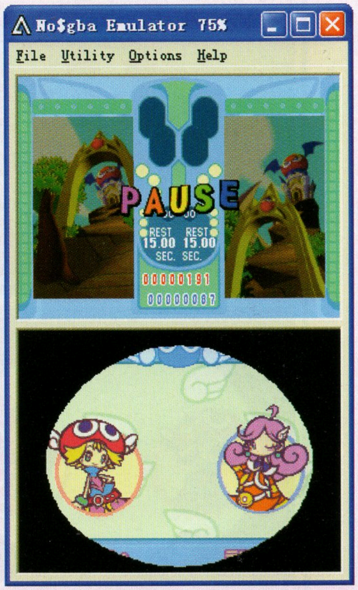
在金手指代码列表区域右侧还有一小列按钮，功能从上到下分别为：刷新当前打开的游戏金手指文件；从列表库中删除当前打开的游戏金手指文件；选择左边列表中的所有项目；取消所有选择的项目；反选所有项目；用内置文本编辑器打开当前使用的游戏金手指文件。

12



新版EmuCheat虽然附赠了许多游戏的金手指，但遇到最新游戏想要修改还是只能“自己动手，风衣足食”。另外，新版EmuCheat金手指采用了加密的.chf格式，而非开放的.cht格式，如果想要在烧录卡上使用这些金手指是绝对不行的，因此这时我们就需要自己搜索游戏金手指，保存成.cht格式，以便烧录卡调用。点击EmuCheat主界面顶部的“搜索”按钮，就能切换到金手指搜索页面。

13



搜索金手指的原理与使用FPE等经典金手指软件完全相同，都是通过游戏中某项数值变化来跟踪搜索内存地址，从而对地址的数据进行锁定，达到修改的目的，因此在开始首次搜索前，我们必须先在游戏中记下游戏中一个数值。这里我们以修改《噗呦噗呦》中游戏得分为例进行说明。首先，按下游戏的暂停键后记下游戏的得分为191（按下暂停是为了保证搜索地址过程中数值不会出现变化。）。

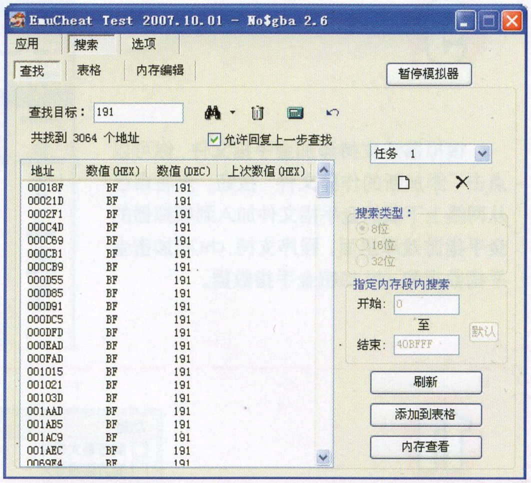
14

回到EmuCheat修改器，首先应当确保“应用”主页面“模拟器选择”一项已经选中了NO$GBA。



15

之后进入“搜索”页面下的“查找”页面，在“查找目标”处输入数值191后，点回车键开始搜索。如果游戏中无法暂停游戏，我们还可以点击这个页面右上方的“暂停模拟器”来停止模拟器，保证游戏中的数据不会在搜索时发生任何变化。



16

回到游戏，玩上一会儿，当得分变化后，记下变化后的数值447。



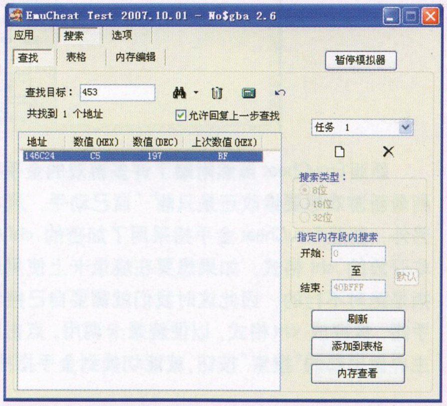


17

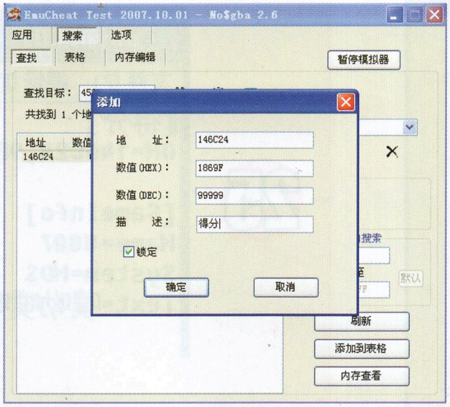
回到修改器界面，输入新的数值447后，按下回车键进行第二次搜索。这时找到的地址就会比第一次查找后少很多。

18

重复13至17步的过程，直到地址只剩下一个，这个地址就是记录玩家得分数据的。



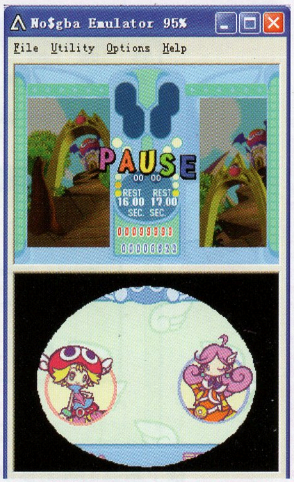
19



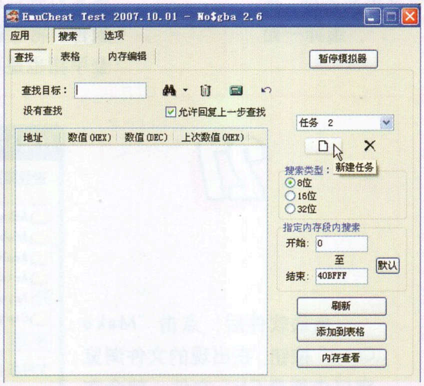
双击该地址或点击修改器右下方的“添加到表格”按钮，就会弹出“添加”窗口。在“数值（DEC）”一项中填入自己想要修改的数值，并将左下方的“锁定”勾选，在“描述”中为金手指添加一个说明，点“确定”，金手指就会添加到表格列表中，并自动激活了。

20

回到游戏中，就会发现分数已经变成修改的99999啦！



21



让我们再次返回修改器进入查找页面，如果想要搜索别的数据，就需要按鼠标悬停处的“新建任务”按钮了。“新建任务”按钮下方还有游戏数据类型的指定，一般情况下搜索不超过255的数值就选择8位数据，大数值就选择16或32位数据。想要深入了解这其中的道理，就需要看一些有关计算机编程的书籍了。

22



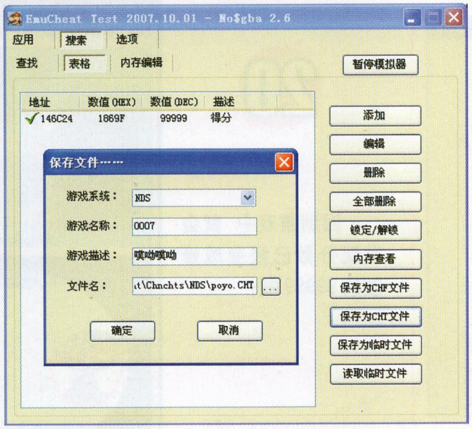
另外，EmuCheat还支持模糊搜索，像是血槽之类没有具体数值的东西，想修改的话就要靠它了。修改的原理其实一样，就是根据数值的变化进行排除。首次搜索时点击望远镜图标后选择“？”符号将模拟器内存区域所有数据都记录下来，然后回到游戏，当血槽变长后再回到修改器选择“+ or >”进行搜索，变短后选择“- or <”进行搜索，多来几次就能找到跟着血槽变化的数值的地址了，而这个地址就应该是血槽实际数据记录地址了。接下来的工作自然是添加到表格、锁定数据、享受金手指的乐趣啦！另外，模糊搜索中还有两个符号，“！”则是在数据变化、不确定其变大变小时使用，而“=”则是在数据不变时使用的。

23

EmuCheat还有一个方便之处，就是一旦在二次搜索时不小心输错了数据，还可以通过图中鼠标悬停的按钮返回上一次搜索的状态，这一招在进行模糊搜索的时候非常有用。有时搜索了20多次，眼看就要出结果的时候一不小心点错，就可以靠这一招返回上次搜索状态，不至于又要重头开始搜索了。

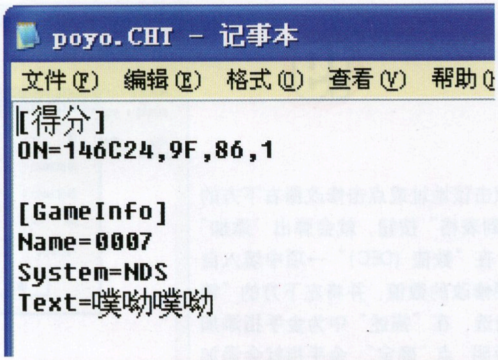


24



接下来我们回到修改器，点击“表格”页面右侧的“保存为CHT文件”，在“游戏名称”处填写ROM编号及英文名称，在“游戏描述”处填写ROM中文名称，最后点“……”，选择一处位置并起名将文件保存下来即可。

25



CHT格式的金手指文件实际上就是一段文本代码，用记事本打开后就能看到其内容了。我们可以用一些金手指转换软件，将它转换成烧录卡所使用的金手指代码。而CHT格式金手指也是可以在EmuCheat中打开，供以后修改时使用的。

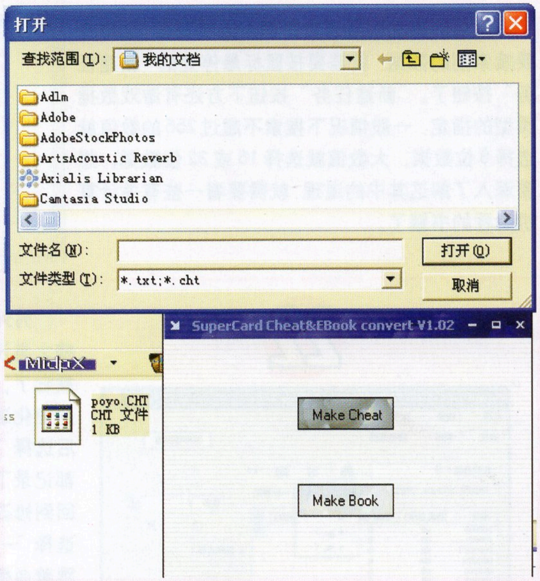
26

下面我们以SCDSO的金手指转换软件为例，来介绍如何将搜索的金手指代码转化成烧录卡所需的金手指文件。上烧录卡官网网站下载金手指制作程序cht2supercardcheat，解压缩后执行主程序。这款工具也可以在光盘“烧录卡篇”中找到，其他支持金手指的烧录卡也有类似工具提供。



27

启动软件后，点击“Make Cheat”按钮，在出现的文件浏览窗口中选择CHT文件，就会在CHT文件所在目录生成一个.scc的烧录卡金手指文件了。使用SCDSO只要将转换好的文件改成与ROM相同的命名，并将其拷贝到烧录卡上与ROM相同的文件夹下即可在开启游戏时出现金手指选择菜单了。



EmuCheat搜索数据的速度非常快，内存占用、资源消耗又非常小，使用起来很方便，如果你还在为打不过BOSS卡关而苦恼，那就快点来试试它吧！

NDSL 趣味周边赏

CYBER-ファミレータLite

周边定位：NDSL专用FC游戏运行周边	
发售时间：2008年1月2日	
定价：5980日元	
对应主机：NDSL	
出品：Cybergadget	

FC时代给广大“老”玩家留下了太多太美好的回忆。虽然现在的世界已经为次世代主机争霸的硝烟所弥漫，但偶尔怀旧一番玩一玩FC上的诸多经典还是很惬意的事情。这款CYBER-ファミレータLite就是由日本Cybergadget公司推出的一款配合NDSL用FC卡带玩FC游戏的周边。它通过SLOT-2接口与NDSL相连，由专用的电源适配器或3节AA电池供电，使用电池时连续游戏时间约为4.5小时。使用时只要确认电力供应没问题，然后将FC卡带直接插入周边上的卡槽中就可以游戏了，它还支持按键连射与画质调整，支持以全屏显示的方式在NDSL的屏幕上进行游戏，使用起来相当的方便。你甚至还可以使用附赠的专用AV连接线把信号输出到自家电视上进行游戏。周边本身有一个扬声器，觉得NDSL本身的小喇叭不够震撼的可以把这个周边上的也打开一起来“造势”。产品惟一的缺点是体积，虽说它经过人体工程学设计把持感还算不错，可是额外的重量和厚度会让刚刚接触的玩家感到不太适应。









フェイスニングスキャン

周边定位：NDS专用摄像头	
发售时间：2007年8月2日	
定价：4800日元（随游戏附赠 不单独发售）	
对应主机：NDS、NDSL	
出品：Nintendo	



NDS的专用摄像头是随游戏《成人脸部锻炼DS》一起同捆发售的。它的大小规格与GBA卡带基本相同，插在NDSL的SLOT-2卡槽中会超出大约1cm左右，只露出必要的镜头，插在NDS上则完全吻合，显得小巧精致。镜头在NDS最底端，旁边仍然保留了便于插拔卡带的凸起设计。卡带顶端有一个可以拨动的开关，如果你使用的是NDS的话，只需要拨动该开关就能让镜头弹出，用于拍摄，不用时再将镜头按回去即可。

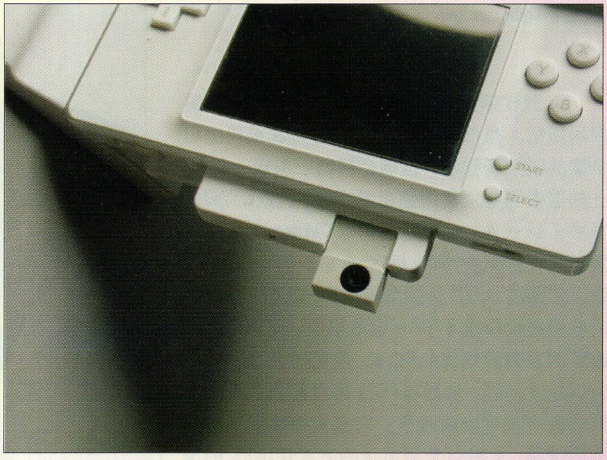
相比起PSP的131万像素摄像头，NDS摄像头的拍摄效果就显得逊色很多，虽然官方没有公布过该摄像头的具体参数，但按照网络上的自行测试来看，其实际像素大约在20万左右，不过对于捆绑的《成人脸部锻炼DS》以及NDS本身只有"256×192"分辨率的小屏幕来说，这个像素足够了。和普通摄像头不同，这款专用摄像头针对游戏中运用到的脸部表情捕捉技术进行了专门的优化，实际使用效果也非常不错，并不会像某些低端手机的摄像头那样满是噪点。由于镜头的位置是正对着手握机器的人，且不能进行翻转，所以想用它来进行摄像或拍照的朋友可能会失望了，可以说，这个摄像头是为NDS和《成人脸部锻炼DS》量身打造的，至于以后会不会用于其他游戏就很难说了。

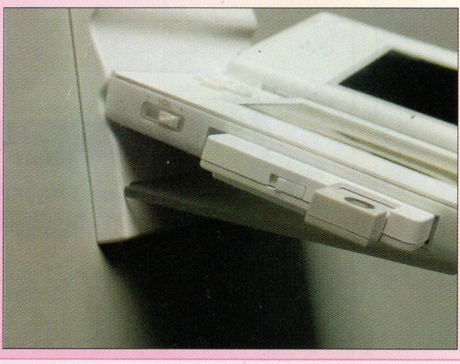
下面来简单介绍一下这款《成人脸部锻炼DS》。游戏的创意来自日本的畅销书《表情肌锻炼法》，这本书是由日本著名美容研究专家、表情训练专家犬童文子总结的一种脸部肌肉训练法，可强化包括表情肌在内的脸部肌肉弹性与均衡性，让表情更生动自然，并可改善脸部肌肤的健康，兼具美容的效果。

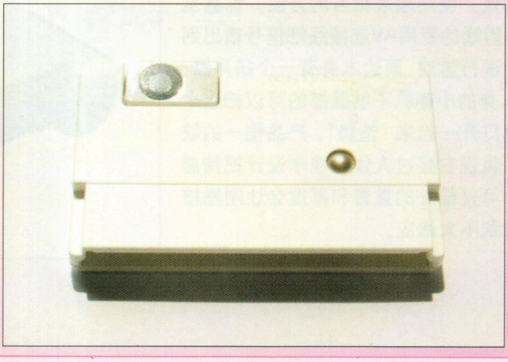
按照说明书中的提示将专用摄像头插入SLOT-2端插槽后，就可以正常进入游戏了。由于摄像头本身的设计，你甚至无需调整摄像头角度或者是对焦，一切工作都能够交给软件自动完成。第一次开始游戏时，它会为你将《表情肌锻炼法》的原理大概地讲解一遍，并配有图示。之后，右屏会返回拍摄界面，并出现一个黄色的椭圆形框。前后水平移动NDS，将你的脸部基本与黄圈重合，并保持最普通的表情5秒，游戏即会自动识别并保存下来。

接着你可以给自己做一个简短的表情测试，游戏会给出四种表情让你做。分别让你在5秒内做出该表情，然后保持5秒，最后再用5秒回到普通状态，以此推断你目前脸部肌肉的健康程度。左屏显示的是正规演示画面，而右屏则是你的实际拍摄画面，我们可以看到在做表情的时候，游戏特殊的人脸识别技术能够准确地将你的嘴唇、嘴角、眉毛、眼睛等脸部细节定位识别，并给予提示。看来技术上还是相当过硬的啊。

全部完成之后就正式进入游戏了，游戏的主要内容和前面的测试差不多，但更加全面细致一些。如果你想让自己的表情更加生动活泼的话，不妨买一款回去试一下，价格也不







1 SEG 接收转接器

周边定位：	NDSL专用电视接收器
发售时间：	2007年11月20日
定价：	6800日元
对应主机：	NDS NDSL
出品：	Nintendo

有关任天堂这款1 SEG信号接受转接器的信息最早发布于2006年初，不过由于各种原因该产品的发售一拖再拖，直到2007年的年底它才与广大NDS玩家见面。通过它你可以将一台NDS变成一台便携小电视，上班上学的路上又多了一种消遣的方式了。

这款周边具有以下几个特点：

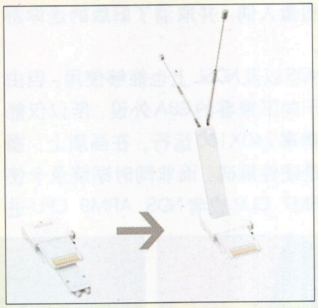
1．使用SLOT—1卡槽与NDS连通，插入后会有一部分向后突出，不过岩田聪社长说过："由于正常情况下看电视的时候会把NDS放下来看，所以应该问题不大。"

2．通过可收缩的天线来接收电视讯号，不使用时可以方便的折叠并收于主机底部。

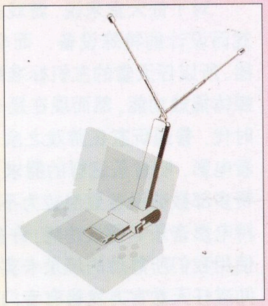
3．操作便利。使用时上屏将用来显示电视画面，下屏用来显示操作界面，在这里可以用触碰的方式进行包括手写便签、讯号检测、频道切换、音量调整等操作。

可惜的是1 SEG服务是日本特有的，国内玩家只能望洋兴叹了。

豆知识 1 SEG是在日本非常流行的一种无线数字电视，它在的分布就像中国移动在中国的分布一样无处不在，你只需要有一个支持1 SEG信号规格的接收设备就可以随时随地享受高画质数字电视带来的快感了。





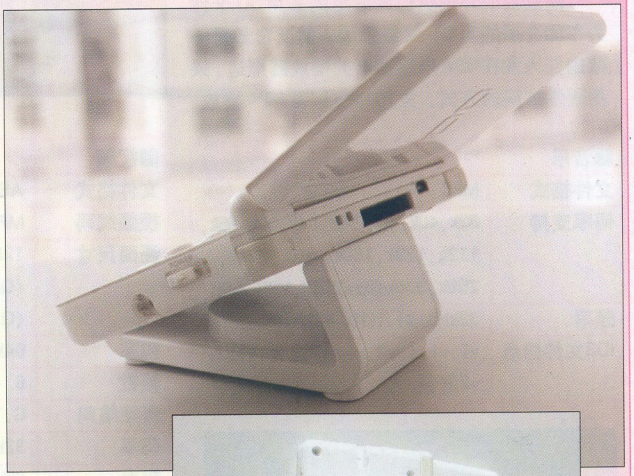


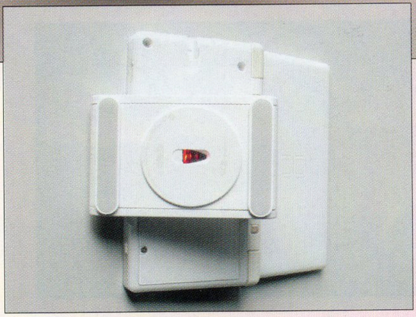
スライドコントローラ

周边定位：	NDS专用滑动控制器
发售时间：	2007年8月2日
定价：	5800日元（随游戏附赠 不单独发售）
对应主机：	NDSL
出品：	Nintendo

与摄像头同一天发售的另一款趣味周边就是这款滑动控制器。相比起小巧的摄像头来说，这款周边显得十分"硕大"。虽然它的周围是完全密封的，无法用螺丝刀等工具打开，不过熟悉电脑的玩家们只要将它翻转过来就会发现，这款周边其实就是一个配有SLOT—2接口的光电鼠标而已，并没有运用到其他新技术。控制器内装有一个发光二极管，通过接收该发光二极管发出的反射光线，即可判断NDS的滑动方向和滑动距离，从而完成整个定位过程。正因如此，这款滑动控制器无法在非光滑或者反光性非常强的平面上使用，否则会出现定位不准的现象。另外，控制器还内置了一个震动马达，当你在游戏中撞到敌人或是其他物体的时候都会有大小不等的震动，感觉非常真实。

将周边插入SLOT—2接口后，NDS与平面所呈角度正好为23度。这个角度是经过游戏制作人反复测试后所确定的"最佳角度"。太大或太小的角度都会产生手感不佳或是看不清屏幕的情况发生。不过这款周边对环境的要求很苛刻的，玩家必须找一个高度合适的桌子，太高或太矮都会使显得非常别扭，这就失去了掌机到哪里都能玩的便携性。滑动控制器的体积也显得过于庞大，携带起来很不方便，如果改进一下技术，采用折叠设计的话可能会更好一些。





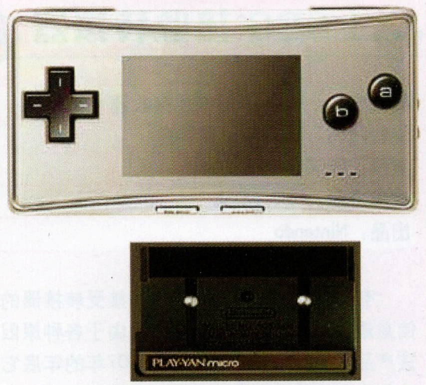
Playan（播放君）

周边定位：NDS、GBA用视频播放周边	
发售时间：2005年2月21日	
定价：5000日元	
对应主机：NDS、NDSL、GBA、GBASP、GBM	
出品：Nintendo	

对于任天堂来说，游戏主机便是专门为游戏而设计的特殊设备，而非一台多媒体播放器。所以任天堂的主机标准配置都没有附带多媒体播放功能。然而现在是一个多元化的信息时代，普通玩家在游戏之余，必然的会有诸如看电影，听音乐这样的需求，如果出门同时携带多部数码设备显然较为不便。而要让NDS支持电影音乐等播放功能，许多玩家肯定会想到使用我们所熟悉的烧录卡实现。但大家却并不知道任天堂官方发售有专门的对应周边，照顾在有游戏之外需求的特殊人群。

播放君的外形类似同时期的采用SD卡作为存储介质的SLOT-2烧录卡。然而它却是一款由任天堂在GBA末期推出的播放器周边，采用硬件解码的方式，支持MP3以及MP4播放，同时还能使用十分普及的SD卡作为容量载体。而在NDS发后之后，为了配合第三代GBA系列主机GBM的上市，任天堂特意又推出改版新款式的“播放君micro”。新版扩充卡的外型尺寸以及所支持的影音格式等，皆与旧版相同。主要变更之处包括MP4的支持改为内建，不需要另外下载更新档。图形接口由原本的趣味漫画风格，变更为洗炼图形风格。操作指示的人型图像也从原本的点阵绘图漫画小人偶，变更为常见的几何图像人偶；并取消了旧版的迷你游戏支持功能。

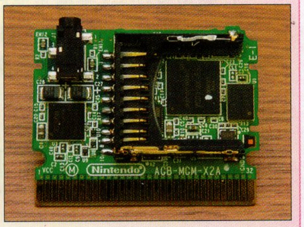
尽管在NDS以及NDSL上也能够使用，但由于播放君属于向下兼容的GBA外设，所以仅能以GBA的分辨率240X160运行。在画质上，播放君采用的是硬件解码，而非同时期烧录卡使用GBA的ARM7 CUP或者NDS ARM9 CPU进



行软件解码，若非屏幕制约，其效果可赶超同时期的PSPMP4播放能力。







■音乐	
文件格式	MP3
码率支持	32k，40k，48k，56k，64k，80k，96k，112k，128k，160k，192k，224k，256k，320k（bps）CBR，VBR，ABR
频率	32kHz，44.1kHz，48kHz
ID3文件信息	v1，v1.1，v2，v1/v2混合，v1.1/v2混色

■视频	
文件格式	ASF
视频编码	MPEG-4 VIDEO
画面尺寸	128x96（Sub-QCIF），176x144（QCIF），240x176，320x240（QVGA），352x288（CIF）
码率	64kbps ～ 1Mbps
帧数	6 ～ 30fps
音频编码	G.726
码率	32kbps
码率	8kHz

■视频	
文件格式	MP4
视频编码	MPEG-4 VIDEO
画面尺寸	128x96（Sub-QCIF），176x144（QCIF），240x176，320x240（QVGA），352x288（CIF）
码率	64kbps ～ 1Mbps
帧数	6 ～ 30fps
音频编码	AAC
码率	16k ～ 320kbps
码率	16k，22.05k，24k，32k，44.1k，48kHz

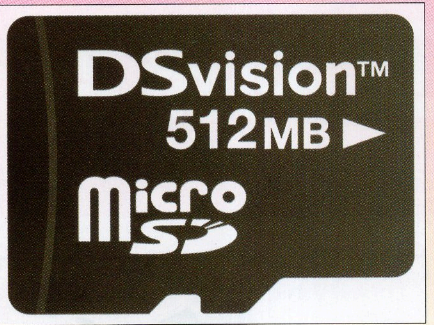






DSvision

周边定位：	NDS专用视频播放周边
预订发售时间：	2008年3月
预订售价：	未知
对应主机：	NDS、NDSL
出品：	Nintendo





NDS 时代的超强多媒体外设

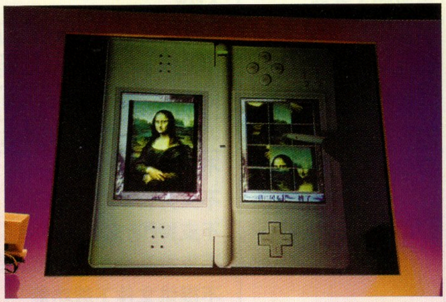
当年有外形酷似当时 SLOT—2 烧录卡的播放君问世，而如今则将由外形如同SLOT—1烧录卡的 DSvision 即将发售。

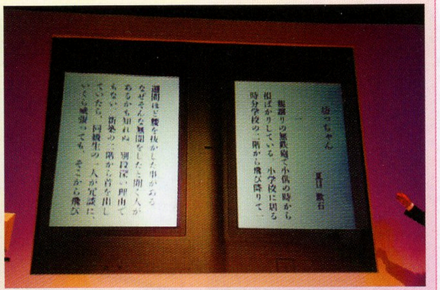
DSvision・DS vision は任天堂の商標です。











DSvision是将于2008年3月推出的面向NDS掌机的影像及出版内容下载服务及其硬件设备的名称。DSvision服务是通过网络下载漫画、书籍、杂志等出版物以及动画、电影、电视剧等视频影像，使用NDS专用特制microSD卡进行保存。使用者可以使用microSD卡自由在PC上对内容进行保存、更新。利用DSvision服务的必要设备有专用microSD卡、NDS主机与microSD卡连接的特制转接器、microSD卡与PC连接的USB读卡器。这三种必需品的套装将于2008年1月发售，售价为3980日元。大日本印刷公司与am3公司将负责下载内容的制作和销售，预计在该服务开始时将有300款作品提供下载，计划到2010年提供下载的内容总数将达到10000个。

NDS网页浏览器

周边名称：Nintendo DS Browser	
周边定位：NDS专用网络浏览器	
发售时间：2006年7月24日	
定价：3800日元	
对应主机：NDS、NDSL	
出品：Nintendo	

提起Opera浏览器，经常玩手机、PDA、Linux操作系统的玩家应该都听说过吧。没错，它就是由挪威Opera软件公司开发的著名跨平台网页浏览套件，它一向以高效、小巧、功能强大而著称。这次通过与任天堂公司携手，Opera的支持平台列表中又多了NDS这个全新的掌机平台，通过《任天堂DS浏览器》，你的NDS也能驰骋在网络的浪尖上！

针对NDS、NDSL外形上的不同，这款《任天堂DS浏览器》也分为两个版本，这两个版本最大的区别就在于GBA卡槽所插记忆体扩充卡大小的不同——NDS版扩充卡采用标准GBA卡带大小，而NDSL版扩充卡只有NDSL防尘卡大小，因此NDSL版是无法在NDS上使用的。至于其他一些技术参数详见下表。







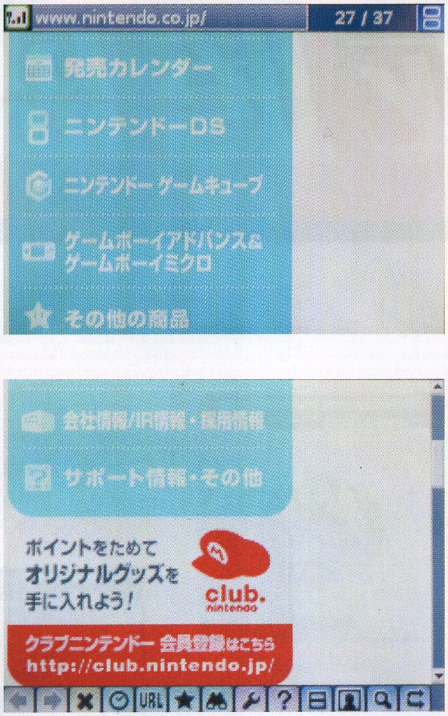
版本	分NDS、NDSL两个版本
硬件规格	DS卡片一块，GBA记忆体扩充卡一块(NDS与NDSL版GBA卡带大小不同)
浏览器引擎	Opera 8.5
手写输入系统	ATOK
支持网页语言	日语、西欧语言、UTF-8、UTF-16(无中文)
支持网页格式	HTML、XHTML、XML、ECMAScript、CSS
支持技术	SSL 2.0/3.0、TLS 1.0
支持网页图片格式	JPG、GIF、PNG格式图片
功能局限	不支持Flash显示 不支持音乐文件播放 不支持PDF文件显示 不支持其他各种需要浏览器插件支持的网页 不提供文件下载功能 不提供多页面切换浏览功能

考虑到NDS屏幕大小以及双屏幕的特点，厂商特意为这款浏览器加入了两个独特的现实模式——双画面模式和纵向模式。双画面模式又分预览图在下屏的触摸卷轴状态和触摸移动状态，以及放大显示在下屏的点击状态。双画面模式在最大程度上发挥了NDS双屏幕及触摸屏的优势，让玩家通过一个屏幕预览整个页面，另一个屏幕来细致浏览选中区域，当预览屏幕处于下屏时可以方便地移动放大区域位置，当放大区域处于下屏时便于阅读、点击或是输入ID等信息，而且上下屏幕显示的切换只需要按一下X键就能完成，非常方便。纵向模式则延承了PDA版Opera紧缩显示的优秀特性，自动将网页压缩到适合NDS屏幕的大小，并且将上下屏显示贯通起来，便于玩家进行浏览，另外加入的屏幕捕捉功能可以将下屏捕捉后固定在上屏显示，以便进行搜索或其他一些需要复制网页信息的动作。





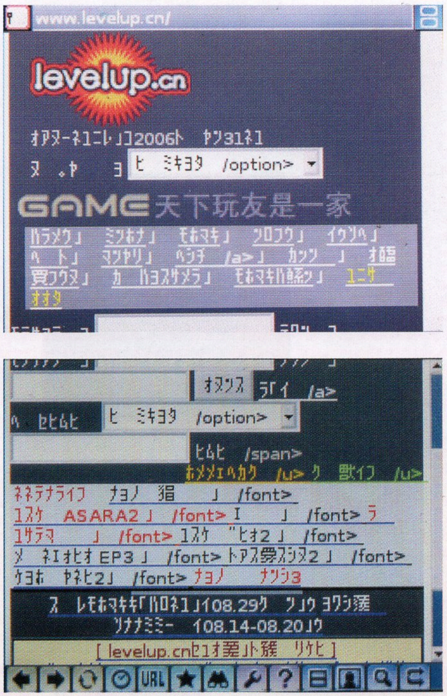
▲双画面模式，当下屏右上角写有文字则表示在触摸卷轴状态下。



▲纵向模式非常适合NDS浏览网页。

作为一款掌机浏览器，《任天堂DS浏览器》的性能还是不错的，每个按钮功能看了图标就能明白，对按键功能熟悉后还能起到事半功倍的效果，而且自由随意的手写输入，大大提高了使用便捷性，输入再长的网址也不会感受到PSP打英文那种痛苦。浏览器对于各种类型的文本输入框还会进行识别，比如你要输入的是密码，那么在点击进输入法界面后输入的文字也会像在电脑上一样显示成一个个小星号。虽然这款浏览器不支持Flash显示，但一般的GIF动画显示还是很正常的。但如果你所打开的网页图片过多，尤其是GIF动画过多时，在双画面模式下会出现CPU负荷过重导致的图片刷新缓慢、移动放大区域时出现停顿等现象，而且长期浏览多图片的网页还会导致记忆体容量不足，这时就需要清空记忆体才能继续进行浏览。

通过这款浏览器我们可以打开、登录论坛，甚至还可以发帖、回帖（当然只能输入日文和英文），但由于浏览器不支持Cookie，因此无法保存登录信息，也就是说每次进入论坛时都需要登录，而无法记录用户登录信息进行自动登录。由于浏览器还支持SSL，可以在很多商业网站进行网络购物。另外，这款浏览器对于国内玩家而言最大的弊病就是无法显示中文网页，而且不支持多页面浏览，一次只能打开一个页面，对于那些习惯于Maxthon等电脑网页浏览器的玩家也是种折磨。目前，这款浏览器已经可以通过SLOT–1烧录卡配合SLOT–2内存扩展卡类周边烧录使用，感兴趣的玩家不妨试试吧。



▲用NDS浏览器上Levelup网站会满篇的乱码。

龙腾盛世



祝福北京



中國龍
2008.1.26

iQue 神游

掌机王Sp THE KING OF POCKETGAMES
掌机王荣誉出品

策划
米饼教室

感谢
Wiioh.com
血红新月
月下雪影
小超
寰仔

CONTENTS | 手册目录

Chapter01 主机介绍 什么是NDS/NDSL?

Chapter02 购机指南 怎样挑选购买NDS/NDSL?

Chapter03 烧录卡篇 烧录卡该怎样使用?

Chapter04 自制软件 如何玩转自制软件?

Chapter05 辅助软件 谁是NDS的好帮手?

Chapter06 模拟大全 还可以玩到那些平台的游戏?

Chapter07 网络应用 NDS上网能干什么?

Chapter08 NDS模拟 PC上怎么玩NDS游戏?

Chapter09 趣味周边 哪些NDS周边最好玩?



ISBN 7-89481-122-6

9 787894 811226 >

本手册随光盘附赠不能单独销售

NDS宝典光盘定价：28元